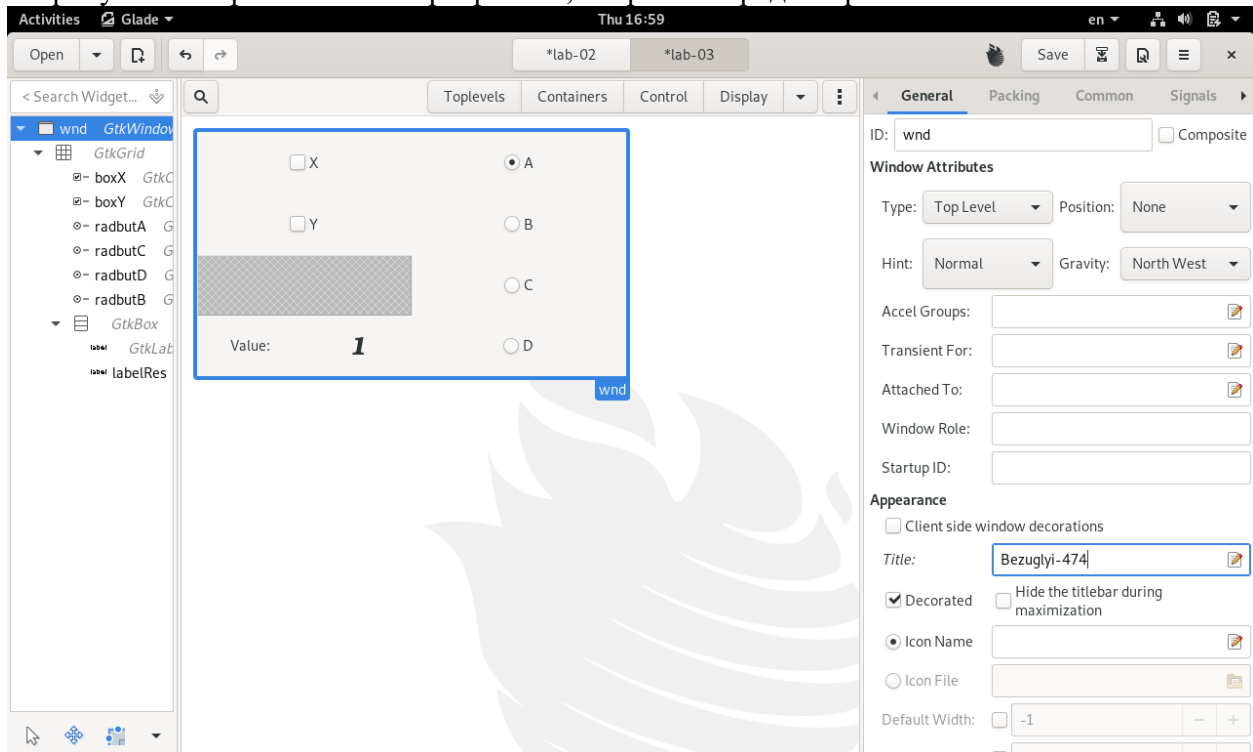


Предмет	Технология разработки программного обеспечения
Курс	4
Работа	lab-03
Дат0430	10.15.2020
Группа	474
Фамилия	Безуглый
Имя	Сергей
Отчество	Дмитриевич

