

## Конструкция case

Конструкция `case` в Bash используется для выполнения различных действий в зависимости от значения переменной. Она похожа на оператор `switch` в других языках программирования и позволяет удобно обрабатывать множественные условия. Общий синтаксис выглядит так:

```
case $переменная in
    шаблон1)
        команды1
        ;;
    шаблон2)
        команды2
        ;;
    шаблон3)
        команды3
        ;;
    *)
        команды_по_умолчанию
        ;;
esac
```

Шаблоны проверяются сверху вниз. Как только найден подходящий шаблон, выполняется соответствующий блок команд, и дальнейшие проверки не выполняются. Если ни один шаблон не совал, то выполняются команды по умолчанию (если они есть). Рассмотрим простой пример:

```
#!/bin/bash

x=2

case $x in
    0)
        echo "ноль"
        ;;
    1)
        echo "один"
        ;;
    2)
        echo "два"
        ;;
    *)
        echo "Что-то другое"
        ;;
esac
```

Если в блоке записана только одна команда (как в нашем примере), то можно записать конструкцию `case` компактнее:

```
#!/bin/bash

x=2

case $x in
    0) echo "ноль" ;;
    1) echo "один" ;;
    2) echo "два" ;;
    *) echo "Что-то другое" ;;
esac
```

