

A thick dark blue vertical bar runs down the left side of the page. A blue arrow points to the right from this bar, containing the date.

10-3-2023

MANUAL USUARIO

Aplicación AllKeys

Several thin, curved lines in shades of blue and grey originate from the bottom left and sweep upwards and to the right.

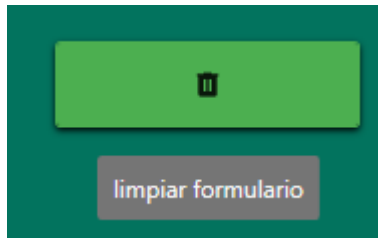
Sergio Mazaira Rodríguez

Contenido

INTRODUCCION	2
LOGIN.....	2
PRINCIPAL	3
JUEGOS.....	4
CARRITO	5
COMPRA	6
PERFIL	7
LOGOUT	8

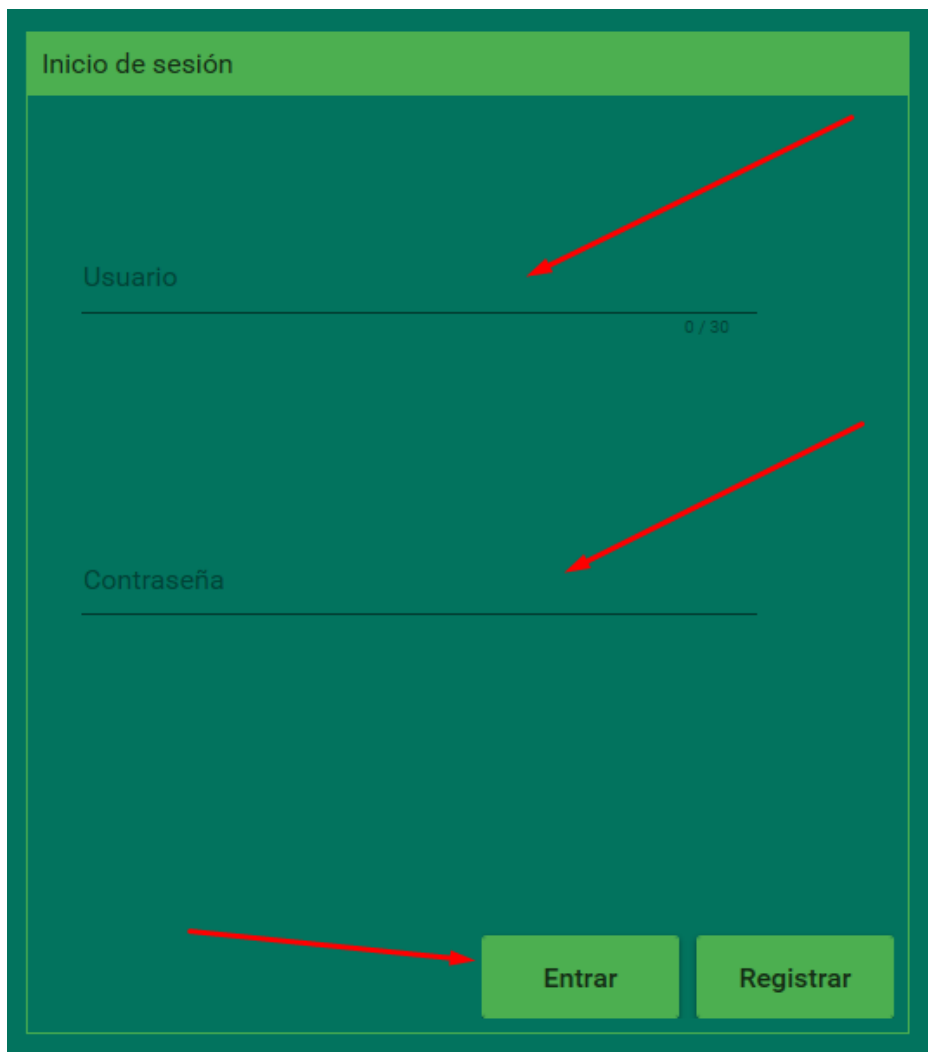
INTRODUCCION

AllKeys es una aplicación de escritorio cuyo principal objetivo es la compra de videojuegos en versión digital. Para poder usar esta aplicación contará con una ayuda que aparecerá encima de los botones; para que esta ayuda aparezca se dejará el ratón encima de ellos durante unos segundos. Esto permitirá quitar dudas sobre que hace cada botón.

