

ANKARA ÜNİVERSİTESİ
AÇIK VE UZAKTAN EĞİTİM FAKÜLTESİ
YÖNETİM BİLİŞİM SİSTEMLERİ LİSANS PROGRAMI
2023-2024 BAHAR YARIYILI FİNAL SINAVI

B

PS

Adı Soyadı	:
T.C. Kimlik Numarası	:
Öğrenci Numarası	:
Salon Adı	:
Sıra Numarası	:

Bu kitapçıkta bulunan dersler ve kitapçıkta bulunduğu sayfa numaraları aşağıdaki gibidir:

Ders Adı:

(AYBS106) Matematik 2
(AYBS108) Muhasebe
(AYBS110) Dijital Okuryazarlık
(AYBS102) Bilgisayar Ve Programlamaya Giriş
(AYBS104) Medya İletişim ve Teknoloji

Sayfa No:

1
6
9
13
18

- Bu soru kitapçığının türü B'dir. Bunu cevap kâğıdınızdaki ilgili yere mutlaka kodlayınız.** Salon Görevlisinin de kodladığınız bilgiyi onaylamasını sağlayınız. Bu kodlamayı cevap kâğıdınıza yapmadığınız veya yanlış yaptığınız takdirde sınavınızın değerlendirilmesi mümkün değildir.
- Soru kitapçığında yer alan her bir derste 20 soru bulunmaktadır. Size her bir ders için **30 dakikalık** cevaplama süresi verilmiştir.
- Soru kitapçığında sorumlu olduğunuz ders/dersleri cevap kâğıdında ilgili alana işaretlediğinizden emin olunuz.
- Bu kitapçıkta yer alan her sorunun yalnızca tek bir doğru cevabı vardır. Bir soru için birden fazla cevap seçeneği işaretlenmiş ise o soru yanlış cevaplanmış sayılacaktır.
- Cevaplarınızı koyu siyah ve yumuşak uçlu kurşun kalemle işaretleyiniz. İşaretlemelerinizi cevap alanının dışına taşırmayınız. Tükenmez kalem ya da dolma kalem kullanmayınız.
- Cevap kâğıdınızı buruşturmayınız, katlamayınız ve üzerinde gereksiz işaretleme yapmayınız.
- Değiştirmek istediğiniz cevabı yumuşak bir silgi ile cevap kâğıdını yıpratmadan siliniz ve yeni cevabınızı işaretlemeyi unutmayınız.
- Puanlama yapılırken her derste verdiğiniz doğru cevaplarınız dikkate alınacak yanlış cevaplarınızın doğru cevaplarınıza bir etkisi olmayacaktır.
- Sınavda uymanız gereken diğer kurallar bu kitapçığın arka kapağında belirtilmiştir.

1.

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 4 & 3 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}_2^2 \text{ matrisinin}$$

özdeğerleri λ ve μ ise $\lambda^2 + \mu^2$ değeri kaçtır?

- A) 23
- ☒ B) 21
- C) 25
- D) 19
- E) 17

2.

$$A = \begin{bmatrix} 6 & 0 & -2 \\ 2 & 2 & -1 \\ 4 & 0 & -3 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}_3^3$$

matrisinin özdeğerlerinin kümesi aşağıdakilerden hangisidir?

- ☒ A) $\{-2, 2, 5\}$
- B) $\{-1, 1, 3\}$
- C) $\{-2, 2\}$
- D) $\{-1, 2\}$
- E) $\{-1, 1\}$

3. $(y + 1) dy + e^{2x} dx = 0$

diferensiyel denkleminin genel çözümü aşağıdakilerden hangisidir?

- A) $y^3 + 2y + c = -e^{2x}$
- B) $y^2 + y + c = -e^{2x}$
- C) $y + 2 + c = -e^{2x}$
- ☒ D) $y^2 + 2y + c = -e^{2x}$
- E) $y^2 - 2y + c = -e^{2x}$

4. $y' + 2y = 0$ diferensiyel denkleminin bir çözümü aşağıdakilerden hangisidir?

- A) $y = e^{2x}$
- B) $y = e^x$
- C) $y = x^3$
- ☒ D) $y = e^{-2x}$
- E) $y = e^{-3x}$

5.

$$\int \left(x^3 - x + \frac{1}{x^2} \right) dx \text{ integralinin}$$

sonucu aşağıdakilerden hangisidir?

A) $\frac{x^4}{3} - \frac{x^2}{2} + \frac{1}{x} + C$

B) $\frac{x^4}{4} - \frac{x^2}{2} - \frac{1}{x} + C$

C) $\frac{x^4}{4} + \frac{x^2}{2} + \frac{1}{x} + C$

D) $\frac{3x^4}{4} - \frac{2x^2}{2} - \frac{1}{x} + C$

E) $\frac{x^4}{3} - \frac{3x^2}{2} + \frac{1}{x} + C$

6. x_1 ve x_2 cihazlarını satan bir firmanın aylık 130 birim depolama alanı bulunmaktadır. Her biri için bir birim depolama alanı gereken x_1 cihazının maliyeti 5000 TL ve her biri için iki birim depolama alanı gereken x_2 cihazının maliyeti ise 30000 TL'dir. Diğer yandan bu firma x_1 cihazının satışından 2000 TL ve x_2 cihazının satışından da 8000 TL kar almaktadır. Bu firma aylık 1250000TL sermaye ile maksimum kaç TL kar elde edebilir?

- A) 380000
B) 400000
C) 150000
D) 200000
E) 300000

7.

$$\int_0^1 x e^{-x} dx \text{ integralinin değeri}$$

aşağıdakilerden hangisidir?

A) $-\frac{1}{e}$

B) e

C) $\frac{1}{e}$

D) $1 - \frac{2}{e}$

E) $1 + \frac{1}{e}$

8.

$$\int_0^{\pi} x^2 \sin x dx \text{ integralinin değeri}$$

aşağıdakilerden hangisidir?

