

Geronimo Application (iOS)

(ver. 1)

Задача

Разработать мобильное приложение для платформы iOS, позволяющее создавать набор таймеров и, при необходимости, показывать пользователю текстовые уведомления со звуковым сигналом по наступлению заданных событий.

Общие особенности

1. Нужны две модификации приложения:
 - a. Коммерческая: Количество таймеров ограничено 100 экземплярами. Будет продаваться.
 - b. Бесплатная: Количество таймеров ограничено максимум 5-ю. В приложении нужно показывать рекламу (баннерная или видеовставки – требует согласования).
2. Язык разработки: Swift последней версии.
3. Приложение должно работать как на телефонах, так и на планшетах.
4. Исходные коды (в виде репозитория на GitHub или BitBucket) и права на приложения передаются заказчику.

Функционал

1. Есть два вида таймеров (в настройках выбирается в пункте Type)
 - a. Up – отсчитывается от 0 до 100 лет максимум
 - b. Down – отсчитывается от заданного времени до 0
2. Хранение настроек приложения после его удаления и возвращение их после повторной установки приложения
3. Требуется подключение одного из сервисов статистики (требует согласования), например
 - a. <https://developer.yahoo.com/analytics/>
 - b. <https://www.google.com/analytics/analytics/features/>
 - c. <https://appmetrica.yandex.ru/>
 - d. <https://mixpanel.com/>
 - e. и т.п.
4. Требуется подключение из сервисов баннерной или видео-рекламы в бесплатное приложение (требует согласования), например
 - a. <https://www.appodeal.com/home/ru/>
 - b. <https://adwords.google.com/home/resources/mobile-advertising/>
 - c. <https://clickky.biz/>
 - d. <http://apptools.ru/>
 - e. и т.п.

Общая логика работы

Down-таймер при достижении 0 показывает текстовое уведомление со звуковым сигналом (этом на экране 3 появляется соответствующая запись) и снова отсчитывает от указанного в настройках таймера времени до 0 (согласно параметрам блока Repeats и End).

Up-таймер отсчитывает от нуля до 100 лет.

По нажатию на кнопку меню осуществляется переход на экран меню (экран 7).

Экран 1

Это лаунч-скрин, показывается при старте, пока загружается само приложение.

Экран 2

Это основной рабочий экран, отображается после закрытия лаунч-скрина.

При первом запуске он пустой.

Формат таймеров DDd HH:MM:SS (если часть данных не нужна, например дни – они могут скрываться)

По нажатию на сам таймер осуществляется переход на редактирование таймера (экран 4 или 5).

Сдвигая таймер влево – справа выезжают две кнопки: переход на страницу статистики таймера и удаление таймера.

При переключении свича в false таймер приостанавливает работу.

При переключении свича в true выдается запрос – продолжить работу таймера с момента остановки или запустить его заново согласно его параметрам (если тут есть конфликты – перейти на экран редактирования параметров (экран 4 или 5) с подсветкой некорректных полей).

По нажатию на кнопке Add показывается экран конфигурации текущего или нового таймера (экран 5). По нажатию на кнопку меню отображается экран меню (экран 7).

Иконки в таймере соответствуют его состоянию:

1. Песочные часы полные и серые (таймер Down еще не начал работу)
2. Песочные часы зеленые и наполовину полные (таймер Down работает)
3. Песочные часы серые и наполовину полные (таймер Down был приостановлен)
4. Песочные часы серые со всем песком в нижней части (таймер Down завершил все циклы работы)
5. Часы зеленые (таймер Up работает)
6. Часы серые (таймер Up приостановлен)

Экран 3

Это вариант главного экрана, переключенного на список совершившихся событий – когда один из таймеров выдает нотификайшен, на этом экране появляется его запись. Свайпом влево эта запись показывает кнопку, по которой запись удаляется. Если это сделано в течении 5 минут поле создания записи – в данных таймера сохраняется информация о своевременном (успешном) выполнении, или о неуспешном, если время превысило 5 минут. На основании этих данных строится круговая диаграмма статистики таймера.

