

Studio that cannot be configured and tailored to your specific needs.
The Configure menu also includes an option to check if updates to Android Studio are available for download.
6.2 The Main Window

Студия, которая не может быть спланирована и приспособлена к вашим конкретным потребностям.
Меню Настроить также включает опцию для проверки обновления Android
Студия доступна для загрузки.
6.2 Главное окно

When a new project is created, or an existing one opened, the Android Studio main window will appear. When multiple projects are open simultaneously, each will be assigned its own main window. The precise configuration of the window will vary depending on which tools and panels were displayed the last time the project was open, but will typically resemble that of Figure 6-2

Когда создается новый проект или открывается существующий, студия Андроид основное окно
Когда одновременно будет открыто несколько проектов, каждый из них появится. будет присваиваться свое собственное основное окно.
будет варьироваться в зависимости от того, какие инструменты и панели были выставлены в последний раз проект был открыт, но будет, как правило, похож на проект
Рисунок 6-2

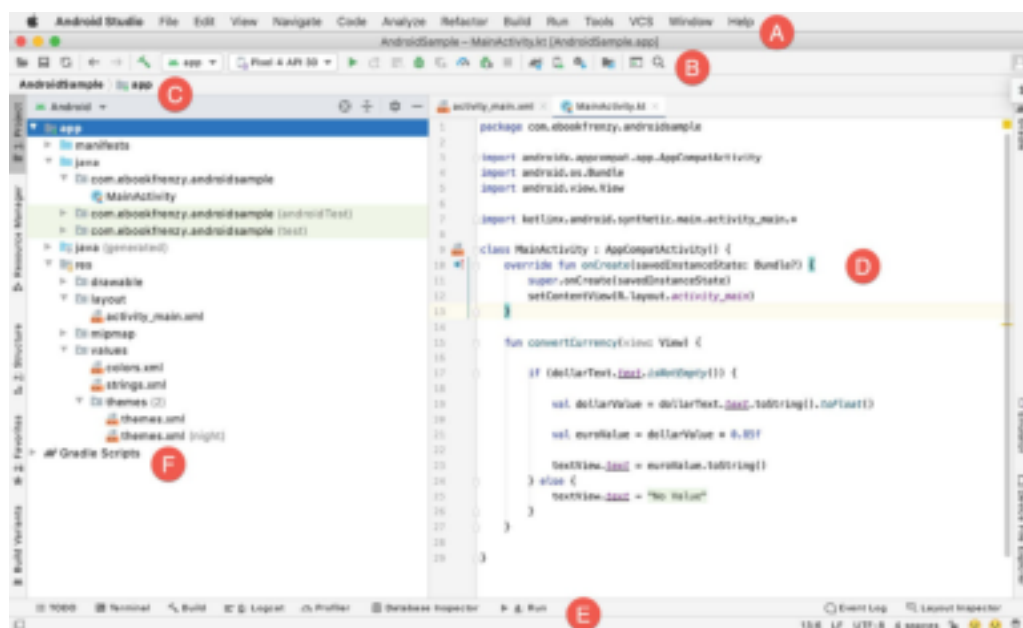


Figure 6-2

Рисунок 6-2

listing methods contained within that class. Select a method from the list to be taken to the corresponding location within the code editor. Hide and display this bar using the

View -> Appearance -> Navigation Bar menu option.

D ? Editor Window

? The editor window displays the content of the file on which the developer is currently working. What gets displayed in this location, however, is subject to context. When editing code, for example, the code editor will appear. When working on a user interface layout file, on the other hand, the user interface Layout Editor tool will appear. When multiple files are open, each file is represented by a tab located along the top edge of the editor as shown in Figure 6-3

.

Выбрать из списка метод, который должен быть следующим:

Введён в соответствующее место в редакторе кода. Скрыть и показать это бар с использованием

Вид -> Внешний вид -> Навигационная панель опция меню.

D — Окно редактора

- окно редактора отображает содержание файла на что сейчас работает разработчик, что отображается в этом месте, при редактировании кода, например, редактора кода.

В то же время при работе над файлом макетов интерфейса пользователя, с другой стороны, появится:

Появится инструмент редактора дизайна интерфейса пользователя. При открытии нескольких файлов каждый файл представлен вкладкой, расположенной по верхнему краю редактора, как показано в Рисунок 6-3

.....