A) $\pi + 4$

B) π^2

C) $\pi^2 - 4$

D) 0

E) $\pi - 2$

9.

$$x + 2y - 2z = 0$$

$$x - y + z = 0$$

$$2x + y - z = 0$$

3 bilinmeyenli lineer homojen denklem sisteminin çözüm kümesi aşağıdakilerden hangisidir?

A) $\{(2, 1, 2)\}$

B) $\{(-4k, k, -k) : k \in \mathbb{R}\}$

☒ C) $\{(0, k, k) : k \in \mathbb{R}\}$

D) $\{(2k, k, 2k) : k \in \mathbb{R}\}$

E) \emptyset

10.

$$\int \frac{x}{x^2 - 1} dx \text{ integralinin sonucu}$$

aşağıdakilerden hangisidir?

A) $\ln |x - 1| - \ln |x + 1| + C$

B) $\frac{1}{4} \ln |x - 1| + \frac{1}{4} \ln |x + 1| + C$

☒ C) $\frac{1}{2} \ln |x - 1| + \frac{1}{2} \ln |x + 1| + C$

D) $\frac{1}{3} \ln |x - 1| - \frac{1}{3} \ln |x + 1| + C$

E) $\frac{1}{2} \ln |x + 1| + \frac{1}{2} \ln |x - 2| + C$

11. $a \in \mathbb{R}$ olmak üzere \mathbb{R}^3 reel vektör uzayında

$$A(0, -1, 1), B(3, 1, -2), C(2, -3, 1)$$

ve $D(-1, a, 3)$ noktaları veriliyor.

$$\vec{AD} \perp \vec{BC} \text{ ise } a \text{ değeri aşağıdakilerden}$$

hangisidir?

A) 2

B) $\frac{4}{3}$

C) 1

D) $\frac{5}{4}$

☒ E) $\frac{3}{4}$

12.

$$\int (\sqrt{x} - \sqrt[3]{x}) dx \text{ integralinin sonucu}$$

aşağıdakilerden hangisidir?

A) $\frac{2}{3}x^{3/2} - \frac{3}{4}x^{4/3} + C$

B) $\frac{2}{3}x^{3/4} - \frac{3}{4}x^{4/5} + C$

C) $\frac{1}{3}x^{3/2} - \frac{1}{4}x^{4/3} + C$

D) $\frac{2}{5}x^{5/2} + \frac{3}{7}x^{7/3} + C$

E) $\frac{2}{3}x^3 - \frac{3}{4}x^4 + C$

13. $x_2 + x_1 = 4$

$3x_3 - x_1 = 9$

ile verilen bir lineer denklem sisteminde temel olmayan değişken x_1 seçildiğinde elde edilen x_1, x_2, x_3 temel çözümü aşağıdakilerden hangisidir?

A) (0,3,4)

B) (4,3,0)

C) (3,0,4)

D) (4,0,3)

E) (0,4,3)

14. $x, y \in \mathbb{N}^+$ olmak üzere

$17x + 11y = 268$ ise $x + y$ değeri kaçtır?

A) 18

B) 20

C) 25

D) 23

E) 16

15. Bir lineer programlama modelinin standart yapısı ile ilgili olarak verilen

I. Kısıtların sağ taraf değerleri negatif olmayan sabit sayılardır

II. Bütün kısıtlar eşitlik şeklinde ifade edilir

III. Bütün değişkenler negatif olmayan değişken olarak tanımlanır

ifadelerinden hangileri doğrudur?

A) I, II ve III

B) Yalnız I

C) II ve III

D) Yalnız III

E) I ve II

16. İki değişkeni olan lineer programlama modellerinin koordinat ekseninde gözle izlenerek optimal çözümünün bulunmasını sağlayan teknik aşağıdakilerden hangisidir?

A) Doğrularla yaklaşma tekniği

B) Çarpanlara ayırma tekniği

C) Simpleks tekniği

D) Karar verme tekniği

E) Grafik tekniği

17. $x_3 - 2x_2 = -6$

$2x_1 + 3x_3 = 16$

ile verilen bir lineer denklem sisteminde temel olmayan değişken x_3 seçilirse $x_1 \cdot x_3$ çarpımının değeri aşağıdakilerden hangisine eşit olur?

- A) 8
- B) 16
- ☒ C) 24
- D) 40
- E) 32

18. 5 değişken ve 3 denklem içeren bir standart forma sahip olan lineer programlama modelindeki çözüm sayısı en fazla kaç olabilir?

- A) 7
- ☒ B) 10
- C) 9
- D) 8
- E) 6

19. 2278 ve 8241 sayılarını aynı anda bölebilen en büyük doğal sayı kaçtır?

- A) 97
- B) 61
- C) 71
- D) 83
- ☒ E) 67

20.

$$\int_0^{\ln 2} x e^x dx$$

integralinin değeri aşağıdakilerden

hangisidir?

- A) $3 \ln 2 - 2$
- B) 2
- C) $\ln 2$
- ☒ D) $2 \ln 2 - 1$
- E) $5 \ln 2$

1. İşletmeler, mal veya hizmet takasında ödedikleri Katma Değer Vergisini aşağıdaki hesaplardan hangisinde muhasebeleştirirler?

- A) 391 Hesaplanan KDV
- B) 190 Devreden KDV
- C) 192 Diğer Katma Değer Vergisi
- D) 191 İndirilecek KDV**
- E) 360 Ödenecek Vergi ve Fonlar

2. Aşağıdakilerden hangisi işletmenin belirli bir tarihte sahip olduğu varlıkları ile bu varlıkların finansmanının nasıl gerçekleştiği hakkında bilgi veren tablodur?

- A) Nakit akış tablosu
- B) Bilanço**
- C) Kar-zarar tablosu
- D) Satışların maliyeti tablosu
- E) Özkaynak değişim tablosu

3. Aşağıdakilerden hangisi ikinci sınıf tacir tarafından tutulması zorunlu defterdir?

- A) İşletme defteri**
- B) Yevmiye defteri
- C) Kasa defteri
- D) Büyük defter
- E) Günlük defter

4. İşletmenin kuruluşu sırasında veya daha sonraki bir tarihte yapılan sermaye artırımını sırasında ortaklar tarafından işletmeye getirilen kaynaklar aşağıdaki hesaplardan hangisinde izlenir?