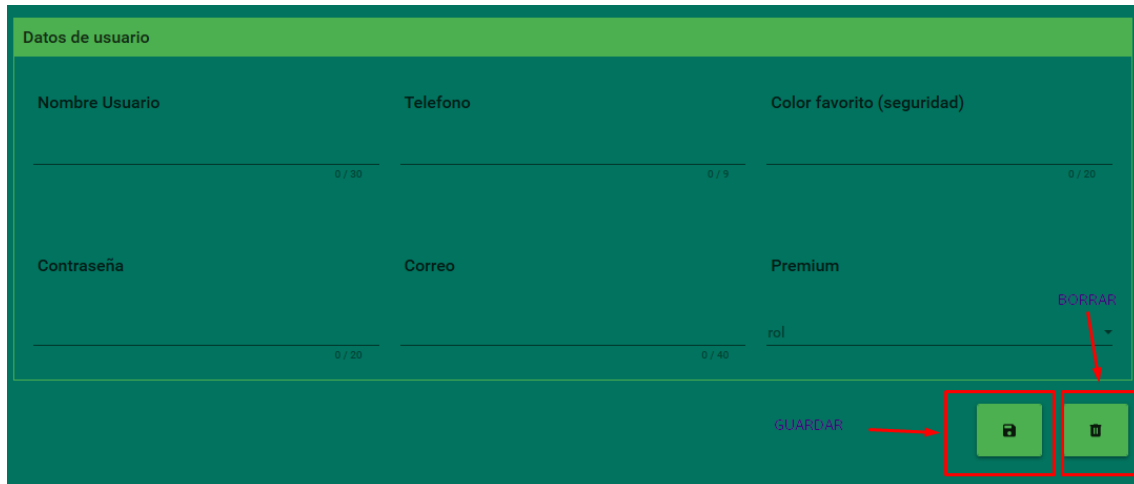


LOGIN

Para poder iniciar sesión en la aplicación deberemos meter nuestro usuario y contraseña y pulsar el botón entrar.

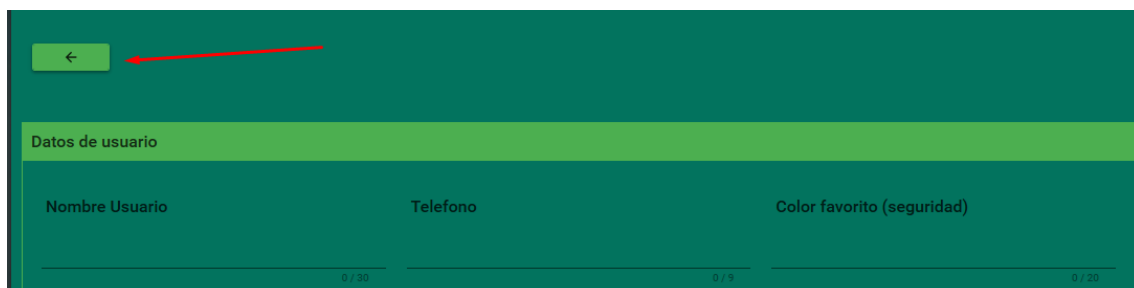


En el caso de que no tengamos cuenta se pulsará el botón registrar y se rellenará el formulario. Una vez lleno se pulsará el botón de guardar. En caso de que queramos limpiar el formulario porque nos hemos equivocado en varios campos podremos limpiar el formulario pulsando el botón de la basura.



The screenshot shows a registration form titled "Datos de usuario" on a dark teal background. The form has two rows of input fields. The first row contains "Nombre Usuario" (0 / 30), "Telefono" (0 / 9), and "Color favorito (seguridad)" (0 / 20). The second row contains "Contraseña" (0 / 20), "Correo" (0 / 40), and "Premium" with a dropdown menu showing "rol". A red arrow points to a "REGISTRAR" button on the right. Below the form, there is a "GUARDAR" button and two square buttons with icons: a lock and a trash can. Red arrows point to these two buttons.

