

# ARAnimals

Приложение для уроков  
"Окружающего мира"



# Проблема

Дети теряют интерес к  
изучению предмета  
"Окружающий мир" из-за  
отсутствия интерактивной  
части во время урока



# Решение

Приложение дополненной реальности, которое добавит интерактивную часть во время урока и повысит интерес к изучению предмета "Окружающий мир"

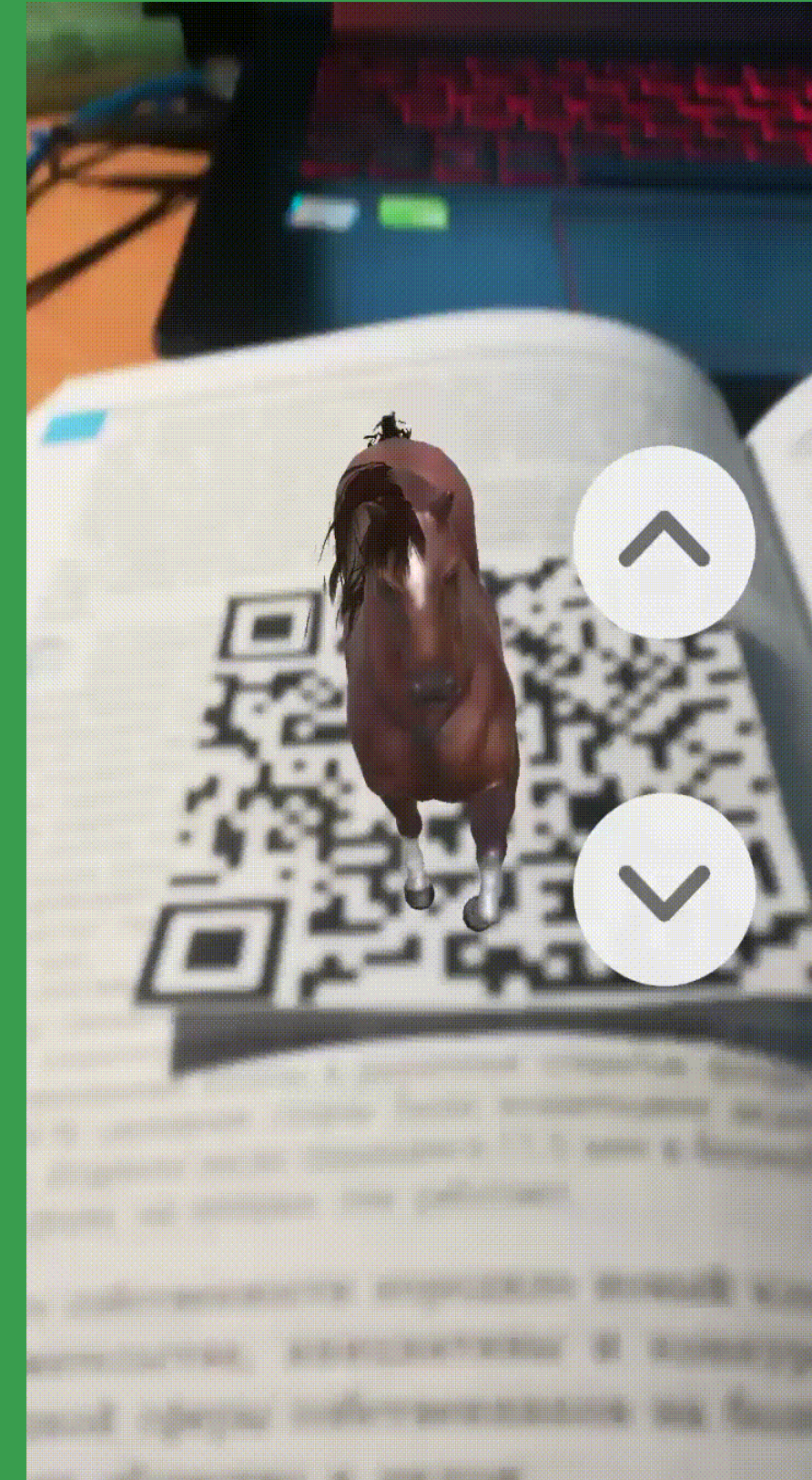
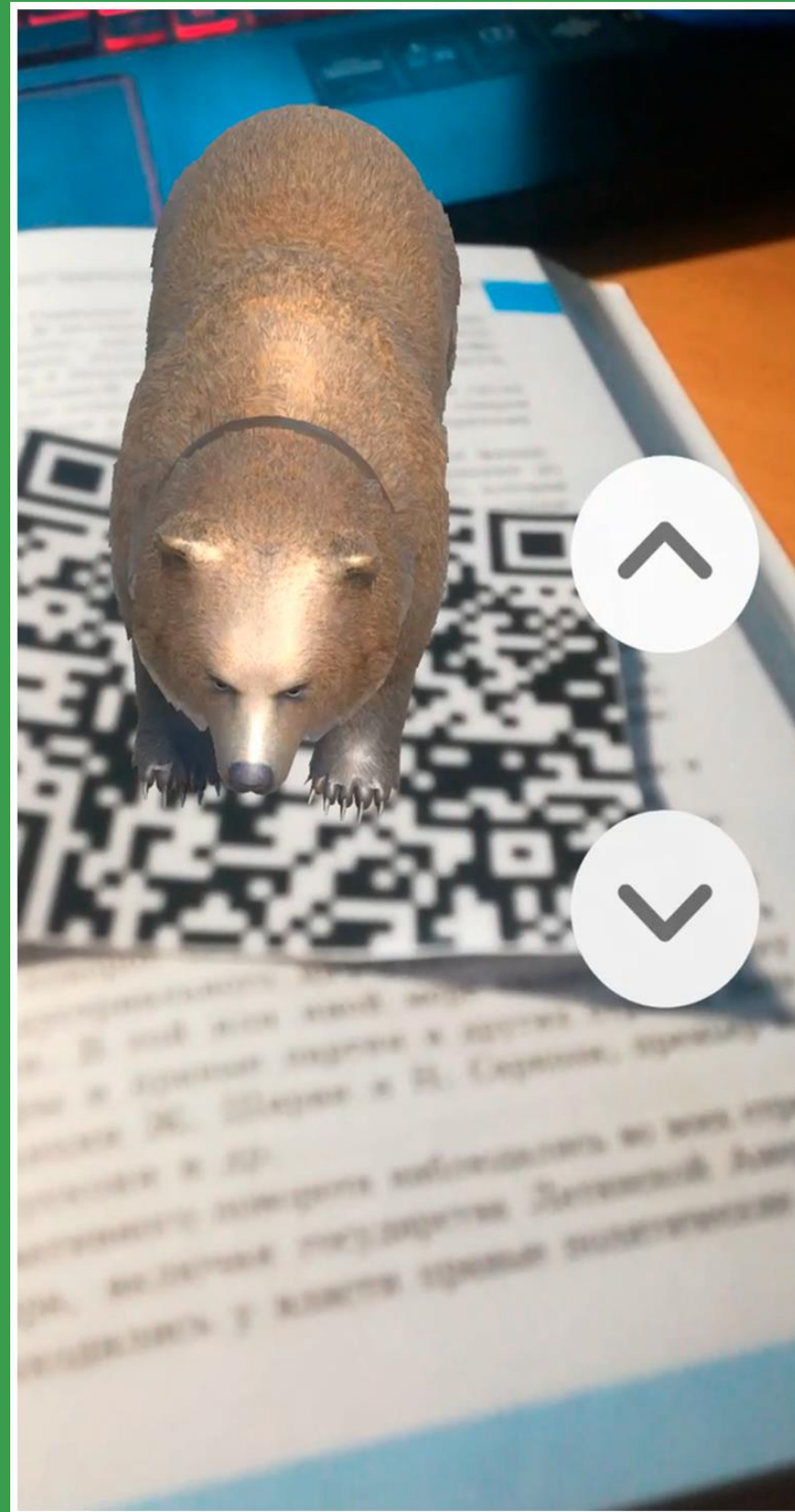
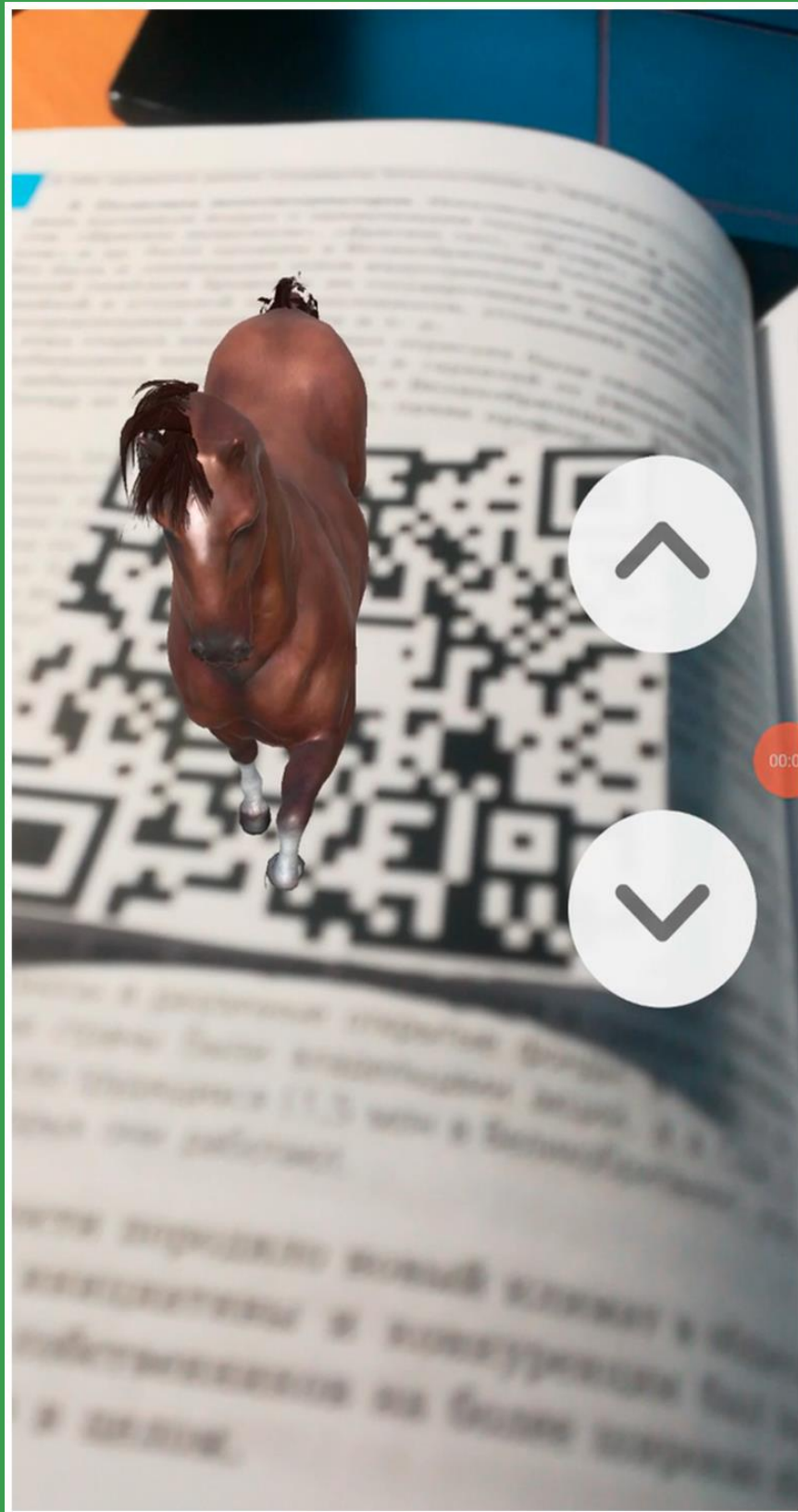


