

Table des matières

CHAPITRE I – EXPRESSION DES BESOINS : ENONCE DU CAHIER DES CHARGES	2
I - CONTEXTE ET EXPRESSION DES BESOINS.....	2
II - ENONCE DU CAHIER DES CHARGES	2
CHAPITRE II – ANALYSE ET CONCEPTION DU PROJET GOODBURGER	3
I – LE PROJET GOODBURGER : LE CAHIER DES SPECIFICATIONS.....	3
1 – Objectif : Description de base	3
2 – Les besoins fonctionnelles.....	3
3 – Choix technologique à prendre en compte.....	3
II –LE SITE WEB GOODBURGER.....	3
1- Outils et technologies utilisées.....	3
2- Cas d'utilisations, Acteurs et description	4
3- Diagramme des cas d'utilisation	5
4- Diagramme de Classe.....	5
5- Modèle Conceptuelle des données	6
6- Modèle Logique des données.....	6
7- Quelques descriptions visuelles des fonctions de service	7
CHAPITRE III –MANUELS DE DEPLOIEMENT	18
MANUEL DE DEPLOIEMENT DE L'APPLICATION WEB.....	18

CHAPITRE I – EXPRESSION DES BESOINS : ENONCE DU CAHIER DES CHARGES

I - CONTEXTE ET EXPRESSION DES BESOINS

Le modèle commercial de GoodBurger consiste à vendre des burgers en ligne sur Internet. Le service GoodBurger est destiné à tout public. Dès inscription, chaque utilisateur dispose d'un panier où seront stockées toutes ses commandes dont il pourra faire un checkout à la fin. Certains burgers pourront ne pas apparaître dépendants de leur état. Nous avons été choisis pour entreprendre le développement de ce service.

II - ENONCE DU CAHIER DES CHARGES

L'intitulé : GoodBurger

L'objet : Elaborer un service permettant de vendre des burgers en ligne

Le périmètre : Notre projet sera axé sur une infrastructure Le site web qui servira d'interface pour permettre l'accès, la gestion des burgers et des comptes utilisateurs.

Les exigences : Le projet GoodBurger devra comporter ces différents points :

- Permettre aux utilisateurs de consulter le catalogue des produits fournis
- Permettre aux utilisateurs d'ajouter un burger dans leur panier en définissant la quantité voulue
- Permettre aux utilisateurs de faire un checkout des produits du panier.
- Permettre aux utilisateurs de visualiser leur panier
- Offrir un Dashboard permettant une administration transparente du GoodBurger

Les choix stratégiques : Pour le site web nous avons choisis de faire du PHP (version 7) et d'utiliser le très populaire Framework Symfony 3.3.

Les marges de manœuvre : Dans le délai qui nous est imparti, nous essayerons de mettre au point un service aussi complet que performant offrant différentes fonctionnalités.

CHAPITRE II – ANALYSE ET CONCEPTION DU PROJET GOODBURGER

I – LE PROJET GOODBURGER : LE CAHIER DES SPECIFICATIONS

1 – Objectif : Description de base

Le projet GoodBurger consiste à réaliser un service qui permet de la vente des HandBurger en ligne

2 – Les besoins fonctionnelles

Afin de mieux répondre aux exigences du cahier des charges, il est indispensable de définir les besoins fonctionnels. Ces besoins englobent les fonctionnalités de base que devra offrir notre service de stockage de fichiers en ligne. Ainsi le service devra permettre d'effectuer les besoins suivants :

- Création de compte d'utilisateur par inscription simple
- Connexion et déconnexion du compte utilisateur (authentification)
- Gestion du compte utilisateur (modifier compte)
- Gestion du panier
- Téléchargement de la facture après check out du panier
- Aperçu du panier
- Gestions des produits
- Faire des statistiques de vente

Pour que l'inscription dite simple soit valide, il faudra que l'utilisateur remplisse un formulaire d'inscription.

3 – Choix technologique à prendre en compte

Le site web sera codé en PHP 7 étant le langage le plus adapté pour faire des pages web et utilisera le Framework Symfony 3.3.

II – LE SITE WEB GOODBURGER

1- Outils et technologies utilisées

Pour la réalisation du site web GoodBurger et pour répondre au mieux au cahier des charges, nous

avons eu besoin d'outils et de technologies spécifiques tels que :