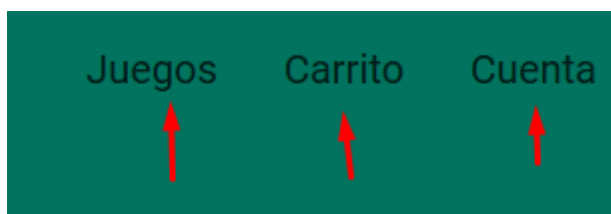
Cuando guardemos nuestro usuario se mostrará un mensaje de usuario registrado. Acto seguido se podrá crear otro usuario o volver al login con el botón con una flecha hacia la izquierda.



This screenshot is similar to the previous one but includes a green button with a left-pointing arrow at the top left. A red arrow points to this button. The rest of the form, including the "Datos de usuario" title, input fields, and "GUARDAR" button, remains the same.

PRINCIPAL

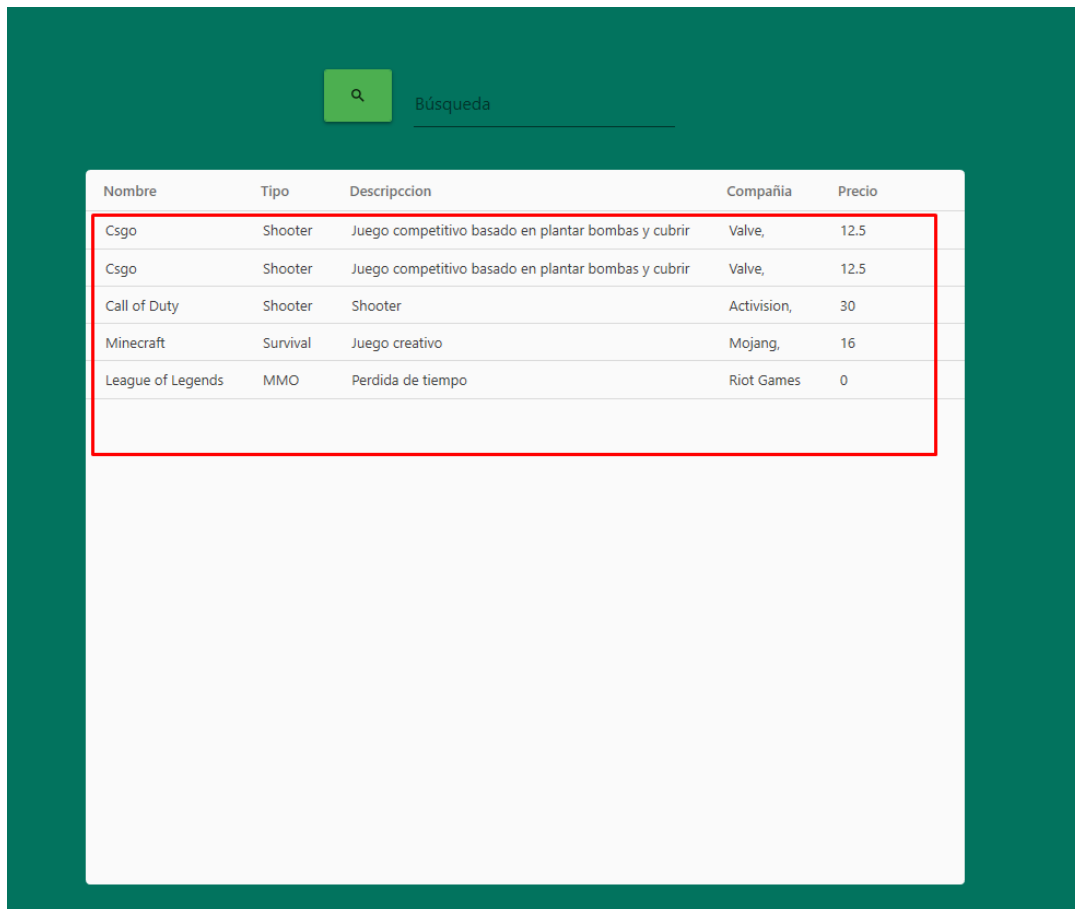
Una vez entremos dentro de la aplicación tendremos un menú arriba a la derecha.



