# Лабораторна робота №8

# Вступ до документації коду

Мета: Переробити програми, розроблені під час виконання лабораторних робіт на теми

"Массивы" і "Цикли" таким чином, щоб код не мав повторень, використовуючи функції та написати додаткову програму

#### 1 Вимоги

# 1.1 Розробник

Інформація про розробника:

- Соболенко С. С.;
- KIT-1216;

# 1.2 Загальне завдання

- 1) Переробити програми, розроблені під час виконання лабораторних робіт на теми
- "Массивы" і "Цикли" таким чином, щоб код не мав повторень, використовуючи функції
- 2) Написати додаткову програму з використанням функцій
- 3) Продемонструвати роботу в режимі відлагодження

## 1.3 Задача

- 1. Переробити програму с lab05 використовуючи функції
- 2. Переробити програму с lab06 використовуючи функції
- 3. Визвати функції з використанням згенерованих параметрів
- 4. Написати програму що визначає, скільки серед заданої послідовності чисел таких пар, у

котрих перше число менше наступного, використовуючи функцію

#### 2. ОПИС ПРОГРАМИ

# 2.1 Функціональне призначення

- 1. Призначення перших двох програм не змінилось
- 2. Призначення нової програми: знаходження рішення алгоритму з масивом за допомогою арифметичних операцій, циклічної конструкції, умовної конструкції та функції. Результат зберігається у відповідній змінній. Демонстрація знайденого результату передбачає покрокове виконання програми в режимі відлагодження.

# 2.2 Опис логічної структури

1) Логіка перших двох програм не змінилась, лише програми була перероблені з використанням функцій та додано визов ціх функцій зі згенерованими значеннями

2) Реалізовую функцію, у якій циклом проходжу по всім членам послідовності, починаючи з другого, та завдяки умові у циклі з'ясовую чи  $\epsilon$  іний елемент меншим за (i-1)-ий, якщо так, то збільшую кількість знайдених пар

Алгоритм програми наведено на рис.2.1.

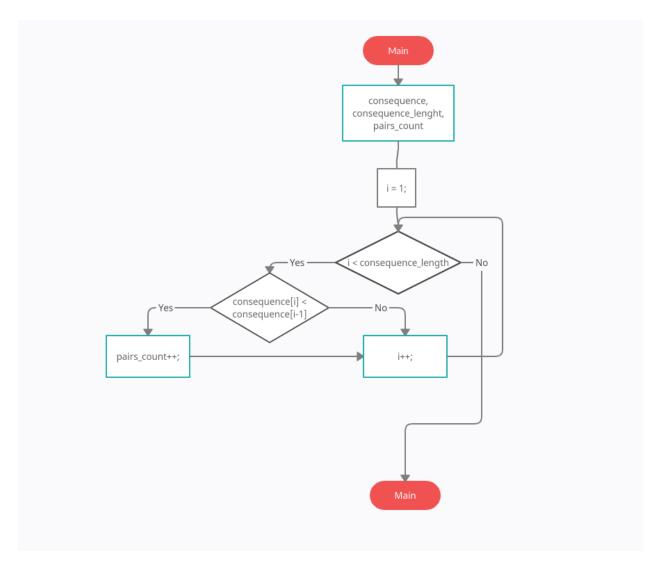


Рисунок 2.1 - Схема алгоритму програми

Структура проекту наведена на рис.2.2.

```
dist

addition_main.bin
arrays_main.bin
cycles_main.bin
arrays_breakpoints.png
addition_reult.png
arrays_result.png
cycles_result.png
cycles_result.png
project_build.png
scheme.png
lab07.md

Makefile
README.md
src
arrays
main.c
cycles
cycles
main.c
rain.c
cycles
cycles
cycles
main.c
rain.c
cycles
cycles
cycles
result.png
project_build.png
scheme.png
lab07.md

Askefile
README.md
src
diffice
cycles
main.c
cycles
cycles
cycles
cycles
nain.c
```

