|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Вопрос | Ваш ответ |
| 1 | Что такое тестирование? | Тестирование это процесс проверки продукта на соответвие заявленным требованиям и ожиданиям клиентов |
| 2 | Что такое качество? | Соответствие продукта требуемым характеристикам как со стороны команды, разработавшей/выпустившей продукт, так и со стороны клиентов, потребителей продукта |
| 3 | Что такое требование? | Характеристика или функционал, описывающее поведение, состояние или назначение продукта или части продукта |
| 4 | Что такое валидация? | Проверка и приемка общего соответствия проверяемого объекта качествам (возможно в том числе не заявленных в требованиях), которые требовались при его создании и необходимы при его эксплуатации |
| 5 | Что такое верификация? | Проверка объекта на соответствие заявленным требованиям |
| 6 | Что такое дефект? | Фактическое поведение проверяемого объекта, которое не соответствует ожидаемому |
| 7 | Чем отличается ошибка от дефекта и от сбоя/отказа? | Ошибка - ошибка (возможно) человека , которая привела к недоработке или порче объекта. Наличие недоработки или испорченного фрагмента в тестируемом объекте привело к появлению дефекта при его использовании, что в своей очереди привело к появлению реакции (например ПО) на этот дефект , таких как сбой (кратковременное/самовосстанавливающееся некорректное поведение ПО) или отказ (выход из строя функций без их самовосстановления) |
| 8 | Что такое Severity? | Серьезность бага, то на сколько баг влияет на работу тех или иных функций приложения |
| 9 | Что такое Priority? | Приоритет устраниения бага, то как срочно/быстро необходимо приступить к устранению бага |

------------

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Задание(необязательное): Создать свой собственный глоссарий определений для подготовки к собеседованиям в будущем | | | | | | | |
| \*DD | Driven Development | | | | | | |
| TDD | Test DD. Для коротких циклов разработки, сначала пишутся тесты, которые учитывают необходимые изменения, после чего под эти изменения пишется код разработчиками | | | | | | |
| Type DD | Type DD. Тоже разработка через тестирование, где типы данных, классы, сигнатуры описывают сразу в спецификации ПО (есть проблемы в реализации на языках с динамической типизацией(Pyton, JavaScript, Ruby)) | | | | | | |
| BDD | Behaviour DD. Описание строится на основе поведения пользователей. Описание делается по определенной структуре, правилам и с использованием синтаксиса | | | | | | |
| DDD | Domain DD. Предметно ориентированное проектирование. Формирование полного понимания продукта, разбиение его на сферы, понятия, формирование общего языка и терминов. Полезно для больших и сложных процессов | | | | | | |
| FDD | Features DD. Упор на коротких итерациях, каждый период насчитывает 5 процессов. Разработка общей модели, составление списка требуемых свойств, планирование работы над каждым свойством, проектирование каждого свойства, конструирование каждого свойства | | | | | | |
| MDD | Model DD. Основная логика находится в моделях и диаграммах бех необходимостей привязок языков и инструментов. Из модели различными средствами, в т.ч. автоматизированными извлекается скелет ПО до кодовой базы. Сначало разрабатывается модель предметной области ПО после чего модель трансформируется инструментами в платформо-зависимую модель, после трансформации модель переводиться в исходный код на нужном языке разработки | | | | | | |
| PDD | Panic DD - юмор. Тесты пишуться в конце, гибкость, возможен бардак | | | | | | |
| KDD | Key DD. Визуальное представление текстовых скриптов, каждому действию соответствуют ключевые слова. Ключевому слову соответсвуют требуемые (ожидаемые) действия , которые необходимо протестировать (естественно с параметрами и условиями кейса) | | | | | | |