



Preparando o Eclipse para *Cross Compiling*

Beaglebone Black

SEM0544 - Sistemas Embarcados

Prof. Dr. Daniel V. Magalhães
Prof. Dr. Glauco A. P. Caurin

Monitor: Msc. Henrique B. Garcia

Março de 2019



Preparando o Eclipse para *Cross Compiling* Beaglebone Black

A *toolchain* necessária para realizar o *cross compiling* para a **Beaglebone Black** está disponível e podemos instalá-la executando

```
sudo apt install gcc-arm-linux-gnueabi
```

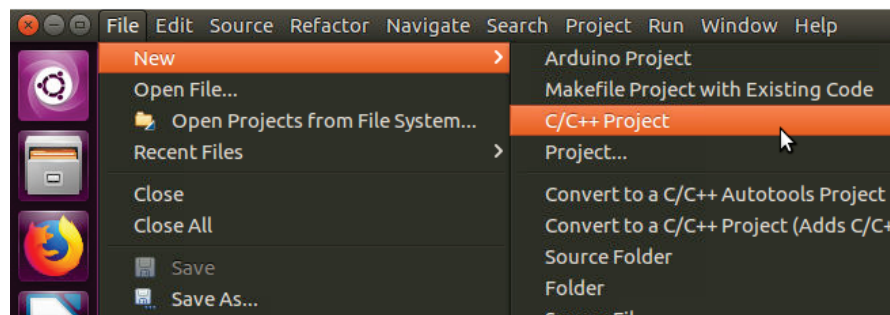
Esta é a *toolchain* para linguagem **C**. Para instalar a *toolchain* para linguagem **C++**, execute

```
sudo apt install g++-arm-linux-gnueabi
```

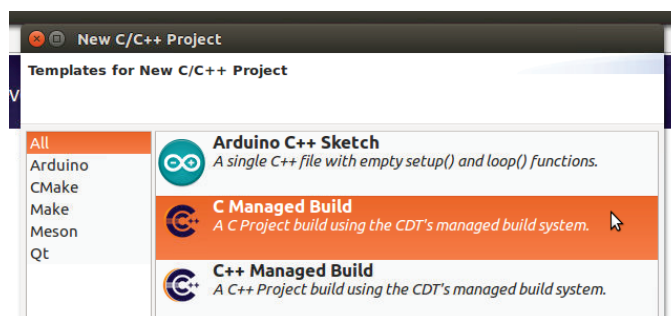
Agora você pode realizar *cross compiling* pelo terminal utilizando tanto **arm-linux-gnueabi-gcc** para **C** quanto **arm-linux-gnueabi-g++** para **C++**.

Vamos então configurar o **Eclipse** para realizar o *cross compiling* para a Beaglebone Black, utilizando essas *toolchains*.

