

# OpenCoVid

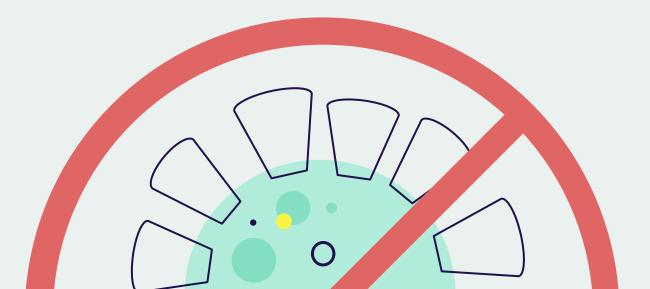
שליטה במגיפה באמצעות ראייה ממוחשבת

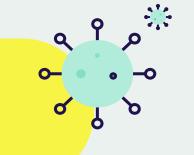
אסף אטיאס

דביר שמחון

אביחי צרפתי

בהנחיית פרופ' גיא שני





# רקע ומטרת הפרויקט



- לאחרונה הוצאו הנחיות משרד הבריאות לתקופת הקורונה
  להתנהגות במרחב הציבורי
  - חובה לעטות מסיכת פה ואף בכל יציאה מהבית
    - שמירת מרחק של 2 מטרים בין אדם לאדם  $\circ$ 
      - ס שמירה על היגיינה ◦

#### <u>הבעיה:</u>

קושי בפיקוח על הנחיות אלה במרחב הציבורי לאורך זמן באופן יעיל וללא עלויות גבוהות בכוח אדם ובעלויות כספיות.

#### • <u>הפתרון שלנו</u>:

ראייה ממוחשבת לפיקוח על ההנחיות לשעת חירום



### תיאור בעיה





- ניתוח תמונות ווידאו בהתאם להנחיות במרחב הציבורי בזמן מגיפה
  - ס זיהוי בני אדם במרחב ∘
  - ריחוק חברתי שמירת מרחק של *2 מטרים* בין אדם לאדם  $\circ$
  - דרך פוטנציאלית 1 אומדן מרחק ע"פ גובה אדם 🗨
- דרך פוטנציאלית 2 אומדן מרחק ע"פ פרופורציות פנים
  - עטיית מסכה מסכת פה ואף במרחב הציבורי
    - RT איזון בין דיוק לביצועים ב



## סקירת ספרות וחקר מצב קיים

קיימים הרבה לקוחות פוטנציאלים ומימושים דומים המשולבים במערכות קיימות 🔐



Object Detection - איכותיים ל API's-קיימים פלטפורמות ו



בהיבטי זמן העיבוד Single-Shot קיימת עדיפות לאלגוריתמי

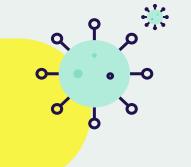


רח חישוב גבוה שקיים כיום מאפשר ניתוחים מורכבים בזמן קצר 🖁⊷🖁

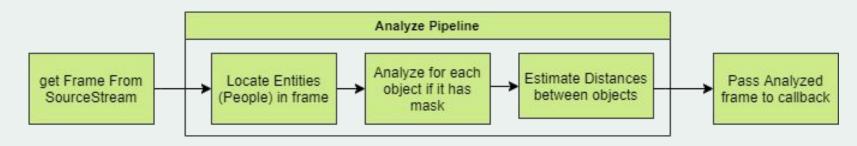


והשימוש בו dataset - תובנות לגבי ה എ⊷۾̂





### מתודולוגיה



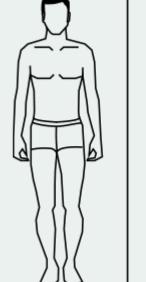


#### זיהוי מסכה:

- 1. זיהוי Bounding Box של לבישת מסכה תקנית בעזרת Bounding Box
  - 2. זיהוי Bounding Box מתאים (מוכל בו) של האובייקט שזוהה לפני

