## Заняття №18. Файли

Корисні посилання:

https://www.programiz.com/python-programming/file-operation

Правила здачі:

- Назва файлу має відповідати назві завдання (програми).
- Форматування файлу має відповідати <u>PEP8</u>.
- Файли з рішеннями потрібно запушити на ваш git репозиторій з назвою **itstep**, в окрему папку з назвою **lesson18**. Репозиторій має бути публічним, як це перевірити можна дізнатися в офіційній документації вашого git провайдера, або за допомогою Google.
- Програма ні в якому разі не має закінчуватися помилкою та завершитися будь-яким статусом окрім 0.
- Посилання на репозиторій помістіть в окремий файл під назвою solution\_lesson18\_<your\_login> де <your\_login> це ваш студентський логін та прикріпіть як рішення в mystat. Уважно перевірте, що ви прикріпляєте саме рішення до поточного заняття!
- всі завдання спираються на теми, що ми вже вивчали.
- за будь-яку невідповідність до вищезазначених пунктів оцінка знижується.

## Завдання.

1. Напишіть програму **file\_lines\_amount.py**, яка вираховує кількість непорожніх рядків в файлі **lines.txt**, який знаходиться в одній директорії з програмою. Приклад:

2. Напишіть функцію **beautiful\_list\_generator**, що приймає список, символ (маркер) та назву файлу. Функція створить файл з назвою, що в неї передали і маркером та помістить цей список в сприйнятний для більшості формі.

## Приклад:

3. Напишіть програму **word\_conter.py,** яка приймає як аргумент назву файлу, та роздруковує кількість слів в файлі.

Приклад:

4. Дуже часто ми можемо забути про певну задачу чи навіть декілька з них. І як приємно відмітити, що ви щось виконали, досягли мети. В цьому завданні вам випаде нагода зробити маленьки ToDo list.

Основні можливості:

- користувач може додати нову задачу
- користувач може відредагувати задачу

- користувач може видалити задачу
- користувач може позначити задачу як виконану
- користувач може переглянути список виконаних та невиконаних задач і за виведенням розуміти яка з задач має який статус. Для того щоб інформація не втрачалася використовуйте файл для того щоб зберегти інформацію. В цьому завданні ви можете використовувати бібліотеку **сsv.**