- A) 549 Diğer Sermaye Yedekleri
- B) 501 Ödenmemiş Sermaye
- C) 502 Sermaye Düzeltmesi Olumlu Farkları
- D) 503 Sermaye Düzeltmesi Olumsuz Farkları
- E) 500 Sermaye**

5. Fast Food sektöründe faaliyet gösteren işletme, bu alanda bilindik bir markanın isim hakkı için 10 yıllığına 200.000 TL + KDV tutarında banka aracılığı ile ödeme yapmıştır.

Verilen işleme ait günlük defter kaydı ile ilgili olarak aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A) 261 Şerefiye Hesabının borç tarafına kayıt yapılır.
- B) 100 Kasa hesabının alacak tarafına kayıt yapılır.
- C) 260 Haklar hesabının borç tarafına kayıt yapılır.**
- D) 102 Bankalar Hesabının borç tarafına kayıt yapılır.
- E) 262 Kuruluş ve Örgütlenme Giderleri hesabının alacak tarafına kayıt yapılır.

6. Maddi duran varlığın faydalı ömrü boyunca her dönem benzer derecede yıprandığı varsayımı altında yapılan amortisman hesaplama yöntemi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Kıst Amortisman
- B) Üretim Miktarını Esas Alan Yöntem
- C) İş Miktarını Esas Alan Yöntem
- D) Azalan Bakiyeler Yöntemi
- E) Normal Amortisman Yöntemi**

7. İşletmelerin ana sözleşme hükümlerine göre ayırmış oldukları yedekler aşağıdaki hangi hesapta muhasebeleştirilir?

- A) 548 Diğer Kar Yedekleri
- B) 541 Statü Yedekleri**
- C) 540 Yasal Yedekler
- D) 549 Özel Fonlar
- E) 542 Olağanüstü Yedekler

8. I. Finansal durum tablosu (bilanço)

II. Nakit akım tablosu

III. Satışların maliyeti tablosu

IV. Özkaynaklar değişim tablosu

Yukarıdakilerden hangileri temel finansal tablo değildir?

- A) I, II ve IV
- B) II, III ve IV**
- C) I, II, III ve IV
- D) I, II, III
- E) I, III ve IV

9. İşletmelerin genel kurul kararına göre ayırmış oldukları yedekler aşağıdaki hangi hesapta muhasebeleştirilir?

- A) 542 Olağanüstü Yedekler**
- B) 548 Diğer Kâr Yedekleri
- C) 540 Yasal Yedekler
- D) 541 Statü Yedekleri
- E) 549 Özel Fonlar

10. Muhasebe defterleri ve hesaplar ile ilgili olarak verilen ifadelerden hangisi yanlıştır?

- A) Hesaplar önce yevmiye maddesine kaydedildikten sonra büyük defterde sınıflandırılır.
- B) Hesap çizelgesinin sol tarafı için aktif, sağ tarafı için pasif terimleri kullanılır.**
- C) Özkaynak hesaplarında açılış ve artışlar alacağa, azalış ve kapanışlar hesabın borcuna işlenir.
- D) Yevmiye defterinde varlık hesaplarındaki artışlar sol üste yazılır.
- E) Büyük defterde yükümlülük hesaplarındaki artışlar için ilgili hesap çizelgesinin alacak tarafına tutar yazılır.

11. İşletme 6 yıllık ekonomik ömre sahip 30.000 TL'lik bir makine satın almıştır. Normal Amortisman yöntemine göre makinenin 4. yıl sonundaki birikmiş amortisman tutarı ve defter değeri aşağıdakilerden hangisinde sırası ile doğru olarak verilmiştir?

- A) 25.000 - 5.000
- B) 30.000 - 0
- C) 15.000 - 15.000
- D) 5.000 - 25.000
- E) 20.000 - 10.000**

12. Henüz kullanıma hazır halde olmayan maddi duran varlıklar için kullanıma hazır duruma geldikleri ana kadar katlanılan maliyetlerin izlendiği hesap aşağıdakilerden hangisidir?

- A) 258 Yapılmakta Olan Yatırımlar**
- B) 259 Verilen Avanslar
- C) 254 Taşıtlar
- D) 252 Binalar
- E) 256 Diğer Maddi Duran Varlıklar

13. Aşağıdakilerden hangisi finansal muhasebesinin amaçlarından biridir?

- A) Yöneticiler dahil tüm paydaşlar için temel finansal tabloları sunmak**
- B) Üretilen ürünün birim ve toplam maliyetlerini hesaplamak
- C) Kaynak planlaması yapmak
- D) Yönetimin alacağı yönetsel kararlara ışık tutmak
- E) İşletmenin maliyet ve gider unsurlarını kontrol etmek ve denetlemek

14. Muhasebe bilgi sistemi ile ilgili olarak aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- A) Muhasebe bilgi sisteminin çıktıları kullanıcılara sunulan finansal tablolardır.
- B) Muhasebe bilgi sisteminin herkese açık bilgiler üreten kısmı finansal muhasebe bilgi sistemidir.
- C) Muhasebe bilgi sistemindeki aksam ve hataların sistem içinde geri bildirimi gerekir.
- D) Muhasebe bilgi sisteminden üretilen bilgilerin tamamı üçüncü kişilerle paylaşılır.**
- E) Muhasebe bilgi sisteminin girdisi sadece mali nitelikli işlem ve olaylardır.

15. Aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- A) Birinci sınıf tüccarlar çift taraflı kayıt yöntemi uygular
- B) Bilanço esasına göre tutulması gereken defterlerde kayıtlar çift taraflı yapılır
- C) Bilanço esasına göre defter tutan işletmelerde işletme defteri zorunludur.**
- D) Tek taraflı kayıt yöntemi uygulayan işletmeler kayıtlarını işletme defterine yaparlar.
- E) İkinci sınıf tüccarlar işletme defteri tutabilir.

