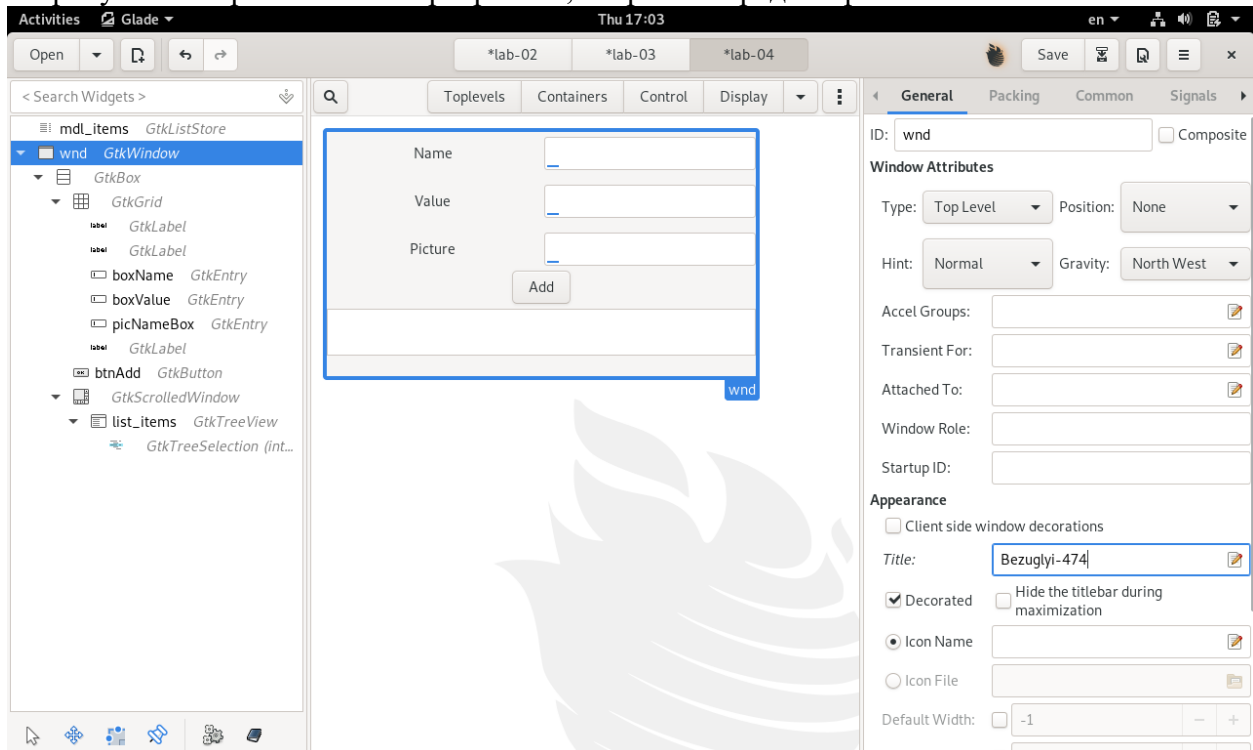


Предмет	Технология разработки программного обеспечения
Курс	4
Работа	lab-04
Дат0430	10.15.2020
Группа	474
Фамилия	Безуглый
Имя	Сергей
Отчество	Дмитриевич