Para poder visualizar todo el catálogo de videojuegos que hay disponibles se pulsará en Juegos.

JUEGOS

Si seleccionamos Juegos podremos ver todos los juegos disponibles.

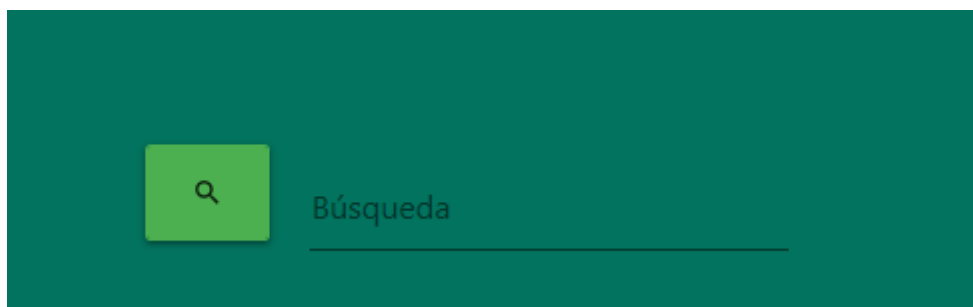


The screenshot shows a green header with a search bar labeled 'Búsqueda' and a magnifying glass icon. Below the search bar is a table with the following data:

Nombre	Tipo	Descripción	Compañía	Precio
Csgo	Shooter	Juego competitivo basado en plantar bombas y cubrir	Valve,	12.5
Csgo	Shooter	Juego competitivo basado en plantar bombas y cubrir	Valve,	12.5
Call of Duty	Shooter	Shooter	Activision,	30
Minecraft	Survival	Juego creativo	Mojang,	16
League of Legends	MMO	Perdida de tiempo	Riot Games	0

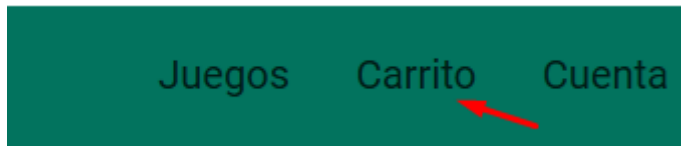
Para añadir un juego que nos interese al carrito le daremos doble click encima del juego.

Si no encontramos un juego podremos escribir el nombre o la compañía y buscarlo pulsando el botón de la lupa.

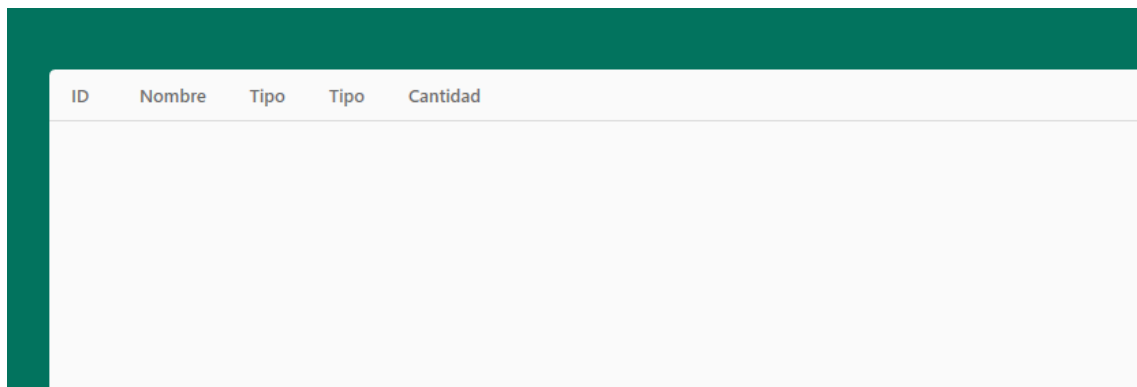


CARRITO

Para poder ver que videojuegos tenemos metidos en el carrito para comprar habrá que hacer click en Carrito

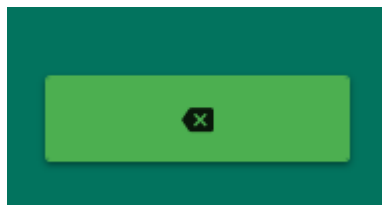


Una vez dentro nos aparecerán todos los videojuegos. En el caso de que no añadamos ninguno aparecerá vacío.

