Заняття №35. numpy/pandas and bots Корисні посилання (обов'язкові до опрацювання): <a href="https://cloudxlab.com/blog/numpy-pandas-introduction/https://pypi.org/project/pyTelegramBotAPI/https://www.mindk.com/blog/how-to-develop-a-chat-bot/Правила здачі:</a>

- Назва файлу має відповідати назві завдання (програми), якщо явно не вказано протилежне. Файли з кодом мають бути з розширенням тої мови на якій написати код (.py, ...)
- Форматування файлу має відповідати <u>PEP8</u>.
- Файли з рішеннями потрібно запушити на ваш git репозиторій з назвою **itstep**, в окрему папку з назвою **lesson35**. Репозиторій має бути публічним, як це перевірити можна дізнатися в офіційній документації вашого git провайдера, або за допомогою Google.
- якщо ви хочете тестувати код в тому ж файлі, що пишете помістіть виклики в конструкцію if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":
- Посилання на репозиторій помістіть в окремий файл під назвою solution\_lesson35\_<your\_login> де <your\_login> це ваш студентський логін та прикріпіть як рішення в mystat. Уважно перевірте, що ви прикріпляєте саме рішення до поточного заняття!
- за будь-яку невідповідність до вищезазначених пунктів оцінка знижується.

## Завдання.

 Використовуючи будь-які бібліотеки та допоміжні інструменти напишіть телеграм бота.
ТЗ для бота.

Бот збирає інформацію про самопочуття людини протягом дня, цифра від 1 до 5, де 1 погане самопочуття 5 все добре. Якщо протягом одного дня користувач

вводить цифри повторно то залишається остання. Якщо дані не валідні бот вказує на це користувачу. Бот має підтримувати 3 команди:

/start - після якої виводиться інформація про те як працює бот та ініціюється приймання повідомлень з користувачем

/week - після якої виводиться статистика за останні 7 днів (середнє значення та деталі по 7 днях)

/stop - зупиняє бота і бот не реагує на повідомлення від користувача до моменту доки той не введе команду start та стираються всі дані, що були на користувача. Дані мають зберігатися в будь-які БД (реляційній чи не реляційній).

P.S. Не залишайте ваші токени в коді.