Заняття №34. MoneyTracker

Корисні посилання (обов'язкові до опрацювання):

https://habr.com/ru/post/470285/

https://realpython.com/python-gui-tkinter/

https://www.giacomodebidda.com/posts/mvc-pattern-in-py

thon-introduction-and-basicmodel/

Правила здачі:

- Назва файлу має відповідати назві завдання (програми), якщо явно не вказано протилежне. Файли з кодом мають бути з розширенням тої мови на якій написати код (.py, ...)
- Форматування файлу має відповідати РЕР8.
- Файли з рішеннями потрібно запушити на ваш git репозиторій з назвою **itstep**, в окрему папку з назвою **MoneyTracker**. Репозиторій має бути публічним, як це перевірити можна дізнатися в офіційній документації вашого git провайдера, або за допомогою Google.
- якщо ви хочете тестувати код в тому ж файлі, що пишете помістіть виклики в конструкцію if __name__ == "__main__":

•••

- Посилання на репозиторій помістіть в окремий файл під назвою solution_lesson34_<your_login> де <your_login> це ваш студентський логін та прикріпіть як рішення в mystat. Уважно перевірте, що ви прикріпляєте саме рішення до поточного заняття!
- за будь-яку невідповідність до вищезазначених пунктів оцінка знижується.

Завдання.

1. В папці за посиланням знаходиться код сервісу, який ми писали під час заняття -> https://drive.google.com/drive/folders/10s0R1N1JmgDmc5X8A6Mx4pstqcbHEEew?usp=sharing

Ваша задача в першу чергу дописати функціонал сервісу, як клас інтерфейсу так і клас гаманця. А саме:

- дописати всі нереалізовані методи в інтерфейсі та метод оновлення і щоб користувач міг вільно додавати та оновлювати інформацію.
- додати можливість отримувати статистику за попередній місяць та тиждень.
- додати можливість отримати найдорожчі витрати та визначати основне джерело доходів.
- 2. Написати новий інтерфейс для MoneyTracker завдяки бібліотеці tkinter або аналогами для написання графічних десктоп інтерфейсів.
- 3. Додайте тести до вашого коду за допомогою бібліотек unittest або pytest.