# 《软件安全》实验报告

姓名:李雅帆 学号: 2213041 班级: 信安班

# 一、实验名称:

格式化字符串漏洞

# 二、实验要求:

以第四章示例 4-7 代码,完成任意地址的数据获取,观察 Release 模式和 Debug 模式的差异,并进行总结。

## 三、实验过程:

## 1.流程分析:

程序首先创建了一个大小为 200 的字符数组, 然后从命令行获取一个用户输入的字符串, 并将这个字符串进行格式化输出。由于我们要输入的字符串含有格式化字符, 但并未给提供对应的参数, 因此在输出的过程中函数会自动在堆栈中取获取需要的参数。

本次实验要探究的就是在 Debug 模式和 Release 模式下,函数堆栈的情况,以及执行函数获得的结果的不同。

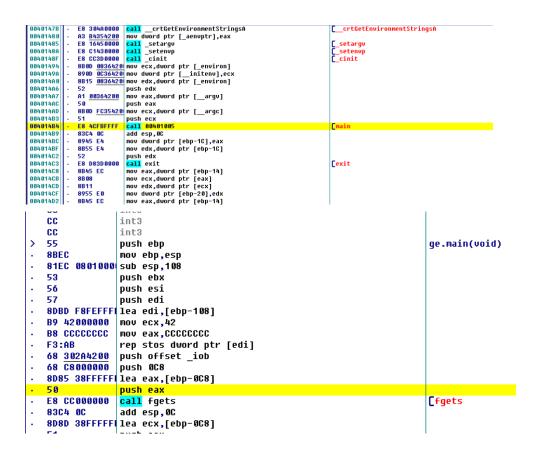
## 2.实验过程:

#### (1) **创建 VC6** 项目:

打开虚拟机 XP 系统后,在 VC6 中创建 Win32 的控制台文件,添加源文件并将代码复制到源文件中,debug 无误后,得到相关的程序。

## (2) debug 模式:

打开 debug 模式并执行到在程序中设置的断点位置,在 debug 模式的栈帧中,会 push ebp, sub eip,抬高栈帧,给出大量的一片区域,接下来三个 push 是在整个区域的顶部保存了调用函数前函数中一些计算器的值,接下来利用两条指令来对 108 这么大的空间进行初始化,初始化为 ccccc,在调用 fgets 前有三个 push。



测试在 Debug 模式下输入"AAAA%x%x%x%x"



查看寄存器模块, 会发现在 0x0012FB8 中存取了字符串



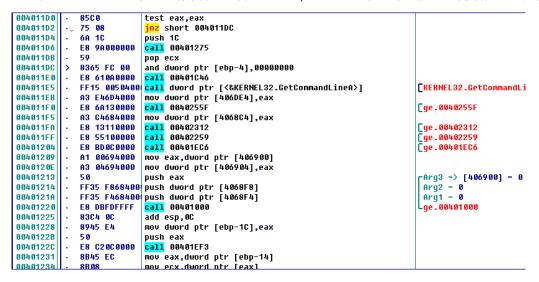
在 debug 模式下,每 3 个 push,就对应着一个 add,所以调用 add 后,则会返回栈帧状态。



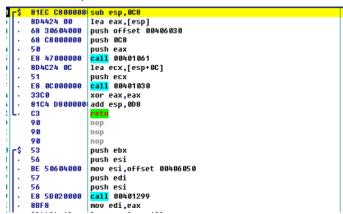
发生了内存泄漏。也可以看到,debug 模式下,如果想读取 str 的地址,需要很多的格式化字符。

## (3) release 模式:

在 release 模式中,可以看到,调试信息比 debug 更少,在主函数中,并没有发现 ebp 入栈, 而是发现了一个 sub 抬高, 此外, 也没有 push 和寄存器的值, 比较简洁, 效率更高。



## 没有 ebp 入栈,只有栈顶抬高



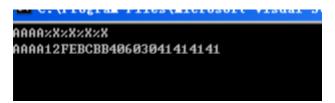
这个时候, 可知 0x0012FEBC 为要输入的字符串的地址



最终输出结果:输入: AAAA%x%x%x%x ;

输出: AAAA: AAAA18FE84BB40603041414141。

在输出结果中 0x41 是 A 的阿斯克码值。



## 4. Release 和 Debug 模式的差异

在 Debug 模式下,编译出的版本包含有很多的调试信息,程序局部变量的内存空间会被扩大,并且全部初始化为 0xCC,并且会在栈中保存一些寄存器的信息,如 EDI,ESI,EDX 等。而在 Release 模式下,往往会进行优化,删除调试信息,以达到代码最小和速度最优的目的,此时栈中不再保留不必要的内容,并且函数局部变量的空间也不会超过所需要的大小。

## 四、心得体会:

在进行格式化字符串漏洞实验时,我认识到了编程中的安全风险和漏洞可能带来的严重后果。在 Debug 模式下,由于编译器会为了调试方便而保留更多的信息,使得观察函数堆栈和变量更加容易,有助于发现潜在的问题。而在 Release 模式下,由于进行了优化,函数堆栈信息会被缩减,使得漏洞难以被发现,从而增加了安全风险。

这个实验让我更加了解了漏洞利用的原理,也让我认识到编程中安全意识的重要性。在编程过程中,需要注意输入的合法性检查和避免使用不安全的函数,以减少潜在的安全漏洞。同时,及时更新代码、学习安全编程最佳实践,也是保障软件安全的重要措施。