

1. Расширьте класс **ChatServer**, чтобы он мог хранить логины и пароли пользователей. Вы можете использовать **Map<String, String>** для этой цели, где ключ - это логин пользователя, а значение - его пароль.
2. Перед тем как клиент сможет отправлять сообщения, добавьте процесс аутентификации, который проверяет, существует ли введенный логин и пароль в базе данных (в нашей структуре данных) пользователей (реализуйте метод). Если аутентификация успешна, разрешите пользователю отправлять сообщения. Если аутентификация неуспешна, не разрешайте отправку сообщений.
3. Обновите класс **ChatClient**, чтобы пользователь мог ввести логин и пароль перед началом чата.
4. Создайте минимум два пользователя с логинами и паролями в базе данных пользователей на сервере.
5. После аутентификации каждого клиента отправляйте соответствующий статус: "AUTH\_SUCCESS" или "AUTH\_FAIL". Клиенты должны быть готовы к обработке этих статусов и действовать соответственно.
6. Протестируйте аутентификацию, убедитесь, что только аутентифицированные пользователи могут отправлять сообщения, и что аутентификация работает должным образом.

Ссылка на проект с занятия с комментариями:

[https://drive.google.com/file/d/1Cj8a0Yc\\_2E-7PEvfhxelIPszz-rJJ3iJ/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1Cj8a0Yc_2E-7PEvfhxelIPszz-rJJ3iJ/view?usp=sharing)