

Посилання на презентацію заняття
https://docs.google.com/presentation/d/1solabbx_mPi6eCpRLDUt0zeFI9VVEPPC_J6y-7wkJY/edit?usp=sharing

В кінці презентації ти знайдеш корисні посилання, на документацію та більшу кількість прикладів, які і допоможуть при виконанні завдань.

Правила здачі:

- Назва файлу має відповідати назві завдання.
- Форматування файлу має відповідати **PEP8**.
- Файли з рішеннями потрібно завантажити на ваш git репозиторій з назвою **itstep**, в окрему папку з назвою **lesson3**. Репозиторій має бути публічним, як це перевірити можна дізнатися в офіційній документації вашого git провайдера, або за допомогою Google.
- Посилання на репозиторій помістіть в окремий файл під назвою **solution** та прикріпіть як рішення в mystat.

Завдання.

1. Доповніть код програми **variables.py** (фрагмент програми нижче), щоб вивід співпав з тим що вказано у частині output.

```
1  current_year =
2
3  light_speed_in_vacuum =
4
5  quote =
6
7  oceans =
8
9  active =
10
11 naming =
12
13 school =
14
15 print(current_year)
16 print(light_speed_in_vacuum)
17 print(quote)
18 print(oceans)
19 print(active == False)
20 print(naming)
21 print(school)
```

output

```
→ lesson3 python3 variables.py
2021
299792.458
"Можливо все, неможливе просто потребує більше часу."
Ден Браун
['Pacific', 'Atlantic', 'Indian', 'Southern', 'Arctic']
True
('i', 't', 's', 't', 'e', 'p')
{'students amount': 5, 'students': ['Neo', 'Trinity', 'Morpheus', 'Mouse', 'Tank'], 'subjects': ('Python', 'Math', 'English', 'Kung-Fu')}
→ lesson3
```

2. Напишіть програму **poem.py**, яка роздруковує будь-який вірш на ваш вибір. Допускається використання 1 змінної. Напряму друкувати текст в **print()** заборонено.
3. Напишіть програму **welcome.py**, яка запитує ім'я користувача, після чого вітає користувача.

```
→ lesson3 python3 welcome.py
What is your name?
Neo
Hello, Neo :)
```

4. Напишіть програму **screaming.py**, яка чекає на введення з клавіатури аргументу, та після отримання друкує цей же аргумент, але всі букви у верхньому регістрі (усі букви мають бути великими).
Та на новому рядку кількість символів у слові.

```
→ lesson3 python3 screaming.py
Enter something
Something4You
SOMETHING4YOU
13
→ lesson3
```

5. Напишіть програму **glue.py**, яка чекає від користувача введення 3 чисел, після отримання з'єднує їх в одне. За умовою, користувач буде вводити тільки числа, тому вам не потрібно перевіряти крайні випадки.
Наприклад, якщо від користувача отримано 4, 2, 2, вивід програми буде 422.
6. Напишіть програму **reversed.py**, яка чекає від користувача аргумент, після отримання виводить цей же аргумент в зворотньому порядку символів.

Наприклад, якщо аргумент був **Best time ever**, вивід буде **reve emit tseB**.