Экран 5 (экран 4 это одно из его состояний)

Это экран редактирования или создания нового таймера (если это создания – в навиигейшен баре пишется New вместо Edit).

Перечень полей и их функционал:

1. Title - Название таймера (максимально 32 символа)
2. Notes - Описание таймера (максимально 64 символа)
3. Type – выбор типа таймера Up/Down (при значении Up блоки Repeats, End и Worked Time не отображаются)
4. Period (отображается только для Type=Down) – через какие периоды надо выдавать нотификайшен
5. Блок Repeats (отображается только для Type=Down)
 - a. Infinitely – цикл таймера повторяется бесконечно или фиксированное количество раз, при и Infinitely=true поле Repeats не отображается
 - b. Repeats – сколько повторов цикла отсчета надо делать
6. Блок Begin
 - a. Now – при значении true отсчет начинается сразу после сохранения нового таймера (при значении true в этом блоке поля Date и Time не отображаются)
 - b. Date – с помощью календаря выбор даты начала отсчета

- c. Time – с помощью виджета времени выбор времени начала отсчета
- 7. Блок End (отображается только для Type=Down)
 - a. Never – при значении true таймер отсчитывается согласно данным блока Repeats (при значении true в этом блоке поля Date и Time не отображаются)
 - b. Date – с помощью календаря выбор даты конца отсчета
 - c. Time – с помощью виджета времени выбор времени конца отсчета
- 8. Блок Worked Time (отображается только для Type=Down)
 - a. Only Worked Time – при значении false на вывод уведомлений не накладывается ограничений (при false в этом блоке поля Date и Time не отображаются). При true за пределами заданного времени в Begin и Date вывод уведомлений подавляется
 - b. Begin – с помощью виджета времени выбор времени начала
 - c. End – с помощью виджета времени выбор времени конца

Экран 6

Это экран статистики таймера, где зеленым показываются успешные события и оранжевым неуспешные.

Экран 7

Экран меню.

По первым трем пунктам идет переход на экран 8.

По пункту About показывается экран 9.

Экран 8

Это экран отправки соответствующих сообщений (смотря с какого экрана меню сюда попали) от пользователя (в приложение вшивается три email – по одному на пункт).

Экран 9

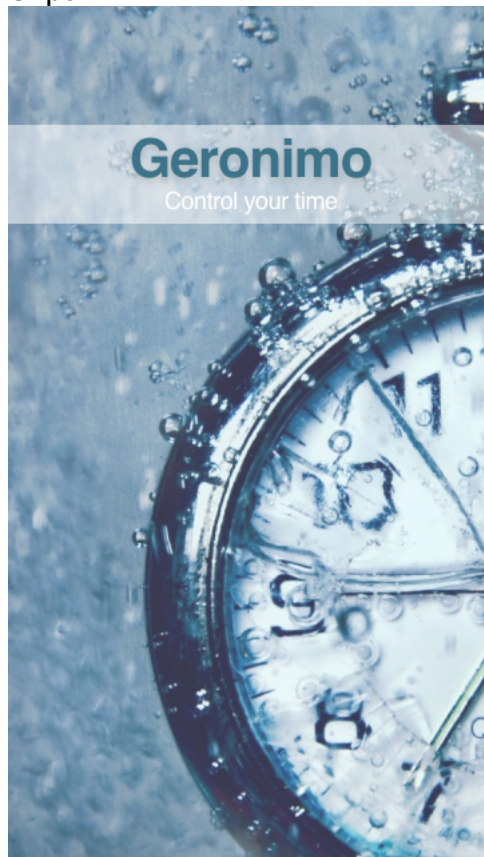
Это экран с текстово-графической информацией о приложении.