# Функционал



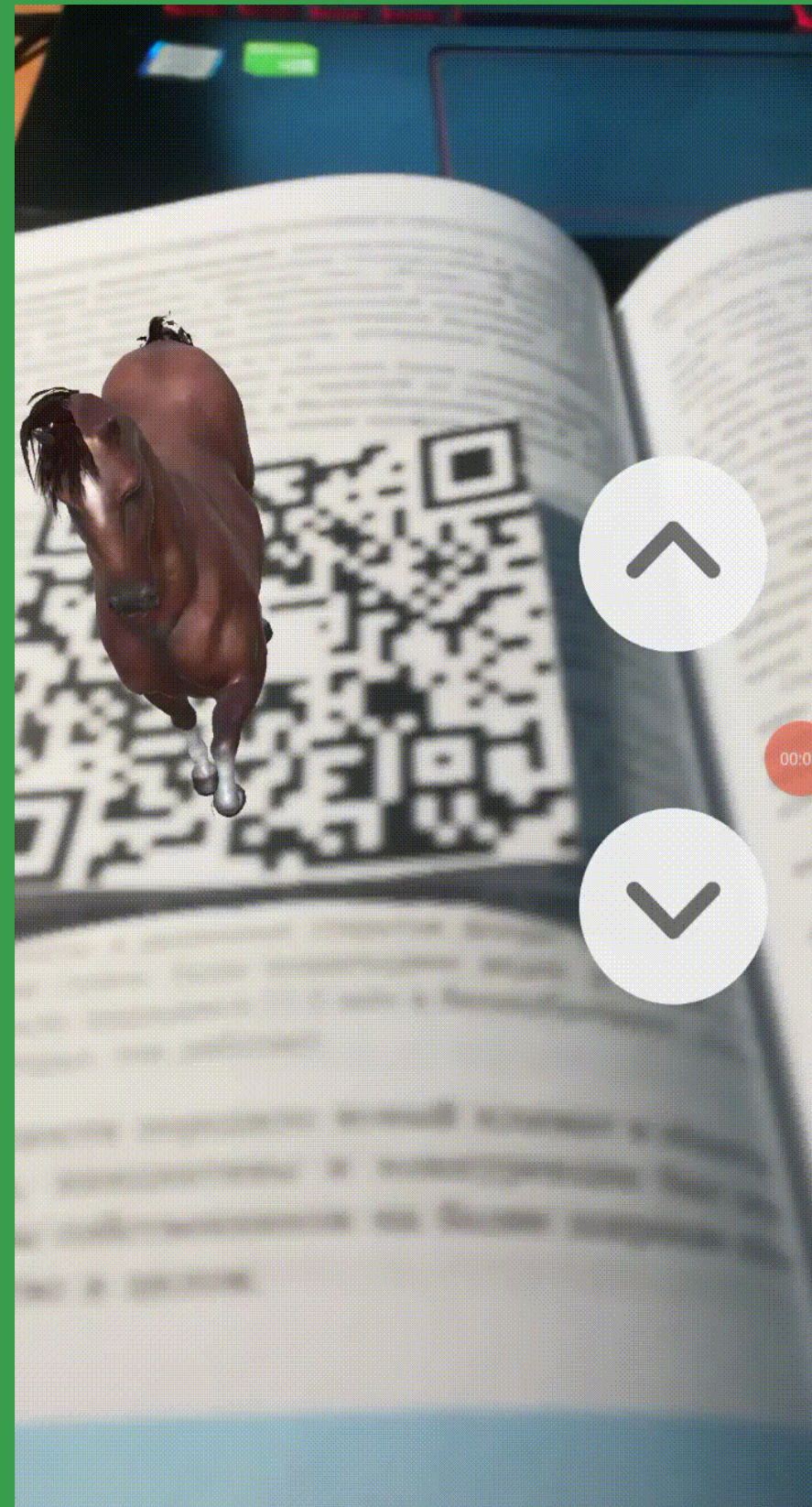
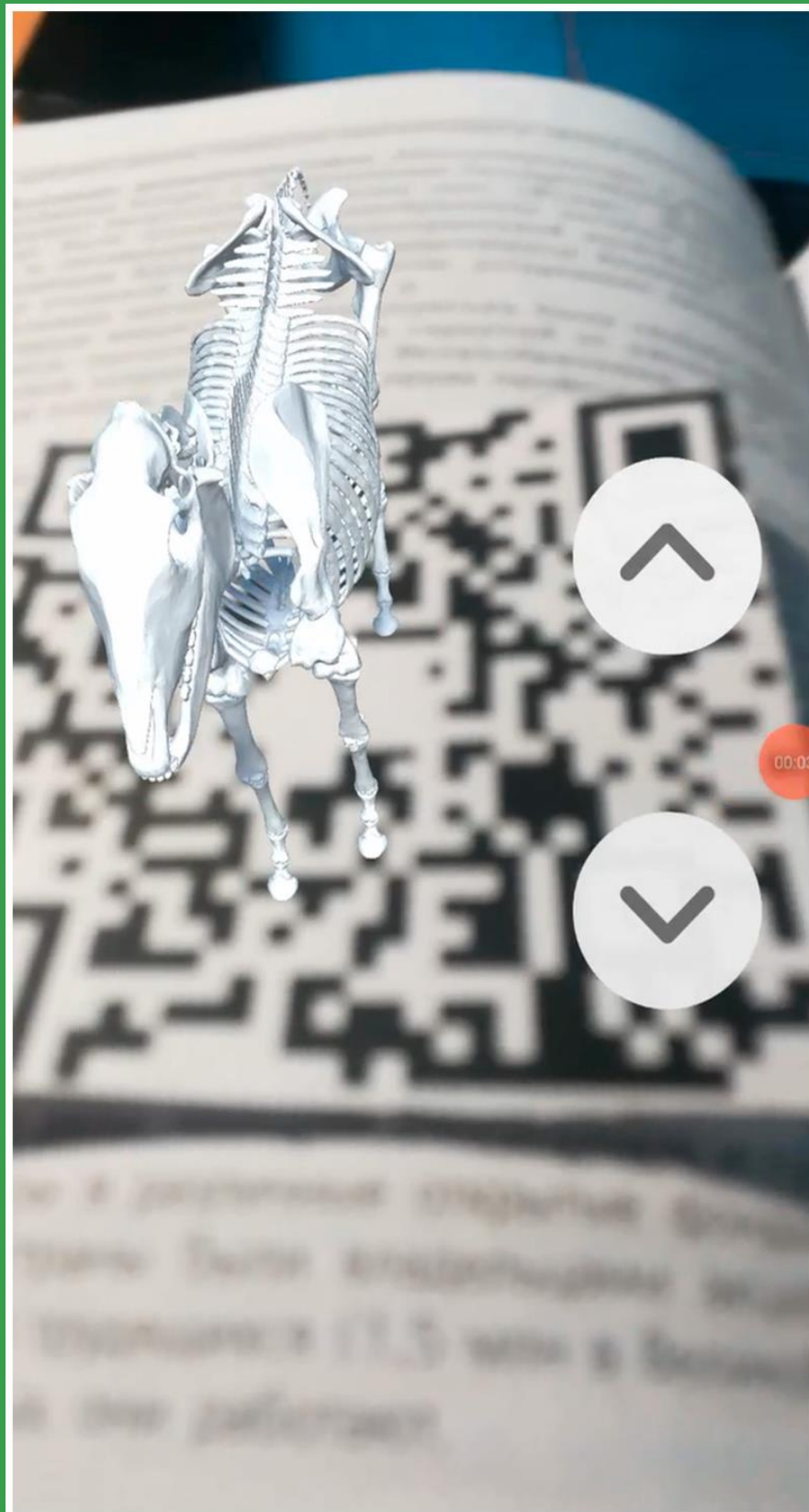


