МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра Систем автоматического управления

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине «Техническое зрение»

Тема: «Операции с изображениями и видео»

Студент гр. 1492	 Ляховский А.С
Преподаватель	 Федоркова А.О

Санкт-Петербург

2024

Цель работы.

Научиться использовать библиотеки OpenCV и NumPy для работы с изображениями и видео

Ход работы.

Задание 1.

Напишите программу, которая будет выводить изображение на экран следующим образом:

- 1. в цвете в полном размере на 5 секунд, затем закрыть;
- 2. в оттенках серого в полном размере на 7 секунд, затем закрыть;
- 3. в цвете в 2 раза меньше, чем исходный размер, на 9 секунд, затем закрыть;
- 4. в оттенках серого в 4 раза меньше, чем исходный размер, на 11 секунд, затем закрыть.
- 5. в цвете в полном размере, поменяв местами зелёный и красный каналы на 4 секунды.
 - 6. Закрыть при нажатии на клавишу Esc.

Код программы:

```
break # Выход из цикла
    img2 = cv2.cvtColor(img,cv2.COLOR BGR2GRAY) # Из BGR в чб
    cv2.imshow(window name,img2)
    if cv2.waitKey(7000) == 27:
        cv2.destroyAllWindows(window name)
        break
     img3 = cv2.imread(path, flags=cv2.IMREAD REDUCED COLOR 2) #
Чтение bgr, уменьшенное в 2 раза
    cv2.imshow(window name,img3)
    if cv2.waitKey(9000) == 27:
        cv2.destroyAllWindows(window name)
        break
    img4 = cv2.imread(path, flags=cv2.IMREAD REDUCED GRAYSCALE 4) #
Чтение чб, уменьшенное в 4 раза
    cv2.imshow(window name, img4)
    if cv2.waitKey(11000) == 27:
        cv2.destroyAllWindows(window name)
        break
    b,g,r = cv2.split(img) # Делим на отдельные каналы
    img n = cv2.merge([b,r,g]) # Собираем BRG
    cv2.imshow(window name,img n)
    if cv2.waitKey(4000) == 27:
        cv2.destroyAllWindows(window name)
        break
```

Результат работы программы:



