Модули

Модули — это уже написанные кем-то программы, которые вы можете использовать в своих программах

Вы даже можете писать свои модули, чтобы использовать их потом везде, где понадобится

Модуль time

```
import time
#Время в читаемом формате
print(time.asctime())
#Время с 1 января 1970 года в секундах
print(time.time())
#Остановит программу на 10 секунд
x = 5
time.sleep(x)
print("Прошло %s секунд" % х)
```

Модуль math

```
import math
print(math.pi)
print(math.log2(8))
print(math.pow(2,32))
print(math.sin(math.pi/2))
```

Модуль random

```
import random
print(random.choice([1,2,3,4,5,6]))
print(random.randint(1,1000))

data = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
print(random.shuffle(data))
print(data)
```

Модуль turtle

```
import turtle
wn = turtle.Screen()
wn.bgcolor("#123456")
wn.title("Hello, Tess!")
tess = turtle.Turtle()
tess.color("#ffffff")
tess.pensize(3)
tess.forward(50)
tess.left(120)
tess.forward(50)
wn.mainloop()
```

Модуль easygui

```
from easygui import *
i = 0;
while True:
    msgbox("Hello, world! %s" % i)
i = i+1
```

Лжецы и правдивые

Рядом стоят два города: город Лжецов и город Правдивых. В городе Лжецов живут лжецы, а в городе Правдивых — правдивые люди. Лжецы всегда лгут, а правдивые — всегда говорят правду. Лжецы и правдивые ходят друг к другу в гости, т. е. в любом городе можно встретить и лжеца и правдивого. Вы попали в одни из городов, в какой не знаете. Вам нужно у первого встречного простым вопросом узнать в каком вы городе. Ответом на вопрос может быть только "да" или "нет".