# 1. Показ 3D моделей





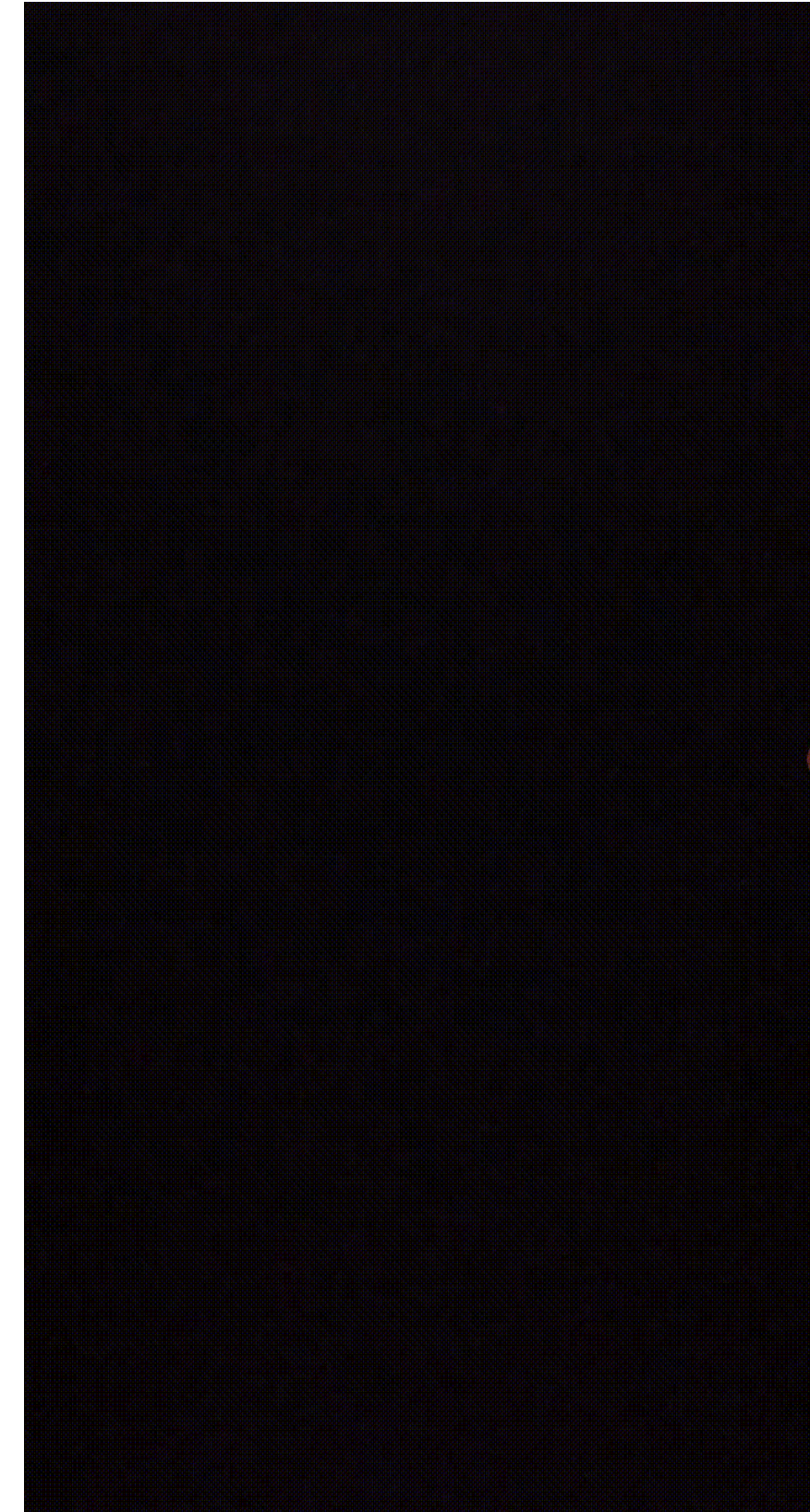
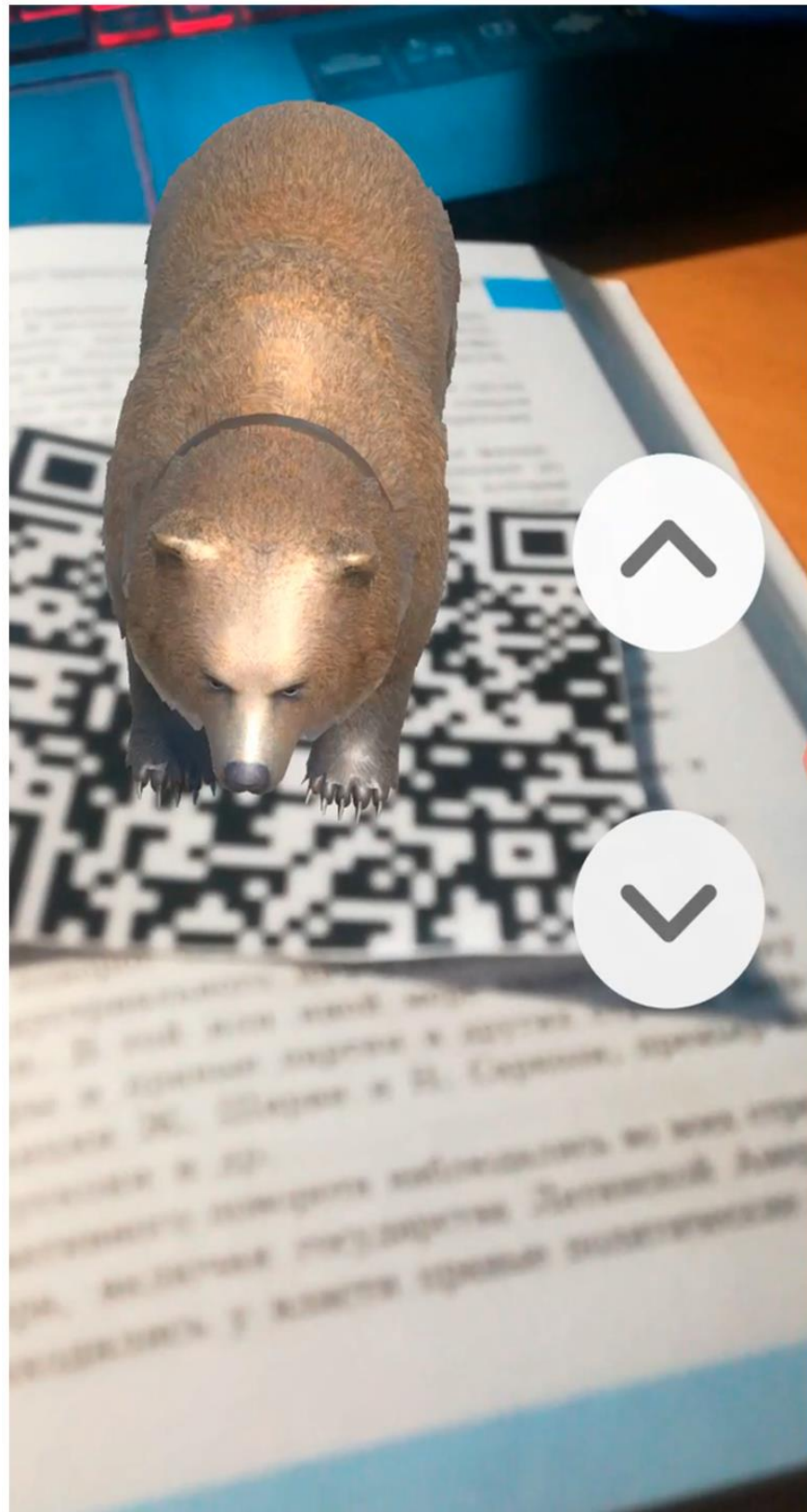
## 2. Слои животных



