



Expériences

Mai-Juillet 2016 Stage en développement Web

Kapia Solutions, Lille (France)

- Développement d'une application AngularJS communiquant avec une base de données Oracle via un Webservice Java.
- Gestion d'un flux de travail Git.
- Maintenance d'un outil NodeJS utilisant Gulp afin d'automatiser les déploiements.
- Réalisation de tests en PHP.

2014 - 2016 Ambassadrice Gold

ISEN (Institut Supérieur de l'Électronique et du Numérique), Lille (France)

- Promotion de l'ISEN au sein de forums et salons étudiants.
- Accueil et présentation de l'ISEN aux participants aux portes ouvertes.

Derniers projets réalisés

Raven C++

Développement de l'intelligence artificielle d'une équipe de bots dans le contexte d'un jeu de tir.

Eclipse Unity, C#

Jeu de puzzle-plateforme en 2D exploitant la dualité du personnage principal et de son ombre.

Lambda Engine Javascript, HTML, CSS

Moteur de jeu 2D gérant les collisions entre des points, cercles, AABB, OBB et K-DOP.

Hire MongoDB, ExpressJS, AngularJS, NodeJS

Plateforme Web MEAN destinée à faciliter la gestion des candidatures reçues par une entreprise.

Constellations Series AngularJS, C#, Javascript

Application Web utilisant la plateforme domotique Constellation et l'API TMDb (The Movie Database) permettant le suivi de séries. L'appareil mobile de l'utilisateur est notifié lors de la parution d'un nouvel épisode.

Regaplay Java, Android

Application de bibliothèque musicale développée pour Android 5.0+.

Dynasty C#

Jeu de gestion/stratégie en temps réel à visée de vulgarisation historique.

JChrome Java

Navigateur Web capable d'afficher des pages en HTML, des images et des liens cliquables. Utilise Rhino et JSoup.

Formation

2016 - 2017 Maîtrise 2 en jeux-vidéo

UQAC (Université du Québec À Chicoutimi), Chicoutimi, Québec (Canada)

Maîtrise 2 en informatique, concentration développement de jeux-vidéo - Double diplôme.

2015 - 2017 Diplôme d'ingénieur logiciel

ISEN (Institut Supérieur de l'Électronique et du Numérique), Lille (France)

Diplôme d'ingénieur en développement logiciel et Big Data, profil manager - Double diplôme.

2011 - 2015 Bachelor of Technology

ISEN (Institut Supérieur de l'Électronique et du Numérique), Lille (France)

Bachelor of Technology obtenu à l'issue de trois ans de classes préparatoires en Mathématiques, Physique et Informatique.

2011 Baccalauréat Scientifique

Lycée Madame de Sévigné, Charleville-Mézières (France)

Diplôme en Mathématiques, Physique-Chimie et Sciences naturelles.

Compétences

Software

C, C++, C#, Java

Web

HTML, CSS, LESS, SASS, Javascript, jQuery, AngularJS, NodeJS, ExpressJS

Bases de données

PostgreSQL, MongoDB

IDE

Netbeans, VisualStudio, Android-Studio, Eclipse, Atom, WebStorm

Moteurs de jeu

Unity Engine, Unreal Engine

Français

Anglais

Espagnol

Scripting

Python, Bash

Intelligence artificielle

Steering Behaviors, logique floue, algorithmes de recherche de chemin

Dépôts de subversion

Git, SVN

Gestion de projet

Évaluation et gestion des risques, gestion des ressources, méthode Agile

Autres

Linux, Suite Adobe, Pack Office