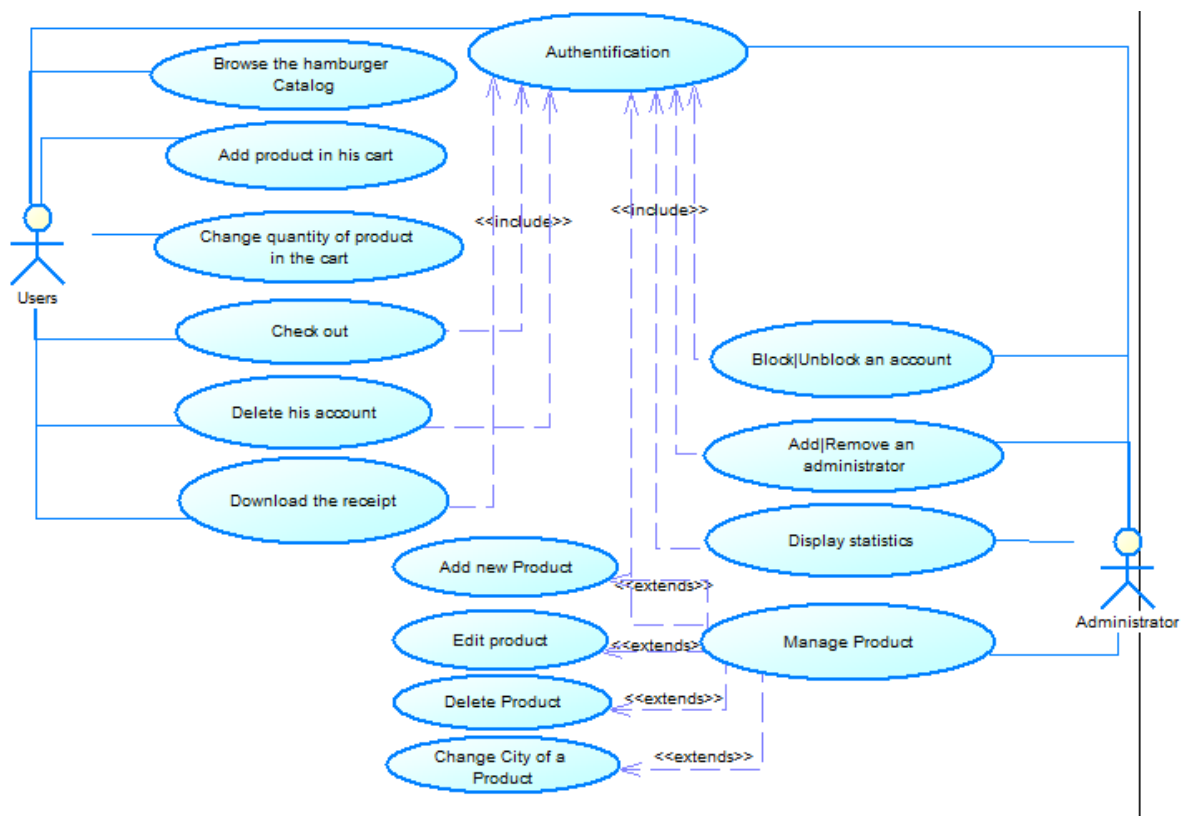
- L'IDE PHPStorm
- Le Framework PHP Symfony 3.3 respectant le modèle MVC ;
- Le Framework CSS : Bootstrap 4 pour un meilleur rendu visuel ;
- Le Framework JavaScript JQuery pour les interactions utilisateurs ;
- Le serveur de gestion de base de données MySQL;
- Photoshop pour le design du logo ;
- Composer pour la gestion des dépendances

2- Cas d'utilisations, Acteurs et description

<i>Cas d'utilisation</i>	<i>Acteur</i>	<i>Description</i>
Authentification	User, Admin	C'est ce cas d'utilisation qui donne la possibilité à un administrateur ou un utilisateur de l'application de décliner son identité
Block Unlock an account	Admin	L'administrateur via un Dashboard pourra bloquer ou débloquent un compte utilisateur à partir de ce cas
Add Remove an administrator	Admin	Au vue du lourd travail qui lui ait confié un administrateur pourra donner ou retirer les droits d'administrateur à un compte
Display statistics	Admin	Afin de savoir l'état des ventes du restaurant, un administrateur aura la possibilité de visualiser les statistiques du GoodBurger
Manage Product	Admin	C'est ce cas qui donne l'autorisation à l'administrateur de gérer les produits c'est-à-dire en ajouter, en supprimer, modifier
Browse the HandBurger Catalog	User	Donne la possibilité aux différents utilisateurs du site de pouvoir consulter le catalogue des produits disponible.