Figure 6-3

Рисунок 6-3

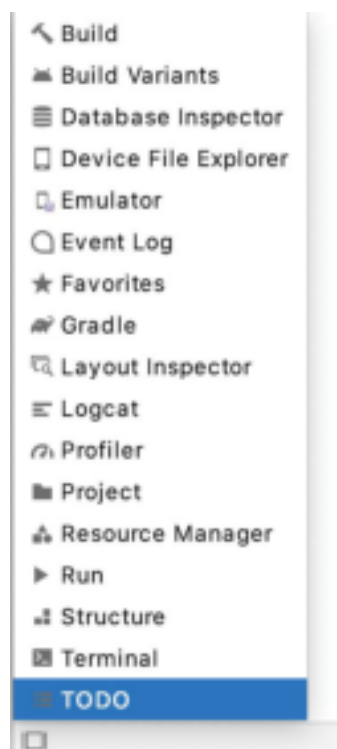
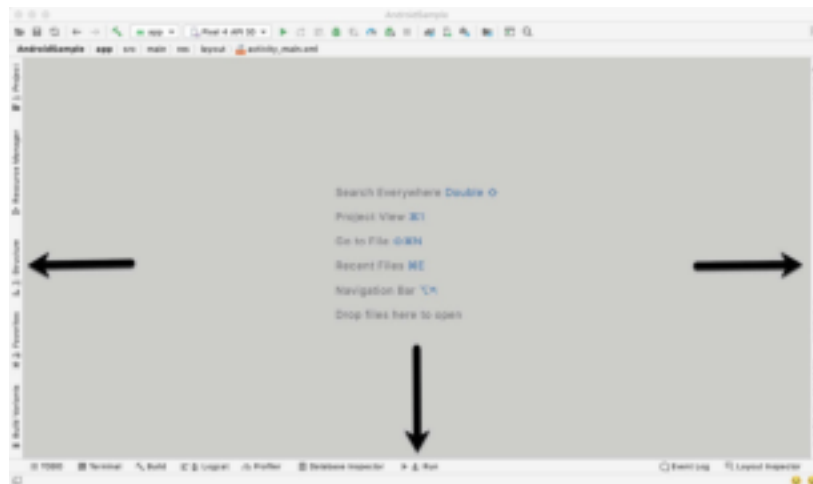


Figure 6-4

Рисунок 6-4



Selecting an item from the quick access menu will cause the corresponding tool window to appear within the main window.

Alternatively, a set of

tool window bars

can be displayed by clicking on the quick

access menu icon in the status bar. These bars appear along the left, right and bottom edges of the main window (as indicated by the arrows in

Figure 6-5

) and

contain buttons for showing and hiding each of the tool windows. When the tool window bars are displayed, a second click on the button in the status bar will hide them.

Выбрать элемент из меню Быстрый доступ вызовет соответствующий инструмент
окно должно появиться в главном окне.

В качестве альтернативы набор из

Окна инструментов

нажатием на кнопку быстро

значок меню доступа в строку состояния. Эти стержни появляются вдоль левой, правой и
нижние края главного окна (как указано стрелками в

Рисунок 6-5

) и

содержит кнопки для показа и сокрытия каждого окна инструмента.

выставлены окна, второе нажатие на кнопку в строке состояния

Спрячь их.

Clicking on a button will display the corresponding tool window while a second click will hide the window. Buttons prefixed with a number (for example 1: Project) indicate that the tool window may also be displayed by pressing the Alt key on the keyboard (or the Command key for macOS) together with the corresponding number.

The location of a button in a tool window bar indicates the side of the window against which the window will appear when displayed. These positions can be changed by clicking and dragging the buttons to different locations in other window tool bars.

Each tool window has its own toolbar along the top edge. The buttons within these toolbars vary from one tool to the next, though all tool windows contain a settings option, represented by the cog icon, which allows various aspects of the window to be changed.

Figure 6-6

shows the settings menu for the project view

tool window. Options are available, for example, to undock a window and to allow it to float outside of the boundaries of the Android Studio main window and to move and resize the tool panel.