Отчёт

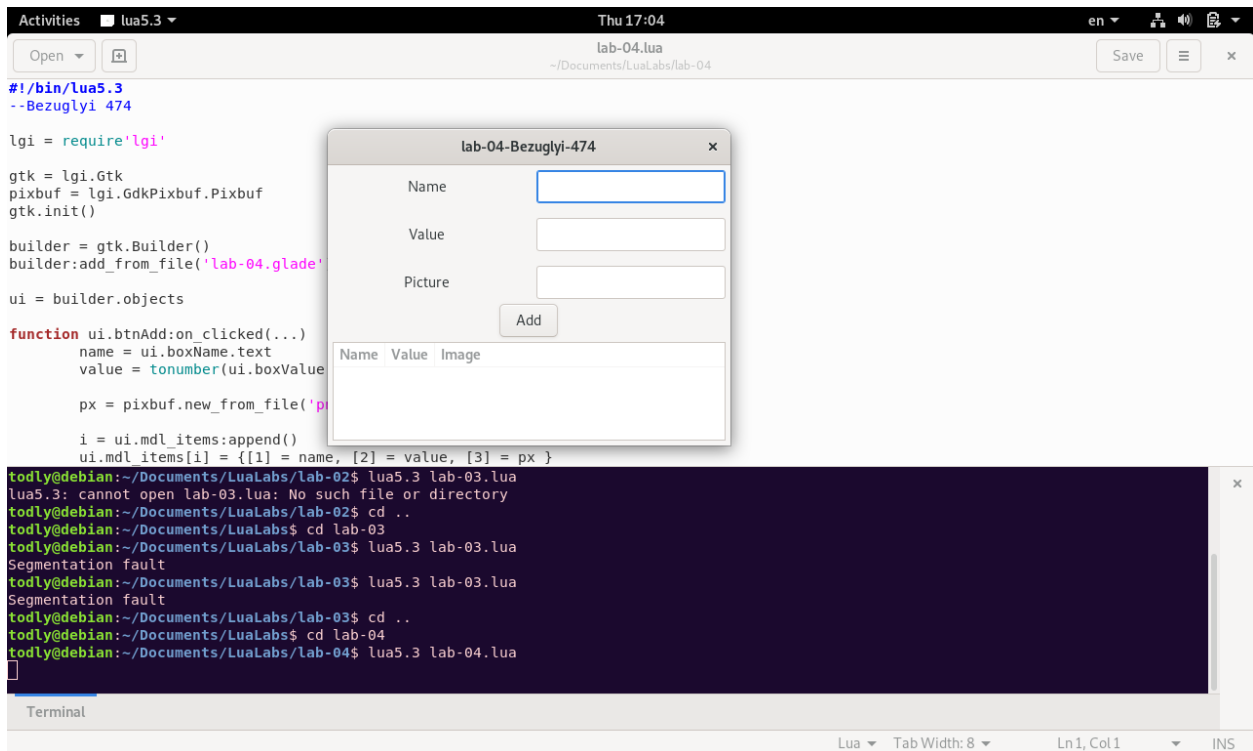
Файл графической разметки

На рисунке изображено окно программы, открытое в редакторе Glade.



