

Погоня за GINN

Ссылка проекта на GitHub: <https://github.com/SergeiKamalian/react-carGINN>

Проверять работу на следующих настройках:



Что было сделано:

- Полная вёрстка игры на HTML5/SCSS (React.js)
- Вся frontend-овская логика на JavaScript
- Использование React.js, React-routing и Redux

Начало игры и сама игра:

При нажатии на кнопку “Начать игру”, начинается сама игра, где пользователю нужно одним нажатием на экран либо упустить бонусы, либо взять их. Бонусы обновляются случайным образом. С анимациями всё просто, машина двигается только влево или вправо, а сама дорожка и бонусы просто спускаются вниз.

Проигрыш:

Когда пользователь проиграл игру, система определяет уровень игрока (который для тестирования меняется от числа кристаллов) и отправляет на нужную страницу. Там уже игроку предлагаются разные плюсы (получить бензин за видео, авторизация на multipass, добыча токенов).

Обновление игры:

После этого всего игрок попадает на страницу с лидерами за борьбу токенов, там он может начать новую игру.

Спасибо большое за доверие
Сергей Камалян