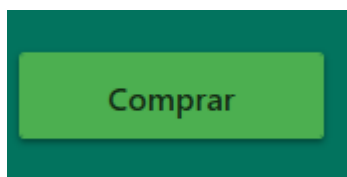
A screenshot of a web application showing an empty shopping cart. The cart is represented as a table with a light gray header and a white body. The header has five columns: 'ID', 'Nombre', 'Tipo', 'Tipo', and 'Cantidad'. The body is empty.

ID	Nombre	Tipo	Tipo	Cantidad
----	--------	------	------	----------

Abajo tendremos dos botones. El de la izquierda servirá para eliminar del carrito algún juego que no queramos comprar.

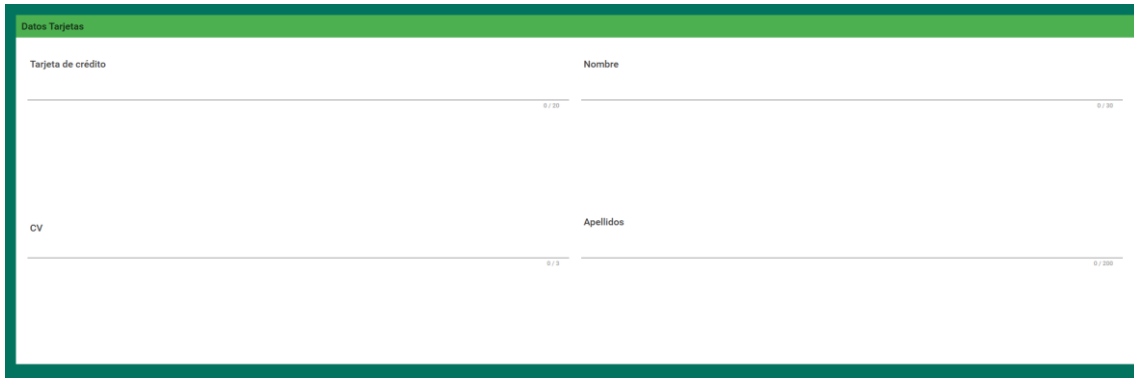


Y el de la derecha nos permitirá seguir con la compra.

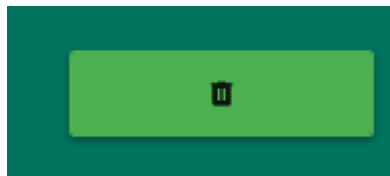


COMPRA

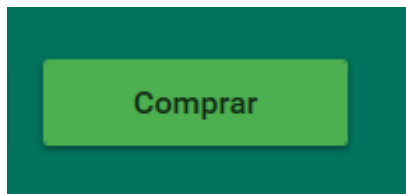
Al seguir con la compra nos aparecerá un Formulario en el que meteremos la tarjeta con sus datos. En un futuro se validará la tarjeta a través de una app externa.

El formulario, titulado "Datos Tarjetas", está dividido en cuatro campos de entrada. Los campos superiores son "Tarjeta de crédito" y "Nombre", ambos con una longitud máxima de 9/30 caracteres. Los campos inferiores son "CV" y "Apellidos", con una longitud máxima de 9/3 caracteres. El formulario tiene un fondo blanco y una barra superior verde.

En el caso de que nos equivoquemos en algún dato podremos borrarlo manualmente o limpiar el formulario a través del botón para limpiar.



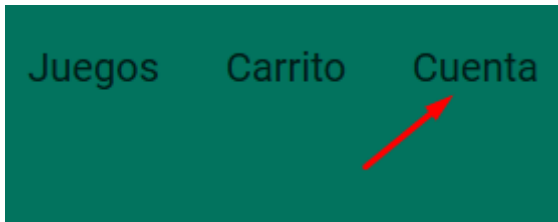
Para realizar la compra se pulsará el botón de comprar para validar los datos de la tarjeta.