16. İşletmenin, doğrudan veya dolaylı olarak diğer işletmelerin yönetimine katılarak işletme politikalarının (yönetim, finansman, pazarlama gibi) belirlenmesinde önemli etkiye sahip olmak amacıyla yaptığı ortaklık yatırımları aşağıdaki hesaplardan hangisinde izlenir?

- A) 245 Bağlı Ortaklıklar
- B) 240 Bağlı Menkul Kıymetler
- C) 260 Haklar
- D) 248 Diğer Mali Duran Varlıklar
- E) 242 İştirakler**

17. Nazım hesaplar ile ilgili olarak aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A) Maliyet hesapları ile karşılıklı çalışırlar.
- B) Gelir ve gider hesapları ile karşılıklı çalışırlar.
- C) Nazım hesaplar kendi aralarında çalışırlar.**
- D) Varlık hesapları ile karşılıklı çalışırlar.
- E) Kaynak hesapları ile karşılıklı çalışırlar.

18. İşletmenin vadesinde ödeyemeyeceği bir senedinin vadesinin uzatılması aşağıdaki işlemlerden hangisini ifade etmektedir?

- A) Alacak senedinin iptali
- B) Borç senedinin iptali
- C) Alacak senedinin ciro su
- D) Borç senedinin yenilenmesi**
- E) Alacak senedinin yenilenmesi

19. Kasa hesabının çalışma prensibi ile ilgili olarak aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- A) Kasa hesabındaki artışlar için kasa hesabının borçlandırılması gerekir.
- B) Kasa hesabı borç kalanı verir.
- C) Kasa hesabı kalan vermeyebilir.
- D) Kasa hesabındaki azalışlar için kasa hesabının alacaklandırılması gerekir.**
- E) Kasa hesabı ilk açılışını borç tarafından yapar.

20. İşletmelerin finansman sağlamak amacıyla ihraç etmiş oldukları uzun vadeli borçlanma senetleri aşağıdaki hesaplardan hangisinde muhasebeleştirilir?

- A) 305 Çıkarılmış Bonolar ve Senetler
- B) 309 Diğer Mali Borçlar
- C) 405 Çıkarılmış Tahviller**
- D) 400 Banka Kredileri
- E) 300 Banka Kredileri

1. "Var olan ortamdaki nesneler üzerine bir katman eklenmesiyle ortaya çıkan uygulamalara adı verilmektedir."

Bu tanımda boş bırakılan yere aşağıdakilerden hangisi getirilebilir?

- A) mobil uygulama
- B) nesnelerin interneti
- C) sanal gerçeklik
- D) artırılmış gerçeklik**
- E) zeki sistemler

2. Web sayfalarının içeriklerini web ortamında temsil eden, erişim algoritmaları kullanarak arama sorgularıyla ilgili bilgi kaynaklarına eriştirerek araştırmacılara sunan bilgi erişim sistemi/aracı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) İndeksler
- B) Arama motorları**
- C) Çevrimiçi kütüphane katalogları
- D) Bibliyografyalar
- E) Konu rehberleri

3. Hangisi BİT (Bilgi ve İletişim Teknolojileri) okuryazarı bireylerden beklenen temel beceriler arasındadır?

- A) BİT tabanlı cihazların, uygulamaların, yazılımların ve hizmetlerin kullanılması
- B) BİT tabanlı cihazların, uygulamaların, yazılımların ve hizmetlerin tasarlanması ve uygulanması
- C) BİT tabanlı cihazların, uygulamaların, yazılımların ve hizmetlerin gerektiğinde ihtiyaca yönelik olarak özelleştirilmesi
- D) BİT tabanlı cihazların, uygulamaların, yazılımların ve hizmetlerin erişilmesi
- E) Hepsi**

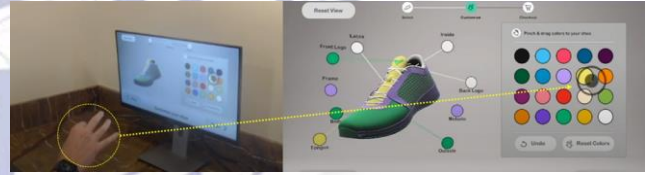
4. Sadece bilimsel çalışmaları ve konuları dinleyen arama motoru aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Microsoft Bing
- B) Yandex
- C) Google Scholar**
- D) Yahoo!
- E) Google

5. Yapay zeka uygulamalarının temelinde aşağıdakilerden hangisi yoktur?

- A) Makine öğrenmesi
- B) Derin öğrenme
- C) Büyük veri
- D) Mobil öğrenme**
- E) Veri bilimi

6.



Yukarıdaki resimde el hareketlerine bağlı olarak bilgisayarda bir görselleştirme işlemi yapılmaktadır. Bu işlemin yapılabilmesi için aşağıdaki teknolojilerden hangisi/hangilerinden yararlanılmasına gereksinim yoktur?

I. Yapay Zeka

II. Duyuşsal Bilişim

III. Harekete Dayalı Bilişim

- A) Yalnız II**
- B) Yalnız I
- C) I ve III
- D) I, II ve III
- E) II ve III

7. Temel bilişim teknolojileri hakkında bilgi sahibi olmanın önemine ilişkin aşağıdakilerden hangisi/hangileri yanlıştır?

- I. Gelişmiş dijital becerilere doğru atılan ilk adımdır.
 - II. Daha fazla teknoloji pazarı oluşturmak için önemlidir.
 - III. Temel dijital teknoloji platformları yönetilebilir.
- A) I ve II
B) II ve III
☒ C) Yalnız II
D) Yalnız I
E) I, II ve III

8. ".....eleştirel düşünme becerilerinin aktif hale getirilmesi, karşılaşılan bir sorunu tanımlamakla başlayıp, çözüm olabilecek tüm gerçekleri (bilgiyi) değerlendirmeyi ve düzenlemeyi içerir."

