

DÉCOUVREZ

L'île de KEPASSO



KEPASSO

L'île de KATU SANTI est la troisième île du jeu. Sur cette île se trouvera 3 tas de cartes différents (au pif-bruits-raconte).

Objectif pédagogique

Comprendre, identifier et détecter les signaux déclencheurs des émotions.

Étapes

Les enfants vont lancer un dé de couleurs. En fonction de la couleur, les enfants devront piocher une carte (Au pif-bruits-raconte --> exemples en image).



Qu'apprennent les élèves?

Ils vont pouvoir désigner, répertorier, citer des moments de vie, des événements, des actes qui déclenchent un type d'émotion.