

DÉCOUVREZ

L'île de KATU SANTI



KATU SANTI

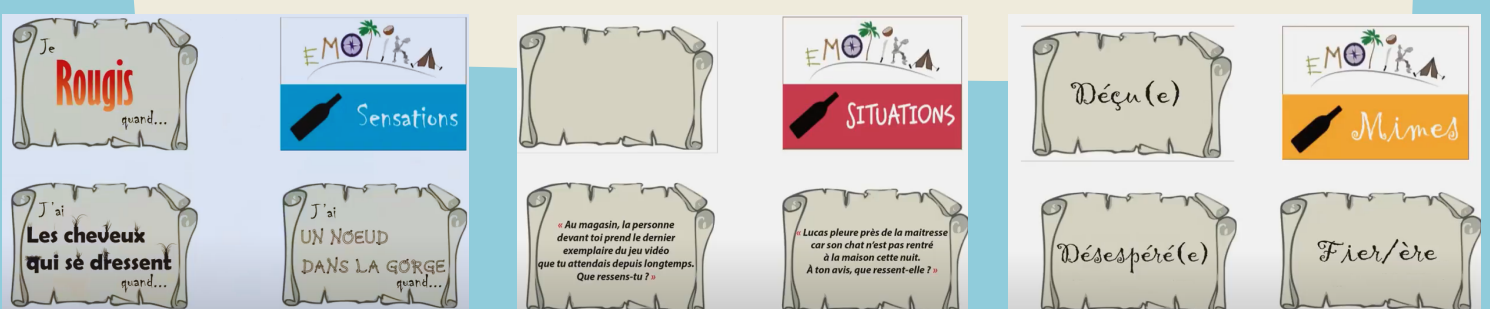
L'île de KATU SANTI est la deuxième île du jeu. Sur cette île se trouvera 3 tas de cartes différents (sensations-situations-mimes).

Objectif pédagogique

Identifier les différentes manifestations des émotions: expression verbale et non-verbale des émotions (qu'est-ce que ça me fait?).

Étapes

Les enfants vont lancer un dé de couleurs. En fonction de la couleur, les enfants devront piocher une carte (sensations-situations-mimes --> exemples en image).



Qu'apprennent les élèves?

Ils vont pouvoir associer différentes situations types et les émotions qu'elles déclenchent, décrire les manifestations physiques liées aux émotions et désigner des comportements associés.