Нажатие на кнопку будет отображать соответствующее окно инструмента в течение секунды. Щелчок скроет окно. Кнопки префиксированы числом (например 1: Проект) указывает, что окно инструмента может быть также показано при нажатии Alt ключ на клавиатуре (или командный ключ для macOS) вместе с соответствующий номер.

Местоположение кнопки в стержне окна инструмента указывает на боковую сторону окна.

При выставлении окна оно может быть выставлено наружу.

изменить, нажав на кнопку и перетащив кнопки в различные места в других местах.

Щиты для оконных инструментов.

Каждое окно инструмента имеет свой собственный панель инструментов по верхнему краю. Кнопки внутри эти панели инструментов различаются от одного инструмента к другому, хотя все окна инструментов содержат а опция настройки, представленная значком когти, которая допускает различные аспекты окно будет изменено.

Рисунок 6-6

Показать меню настроек для просмотра проекта

Окно инструментов. Существуют, например, параметры для отладки окна и: позволить ему плавать за пределами главного окна студии Android и переместить и изменить размер панели инструментов.

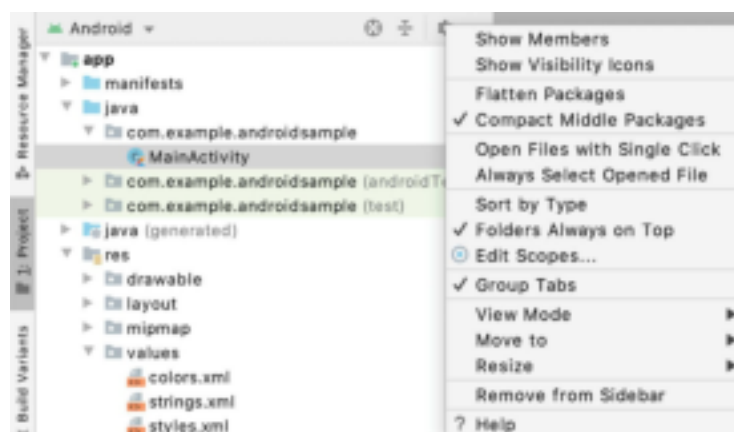


Figure 6-6

Рисунок 6-6

running and provides a view of the results of the run together with options to stop or restart a running process. If an application is failing to install and run on a device or emulator, this window will typically provide diagnostic information relating to the problem.

?Event Log

? The event log window displays messages relating to events and activities performed within Android Studio. The successful build of a project, for example, or the fact that an application is now running will be reported within this tool window.

?Gradle

? The Gradle tool window provides a view onto the Gradle tasks that make up the project build configuration. The window lists the tasks that are involved in compiling the various elements of the project into an executable application. Right-click on a top level Gradle task and select the Open Gradle

Config

menu option to load the Gradle build file for the current project into the editor. Gradle will be covered in greater detail later in this book.

?Profiler

? The Android Profiler tool window provides realtime monitoring and analysis tools for identifying performance issues within running apps, including CPU, memory and network usage. This option becomes available when an app is currently running.

?Device File Explorer

? The Device File Explorer tool window provides direct access to the filesystem of the currently connected Android device or emulator allowing the filesystem to be browsed and files copied to the local filesystem.

?

Resource Manager

- A tool for adding and managing resources and assets such as images, colors and layout files contained within the project.

?

Layout Inspector

- Provides a visual 3D rendering of the hierarchy of components that make up a user interface layout.

?

Emulator

- Contains the AVD emulator if the option has been enabled to run the emulator in a tool window as outlined in the chapter entitled

?Creating an

Android Virtual Device (AVD) in Android Studio?

.

6.4 Android Studio Keyboard Shortcuts

и дает представление о результатах прогона вместе с вариантами Остановить или возобновить текущий процесс. Если приложение не установило и не запустило устройство или эмулятор, это окно, как правило, обеспечивает диагностическую информацию, касающиеся проблемы.

- Журнал создания

- окно журнала событий отображает сообщения, относящиеся к событиям и

- :: мероприятия, проведенные в рамках студии Android

- например, или тот факт, что заявка в настоящее время находится в процессе исполнения, будет сообщен в этом окне инструмента.

- Градл

- Окно инструментов Gradle дает вид на задачи Gradle, которые

- Составьте конфигурацию проекта.