Отчёт

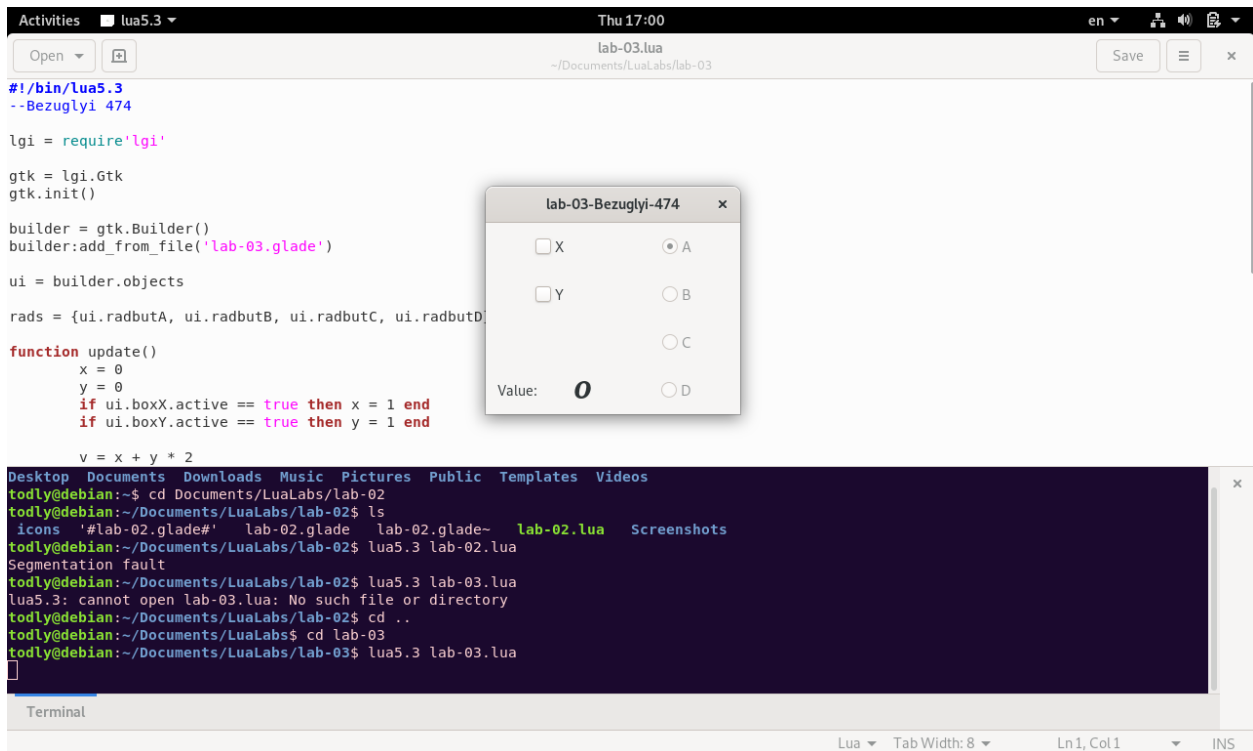
Файл графической разметки

На рисунке изображено окно программы, открытое в редакторе Glade.



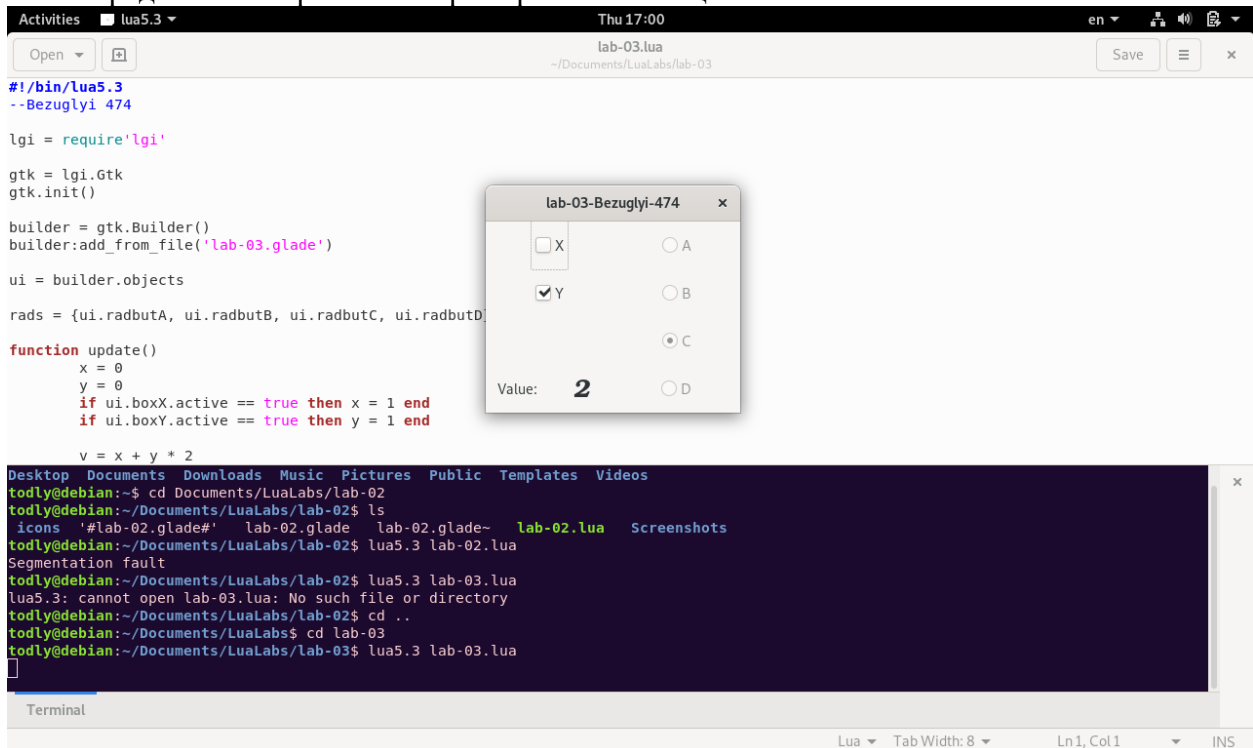
Окно программы

На рисунке изображена запущенная программа.