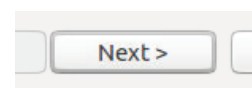
Abra o Eclipse e clique em



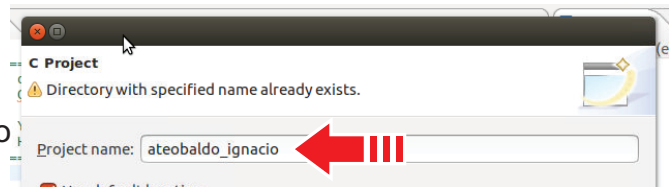
Então escolha



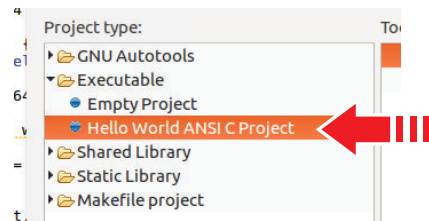
e clique em



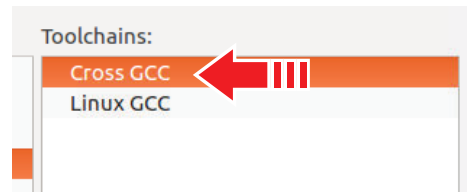
Na próxima janela, batize seu projeto



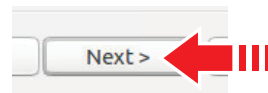
selecione



e escolha

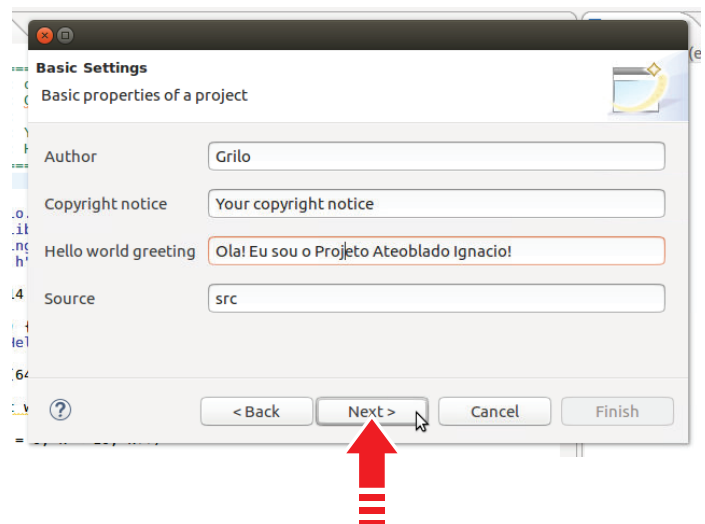


Por fim, clique em



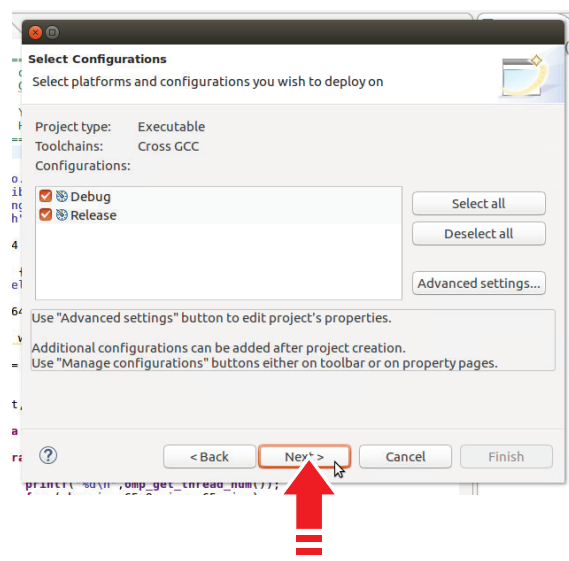
Na próxima janela, preencha as configurações
como achar necessário e

clique em



Na próxima janela, deixe as configurações da
maneira que estão:
perfil de **Debug** e **Release** habilitados.

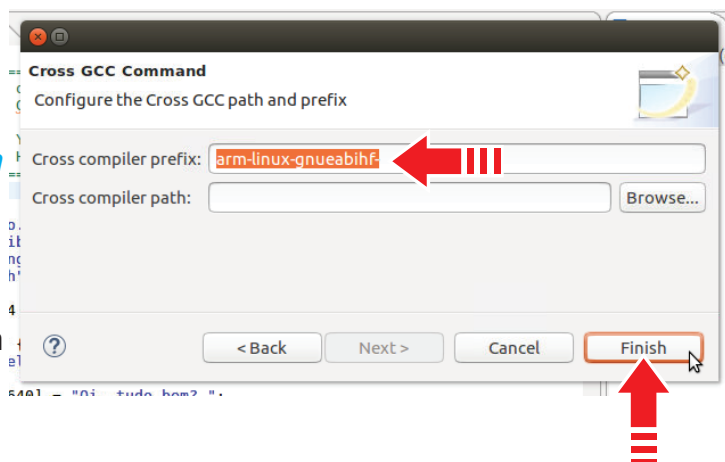
Então clique em



Nesta janela que indicamos a *toolchain* para o Eclipse utilizar durante o *cross compiling* (compilação cruzada)

Insira o prefixo da *toolchain*

e clique em



Por fim, compile o projeto e envie-o para a Beaglebone Black para executá-lo.

Os passos para realizar isso são análogos aos da **Toradex**.