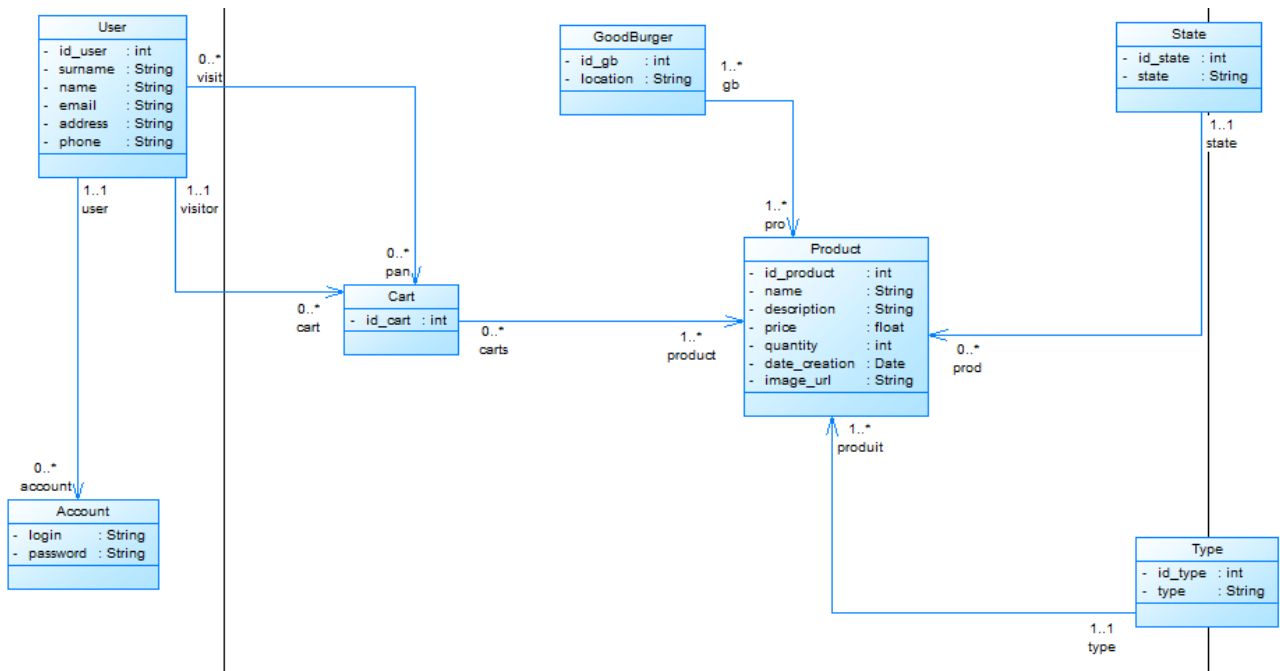
Add Product in his cart	User	L'utilisateur pourra ajouter dans son panier les burgers du catalogue qui l'intéresseront
Checkout	User	Valider le contenu de son panier en faisant un check out et en téléchargeant
Manage his cart	User	L'utilisateur pourra visualiser les différents produits présents dans son panier, modifier la quantité présente avant d'opter pour un check out
Manage his account	User	Un utilisateur connecté aura la possibilité de se déconnecter, de modifier son mot de passe