Переключение  
между слоями  
происходит по  
нажатию кнопок

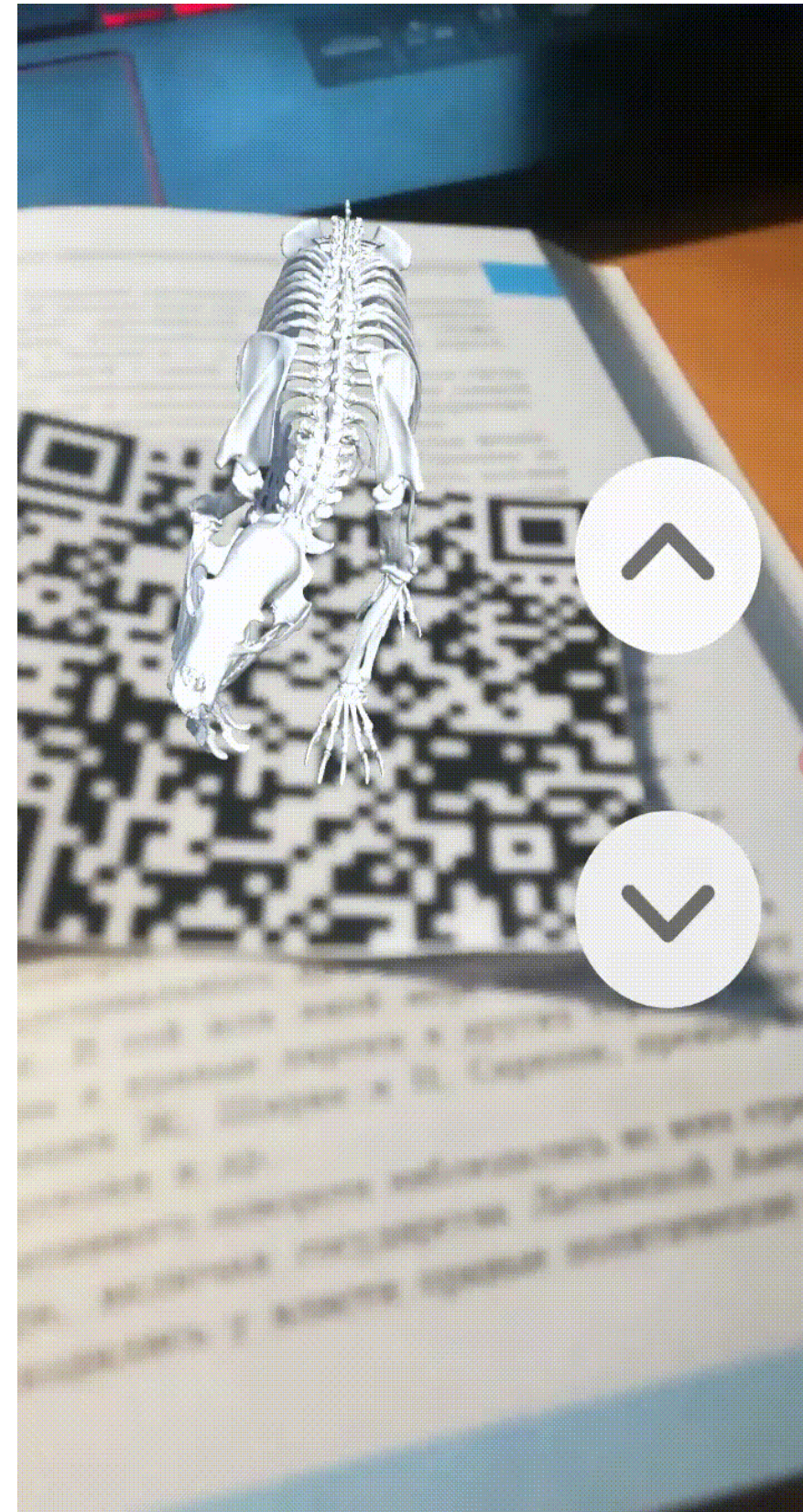
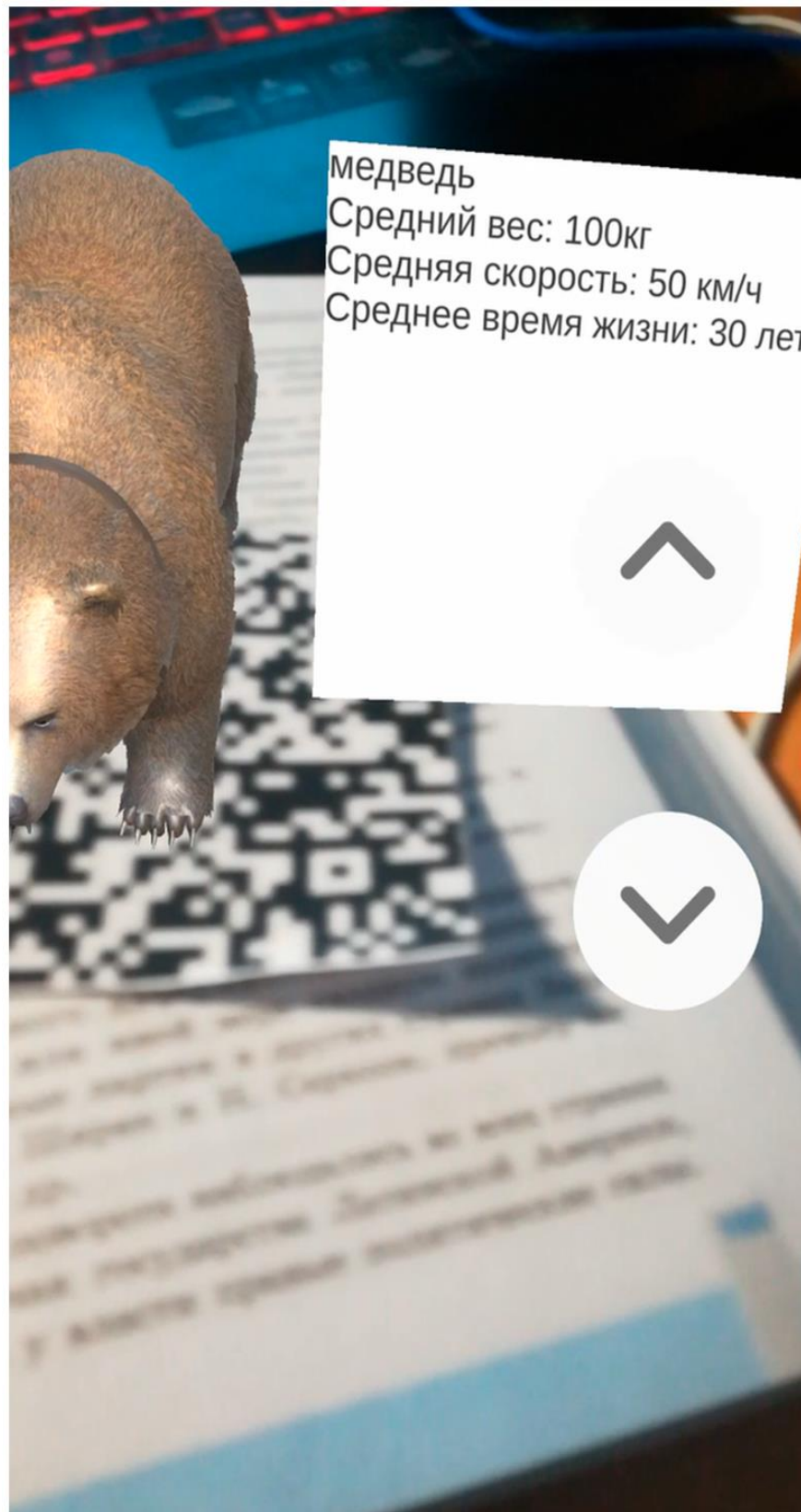


