

Проектирование и реализация логики запросов для базы данных авиаперевозок на базе PostgreSQL и PL/pgSQL

PostgreSQL для администраторов баз данных и разработчиков





Меня хорошо видно & слышно?





Защита проекта Тема: Проектирование и реализация логики запросов для базы данных авиаперевозок на базе PostgreSQL и PL/pgSQL



Сергей Айдинов

Java – программист Сертифицированный Spring разработчик



План защиты

Цель и задачи проекта Какие технологии использовались Что получилось Выводы Вопросы и рекомендации



Цель и задачи проекта

Цель проекта: научиться писать простые функции на языке PL/pgSQL

Задачи, выполняемые в рамках работы:

- 1. Разработка функций на языке PL/pgSQL для автоматизации поиска сведений по заданным поисковым критериям.
- 2. Использование утилиты liquibase для «накатывания» функций.
- 3. Проведение тестирования и отладки функций, включая обработку исключительных ситуаций (слишком много данных в выборке и т.д.).
- 4. Разработка простого бэк приложения на языке программирования Java для вызова процедур и отображения результатов.
- 5. Подготовка презентации и демонстрация работы системы на тестовых данных.



Какие технологии использовались

- 1. Система управления базами данных PostgrSQL
- 2. Процедурное расширение языка SQL PL/pgSQL
- 3. Утилита Liquibase
- 4. Фреймворк Spring Boot
- 5. Интегрированная среда разработки программного обеспечения IntelliJ IDEA
- 6. Графический клиент для работы с базами данных Dbeaver



Фактор загрузки самолета

Функция, вычисляющая фактор загрузки самолета (т.е. отношение количества проданных билетов к общему количеству мест в самолете) В качестве параметров функция принимает минимальный и максимальный факторы загрузки и возвращает список рейсов, где фактор загрузки находится в указанных пределах (включительно). Функция возвращает следующую таблицу:

flight_id aircraft_code total	ly_seats tickets_sold	passenger_lf	metadata
-------------------------------	-----------------------	--------------	----------

В колонку metadata вставляется всего один JSON (в последней строке), содержащий сведения об имени функции и времени выполнения запроса.

Сложность функции заключается в том, что сведения, необходимые для ее работы, находятся в трех разных таблицах: seats, ticket_flights и flights.

Функция написана в двух вариантах: обычном (работает и имеющимися таблицами базы данных) и оптимизированном. Во втором случае в базе данных создается дополнительная таблица flights_load_factor, содержащая сведения о факторе загрузки, которая заполняется автоматически с помощью функции fill_table_flights_load_factor() при запуске приложения.



Ссылки на функции в репозитории проекта:

passenger_load_factor:

https://github.com/SergeiAidinov/pg_diploma/blob/master/src/main/resources/db/changelog/functions/passenger_load_factor.sql

passenger_load_factor_optimized:

https://github.com/SergeiAidinov/pg_diploma/blob/master/src/main/resources/db/changelog/functions/passenger_load_factor_optimized.sql

fill_table_flights_load_factor:

https://github.com/SergeiAidinov/pg_diploma/blob/master/src/main/resources/db/changelog/functions/fill_table_flights_load_factor.sql

Вызов функций с параметрами загрузки в пределах от 0.6 до 0.7 включительно возвращает 17 753 строку.

Индексы

Построение индекса командой create index if not exists flight_id_idx ON bookings.ticket_flights USING btree (flight_id) **существенно** (с нескольких часов до нескольких секунд!!!) сокращает время работы функции fill_table_flights_load_factor(), однако примерно в два раза увеличивает время работы функции passenger_load_factor: (с 4,6 сек до 9,7 сек).



Поэтому этот индекс целесообразно строить перед обновлением таблицы flights_load_factor и затем удалять.

Однако построение индекса для таблицы flights_load_factor командой create index if not exists flights_load_factor_idx ON flights_load_factor USING btree (load_factor) сокращает работу оптимизированной функции примерно в девять раз: с 45 мс до 5 мс.



Функция создания бронирования

Функция create_booking() имитирует создание бронирования. Сложность заключалась в том, что сведения о бронировании необходимо вносить в две таблицы: tickets и bookings. Поле ticket_no в таблице является текстовым, хотя фактически содержит порядковые номера. При этом автонумерация строк отсутствует. Поэтому была создана функция custom_sequence_generator_tickets_id(), выполняющая роль «кастомного секвернсора» и увеличивающая номера билетов, используя не только цифры, но и буквы латинского алфавита. Фактически при увеличении номера используется система счисления по основанию 36. Эта функция вызывается триггером, который назначен на таблицу tickets.

Функция create_booking в качестве аргумента принимает в том числе массив пользовательских типов passenger_and_ticket_price_type



Ссылки на репозиторий:

Функция create_booking():

https://github.com/SergeiAidinov/pg_diploma/blob/present/src/main/resources/db/changelog/functions/create_booking.sql

Функция custom_sequence_generator_tickets_id():

https://github.com/SergeiAidinov/pg_diploma/blob/present/src/main/resources/db/changelog/functions/cust om_sequence_generator_tickets_id.sql

Тип passenger_and_ticket_price_type:

https://github.com/SergeiAidinov/pg_diploma/blob/present/src/main/resources/db/changelog/types/passenger_and_ticket_price_type.sql

Триггер:

https://github.com/SergeiAidinov/pg_diploma/blob/present/src/main/resources/db/changelog/triggers/ticket_no.sql



Выводы

- 1. В целом, получилось выполнить все задачи и даже немного больше (liquibase изначально не планировался).
- 2. В процессе работы над проектом я научился писать простые функции на языке PL/pgSQL, создал кастомный секвенсор, триггер и пользовательский тип.
- 3. Нашел способ оптимизировать получение экономически значимой информации из базы путем создания отдельной таблицы и заблаговременного наполнения ее данными.
- 4. Опыт работы над проектом оказался для меня довольно полезным, оцениваю его на 8 баллов из 10.
- 5. Дальше планирую активнее использовать возможности языка PL/pgSQL в своей работе в качестве Java программиста.



Вопросы и рекомендации







Спасибо за внимание!