3- Diagramme des cas d'utilisation

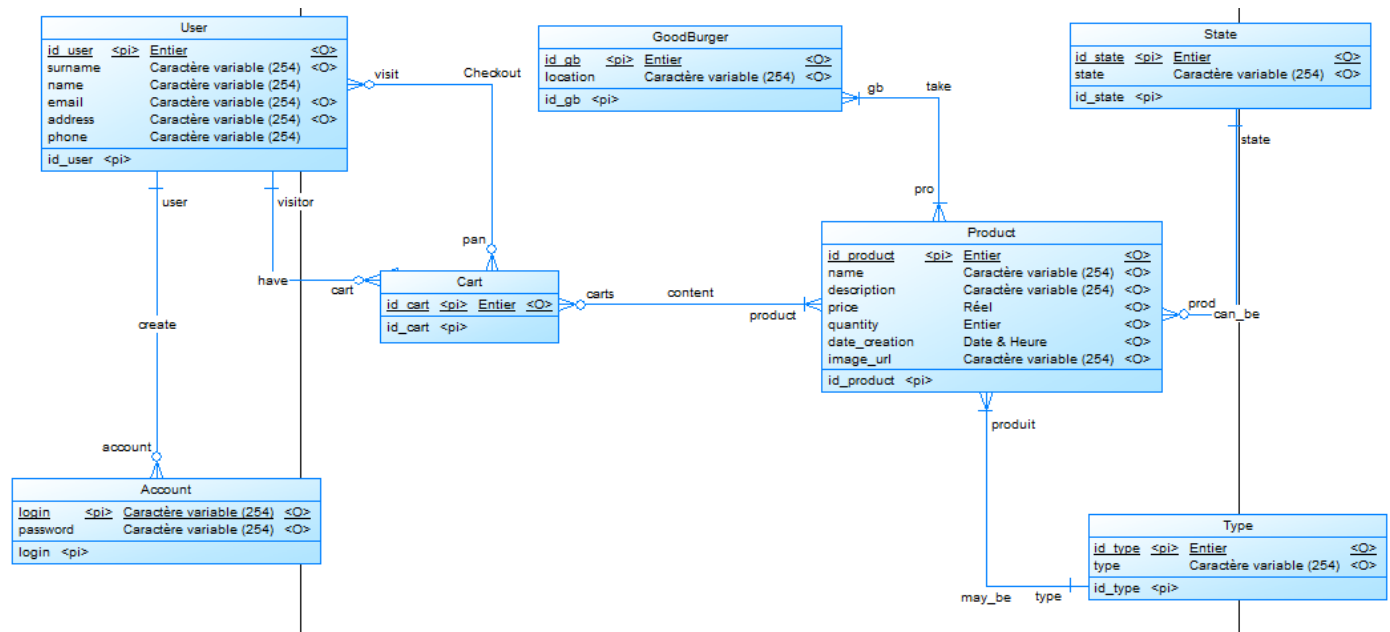


4- Diagramme de Classe

Les différentes classes et interactions du GoodBurger sont modélisées dans le diagramme de classes ci-dessous :

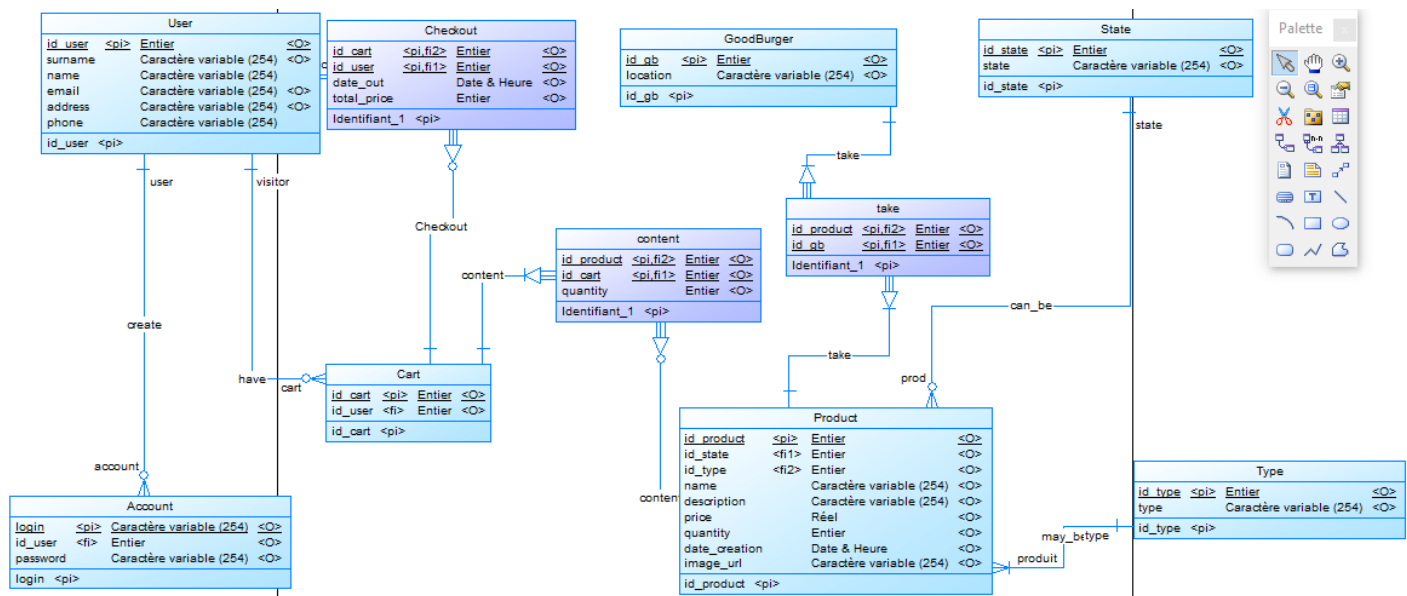


5- Modèle Conceptuelle des données



6- Modèle Logique des données

Les règles de passage du MCD au MLD nous permettent d'obtenir le diagramme suivant :



7- Quelques descriptions visuelles des fonctions de service

➤ *Création d'un compte*

Personal Information

Surname *

Name

Email address *

We'll never share your email with anyone else.