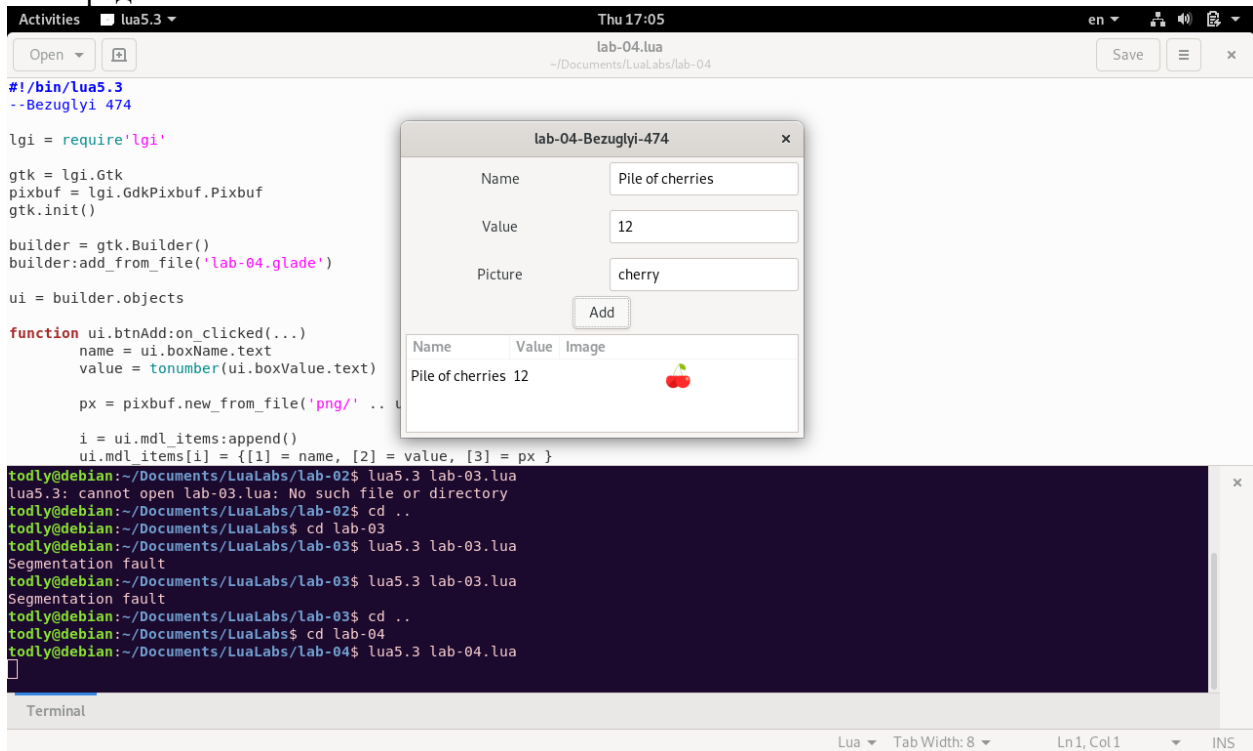
Окно программы

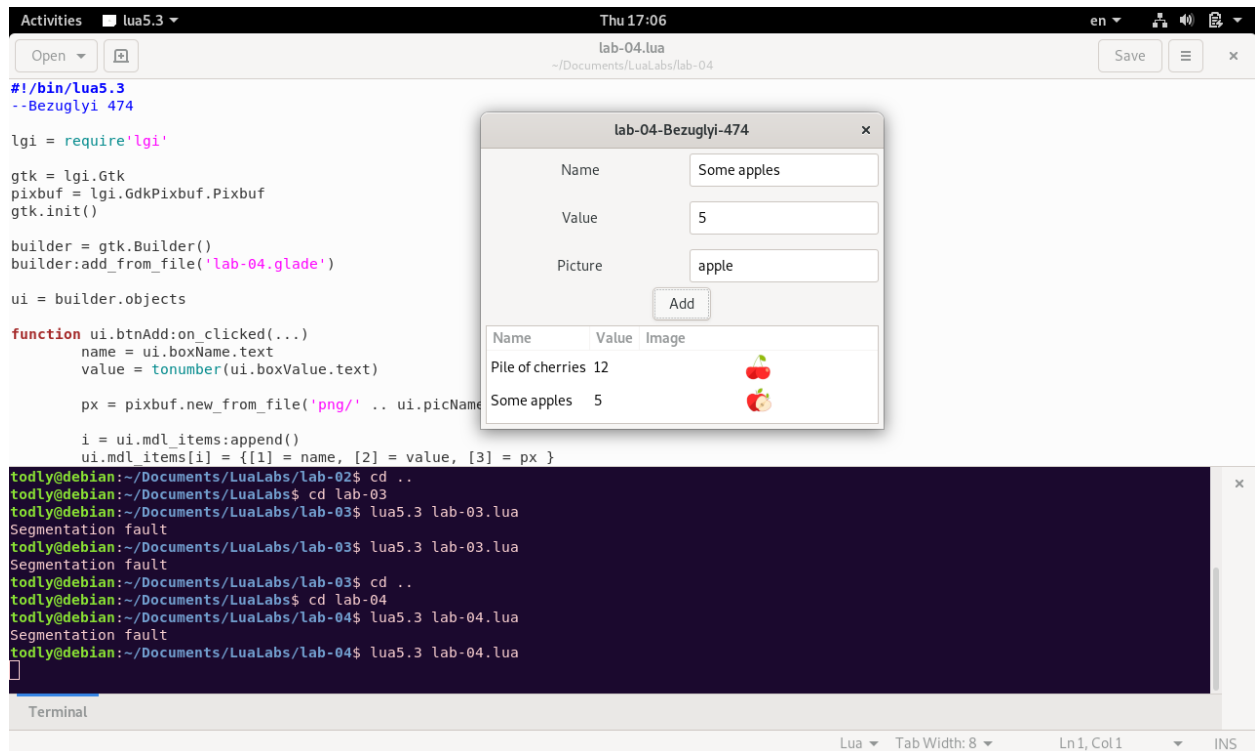
На рисунке изображена запущенная программа.



