

Политика конфиденциальности

Игра «Тень Архива»

Последнее обновление: 27 января 2026 г.

Разработчик игры «Тень Архива» (далее — «мы», «нас», «наш») уважает конфиденциальность пользователей и стремится обеспечить максимальную прозрачность в вопросах обработки данных.

1. Область применения

Настоящая Политика конфиденциальности применяется к игре «Тень Архива», распространяемой через Google Play, и описывает, какие данные (если таковые имеются) обрабатываются при использовании игры.

2. Сбор и обработка данных

Мы не осуществляем намеренный сбор, хранение, передачу третьим лицам или иную обработку персональных данных пользователей. Игра «Тень Архива» является офлайн-приложением. Основной функционал игры работает полностью локально на вашем устройстве и не требует подключения к интернету. В частности, мы не получаем и не используем: персональные данные (имя, email, номер телефона и т.д.); идентификаторы устройства (Advertising ID, Android ID, IMEI и аналогичные); данные о местоположении; данные об активности в игре (вся такая информация хранится исключительно локально на вашем устройстве и не передаётся разработчику); данные о покупках (в игре отсутствуют встроенные покупки); данные о сбоях, ошибках и производительности; любые иные технические, диагностические или аналитические данные.

Все сохранения, прогресс и настройки игры хранятся только на вашем устройстве и никуда не передаются.

3. Сторонние сервисы

В текущей версии игры отсутствуют:

рекламные SDK (AdMob, Unity Ads и любые другие); аналитические SDK (Firebase Analytics, Appsflyer, Amplitude и т.п.); социальные логины; облачные сохранения; сетевые функции и API.

Игра не выполняет сетевых запросов, за исключением тех, которые необходимы для установки и обновления игры через Google Play (эти процессы выполняются операционной системой Android и сервисами Google, а не разработчиком).

4. Данные, обрабатываемые Google и Android

Обратите внимание, что при установке, обновлении и использовании приложения сервисы Google Play и операционная система Android могут автоматически обрабатывать техническую информацию (например, IP-адрес, сведения об устройстве, журналы сбоев) в соответствии со своими собственными политиками конфиденциальности. Мы не имеем доступа к таким данным и не контролируем их сбор или обработку.

5. Дети

Игра «Тень Архива» не ориентирована специально на детей младше 13 лет и не предназначена для сбора персональных данных от каких-либо пользователей. Поскольку игра не осуществляет сбор данных, мы не запрашиваем и не обрабатываем информацию о возрасте пользователей.

6. Изменения в политике

Если в будущем в игру будут добавлены функции, которые потребуют обработки каких-либо данных, мы обновим настоящую Политику конфиденциальности и опубликуем её новую версию в Google Play и/или внутри приложения. На момент последнего обновления (январь 2026 года) игра не собирает и не обрабатывает никаких пользовательских данных.

7. Контакты

Если у вас есть вопросы по настоящей Политике конфиденциальности, вы можете связаться с нами:

Email: blackIce6573@DataDef.ae

Разработчик: Sergio Morelli