- участие в составлении различных элементов проекта в качестве поддающегося исполнению

- Вертикальный щелчок на верхнем уровне задачи Gradle и выбор

- Открыть Грейдл

- Конфиг

- опция меню Загрузить файл построения Градла для текущего проекта в

- Редактор. Градл будет более подробно освещен позже в этой книге.

- Профайнер

- окно инструмента Android Profiler обеспечивает мониторинг в режиме реального времени и

- :: инструменты анализа для выявления проблем, связанных с эффективностью работы, в рамках прогонных приложений, включая

- Процессор, память и сетевое использование. Этот параметр будет доступен, когда приложение

- В настоящее время работает.

- Поиск файлов

- Окно устройства Файл Эксплорера обеспечивает прямой доступ

- доступ к файловой системе подключенного в настоящее время устройства Android или эмулятора

- возможность просмотра файловой системы и копирования файлов в локальную файловую систему.

-

- Менеджер ресурсов

- Инструмент для добавления ресурсов и активов и управления ими

- как изображения, цвета и файлы компоновки, содержащиеся в проекте.

-

- Инспектор по типовой форме

- обеспечивает визуальное трехмерное отображение иерархии

- элементы, которые составляют схему пользовательского интерфейса.

-

- Эмулятор

- содержит эмулятор AVD, если опция включена

- Эмулятор в окне инструмента, как указано в главе, озаглавленной

- Создание

- Виртуальное устройство Android (AVD) в студии Android

-

6.4 Короткие отрубы клавиатуры студии Android

as shown in

Figure 6-7

below:

как показано в

Рисунок 6-7

ниже:

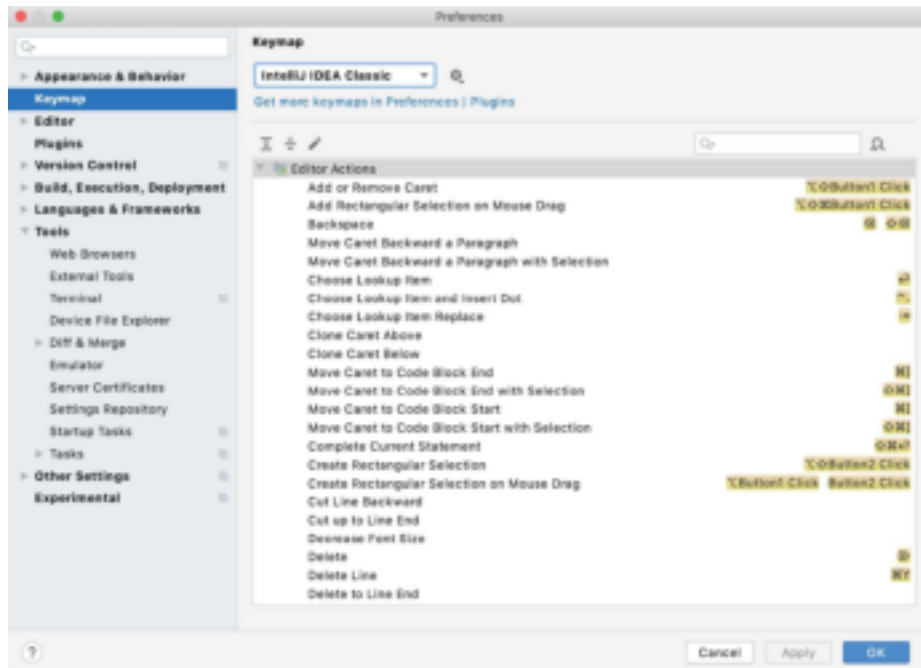


Figure 6-7

Рисунок 6-7

6.5 Switcher and Recent Files Navigation

6.5 Переключатель и последние файлы навигации

Another useful mechanism for navigating within the Android Studio main window involves the use of the Switcher
 . Accessed via the Ctrl-Tab keyboard shortcut, the switcher appears as a panel listing both the tool windows and currently open files (Figure 6-8).

Еще один полезный механизм для плаванья в главной студии Андроид окно предполагает использование

Переключатель

. Доступ через средство Ctrl-Tab

Клавиатура

Коротко, переключатель появляется в виде панели, в которой указываются как окна инструментов, так и окна инструментов.