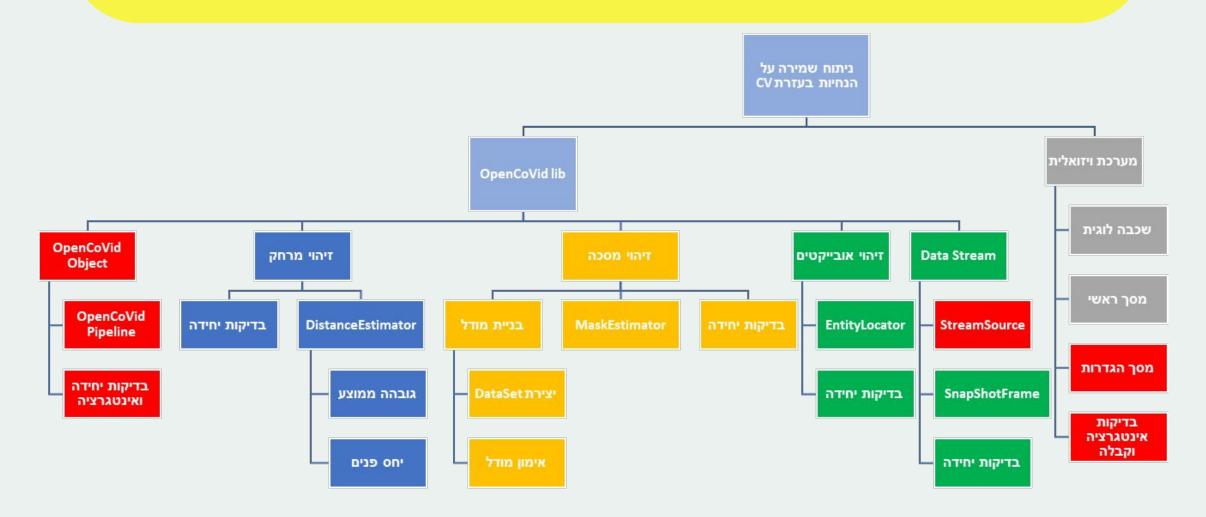
### מדידת מרחק

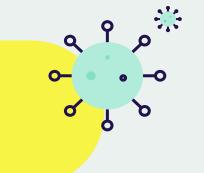
- 1. השגת מדידות **יציבות** של ממוצע גדלים מ Datasets
- 2. מדידת כמות פיקסלים של האובייקט עבור הגדלים שהוחלטו וחישוב כמות פיקסלים עבור מדד המרה (יחס)





# מבנה תכולת הפרויקט WBS





# הישגים





תכנון ועיצוב הפרויקט

12/12 - תוצאות: עלייה לשלב ב' ב student innovation רישום לתחרות

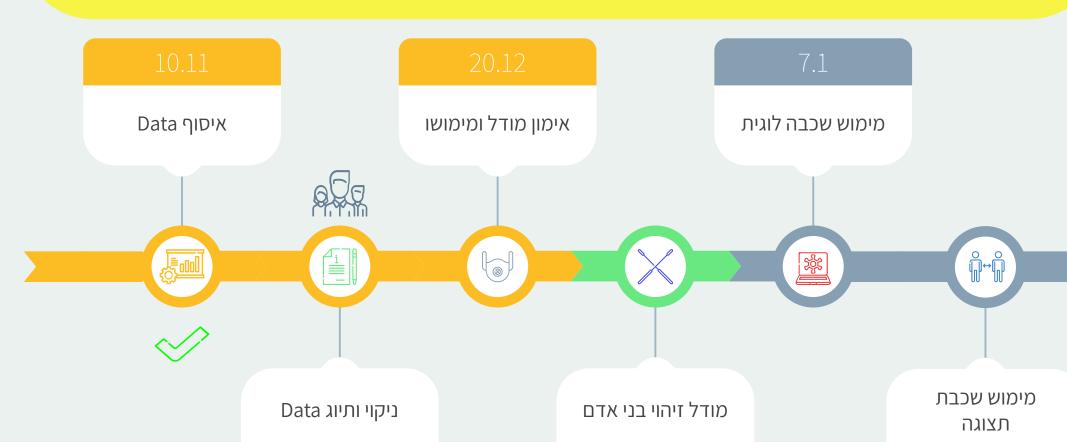






### לוח זמנים - סמסטר א

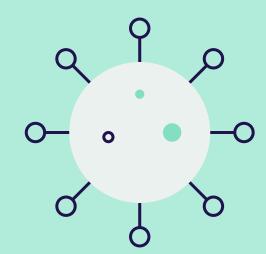












Do you have any questions?

serfata@post.bgu.ac.il +972 534 623 239



CREDITS: OpenCoVid team and our collaborators from the city of Dimona and Netgev Hub

Please keep in touch!