

DÉCOUVREZ

# L'île de POURKOISSA



## POURKOISSA

L'île de POURKOISSA est la quatrième île du jeu. Sur cette île, nous aurons des coquillages "Besoin de...".

## Objectif pédagogique

Comprendre l'utilité des émotions et être capable de les associer aux besoins qu'elles sous-tendent (A quoi ça sert?).

## Étapes

Dans un premier temps, nous allons montrer des photos aux élèves et leur demander de la décrire. Ils devront ensuite répondre à la question "Pourquoi?". (exemple en image)



## Qu'apprennent les élèves?

Ils vont pouvoir citer différents besoins, appairer une action et/ou une situation avec un besoin et identifier un besoin qui découle d'une émotion