Маршрут 19

1. Линейная система. Устойчивость методов.

Задача Коши для системы уравнений

$$\begin{cases} \dot{v} = -\frac{1}{t}((1-t)v + 4w) = 0; \\ \dot{w} = v; \\ w(0) = 1; \\ v(0) = -4. \end{cases}$$

имеет точное решение — полином Лагерра  $1-4t+3t^3+\frac{1}{24}t^4$  . Задача решается на отрезке от

0 до 10. Для методов Эйлера (явного, неявного) и методов Рунге-Кутты порядков 2, 3 и 4 найти апостериорный порядок сходимости.

Использовать аналоги норм С и L2.

2. Нелинейная система уравнений. Маятник П.Л. Капицы — маятник с колеблющимся подвесом - описывается следующей нелинейной неавтономной системой ОДУ

$$\dot{x} = -v,$$

$$\dot{v} = \frac{A\omega^2 \cos(\omega t) + g}{l} \sin(x)$$

Здесь l — длина подвеса маятника, A,  $\omega$  — амплитуда и частота колебаний подвеса.

При переходе к безразмерным переменным запись системы можно упростить:

$$\dot{x} = -v,$$

$$\dot{v} = (1 + a\omega^2 \cos(\omega t))\sin(x).$$

Все расчеты выполняются для безразмерной постановки задачи.

Численно решить задачу Коши о колебаниях маятника Капицы в случае разных начальных скоростей маятника в зависимости от частоты колебаний подвеса и амплитуды этих колебаний. Рассмотреть значения амплитуды a = 0.01, 0.05, 0.1, 0.25, а частота колебаний точки подвеса меняется от 0 до 100. Использовать метод трапеций и методы Рунге-Кутты порядка аппроксимации 2, 3, 4.

Сравнить численные результаты с результатами расчетов по Варианту 19а. Объяснить результаты сравнения.

3. Особые точки и особые траектории. Рассматриваются две близкие системы – модель «хищник-жертва» Лотки — Вольтерры и та же модель, но со слабым самоограничением численности жертв. Обе системы записаны в безразмерном виде с конкретными значениями коэффициентов.

$$\dot{x} = 2x - xy,$$

$$\dot{y} = 0.5xy - 0.25y$$

И

$$\dot{x} = 2x - xy - 10^{-3} x^{2}.$$

$$\dot{y} = 0.5xy - 0.25y$$

Построить численно характерные траектории вблизи особых точек системы, используя явный метод Эйлера и метод Рунге-Кутты четвертого порядка аппроксимации. Объяснить полученные в численном счете эффекты.