1) Создать интерфейс с методом, который возвращает строку и свойством className строкового типа.

2) Создать абстрактный класс товар (Item или Product), который будет реализовывать данный интерфейс. У данного класса должно быть несколько свойств, например, название и стоимость соответствующих типов данных. Подсказка: когда мы реализовываем наше свойство className, то лучше использовать геттер и в результате возвращаемое значение у нас будет строковое название класса из стилей (styles.css)

get className() {

return "item";

}  
3) Создать 2 абстрактных класса товаров (напитки и еда). Каждый из классов будет наследоваться от родительского класса. Каждый из классов будут иметь свои свойства, например, для напитков – объем, а для еды – вес. При создании метода – указываем, что он будет вызывать метода родительского класса.

4) Создать классы, которые будут наследоваться от абстрактных классов

5) Класс ContentGenerator (генерация нашего списка). Создаем статический метод, который принимает 2 параметра – наш див, в который будет записана информация и массив данных. В теле метода создаем элемент “ul” и с помощью цикла указываем, что перебираем все элементы списка и при каждой итерации создаем элементы списка. Далее заполняем данные выводя в разметку данные и добавляем имя класса для каждого из элементов

6) В основном файле main.ts импортируем все необходимые модули и создаем массив экземпляров классов и вызываем метод для генерации списка.

Шрифт:

<link href=<https://fonts.googleapis.com/css?family=Pacifico> rel="stylesheet">

font-family: 'Pacifico',cursive;

font-size: 20px