Boşluğu dolduran kavram hangisinde doğru verilmiştir?

- A) Dijital bilgi merkezlerinde
B) Medya platformlarında
☒ C) Profesyonel yaşamda
D) Sosyal medyada
E) Dijital okuryazarlık becerilerinde

9. ".....bilgiyi beceriyle kavramsallaştırma, uygulama, analiz etme, sentezleme ve/veya değerlendirmenin entelektüel sürecidir."

Boşluğu dolduran kavram hangisinde doğru verilmiştir?

- A) Dijital okuryazarlık
B) Bilişsel okuryazarlık
☒ C) Eleştirel düşünme
D) Bilim insanı olmak
E) Okuma-yazma becerileri

10. I. Sosyal medyanın sosyal ağ, video ve resim barındırma ağları, tüketici inceleme ağları gibi türleri vardır.

II. Twitter bir sosyal ağ, Youtube bir video paylaşım ağıdır.

III. Dijital becerileri gelişmiş bir bireyin her bir sosyal medya türünde bir hesabının olması beklenmektedir.

Sosyal medya ile ilgili yukarıdakilerden hangisi/hangileri doğrudur?

- A) Yalnız III
B) Yalnız II
C) Yalnız I
D) II ve III
☒ E) I ve II

11. Aşağıdakilerden hangisi/hangileri akıllı toplumla ilişkilendirilemez?

I. Dijital ailede teknoloji bağımlısı çocukların olması

II. Mobil uygulamalar sayesinde tüketim çılgınlığının sürdürülmesi

III. Yaşlılar ya da engellilerin ihtiyaçlarının karşılanması için dronların yaşamla entegrasyonu

- A) II ve III
B) Yalnız I
C) Yalnız III
☒ D) I ve II
E) I ve III

12. Bilimsel literatürün internet aracıyla herhangi bir engel (finansal, yasal, teknik vb.) olmaksızın, erişilebilir, okunabilir, kaydedilebilir, yazdırılabilir, taranabilir, tam metne bağlantı verilebilir, dinlenebilir, yazılıma veri olarak aktarılabilir ve her tür yasal amaç için kullanılabilir biçimde kamuya ücretsiz sunulması ne olarak adlandırılmaktadır?

- ☒ A) Açık erişim
B) Bilim etiği
C) Bilimsel araştırma
D) Açık toplum
E) Altın yol

13. Hangisi zaman ve deneyimler yoluyla ilerleyen entelektüel bir süreçtir?

- A) Objektif düşünme
- ☒ B) Eleştirel düşünme
- C) Yanlı düşünme
- D) Analitik düşünme
- E) Gözlemci düşünme

14. Birden çok kütüphanenin çevrimiçi kataloğunun birleşiminden oluşan ve gereksinim duyulan bilgi kaynaklarının hangi kütüphanelerde bulunduğu bilgisini veren bilgi erişim aracı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Arama motorları
- ☒ B) Toplu kataloglar
- C) Veri tabanları
- D) İndeksler
- E) Konu rehberleri

15. Aşağıdakilerden hangisi bilgi arama sürecinde çevrimiçi kütüphane kataloglarının kullanıcılara sunduğu erişim noktalarından birisi değildir?

- ☒ A) Şekil
- B) Konu
- C) Anahtar sözcük
- D) Eser adı
- E) Yazar adı

16. Hangisi iletişimsel ve sosyokültürel uygulamaların bir parçası olarak görülmüştür?

- A) Öğrenme
- B) Gelişim
- C) Yaşamboyu öğrenme
- ☒ D) Okuryazarlık
- E) Eğitim

17. "Dijitalleşen ve küreselleşen dünyada yenilikçiliği, üretkenliği ve büyümeyi teşvik eden, dolayısıyla yeniliği/yenilenmeyi yönlendiren vedestekleyen çalışma anlayışı ön plana çıkmaktadır."

Boşluğa en uygun ifade hangisinde doğru verilmiştir?

- A) İnsansız çalışabilen araçları
- B) Ekolojik düzeni
- C) Eleştirel düşünmeyi
- D) Tele çalışmayı
- ☒ E) Dijital eko sistemin işleyişini

18. Eleştirel düşünürler olaylar ya da durumlar karşısında aşağıdakilerden hangisini sıklıkla sorarlar?

- A) Bunun nedeni ne?
- B) Olası sonuçlar nelerdir?
- C) Kim ne yapıyor?
- D) Sürece hangi etmenler etki edebilir?
- ☒ E) Hepsi

19. Aşağıdakilerden hangisi, teknolojinin, toplumun sosyal, politik ve ahlâkî alanı üzerindeki etkisinin incelenmesini ifade eden bir kavramdır?

- ☒ A) Dijital etik
- B) Kültürel etik
- C) Sosyal etik
- D) Tasarım etiği
- E) Toplum etiği

20. "Yazılım teknolojileri karmaşık işleri yapabilecek düzeyde yapay zeka ürünleri oluşturabilmektedir. Sürücüsüz araçları ele alalım. Araçtaki sensörler aracılığıyla eş zamanlı uzaklık kontrolü, kırmızı ışık kontrolü, yaya kontrolü, şerit kontrolü gibi bir çok karmaşık işlem çok hızlı yapılabilmektedir. Haydi biraz daha hayal gücümüzü zorlayalım! Bir trafik kazasında sürücülerin hata oranları belirlenirken, geçmişte yaşanan kaza tutanaklarını ve sürücülerin hatalı olma oranlarını inceleyen bir yapay zeka ile karara bağlandığını düşünün! Yapay zekanın bir çok alanda olumlu etkilerini gözlemliyor olsak da halen tartışılan ve çözüm bekleyen konular vardır. Örneğin, otonom bir araç kaza yaptığında suçlu kimdir? Kim cezalandırılacaktır? Araç sahibi mi? Aracı üreten şirket mi? Bu tür tartışmalı konuların olduğunu da bilerek yapay zekadan nasıl faydalanabiliriz sorusu akıllı topluma dönüşüm için iyi bir başlangıç olabilir. Özellikle bilginin analizi ve sentezi konularında yapay zeka teknolojilerinin olumlu etkilerinin olduğu unutulmamalıdır."

