

# C# Essential: My projects

## 1. Introduction to OOP. Classes and objects

[Project 1](#)

[Project 2](#)

[Project 3](#)

[Project 4](#)

## 2. Classes and objects. Class diagrams

[Project 5](#)

[Project 6](#)

[Project 7](#)

[Project 8](#)

[Project 9](#)

## 3. Inheritance and polymorphism

[Project 10](#)

[Project 11](#)

[Project 12](#)

[Project 13](#)

[Project 14](#)

## 4. Abstraction. Abstract classes and interfaces

[Project 15](#)

[Project 16](#)

[Project 17](#)

## 5. Arrays and Indexers

[Project 18](#)

[Project 19](#)

[Project 20](#)

[Project 21](#)

## 6. Static and nested classes

[Project 22](#)

[Project 23](#)

[Project 24](#)

[Project 25](#)

## 7. Structures and their varieties

[Project 26](#)

[Project 27](#)  
[Project 28](#)

## 8. Structures and their varieties. Enumerations

[Project 29](#)  
[Project 30](#)  
[Project 31](#)

## 9. Delegates

[Project 32](#)  
[Project 33](#)  
[Project 34](#)

## 10. Generic templates

[Project 35](#)  
[Project 36](#)  
[Project 37](#)  
[Project 38](#)

## 11. Limitations of Generics

[Project 39](#)  
[Project 40](#)  
[Project 41](#)  
[Project 42](#)

## 12. Events

[Project 43](#)  
[Project 44](#)  
[Project 45](#)  
[Project 46](#)  
[Project 47](#)

## 13. Threads

[Project 48](#)  
[Project 49](#)  
[Project 50](#)  
[Project 51](#)

## 14. Collections

[Project 52](#)  
[Project 53](#)  
[Project 54](#)  
[Project 55](#)

## 15. Handling exceptions

[Project 56](#)

[Project 57](#)

[Project 58](#)

## 16. Operators overloading

[Project 59](#)

[Project 60](#)

[Project 61](#)

[Project 62](#)

## 17. Anonymous and dynamic types. LINQ.

[Project 63](#)

[Project 64](#)

[Project 65](#)

## 18. Namespaces. Preprocessor directives

[Project 66](#)

[Project 67](#)

[Project 68](#)

[Project 69](#)

Certificate from TestProvider: [C# Essential](#)