3.2

思路：

使用Dev-C++编写代码，作为实验环境。首先新建一个文件，定义相关的头文件，并且定义实验的String。然后使用C++中的String类进行处理。按照流程编写使用零比特填充和字节填充的相应发送函数和接收函数，并在主函数中使用函数调用相关内容，完成实验要求的发送和接收相关内容。

主要代码如下，具体内容参看完整实验代码：（运行结果点开.exe文件即可查看）