Yukarıdaki açıklamalardan aşağıdakilerden hangisi çıkarılabilir?

- I. Yapay zeka her sorunu çözebilecek potansiyele sahiptir.
- II. Yapay zeka ile ilgili şuan çözülemeyen konular vardır.
- III. Yapay zeka akıllı toplum için önemsenmesi gereken bir konudur.

- A) Yalnız I
- ☒ B) II ve III
- C) Yalnız II
- D) I ve II
- E) Yalnız III

1. Yarasa sınıfını Memeli ve Kanatlı sınıflarından miras alarak oluşturacak C++ kodu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) class Memeli, class Kanatlı: class Yarasa() { };
- B) class Yarasa->public Memeli, public Kanatlı{ };
- C) class Memeli, class Kanatlı : class Yarasa { };
- D) class Yarasa: : public Memeli, public Kanatlı(){ };
- E) class Yarasa: public Memeli, public Kanatlı { };**

2. enum yon {dogu=3, bati, kuzey, guney};
int main(){
enum yon dir;
dir = bati;
cout<<dir;
}

Yukarıda verilen kodun ekran çıktısı nedir?

- A) 4**
- B) 2
- C) 0
- D) 1
- E) 3

3. Nokta sınıfından nkt isimli nesne üretecek C++ kodu aşağıdakilerden hangisinde doğru olarak verilmiştir?

- A) nkt:Nokta Class ;
- B) Class.Nokta nkt;
- C) Class Nokta nkt;
- D) Nokta.nkt;
- E) Nokta nkt;**

4. Aşağıda verilen kod parçasının ekran çıktısı aşağıdakilerden hangisidir?

```
#include <iostream>

using namespace std;

void fonksiyon(int *b)
{
    *b=*b+2;
}

int main()
{
    int a=20;
    fonksiyon(&a);
    cout<<a<<endl;
    return 0;
}
```

- A) 28
- B) 22**
- C) 24
- D) 20
- E) 26

5. `class Kare{`
`private:`
`float x;`

`public:`
`Kare(float x1){`
`x = x1;`
`}`
`float alan();`
`};`

Yukarıdaki kodda verilen `float alan()` fonksiyonunu `Kare` sınıf dışında geliştiren kod aşağıdakilerden hangisinde doğru olarak verilmiştir?

- A) `float Kare : float alan(){`
`return x*x;`
`}`
- B) `Kare:: float alan(){`
`return x*x;`
`}`
- C) `Kare : float alan(){`
`return x*x;`
`}`
- ☒ D) `float Kare::alan(){`
`return x*x;`
`}`
- E) `Kare::alan(){`
`return x*x;`
`}`

6. Bilgisayar sisteminde elektrik enerjisi olmadığında bile verileri uzun süre saklayabilen bellek türü aşağıdakilerden hangisidir?

- A) RAM bellek
- B) Ana bellek
- ☒ C) İkincil depolama birimi
- D) İşlemci yazmaçları
- E) Önbellek

7. Aşağıda verilen kod parçasının ekran çıktısı aşağıdakilerden hangisidir?

```
#include <iostream>

using namespace std;

int fonksiyon1(int &b)
{
    b=b+15;
    return b+10;
}

int main()
{
    int a=15;
    fonksiyon1(a);
    cout<<a<<endl;
    fonksiyon1(a);
    cout<<a<<endl;
    return 0;
}
```

- ☒ A) 30
45
- B) 30
40
- C) 30
30
- D) 15
15
- E) 25
40

8. #include<iostream>

```
int main() {
    cout<<2+2;
}
```

Yukarıdaki C++ programı ile ilgili aşağıdakilerden hangisi söylenebilir?

- ☒ A) std alan adı tanımlanmadığı için cout kullanımı izinli değildir.
- ☐ B) cout>>2+2; şeklinde yazılmadığı için hata verir.
- ☐ C) 2 rakamı bir değişkene atanmadığı için hata verir.
- ☐ D) return komutu kullanılmadığı için hata verir.
- ☐ E) Ekranı 4 yazar.

9. int dizi[3][3];

```
for (int i = 0 ; i < 3; i++){
    for (int j = 0; j < 3; j++){
        dizi[i][j] = i + j;
    }
}
```

Yukarı kod bloğu çalıştırıldıktan sonra dizinin ikinci satır ve üçüncü sütundaki elemanın alacağı değer aşağıdakilerden hangisi olacaktır?

- ☐ A) 5
- ☐ B) 4
- ☐ C) 2
- ☐ D) 1
- ☒ E) 3

10. A^B veya A**B veya pow(A,B) hangi işlemin kod gösterimidir?

- ☐ A) Bölme
- ☒ B) Üs Alma
- ☐ C) Mod
- ☐ D) Çarpma
- ☐ E) Toplama

11. C++ dilindeki struct yapılarındaki değişken ve metotların varsayılan erişim belirleyici aşağıdakilerden hangisidir?

- ☐ A) internal
- ☐ B) friend
- ☒ C) public
- ☐ D) protected
- ☐ E) private

12. int dizi[2][3][2];

```
int toplam = 0;
for (int i = 0 ; i < 2; i++){
    for (int j = 0; j < 3; j++){
        for (int k = 0; k < 2; k++){
            dizi[i][j][k] = i + j - k;
        }
    }
}
for (int i = 0 ; i < 2; i++){
    for (int j = 0; j < 3; j++){
        for (int k = 0; k < 2; k++){
            toplam += dizi[i][j][k];
        }
    }
}
```

Yukarı kod bloğu çalıştırıldığında toplam tamsayı değişkeninin alacağı son değer aşağıdakilerden hangisi olacaktır?

