



Доступ к аргументам

Доступ к аргументам скрипта осуществляется через специальные переменные. Так, первый аргумент хранится в переменной `$1`, второй аргумент хранится в переменной `$2` и так далее до `$9`. В переменной `$0` хранится имя самого скрипта (точнее файла со скриптом). А что если нужно получить более девяти аргументов? Это не проблема, просто к ним нужно будет обращаться так `${10}`, `${11}`, `${12}` и т.д. Переменная `$#` хранит общее число переданных скрипту аргументов (не считая нулевого, то есть имени самого скрипта). Посмотрим на пример:

```
#!/bin/bash

echo "Всего получено аргументов: $#"  
echo "Имя скрипта: $0"  
echo "Первый аргумент: $1"  
echo "Второй аргумент: $2"  
echo "Третий аргумент: $3"
```

Примеры запуска данного скрипта:

```
> ./args.sh
Всего получено аргументов: 0
Имя скрипта: ./args.sh
Первый аргумент:
Второй аргумент:
Третий аргумент:
> ./args.sh some args here
Всего получено аргументов: 3
Имя скрипта: ./args.sh
Первый аргумент: some
Второй аргумент: args
Третий аргумент: here
> ./args.sh 12 25
Всего получено аргументов: 2
Имя скрипта: ./args.sh
Первый аргумент: 12
Второй аргумент: 25
Третий аргумент:
> ./args.sh "some args here"
Всего получено аргументов: 1
Имя скрипта: ./args.sh
Первый аргумент: some args here
Второй аргумент:
Третий аргумент:
> |
```

Обратите особое внимание на последний вызов. Здесь передаётся только один аргумент, а если убрать кавычки, то будет уже 3 аргумента.