### 3. Анимированное появление пользовательского интерфейса





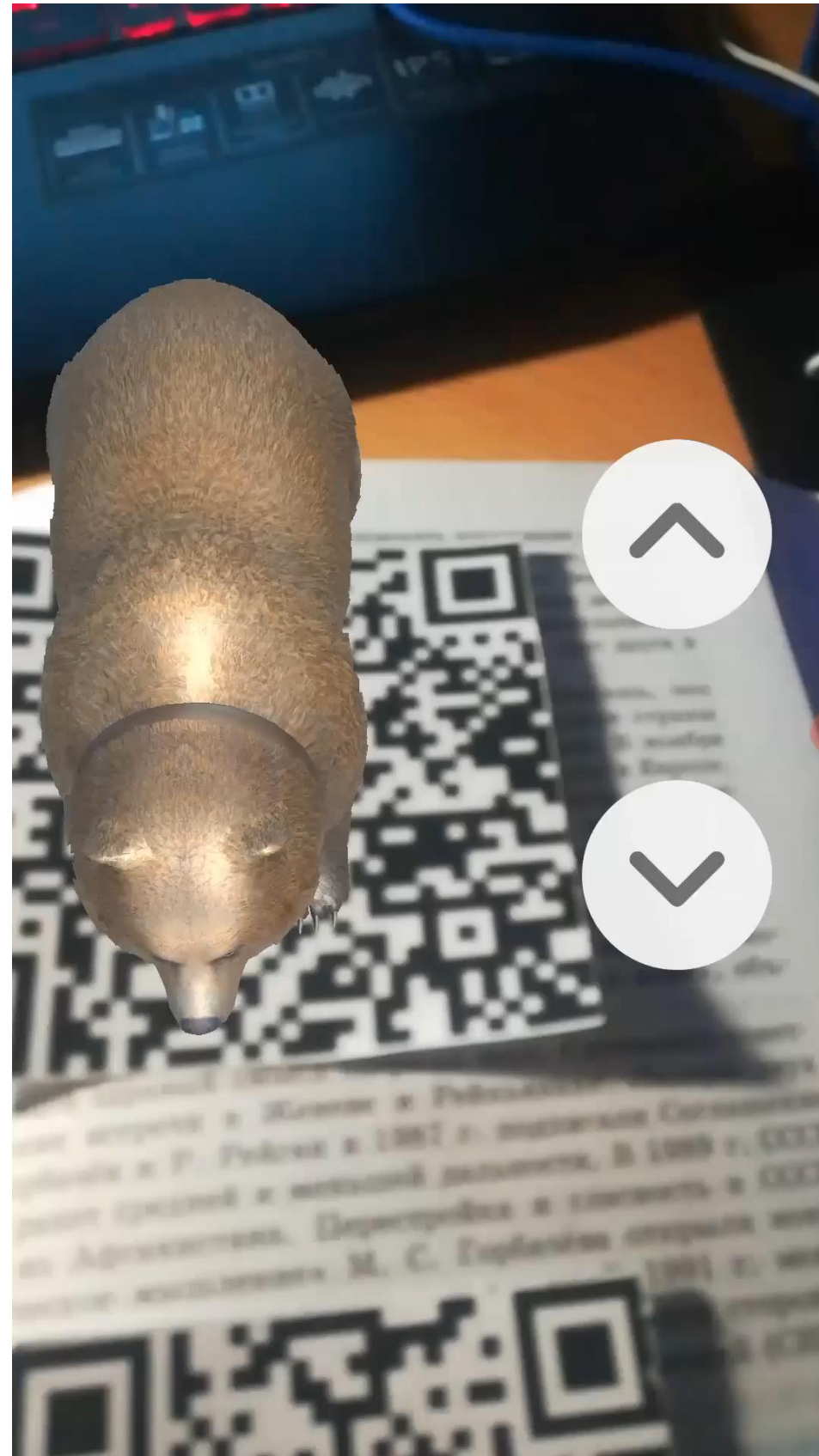
## 4. Дополнительная информация



Дополнительная  
информация  
появляется при  
нажатии на  
объект.