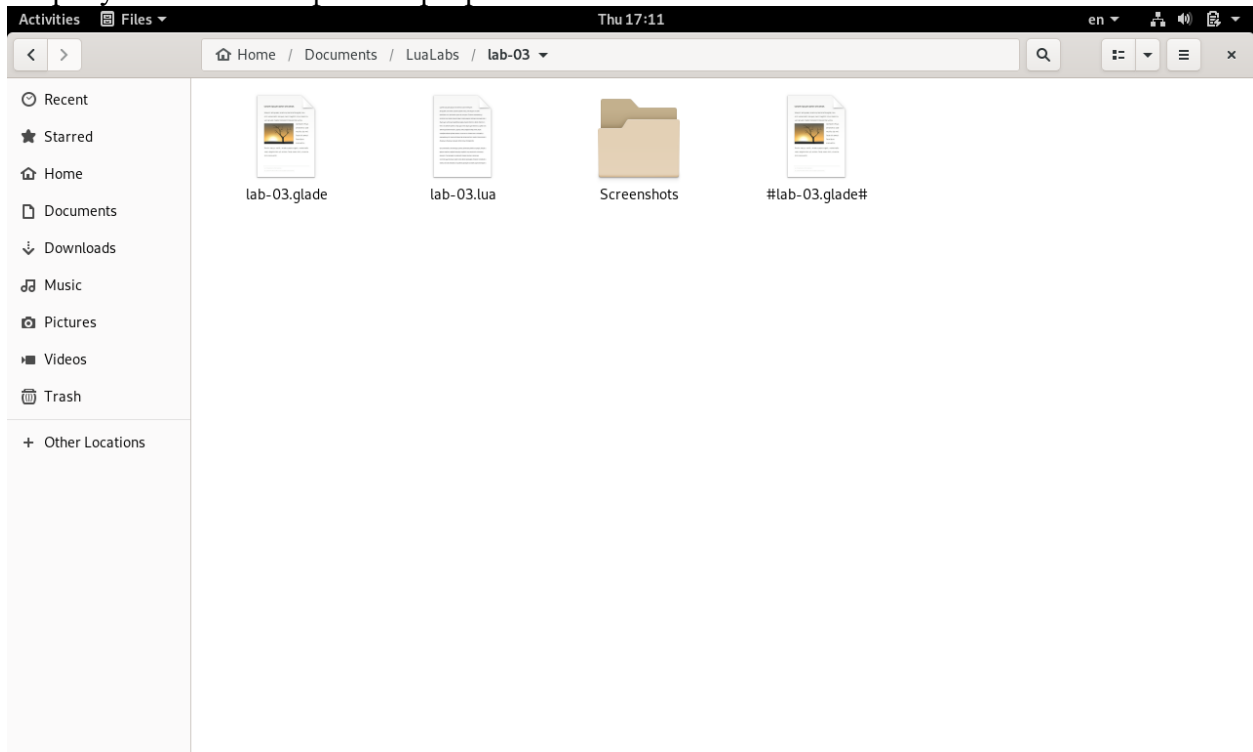
Работа программы

Программа считывает состояния флажков X и Y в виде двоичного числа, выводит номер состояния в список флажков справа и получившееся число в десятичном виде в поле Value. Ниже представлен скриншот с примером комбинации.



Исходные файлы

На рисунке показаны файлы программы.



Исходный код

Ниже представлен исходный код программы.

```
#!/bin/lua5.3
--Bezuglyi 474

lgi = require 'lgi'

gtk = lgi.Gtk
gtk.init()

builder = gtk.Builder()
builder:add_from_file('lab-03.glade')

ui = builder.objects

rads = {ui.radbutA, ui.radbutB, ui.radbutC, ui.radbutD}

function update()
    x = 0
    y = 0
    if ui.boxX.active == true then x = 1 end
    if ui.boxY.active == true then y = 1 end

    v = x + y * 2
    rads[v + 1].active = true

    ui.labelRes.label = v
```

```
end
```

```
function ui.boxX:on_clicked(...)
    update()
end
```

```
function ui.boxY:on_clicked(...)
    update()
end
```

```
ui.wnd.title = 'lab-03-Bezuglyi-474'
ui.wnd.on_destroy = gtk.main.quit
ui.wnd:show_all()
```

```
update()
```

```
gtk.main()
```