

Задание 1

Реализовать минималистичную галерею просмотра изображений.

На сервере лежит коллекция из 66 изображений, все они доступны по следующему URL:

<http://data.ikppbb.com/test-task-unity-data/pics/>

Файлы пронумерованы по порядку, поэтому чтобы получить путь к каждому изображению, нужно к базовому URL добавить номер изображения и “.jpg”, например:

<http://data.ikppbb.com/test-task-unity-data/pics/33.jpg>

Необходимо реализовать на Unity приложение, состоящее из трех основных сцен:

1. **Меню.** На этой сцене по центру располагается только кнопка “Галерея”. При тапе на эту кнопку на 2-3 секунды появляется сцена Загрузки с прогресс-баром и процентами загрузки. После этого сцена Загрузки исчезает и появляется Галерея.
2. **Галерея.** На этом экране в две колонки отображаются первые несколько изображений из коллекции на сервере (столько, сколько помещается на экран). По мере скроллинга экрана вниз, следующие изображения подгружаются с сервера “на лету”. Постепенно, проскролив до конца, можно увидеть все 66 изображений в две колонки. При нажатии на конкретное изображение происходит переход на сцену Просмотр, можно тоже через сцену Загрузки с прогресс-баром.
3. **Просмотр.** Выбранное изображение отображается на весь экран. Кнопка “Назад” или “крестик” для возврата в Галерею.

Первые две сцены должны быть зафиксированы только в портретной ориентации. Третья сцена (Просмотр изображения) - может менять ориентацию в зависимости от поворота устройства, на всех платформах.

Желательно, чтобы при сборке приложения под Android и iOS сохранились нативные возможности переходов между сценами: кнопка Back системной панели Android, свайп на iOS и тп.

Все дополнительные функции и особенности использования приложения - по желанию.

Задание 2

3D. Выполнить один или несколько из вариантов ниже, на ваш выбор, в зависимости от того, на сколько вы хотите продемонстрировать ваши навыки 😊

Вариант 1

Реализовать зацикленное вращение любого 3д объекта, например, монетки. При тапе на объект он меняет цвет. Все остальные детали - на ваше усмотрение.

Вариант 2

Реализовать простую 3д-модель машины. На экране есть кнопки управления (вперед, назад, влево, вправо). Машина может ездить вперед, назад и поворачивать. Все остальные детали, например, дорога и препятствия, звуки, свет фар и т.п. - по желанию.

Вариант 3

Реализовать 3д-модель гуманоида. Гуманоид может бегать, поворачивать, прыгать. Добавить анимацию стрельбы (поднимает и вытягивает вперед руки). Есть возможность стрелять во время бега. Задача со звездочкой: оставлять следы (круги) под ногами.

Необходимые модели и арты найти самостоятельно в бесплатных ассет-сторах. Любые улучшения, доп. механики, анимации и прочие красоты - приветствуются!

Ожидаемый результат

1. Желательная версия Unity: 2021.3.10.
2. Код в виде ссылки на публичный git-репозиторий.
3. **Обязательно собранные арк-файлы на каждое задание.**
4. Все это отправлять Анастасии через сообщения на HH.ru или на почту anastasiya@sundaygame.studio