Дизайн

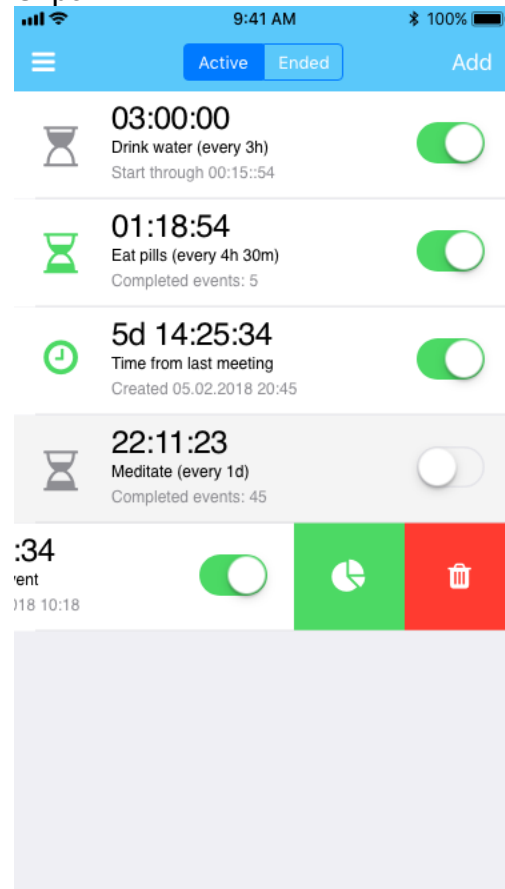
Доступен также по ссылке

<https://xd.adobe.com/view/7229349b-e6f4-45a8-9054-2d758388d306>

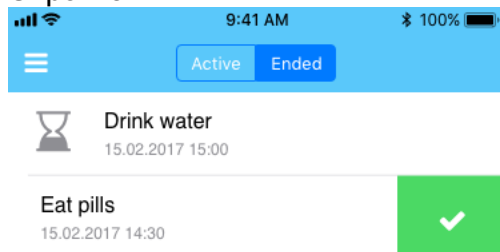
Экран 1



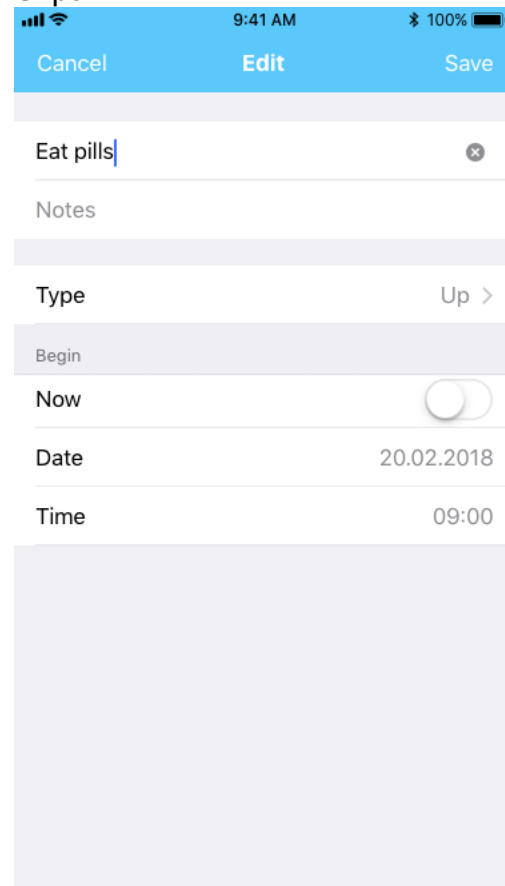
Экран 2



Экран 3



Экран 4



Экран 5

Cancel

Edit

Save

Eat pills

Notes

TypeDown

Period4h 30m

Repeats

Infinitely

Repeats2

Begin

Now

Date20.02.2018

Time09:00

End

Never

Date28.02.2018

Time09:00

Worked Time

Only worked time

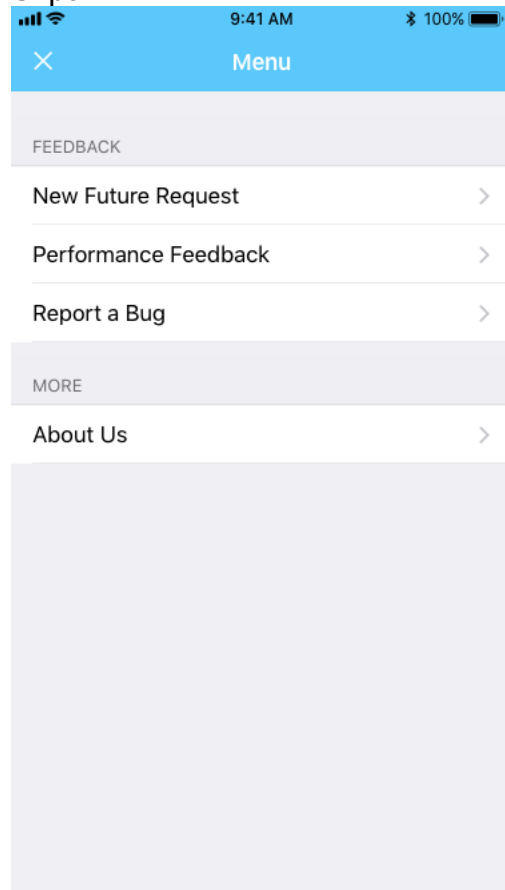
Begin09:00

End18:00

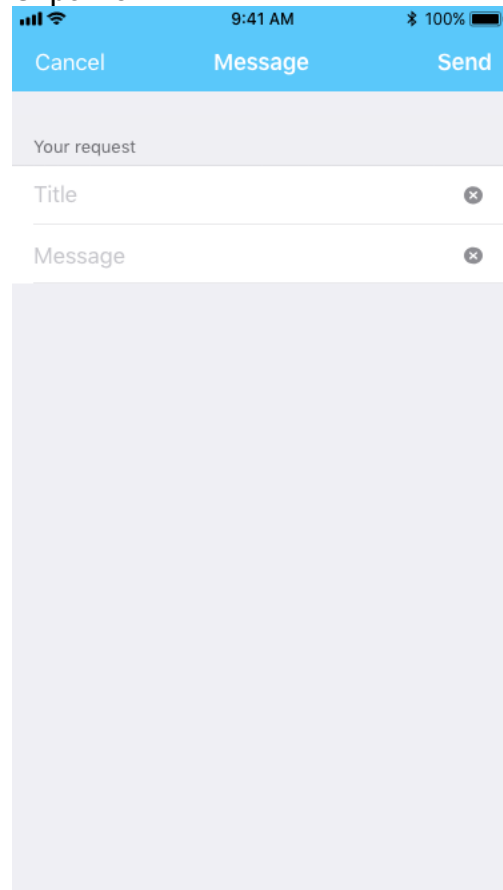
Экран 6



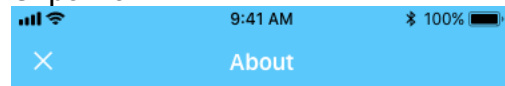
Экран 7



Экран 8



Экран 9

**Some Title 1**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean commodo ligula eget dolor. Aenean massa. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Donec quam felis, ultricies nec, pellentesque eu, pretium quis, sem. Nulla consequat massa quis enim. Donec pede justo, fringilla vel, aliquet nec, vulputate eget, arcu. In enim justo, rhoncus ut, imperdiet a, venenatis vitae, justo. Nullam dictum felis eu pede mollis pretium. Integer tincidunt. Cras dapibus. Vivamus elementum semper nisi. Aenean vulputate eleifend tellus. Aenean leo ligula, porttitor eu, consequat vitae, eleifend ac, enim.

Some Title 2

Aliquam lorem ante, dapibus in, viverra quis, feugiat a, tellus. Phasellus viverra nulla ut metus varius laoreet. Quisque rutrum. Aenean imperdiet. Etiam ultricies nisi vel augue. Curabitur ullamcorper ultricies nisi. Nam eget dui. Etiam rhoncus. Maecenas tempus, tellus eget condimentum rhoncus, sem quam semper libero, sit amet adipiscing sem neque sed ipsum. Nam quam nunc, blandit vel, luctus pulvinar, hendrerit id, lorem. Maecenas nec odio et ante tincidunt tempus. Donec vitae sapien ut libero venenatis faucibus. Nullam quis ante. Etiam sit amet orci eget eros faucibus tincidunt. Duis leo.