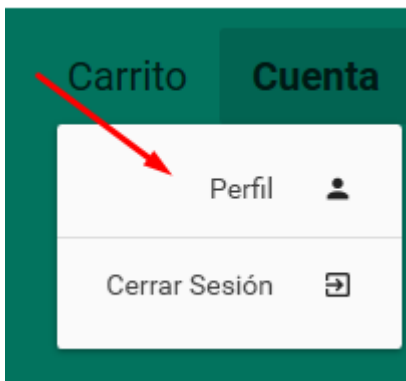
Una vez validada la tarjeta saltará un mensaje de que se realizó la compra y se podrá imprimir el ticket de compra.

PERFIL

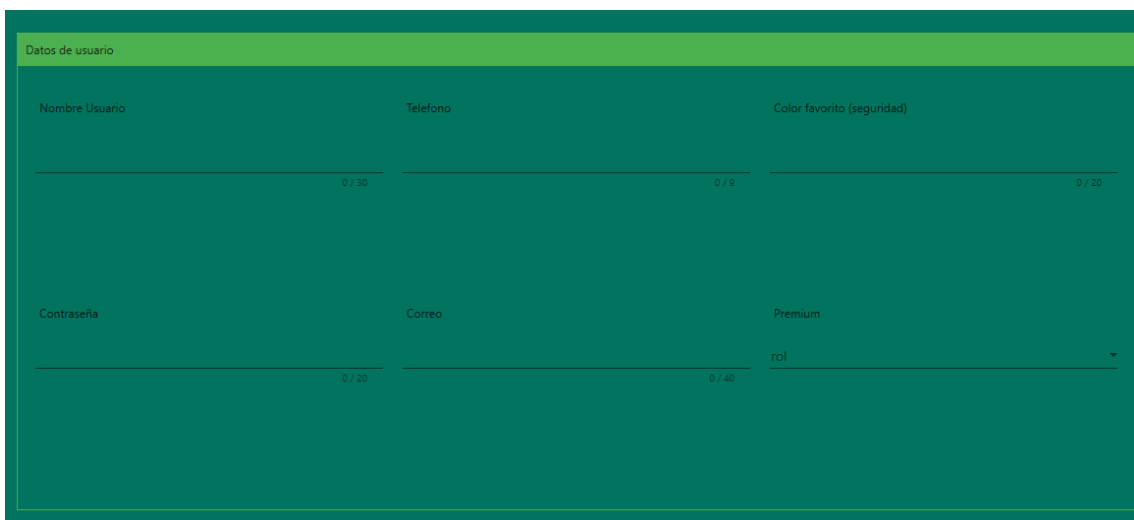
Para poder acceder a nuestro perfil primero tendremos que entrar en cuenta.



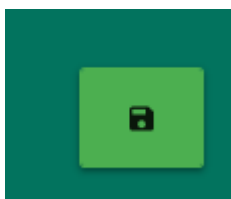
Y luego seleccionar Perfil.



Aquí podremos modificar nuestros datos personales a través de un formulario.

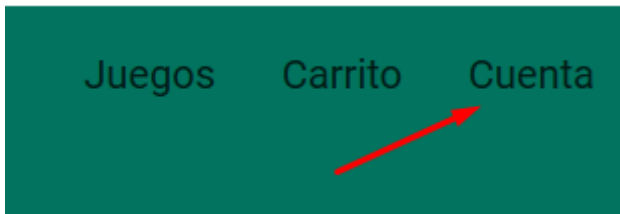
A form titled 'Datos de usuario' with a light green header. The form has a dark teal background and contains several input fields. The first row has three fields: 'Nombre Usuario' (0 / 30), 'Telefono' (0 / 9), and 'Color favorito (seguridad)' (0 / 20). The second row has three fields: 'Contraseña' (0 / 20), 'Correo' (0 / 40), and 'Premium' (rol). The 'Premium' field is a dropdown menu with 'rol' selected.

Abajo a la derecha tendremos un botón para guardar los cambios.



LOGOUT

Si queremos cerrar sesión y volver al login primero tendremos que entrar en cuenta.



Y luego darle a Cerrar Sesión. Saltará un mensaje para confirmar que se desea salir al login. En caso de que se le dé a sí nos cerrará sesión y volveremos al login. En caso negativo se cerrará el mensaje y nos quedaremos dentro de principal.

