# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №3

по дисциплине «Параллельные алгоритмы»

**Тема: Реализация параллельной структуры данных с тонкой блокировкой.** 

Студент гр. 9304	Попов Д.С.
Преподаватель	Сергеева Е.И

Санкт-Петербург

# Цель работы.

Реализовать корректную работу потоков используя шаблон "производитель-потребитель".

#### Задание.

Обеспечить структуру данных из лаб.2 как минимум тонкой блокировкой (\*сделать lock-free). Протестировать доступ в случае нескольких потоковпроизводителей и потребителей. Сравнить производительность со структурой с грубой синхронизацией (т.е. с лаб.2).

В отчёте сформулировать инвариант структуры данных.

### Выполнение работы.

Изменению подвергся класс *CustomQueue*, который теперь представляет из себя *lock-free* структуру, содержащую указатели на первый и последний элемент и контейнер для хранения данных *Node*.

#### Метод работы push:

- 1. Создает новую ячейку *Node* с данными.
- 2. Заходит в бесконечный САЅ цикл.
- 3. Получает текущий адрес хвоста.
- 4. Пытается добавить в хвост новый элемент:
  - 1. Если получилось, то обновляет значение хвоста структуры и выходит из цикла.
  - 2. Если нет, значит другой поток уже обновил хвост, пытается сдвинуть хвост и повторяет попытку вставки элемента (возвращаемся в пункт 2).

# Метод работы рор:

- 1. Заходит в бесконечный САЅ цикл.
- 2. Получает значения хвоста, головы и следующего элемента головы.
- 3. Проверяет совпадают ли хвост и голова:
  - 1. Если совпадают:

- 1. Проверяет следующий элемент головы, если его нету, то возвращаемся к началу цикла (пункт 1)
- 2. Если следующий элемент головы есть, значит другой поток не успел подвинуть указатель, пытается сдвинуть самостоятельно и возвращается к началу цикла (пункт 1).
- 2. Если голова и хвост не совпадают, значит очередь не пуста, пытается обновить значение головы, если получилось, то возвращает данные.

# Исследование зависимости между количеством потоком, размерами входных данных и параметрами вычислительной системы.

# Исследование для одного потребителя и производителя.

Таблица 1 - Сравнение размера входных данных и времени вычисления для одного потока при грубой синхронизации структуры:

Время вычисления(милисек.)	Размер входных данных	
29	1000 x 1000	
269	5000 x 5000	
1022	10000 x 10000	

Таблица 2 - Сравнение размера входных данных и времени вычисления для одного потока при тонкой синхронизации структуры:

Время вычисления(милисек.)	Размер входных данных	
27	1000 x 1000	
682	5000 x 5000	
2806	10000 x 10000	

# Исследование для нескольких потребителей и производителей.

В таблице 3 представлено общее время работы программы в зависимости от кол-ва производителей и потребителей при грубой синхронизации структуры:

Один	Два производителя	Два производителя	Размер
производитель и	и один	и два потребителя	генерируемых
два потребителя	потребитель	(милисек.)	данных
(милисек.)	(милисек.)		
1099	1085	659	6 * (5000*5000)
7157	7029	4685	12 * (10000*10000)

В таблице 4 представлено общее время работы программы в зависимости от кол-ва производителей и потребителей при тонкой синхронизации структуры:

Один	Два производителя	Два производителя	Размер
производитель и	и один	и два потребителя	генерируемых
два потребителя	потребитель	(милисек.)	данных
(милисек.)	(милисек.)		
2987	7343	1775	6 * (5000*5000)
24151	14316	16092	12 * (10000*10000)

#### Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы была реализована программа на языке программировании C++ для попарного сложения матриц, использующая в качестве структуры данных *lock-free* очередь.