Address *

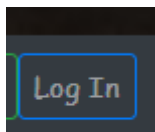
Phone number

About Your Account

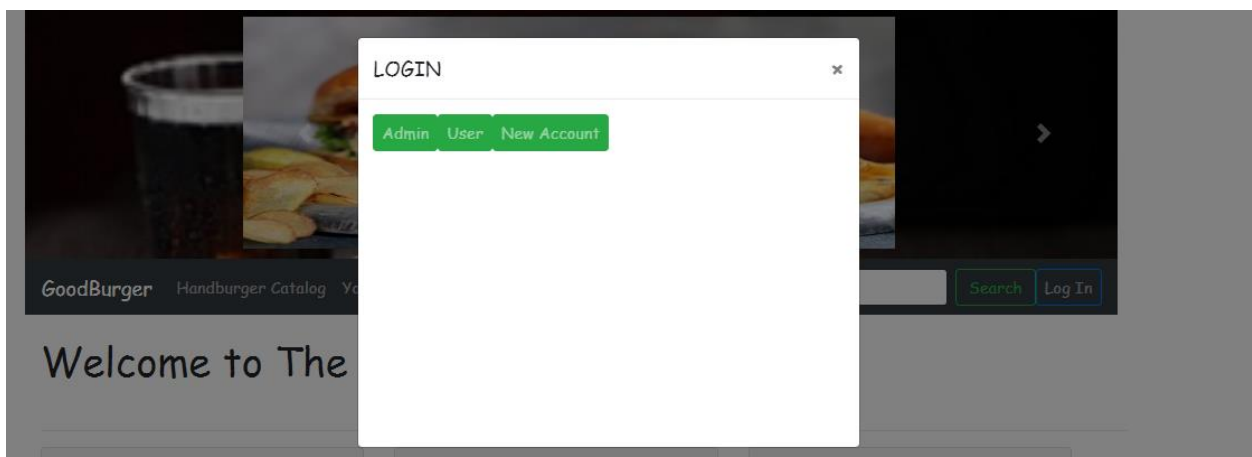
Login *

Password *

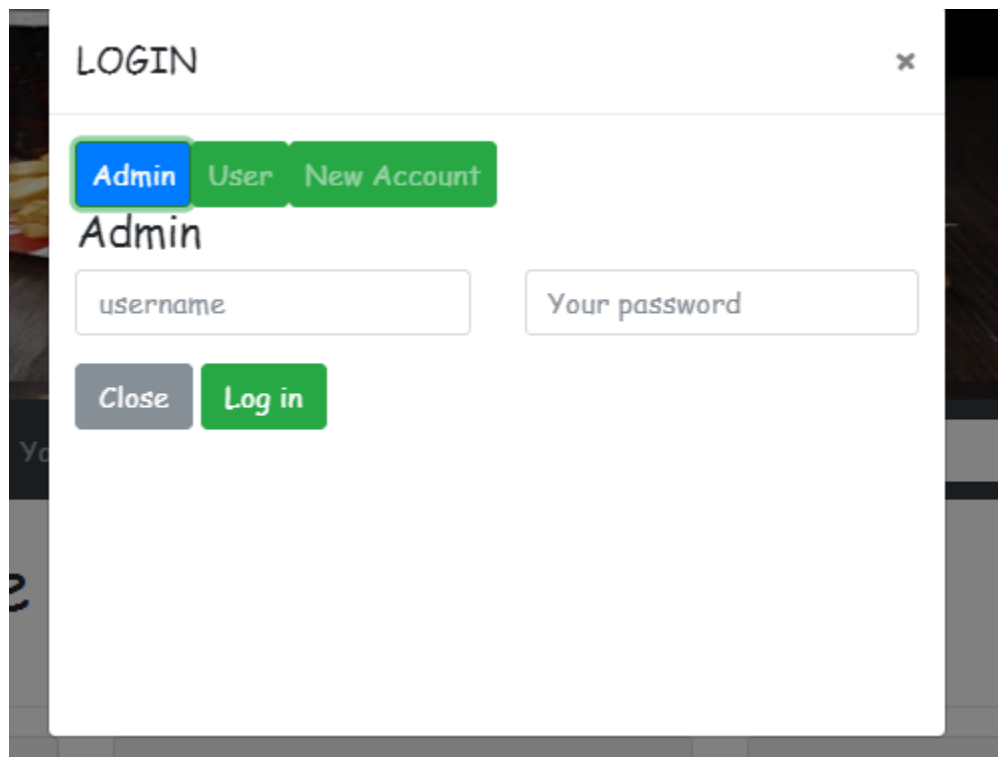
➤ *Connexion et Authentification*



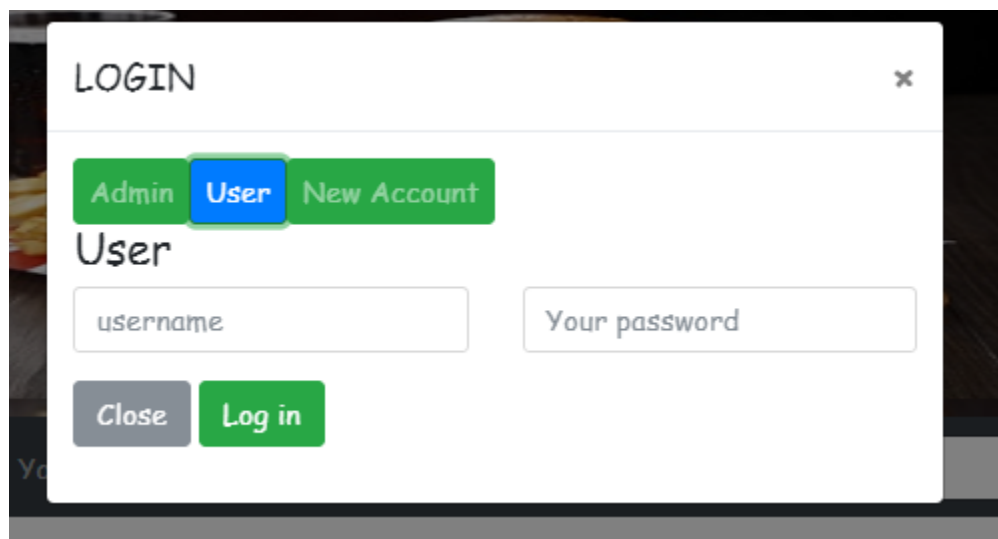
Après click la fenêtre suivante s'ouvre :



Il y a plus qu'à choisir le mode de connexion

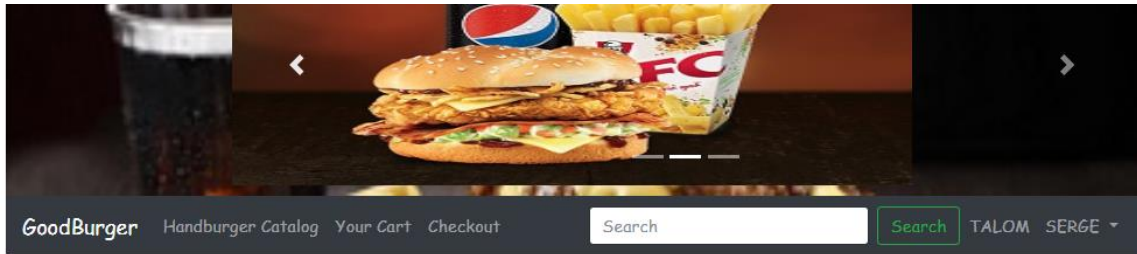


A screenshot of a 'LOGIN' modal window. At the top, the title 'LOGIN' is on the left and a close button 'x' is on the right. Below the title, there are three buttons: 'Admin' (highlighted with a green border), 'User', and 'New Account'. Under the 'Admin' button, the word 'Admin' is displayed. Below this, there are two input fields: 'username' and 'Your password'. At the bottom, there are two buttons: 'Close' and 'Log in'.



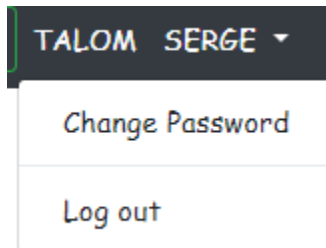
A screenshot of the same 'LOGIN' modal window, but with the 'User' button highlighted with a green border. The word 'User' is now displayed below the buttons. The 'username' and 'Your password' input fields and the 'Close' and 'Log in' buttons remain the same.