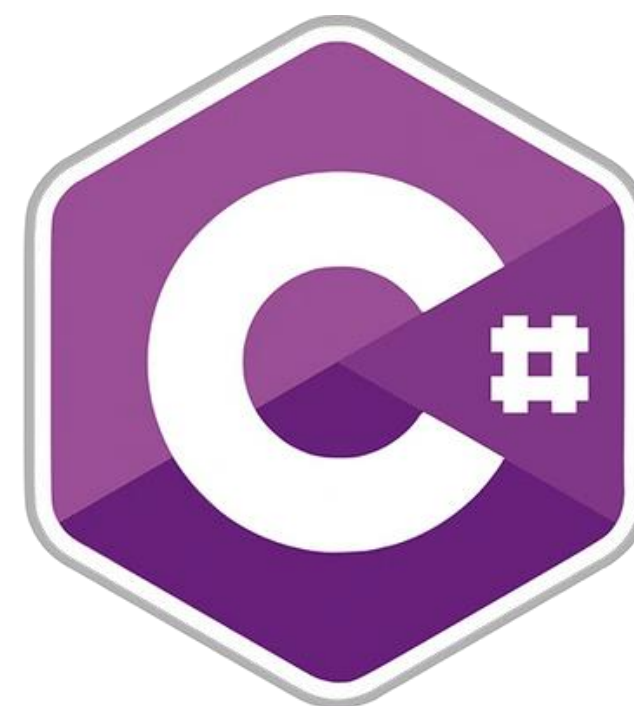


# Видео работы приложения



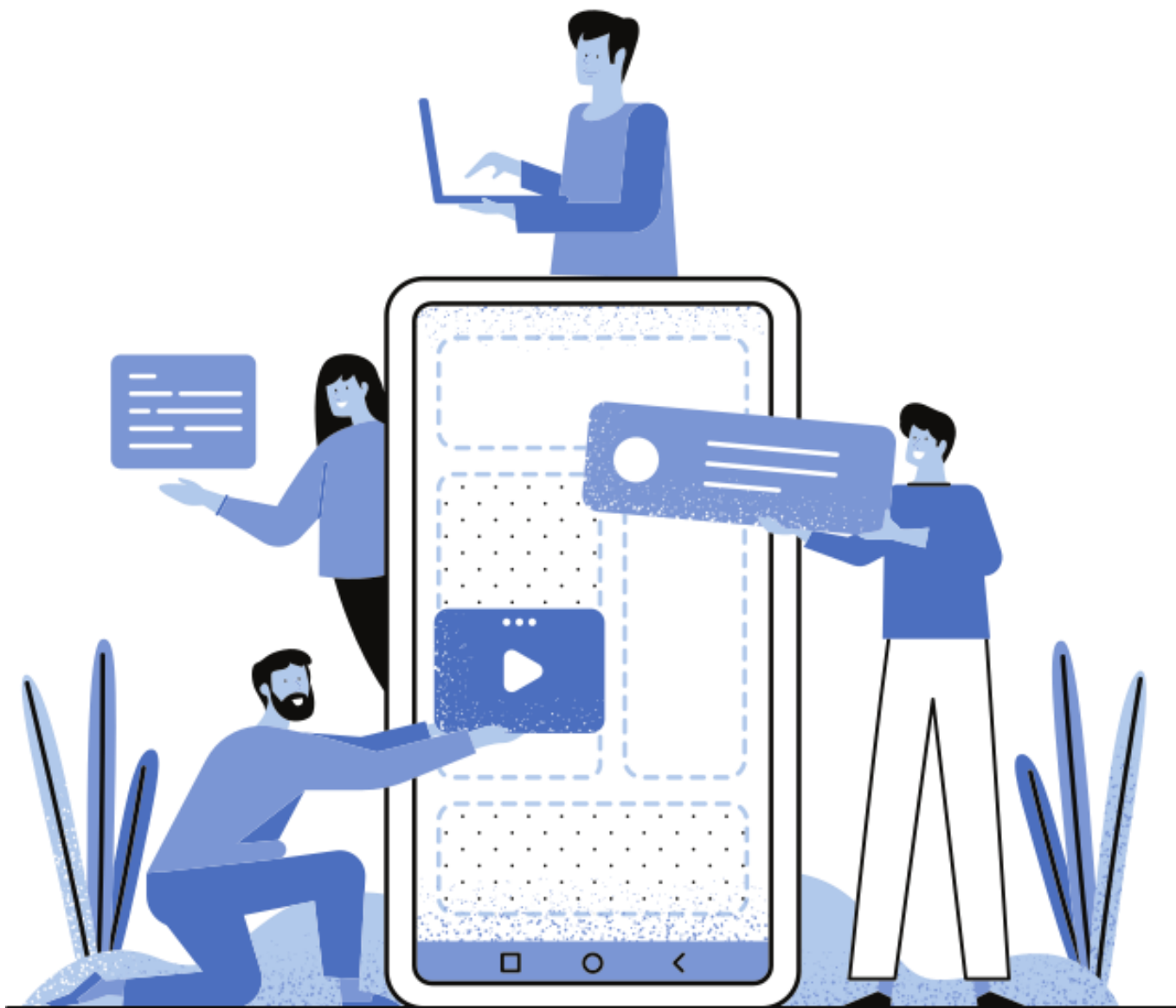


# Стек





# Масштабирование



- Увеличение количества моделей
- Добавление анимации моделям
- Производство наклеиваемых маркеров



# ИТОГИ



- Отображение 3D моделей животных при наведении на маркер
- Система меток
- Удобный пользовательский интерфейс
- Логика размещения объектов относительно маркеров