в настоящее время открытые файлы (Рисунок 6-8

).

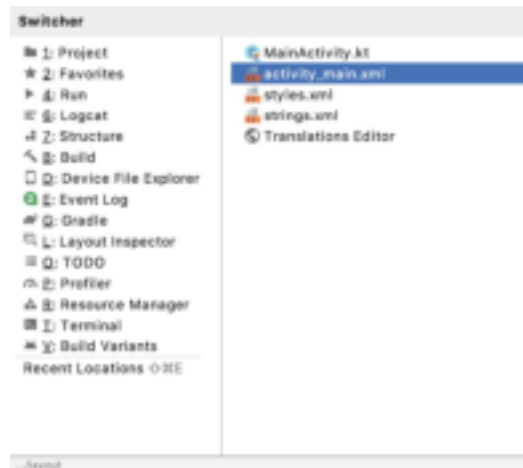


Figure 6-8

Рисунок 6-8

causes the currently highlighted item to be selected and displayed within the main window.

In addition to the switcher, navigation to recently opened files is provided by the Recent Files panel (

Figure 6-9

). This can be accessed using the Ctrl-E keyboard

shortcut (Cmd-E on macOS). Once displayed, either the mouse pointer can be used to select an option or, alternatively, the keyboard arrow keys used to scroll through the file name and tool window options. Pressing the Enter key will select the currently highlighted item.

в связи с тем, что выделенная в настоящее время позиция должна быть выбрана и выставлена на дисплей в рамках главного окна.

В дополнение к коммутатору навигация по недавно открытым файлам обеспечивается

Последние файлы

Рисунок 6-9

) Доступ к этой информации можно получить с помощью клавиатуры KDE-E.

Короткий путь (Cmd-E на макосах). После показа либо мышь может быть указателем

используется для выбора опции или, в качестве альтернативы, клавиатурных стрелок, используемых для прокрутки

через имя файла и опции инструментов. Нажмите клавишу Enter

пункт, выделенный в настоящее время.

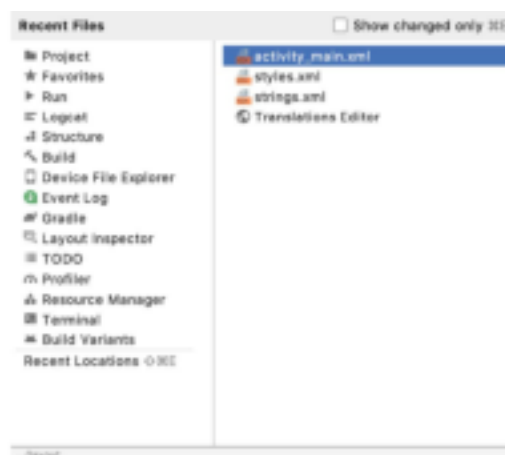


Figure 6-9

Рисунок 6-9

6.6 Changing the Android Studio Theme

6.6 Изменение темы студии Андроид

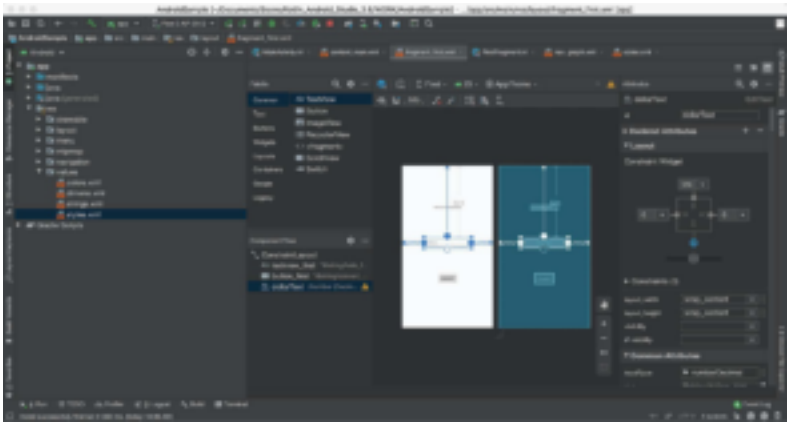


Figure 6-10

Рисунок 6-10