S'authentifier et valider



Welcome to The GoodBurger restaurant

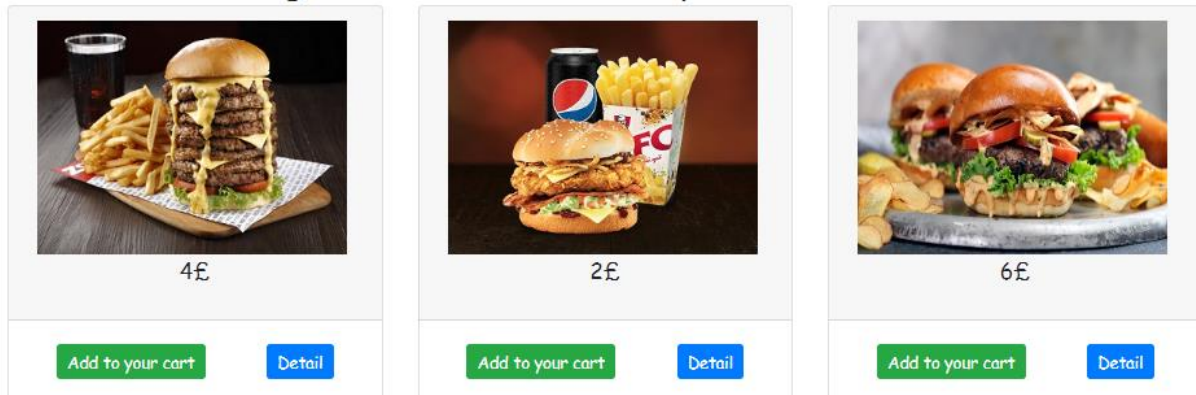
➤ *Déconnexion*

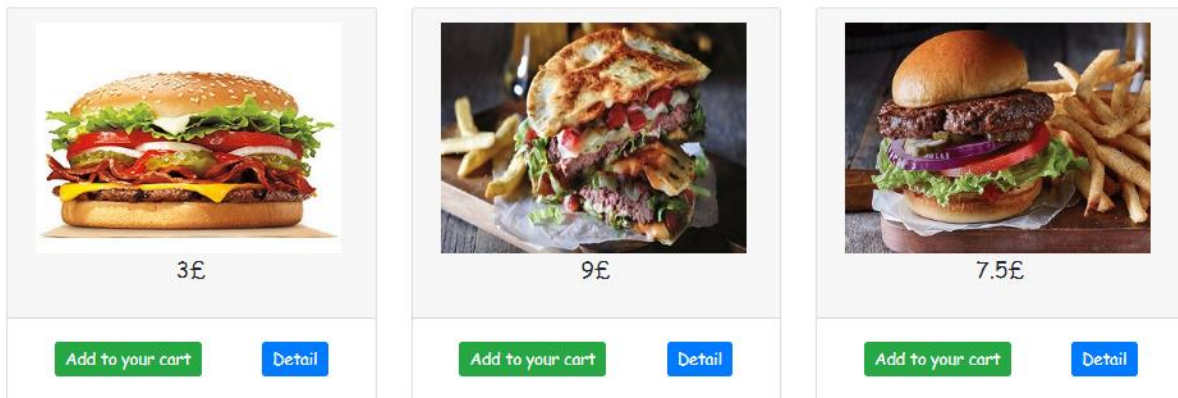


➤ *Catalog*

Our catalog

In our Good Burger we have different product as shown below





➤ *Description d'un produit*

En cliquant sur l'image ou sur le bouton « Detail » on obtient la page suivante :



Description du Burger 1

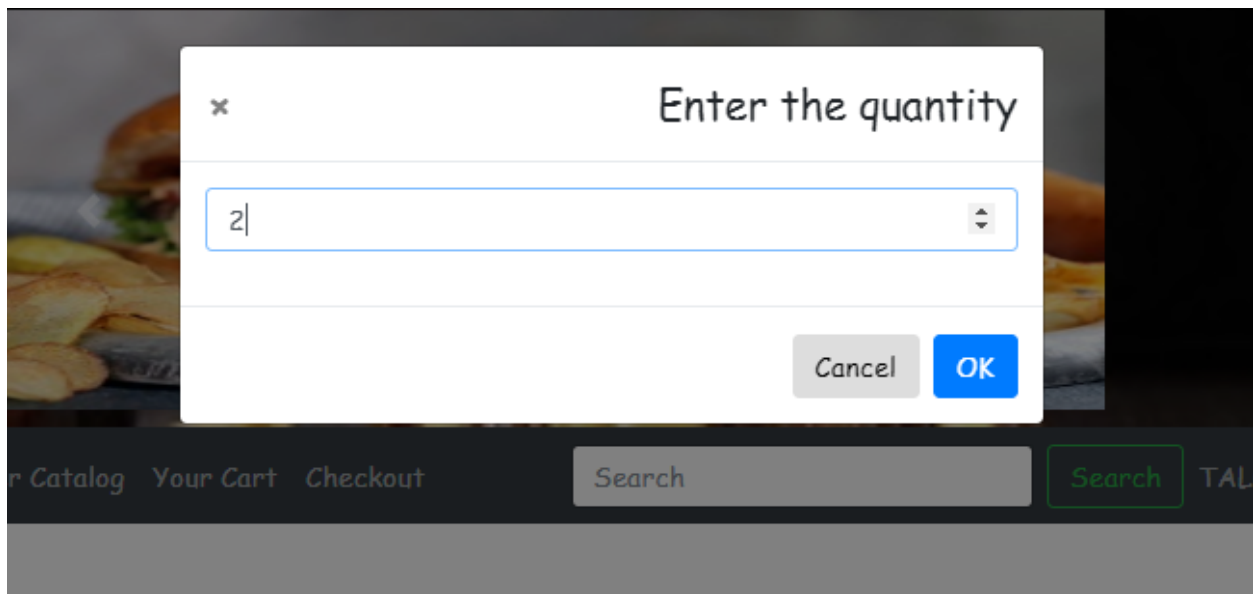
Burger 1 is a burger of type meat
Sweet burger

Stock

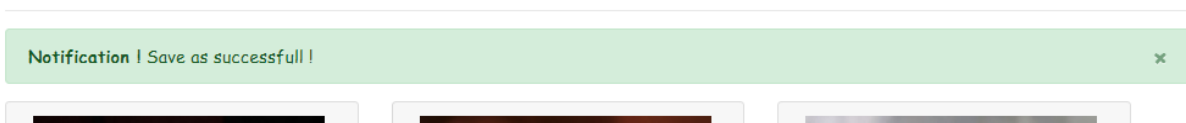
This product is actually available in our GoodBurger; And we have up to 3 then you can add it in your cart and checkout after

