

Аргументы скрипта

Прежде чем переходить к рассмотрению функций, узнаем, как получить и обработать аргументы скрипта. Аргументы — это значения, которые указываются после имени скрипта при его запуске. Пусть у нас есть скрипт с именем summator.sh , который подсчитывает сумму своих аргументов. Вот примеры запуска данного скрипта:

```
>./summator.sh
0
>./summator.sh 1 5 3
9
>./summator.sh 10 -5 120 80
205
>
```

Думаю, суть аргументов понятна. Теперь разберёмся, как их получать и обрабатывать в Bash.