- ☐ A) 16
- ☐ B) 4
- ☐ C) 0
- ☐ D) 8
- ☒ E) 12

13. float Dikdortgen::alan(){
return x*y*20;
}

Fonksiyon tanımı hangi şıkta doğru verilmiştir?

- A) class Dikdortgen{
float x , y;
public:
float alan(){} }
- B) class Dikdortgen{
float x , y;
public:
alan(){} }
- C) class Dikdortgen{
float x , y;
public:
float alan(){return x*y;}}
- D) class Dikdortgen{
float x , y;
public:
float alan();}**
- E) Dikdortgen{
float x , y;
public:
float alan();}

14. Aşağıda verilen kod parçasının ekran çıktısı aşağıdakilerden hangisidir?
cout<<isdigit('a');

- A) false
- B) 0**
- C) 1
- D) 6
- E) true

15. class Test

```
{
int x;
};
int main()
{
Test t;
cout << sizeof(t) << " " << sizeof(Test) << endl;;
}
```

Yukarıda verilen programın çıktısı nedir?

- A) 4 4**
- B) 1 4
- C) 1 1
- D) 5 5
- E) 4 1

16. int a =5;

int b=10;

const int *ptr=&a;

Yukarıda verilen kod parçasına göre aşağıda verilen ifadelerden hangisi hata üretir?

- A) a=a+7;
- B) b=b*10;
- C) *ptr=*ptr+8;**
- D) a=a+b;
- E) ptr=&b;

17. int main(){
Personel p = Personel("Ali","Veli");
}

Yukarıda verilen kodun çalışabilmesi için gerekli üretici fonksiyon aşağıdakilerden hangisidir?

- A) void Personel.Personel (string a, string s){
ad = a;
soyad = s;
}
- B) Personel (string a, string s){
ad = a;
soyad = s;
}**
- C) void Personel (string a, string s){
ad = a;
soyad = s;
}
- D) Personel.Personel (string a, string s){
ad = a;
soyad = s;
}
- E) init_Personel (string a, string s){
ad = a;
soyad = s;
}

18. Aşağıdakilerden hangisinde döngünün devam koşulu döngü en az bir kez çalıştırdıktan sonra kontrol edilir?

- A) for
- B) nested
- ☒ C) do-while
- D) while
- E) while-while

19. Aşağıda verilen kod parçasının ekran çıktısı aşağıdakilerden hangisidir?

```
#include <iostream>
using namespace std;
int hesapla(int a)
{
    if(a==0)
        return 0;
    else
        return 5 + hesapla(a/10);
}
int main()
{
    int i=324;
    cout<<hesapla(i)<<endl;
    return 0;
}
```