Рисунок 1 Изображение в цвете в полном размере

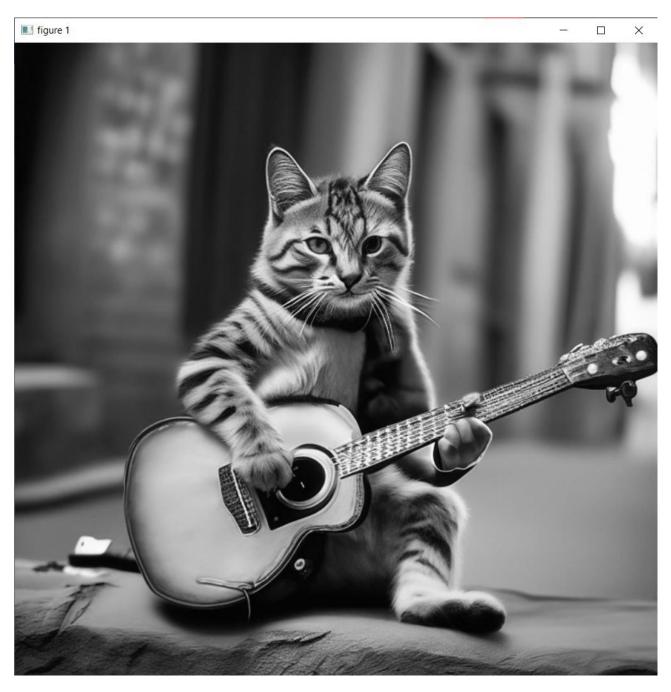


Рисунок 2 Изображение в оттенках серого в полном размере

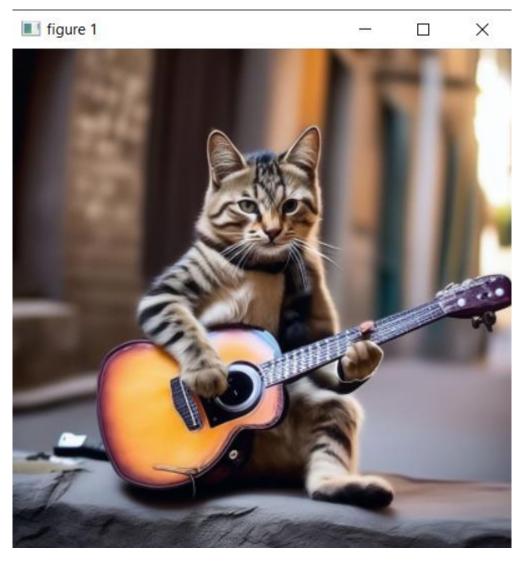


Рисунок 3 Изображение в цвете в 2 раза меньше



Рисунок 4 Изображение в оттенках серого в 4 раза меньше

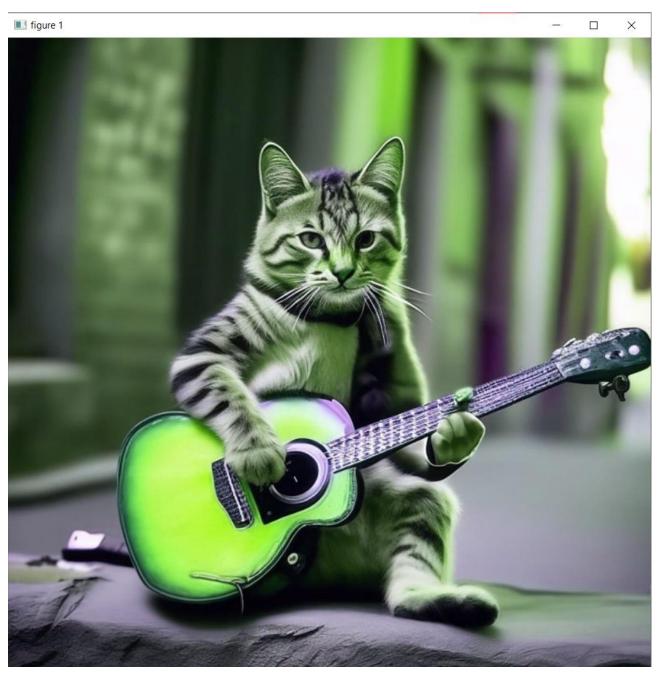


Рисунок 5 Изображение в цвете в полном размере, поменяты местами зелёный и красный

Задание 2.

С помощью средств библиотек OpenCV и NumPy создайте изображение. На белом фоне нарисуйте:

- окружность красным цветом;
- прямоугольник фиолетовым цветом;

• отрезок, соединяющий нижний левый и верхний правый углы изображения - голубым цветом.

Каждый элемент изображения подпишите черным цветом.

Код программы:

Результат работы программы:

```
import cv2
import numpy as np
path = 'Paint.jpg'
window name = 'figure 2'
font = cv2.FONT HERSHEY COMPLEX
fontScale = 0.8
img = np.full((500,500,3),255,dtype='uint8') # Создаём белый холст
cv2.line(imq,pt1=(500,0),pt2=(0,500),color=(255,191,0),
thickness=3) # Рисуем голубую линию
cv2.putText(img, 'Line', (50, 380), font, fontScale, color=(0, 0, 0))
cv2.rectangle(img, pt1=(100, 100), pt2=(200, 150),
color=(255,0,139),thickness=3) # Рисуем фиолетовый прямоугольник
cv2.putText(img, 'Restangle', (90,90), font, fontScale, color=(0,0,0))
cv2.circle(img, center=(350, 400), radius=50, color=(0, 0, 255), thicknes
s=3) # Рисуем красный круг
cv2.putText(img, 'Circle', (310, 340), font, fontScale, color=(0,0,0))
cv2.namedWindow(window name, flags=cv2.WINDOW AUTOSIZE) # Создание
окна
cv2.imshow(window name,img) # Вывод изображения на экран
if cv2.waitKey(0) == 121: # Если нажата "Y", то сохраняем
    cv2.destroyWindow(window name) # Удалить окно
    cv2.imwrite(path,img) # Сохранить изображение
```

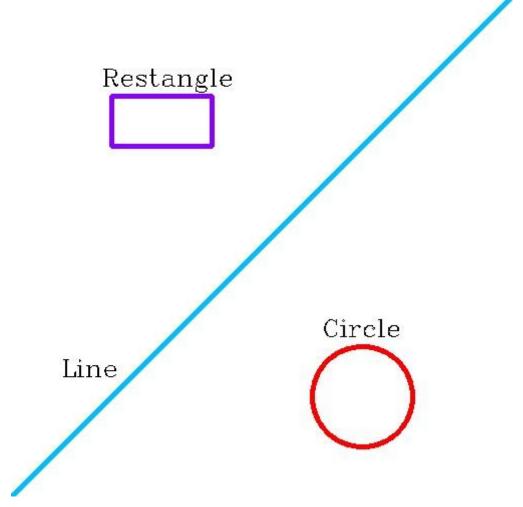


Рисунок 6 Результат работы программы

Задание 3.

С помощью средств библиотек OpenCV и NumPy создайте изображение шахматной доски шириной в 15 клеток и длиной в 40 клеток. Пусть верхний левый квадрат будет фиолетовым, а его сосед справа - белым. Дальше чередуйте эти цвета в шахматном порядке. Откройте изображение на 5 секунд.

Площадь каждого квадрата: 100 пикселей

Код программы:

```
import cv2
import numpy as np
path = 'Desk.jpg'
window_name= 'figure 3'
step=10
hight = 40*step
widht = 15*step
```

```
img = np.full((hight,widht,3),255,dtype='uint8') # Создаём белый холст x=0 y=0 while(y<hight): cv2.rectangle(img,pt1=(x,y),pt2=(x+step,y+step), color=(255,0,139),thickness=-1) # Рисуем фиолетовый прямоугольник x=x+step*2 y=y+x//widht*step x=x%widht cv2.namedWindow(window_name, flags=cv2.WINDOW_AUTOSIZE) # Создание окна cv2.imshow(window_name,img) # Вывод изображения на экран if cv2.waitKey(5000)==121: # Если нажата "Y", то сохраняем cv2.destroyWindow(window_name) # Удалить окно figure 2 cv2.imwrite(path,img) # Сохранить изображение
```

Результат работы программы:

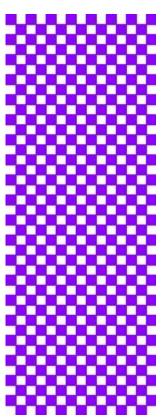


Рисунок 7 Результат работы программы

Вывод: в данной лабораторной работы были получены навыки работы с библиотеками OpenCV и NumPy для работы с изображениями. Была открыто изображение в разном масштабе, в цвете и в оттенках серого, а также с поменянными каналами, нарисована на белом фоне линия, квадрат и круг разных

цветов, которые потом были подписаны чёрным цветом. В конце работы была создана шахматная доска с фиолетовыми квадратами шириной в 15 квадратов и высотой в 40.