

## BÀI TẬP TUẦN 2 – CON TRỎ

1. Phát biểu nào sau đây cho giá trị được lưu trữ tại địa chỉ được trỏ bởi con trỏ a

- a) a
- b) val(a)
- c) \*a
- d) &a

2. Phát biểu nào sau đây là có từ khoá đúng để giải phóng bộ nhớ trong C

- a) delete
- b) free
- c) clear
- d) remove

3. Kiểu trả về của hàm malloc() hoặc calloc() là gì?

- a) void\*
- b) con trỏ của kiểu bộ nhớ được cấp phát
- c) void\*\*
- d) int\*

4. Vấn đề gì xảy ra với chương trình sau

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int *p = (int *)malloc(sizeof(int));
```

```
    p = NULL;
```

```
    free(p);
```

```
}
```

- a) Lỗi biên dịch
- b) Thiếu bộ nhớ
- c) Lỗi thời gian thực thi
- d) Chương trình ngừng khi hàm free() được gọi cho con trỏ NULL.

5. Đầu ra của chương trình sau là gì?

```
# include <stdio.h>
```

```
void fun(int x)
```

```
{
```

```
    x = 30;
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int y = 20;
```

```
    fun(y);
```

```
    printf("%d", y);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

- a) 30
- b) 20
- c) Lỗi biên dịch
- d) Lỗi thời gian thực thi

6. Đầu ra của chương trình sau là gì?

```
# include <stdio.h>
```

```
void fun(int *ptr)
```

```
{
    *ptr = 30;
}
```

```
int main()
{
    int y = 20;
    fun(&y);
    printf("%d", y);

    return 0;
}
```

- a) 20
- b) 30
- c) Lỗi biên dịch
- d) Lỗi thời gian thực thi

**7. Đầu ra của chương trình sau là gì?**

```
#include<stdio.h>
void f(int *p, int *q)
{
    p = q;
    *p = 2;
}
int i = 0, j = 1;
int main()
{
    f(&i, &j);
    printf("%d %d \n", i, j);
    getchar();
    return 0;
}
```

- a) 2 2
- b) 2 1
- c) 0 1
- d) 0 2

**8. Đầu ra của chương trình sau là gì?**

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int arr[] = {1, 2, 3, 4, 5};
    int *p = arr;
    ++*p;
    p += 2;
    printf("%d", *p);
    return 0;
}
```

- a) 2
- b) 3
- c) 4
- d) Lỗi biên dịch

**9. Đầu ra chương trình sau là gì?**

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int a;
```

```

char *x;
x = (char *) &a;
a = 512;
x[0] = 1;
x[1] = 2;
printf("%d\n",a);
return 0;
}

```

a) Phụ thuộc vào máy  
b) 513  
c) 258  
d) Lỗi biên dịch

**10. Đầu ra chương trình sau là gì?**

```

#include<stdio.h>
int main()
{
    int a = 12;
    void *ptr = (int *)&a;
    printf("%d", *ptr);
    getchar();
    return 0;
}

```

a) 12  
b) Lỗi biên dịch  
c) Lỗi thời gian thực thi  
d) 0

**11. Đầu ra chương trình sau là gì?**

```

#include <stdio.h>
int main()
{
    int ary[4] = { 1, 2, 3, 4};
    int *p = ary + 3;
    printf("%d , %d\n", p[-2], ary[*p]);
}

```

a) 2 , 3  
b) Lỗi thời gian biên dịch  
c) 2 , 4  
d) 2 , giá trị rác

**12. Đầu ra chương trình sau là gì?**

```

#include <stdio.h>
void main()
{
    char *s= "Computer";
    char *p = s;
    printf("%c\t%c", *(p + 3), s[0]);
}

```

(a) C o  
(b) p C  
(c) m p  
(d) o u