- A) 45
- B) 35
- C) 18
- ☒ D) 15
- E) 10

20. Aşağıda verilen kod parçasının ekran çıktısı aşağıdakilerden hangisidir?

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int a[5]={4, -1, 3, 7, 10};
    int *ptr;
    ptr=&a[2];
    cout<<*(&ptr)<<endl;
    return 0;
}
```

- A) 4
- B) 10
- C) -1
- ☒ D) 7
- E) 3

1. Kültürel modele göre “izlerkitle” nasıl tanımlanır?

- A) İletilen mesajın hedefindeki kişiler
- B) Kaynağın amaçladığı mesajın alıcıları
- ☒ C) Üretilmiş bir medya metnini alımlayanlar
- D) İletişim sürecinde mesajları oluşturanlar
- E) Medya mesajlarının tüketicisi olan kişiler

2. Eğitim, askeriye, sağlık, acil durum yönetimi gibi alanlarda kullanılan öncelikli amacı eğlence olmayan oyunlar aşağıdaki kavramlardan hangisi ile açıklanmaktadır?

- A) Reklam amaçlı üretilen oyun
- ☒ B) Ciddi oyun
- C) Oynanış
- D) İkna edici oyun
- E) Anlatıbilim

3. Gizlilik paradoksu (privacy paradox) nedir?

- A) Kullanıcıların sosyal medya platformlarında mahremiyet endişesi nedeniyle hiçbir kişisel veri paylaşmamaları
- B) Kullanıcıların ve içerik üreticilerinin Kişisel Verilerin Korunması Kanunu’na aykırı davranışları
- C) Kullanıcıların sosyal medya platformlarındaki gizlilik ve güvenlik bilgilerini okumamaları
- D) Kullanıcıların sosyal medya platformlarında mahremiyete önem vermemeleri nedeniyle bütün kişisel verilerini paylaşmaları
- ☒ E) Kullanıcıların mahremiyet konusunda endişe etmelerine rağmen sosyal medya platformlarında kişisel verilerini paylaşmaları

4. Pierre Bourdieu’nun tanımladığı, eğitim imkanlarına erişim ve kültürel beğeni edinmekle ilgili sermaye tipi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Eğitim sermayesi
- ☒ B) Kültürel sermaye
- C) Kalıtsal sermaye
- D) Yatırım sermayesi
- E) Entelektüel sermaye

5. Aşağıdakilerden hangisi yazılı iletişimin gelişmesine katkı sağlayan aşamalardandır?

- A) Mağara duvarlarına çizim yapılması
- ☒ B) Matbaanın icat edilmesi
- C) Telefonun icat edilmesi
- D) Televizyonun icat edilmesi
- E) Sinemanın ortaya çıkışı

6. İzlerkitle kavramı aşağıdakilerden hangisini kapsamaz?

- A) Radyo dinleyicileri
- B) Sosyal medya kullanıcıları
- ☒ C) Reklamverenler
- D) Televizyon seyircileri
- E) Gazete okurları

7. Aşağıdakilerden hangisi sözlü iletişimde dikkat edilmesi gereken özelliklerdendir?

- ☒ A) İyi konuşma becerisine sahip olmak
- B) İyi yazma becerisine sahip olmak
- C) Cümleye büyük harfle başlamak
- D) Hızlı okuma becerisine sahip olmak
- E) Yazıda bütünlük sağlamak

8. Aşağıdakilerden hangisi sözsüz iletişim araçlarından biri değildir?

- A) Simgeler ve semboller
- B) Fiziksel görünüm ve kıyafetler
- C) Jestler ve mimikler
- ☒ D) Radyo programı
- E) Renkler

9. İzlerkitleyi tüketici topluluğu olarak gören yaklaşımla ilgili ifadelerden hangisi doğrudur?

- A) Eskiden yaygın olan bu yaklaşım, günümüzde büyük ölçüde terk edilmiştir
- ☒ B) Belli medya içerikleri, doğrudan belli sosyal kimlikler ve yaş gruplarıyla özdeşleştirilir.
- C) Tüketici izlerkitleye odaklı pazarlar kalıcıdır, büyüklüğü ve hacmi değişmez.
- D) Medya kamusal bir hizmet alanı, izlerkitle ise hizmet sunulan yurttaşlardır.
- E) Bu yaklaşım, toplumun iletişimsel ihtiyaçlarının giderilmesini öncelikli kabul eder.

10. Bilgisayar tarafından üretilen dijital veriyle gerçek dünya alanının tamamlanmasına ne ad verilir?

- A) Artırılmış sanallık
- B) Gerçeklik sanallık sürekliliği
- C) Sanal dünyalar
- ☒ D) Artırılmış gerçeklik
- E) Sanal gerçeklik

11. Aşağıdakilerden hangisi sözlü iletişim süreci olarak değerlendirilebilir?

- A) Mektup yazmak
- B) E-posta yoluyla haberleşmek
- C) Trafik işaretlerine uymak
- ☒ D) Konferansta konuşma yapmak
- E) Gazete okumak

12. Oyun çalışmaları için tamamen yeni bir metodoloji gerektiği savunuyla oyunların yapısal kurallarına ve oynanışa odaklanan yaklaşım aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Göstergebilim
- B) Söylem
- ☒ C) Ludoloji
- D) Naratoloji
- E) Temsil

13. Dijital herhangi bir varlığın benzersiz olduğunu onaylayan ve sahipliğini blok zinciri aracılığıyla garanti alan varlıklara ne ad verilir?

- A) Kriptografi
- B) Bitcoin (BTC)
- C) Altcoin
- D) Monero (XMR)
- ☒ E) Nitelikli Fikri Tapu (NFT)

14. Aşağıdakilerden hangisi mikroblog örneğidir?

- A) YouTube
- B) Spotify
- C) Prezi
- ☒ D) Twitter
- E) Podbean

15. Aşağıdakilerden hangisi artırılmış gerçeklik teknolojisinin avantajlarından değildir?

- A) Gerçek dünyayla bağlantısı nedeniyle deneyim sanal gerçekliğe göre daha gerçekçi olarak yaşanabilir.
- B) Taşınabilir cihazlar sayesinde (mobil telefonlar, tabletler, dizüstü bilgisayarlar gibi) mekân sınırlaması olmadan uygulanabilir.
- ☒ C) Işık, nem, gürültü ve diğer çevresel koşullar uygulamanın çalışmasını etkiler.
- D) Sanal gerçeklik gibi baştan bir dünya yaratmaya gerek olmadığından geliştiriciler açısından zaman ve emek tasarrufu sağlar.
- E) Mobil telefonların uygulama için gereken sensör, işlemci ve ekrana sahip olmasıyla daha fazla kitleye (potansiyel katılımcıya) daha az maliyetle ulaşmak mümkün olur.

16. Enerji, bankacılık, otomotiv gibi büyük sektörlerdeki kuruluşların medya alanına yatırım yapması hangi bütünleşme stratejisi kapsamında değerlendirilir?

- ☒ A) Ultra-çapraz bütünleşme
- B) Dikey bütünleşme
- C) Yatay bütünleşme
- D) Çapraz bütünleşme
- E) Agresif bütünleşme

17. Bloglara ilişkin aşağıdaki ifadelerden hangisi yanlıştır?

- A) “Web” ve “log” kelimelerinin birleşiminden doğan “weblog”, “blog” olarak kısaltılmıştır.
- B) Tarayıcı tabanlı blog platformlarının (Blogger, WordPress, TypePad gibi) geliştirilmesi blogların yayılmasını hızlandırmıştır.
- C) Mikrobloggerların gelişimi bloglara dayanmaktadır.
- D) Artblog, fotoblog, sketchblog, audioblog gibi farklı türde bloglar bulunmaktadır.
- ☒ E) Blogların siyasi ya da ticari amaçla kullanımı mümkün değildir.

18. Aşağıdakilerden hangisi insanların bilinen en eski iletişim kurma yöntemlerindendir?

- A) Mektup yazmak
- B) Telefonla görüşmek
- C) Telgraf göndermek
- D) Televizyon izlemek
- ☒ E) Mağara duvarlarına çizim yapmak

19. Bir şirketin medya alanındaki girişimlerinin sayısı ve piyasadaki hâkimiyetini sınırlayan ya da bu sınırları kaldıran düzenlemeler hangi kapsamda değerlendirilir?

- ☒ A) Sahiplik sınırlaması
- B) Teşvik sınırlaması
- C) Girişim sınırlaması
- D) İçerik sınırlaması
- E) Erişim sınırlaması

20. Dijital eşitsizlik tartışmalarına ilişkin aşağıdaki ifadelerden hangisi doğrudur?

- ☒ A) Dijital eşitsizlik çalışmalarında sahip olmayanların dışında, kullanıcılar arasındaki farklılıklar da araştırılmaktadır.
- B) Artık dünyada erişim eşitsizliği kalmadığı için dijital eşitsizlikten söz edilemez.
- C) Toplumsal eşitsizliklerin dijital eşitsizliklerle ilişkisi yoktur.
- D) Dijital eşitsizlik ekonomik sermayenin artmasıyla tamamen önlenabilir.
- E) Eğitim, aile, cinsiyet gibi değişkenler dijital eşitsizliği etkilemezler.