

# События и обработка событий. Часть 2

**№ урока:** 6    **Курс:** JavaScript Advanced

**Средства обучения:** Компьютер с установленной Visual Studio 2010

## Обзор, цель и назначение урока

Цель урока – рассмотреть практические примеры использования событий мыши, клавиатуры и других часто применимых событий.

## Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Работать с объектом Event и знать разницу интерфейса этого объекта в зависимости от браузера.
- Работать с событиями мыши.
- Работать с событиями клавиатуры.

## Содержание урока

1. Интерфейс объекта Event.
2. События мыши.
3. События клавиатуры.
4. Практические примеры

## Резюме

Интерфейс объекта Event и значения свойств зависят от браузера выполняющего сценарий. На странице не может одновременно произойти несколько событий, все события выстраиваются в очередь, соответственно в момент выполнения сценария может обрабатываться только одно событие, которое доступно через свойство window.event или через параметр метода обработчика.

Свойства объекта события для браузеров поддерживающих стандарт DOM Level 2

Интерфейс Event:

type - тип события, например "click"

target – элемент в котором произошло событие.

currentTarget – узел в котором в данный момент обрабатывается событие

eventPhase – 1 – этап перехвата, 2 - этап обработки в целевом элементе, 3 - этап всплытия

timestamp – дата и время, когда произошло событие.

Bubbles – всплывает ли данное событие.

Cancelable – связано ли событие с действием по умолчанию.

Интерфейс MouseEvent:

button – число, указывающее какая кнопка мыши изменила свое состояние при событии.

altKey, ctrlKey, shiftKey – указывает на состояние соответствующей клавиши.

clientX, clientY – координаты относительно окна браузера.

screenX, screenY – координаты относительно экрана.

Интерфейс объекта события для браузера Internet Explorer:

type – тип события

srcElement – элемент страницы, в котором произошло событие (эквивалент свойства target)

button – нажатая кнопка

clientX, clientY – координаты относительно окна браузера

offsetX, offsetY – координаты относительно элемента в котором произошло событие.

altKey, ctrlKey, shiftKey – состояние соответствующих клавиш клавиатуры.

keyCode – код нажатой клавиши.

fromElement, toElement – fromElement указывает для события mouseover элемент в котором находился указатель мыши. toElement для события mouseout указывает, куда переместился указатель мыши.

cancelBubble – предотвращает дальнейшее всплывание события.

returnValue – указывает должно ли срабатывать действие по умолчанию связанное с событием.

События мыши:

- onmousedown
- onmousemove
- onmouseout
- onmouseover
- onmouseup

События клавиатуры:

- onkeydown
- onkeypress
- onkeyup

### Закрепление материала

1. Какие свойства интерфейса Event Вы запомнили?
2. Как можно получить объект события в сценарии?
3. Назовите события связанные с мышью.
4. Назовите события связанные с клавиатурой.
5. В чем разница между событиями onkeyup и onkeypress?

### Дополнительное задание

Разработайте страницу, на которой должен быть размещен DIV с высотой и шириной в 25 пикселей. Реализуйте обработчики событий таким образом, что бы при нажатии на кнопки со стрелками DIV перемещался в соответствующие стрелками направлениям на 10 пикселей.

### Самостоятельная деятельность учащегося

#### Задание 1

Разработайте страницу «текстовый редактор». На странице должно быть размещено поле ввода и кнопка «Сохранить» (фактического сохранения данных из поля ввода делать не надо). Если пользователь пытается закрыть окно браузера не «сохранив» данные в поле ввода, должно запускаться окно, которое потребует подтверждения операции закрытия окна.

#### Задание 2

Создайте страницу с несколькими блоками текста. Реализуйте обработчики событий таким образом, что бы при нажатии на кнопку r – текст становился красного цвета, кнопка g- сделает цвет текста зеленым, а b – синим.

### Задание 3

Сделайте кнопку с надписью «получить скидку». При наведение кнопка должна «убегать» от курсора не давая пользователю нажать себя.

### Задание 4

Разработайте страницу, которая будет выводить сообщение «сохранено» при нажатии на клавиши Ctrl + S, «выбрано все» при нажатии на Ctrl + A и «сохранено все» при нажатии на комбинацию Ctrl + Shift + S

## Рекомендуемые ресурсы

Введение в события

[http:](http://) \_\_\_\_\_

Свойства объектов событий

[http:](http://) \_\_\_\_\_

События JS

[http: www.w3schools.com/js/js\\_htmlDOM\\_events.asp](http://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM_events.asp)