Работа программы

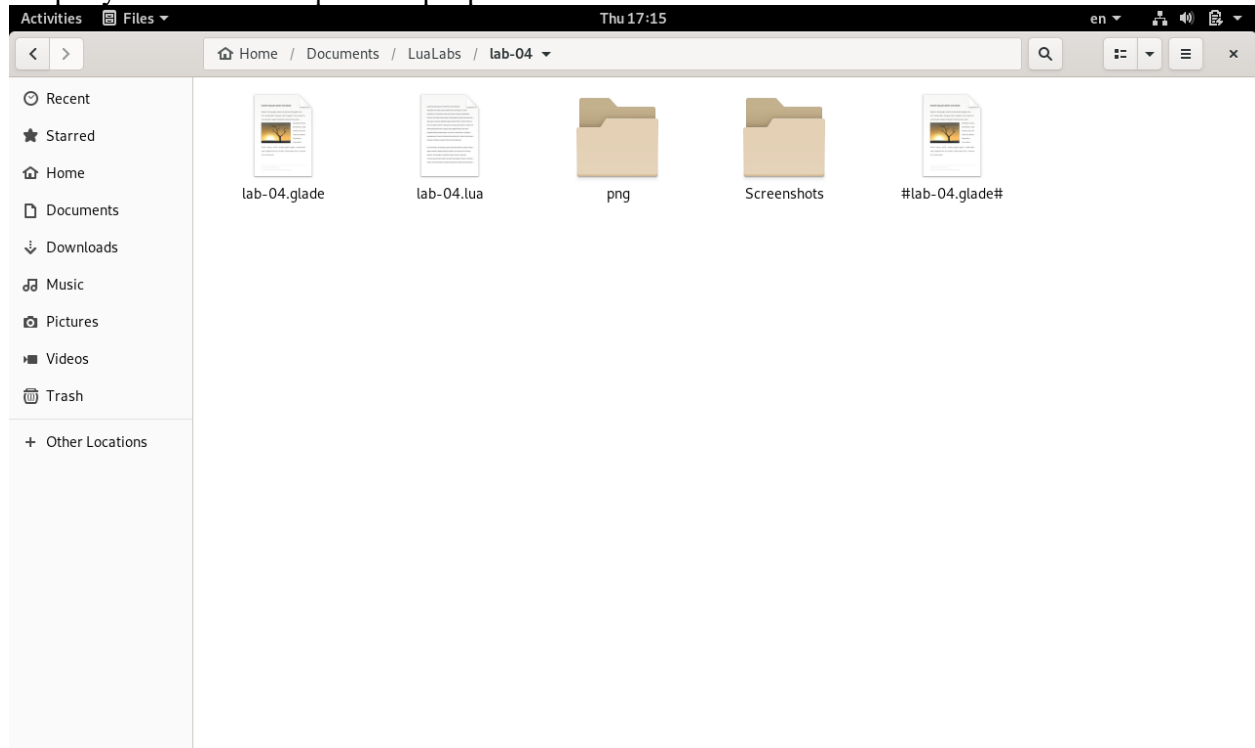
Заполнив поля Name, Value и Picture можно создавать новые поля в таблицу внизу окна по нажатию на кнопку Add. Ниже представлены скриншоты добавления нескольких полей поочерёдно.





Исходные файлы

На рисунке показаны файлы программы.



Исходный код

Ниже представлен исходный код программы.

```
#!/bin/lua5.3
--Bezuglyi 474

lgi = require 'lgi'

gtk = lgi.Gtk
pixbuf = lgi.GdkPixbuf.Pixbuf
gtk.init()

builder = gtk.Builder()
builder:add_from_file('lab-04.glade')

ui = builder.objects

function ui.btnAdd:on_clicked(...)
    name = ui.boxName.text
    value = tonumber(ui.boxValue.text)

    px = pixbuf.new_from_file('png/' .. ui.picNameBox.text .. '.png')

    i = ui.mdl_items:append()
    ui.mdl_items[i] = {[1] = name, [2] = value, [3] = px }
end

rdr_txt = gtk.CellRendererText {}
rdr_pix = gtk.CellRendererPixbuf {}

col1 = gtk.TreeViewColumn { title = 'Name', {rdr_txt, { text = 1}} }
col2 = gtk.TreeViewColumn { title = 'Value', {rdr_txt, { text = 2}} }
col3 = gtk.TreeViewColumn { title = 'Image', {rdr_pix, { pixbuf = 3}} }

ui.list_items:append_column(col1)
ui.list_items:append_column(col2)
ui.list_items:append_column(col3)

ui.wnd.title = 'lab-04-Bezuglyi-474'
ui.wnd.on_destroy = gtk.main.quit
ui.wnd:show_all()

gtk.main()
```