



# ¿Rodolfo?

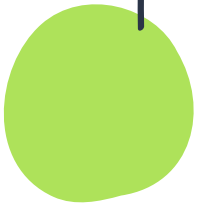
MoyMoy



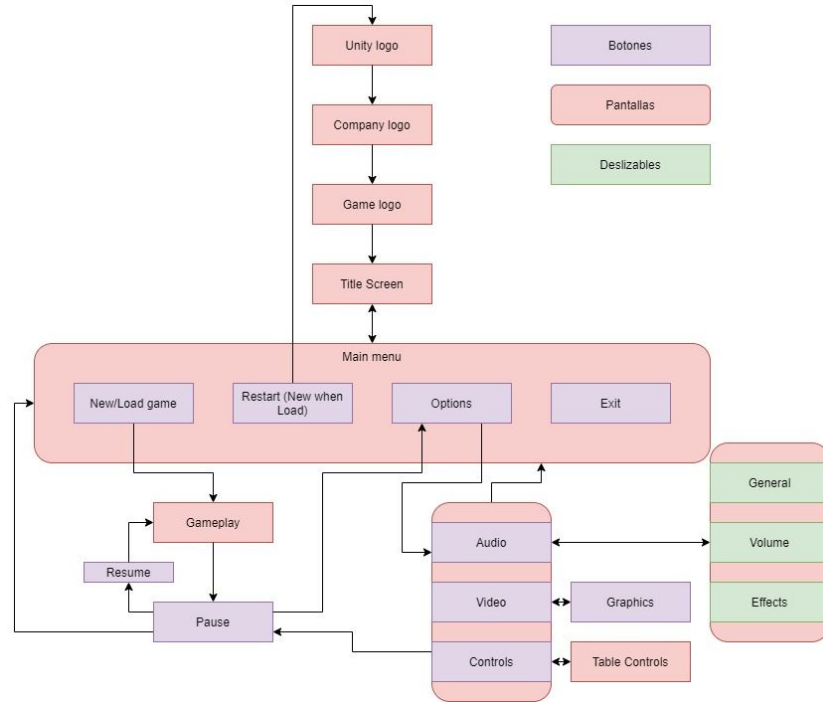
MoyMoy: Sergi Lozano, Victor Sabariego

# Índice

- Flowchart
- Datasheets
- Power ups(habilidades)



# Flowchart



# Rodolfo

- Concepto: Protagonista del juego
- Mecánicas:
  - Ataque básico: Disparo a rango
  - Habilidad 1: Camuflaje, invisible para enemigos y inmune para las balas
  - Habilidad 2: Dash



# Puñakos

- Concepto: Enemigo cuerpo a cuerpo
- Primer encuentro: Primera sala tutorial
- Mecánicas: Ataque básico cuerpo a cuerpo continuado



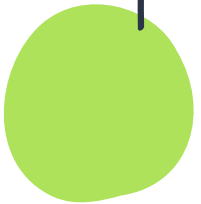
# Martillakos

- Concepto: Enemigo Dash
- Primer encuentro: Segunda sala
- Mecánicas: Carga hacia el jugador



# Skull-o-rhyno

- Concepto: Enemigo torreta
- Primer encuentro: Tercera sala
- Mecánicas:
  - Ataque básico: Disparo rango
  - Habilidad: Invulnerable en movimiento



# Drakan

- Concepto: Boss del juego

- Encuentro: Última sala

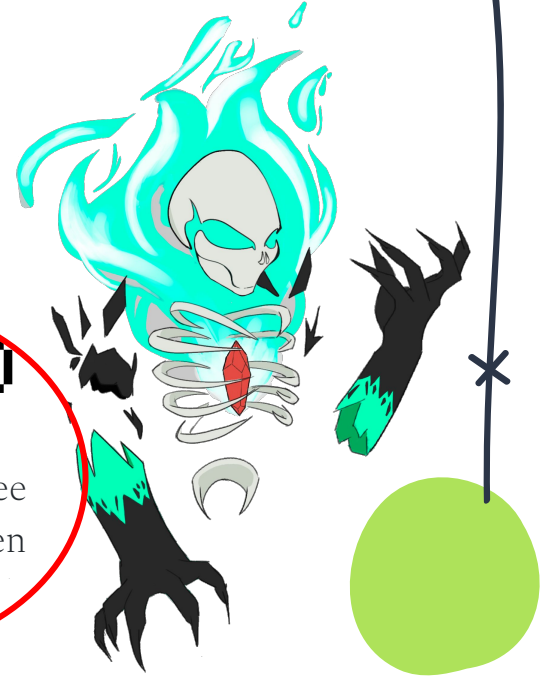
- Habilidades:

- Dash

- Fases:

- Ataque a rango recto
    - Ataque a rango en cono

- Explosion a melee
    - Ataque a rango en círculo





# Power ups(habilidades)