➤ *Ajouter au panier*

Cliquer sur le bouton « Add to your cart » et renseigner la quantité comme ci-dessous :



Validez, vous obtiendrez le message suivant :



➤ *Your cart*

Pour regarder les différents produits du panier, le lien « Your Cart » fera le compte :

My Product cart

Product Name	Unit Price	Quantity asked	Total	Change the Quantity
Burger 1	4£	2	8£	<input type="text" value="new Quantity"/> <input type="button" value="Modify"/>
Burger 2	2£	2	4£	<input type="text" value="new Quantity"/> <input type="button" value="Modify"/>
Total			12£	/

Et là vous avez la possibilité de modifier la quantité

➤ *Checkout*

En cliquant sur « Checkout » une confirmation sur les produits est demandé et en si le compte est « ok » validez et un pdf sera généré :

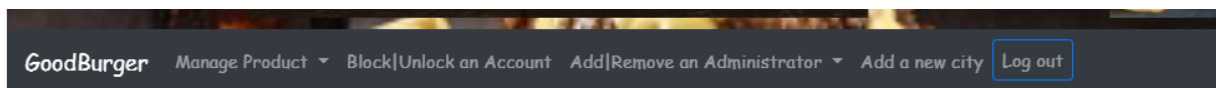
GoodBurger Restaurant

Product Name	Unit Price	Quantity asked	Total
Burger 1	4£	2	8£
Burger 2	2£	2	4£
Total			12£

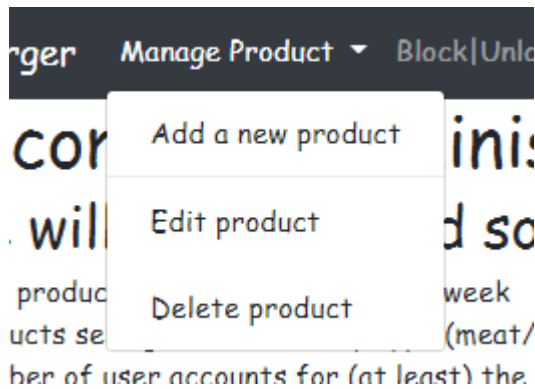
Cancel

Everything ok,checkout

➤ *Dashboard permettant la gestion du goodburger*



➤ *Manage Product*



➤ *New Product*

Formulaire de Produit

Name

Description

Price

Quantity

File No file chosen

State

Type

Location

➤ *Edit Product*

Choisir d'abord le produit à modifier :

Edit Product

Select the product that you want to modify

Select the product to modify

Valider et vous obtiendriez le formulaire de modification :

Formulaire de Produit

Name

Burger 1

Description

Sweet burger

Price

€ 4.00

Quantity

3

File No file chosen

State

available

Type

meat

Location

GoodBurger 1

➤ *Suppression*

Choisir le sous menu « delete product », choisir le produit à supprimer et valider :

Delete or Change state of a Product

If the product is in available state, after the state will change in not available while if the state is not available the product will be delete

Select the product to delete

Burger 1

En fonction de l'état du produit on obtient l'un des messages suivants :

Delete or Change state of a Product

Notification ! State changed as successfull !

Ou

Delete or Change state of a Product

Notification ! Delete as successfull !



➤ Responsive of the application

L'application a été conçue de façon à s'adapter à n'importe quel écran comme on peut le voir ci-dessous avec un Galaxy S5 :



Le menu est dérouler de la façon suivante :



GoodBurger



Manage Product ▾

Block|Unlock an Account

Add|Remove an Administrator ▾

Add a new city

Log out

Delete or Change state of a Product

CHAPITRE III –MANUELS DE DEPLOIEMENT

MANUEL DE DEPLOIEMENT DE L'APPLICATION WEB

Prérequis :

- ✓ Avoir une machine
 - ✓ Installer git et enregistrer dans les variables d'environnements
 - ✓ Installer composer et enregistrer dans les variables d'environnements
 - ✓ Installer un serveur web (WampServer)
 - ✓ Installer PHP 7 (ou une version supérieure) et enregistrer dans les variables d'environnements
 - ✓ Installer un serveur de BD
- Cloner le projet nommé « Symf » se trouvant sur github
 - Créer la base de données et importer le fichier « good_burger.sql » à la racine du projet
 - Démarrer le serveur web
 - Rendez-vous à l'adresse http://localhost/Symf/web/app_dev.php/
 - Amusez-vous avec les différentes fonctionnalités du site décrit plus haut