Рисунок 2.2 - Структура проекту

# 2.3 Важиливі фрагменти програми

Об'явлення та встановлення початкових значень змінних

```
/* Задаю довжину послідовністі */
#define NUMBERS_COUNT 5

/* Задаю послідовність чисел */
int numbers [NUMBERS_COUNT] = {3, 2, 4, 3, 1};

/* Результуюча кількість пар у яких перше число більше другого */
int result = get_pairs_count(numbers, NUMBERS_COUNT);
```

Підрахунок кількості пар які задовольнять вказаній умові

```
```c
     int get_pairs_count(int consequence[], int consequence_length) {
        /* Задаю лічильник кількості знайдених пар */
        int pairs_count = 0;
        /* Проходжусь по всім числам послідовності починаючи з другого
для визначення кількості пар */
        for(int i = 1; i < consequence_length; i++) {
           /* Якщо і-те число менше ніж (і-1)-ше число, то збільшуємо
кількість пар */
           if(consequence[i] < consequence[i-1]) {</pre>
              pairs_count++;
            }
        }
        return pairs_count;
}
```

# 3 ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

Для демонстрації результатів використовується покрокове виконання

програми.

0) Збірка програми (див. рис.3.0)

```
serga@serga-MS-7917:~/Documents/university/grade_1/semestr_1/programming/labs/lab07$ make all
make clean prep compile run
make[1]: Entering directory '/home/serga/Documents/university/grade_1/semestr_1/programming/labs/lab07'
rm -rf dist
mkdir dist
clang -g src/arrays/main.c -o ./dist/arrays_main.bin
clang -g src/cycles/main.c -o ./dist/cycles_main.bin
clang -g src/addition/main.c -o ./dist/addition_main.bin
./dist/arrays_main.bin
./dist/arrays_main.bin
./dist/cycles_main.bin
./dist/addition_main.bin
make[1]: Leaving directory '/home/serga/Documents/university/grade_1/semestr_1/programming/labs/lab07'
serga@serga-MS-7917:~/Documents/university/grade_1/semestr_1/programming/labs/lab075
```

Рисунок 3.0 - Виконання Makefile

1) Установка точок зупину першої програми(див. рис.3.1.1)

```
sergagserga-MS-7917:-/Documents/university/grade_1/semestr_1/programming/labs/lab07$ lldb ./dist/cycles_main.bin
(lldb) target create "./dist/cycles_main.bin"
Current executable set to '/home/serga/Documents/university/grade_1/semestr_1/programming/labs/lab07/dist/cycles_main.bin' (x86_64)
.
(lldb) list
21    int main() {
22
23     srand(time(NULL));
24
25    /* Задаю значения даного числа */
26    int number = rand() % 10;
27    /* Оголошую змінну, що буду означати результат*/
28    bool result = is_number_great(number);
29
30    return 0;
(lldb) b -l 29
Breakpoint 1: where = cycles_main.bin'main + 62 at main.c:30:5, address = 0x0000000000040118e
```

Рисунок 3.1.1 - Точки зупину, що встановлені

2) Покрокове виконання першої програми (див. рис.3.1.2).

Рисунок 3.1.2 - Результат у змінній "result"

3) Установка точок зупину другої програми(див. рис.3.2.1)

Рисунок 3.2.1 - Точки зупину, що встановлені

4) Покрокове виконання другої програми (див. рис.3.2.2).

Рисунок 3.2.2 - Результат у змінній "result"

5) Установка точок зупину нової програми(див. рис.3.3.1)

```
Serga@Serga-MS-7917:~/Documents/university/grade_1/semestr_1/programming/labs/lab07$ lldb ./dist/addition_main.bin

(lldb) target create "./dist/addition_main.bin"

Current executable set to '/home/serga/Documents/university/grade_1/semestr_1/programming/labs/lab07/dist/addition_main.bin' (x86_64).

(lldb) list
20    int main() {
21
22    /* Задаю довжину послідовністі */
23    #define NUMBERS_COUNT 5
24    /* Задаю послідовність чисел */
25    int numbers [NUMBERS_COUNT] = {3, 2, 4, 3, 1};
26    /* Результуюча кількість пар у яких перше число більше другого */
27    int result = get_pairs_count(numbers, NUMBERS_COUNT);
28
29    return 0;
(lldb) b -l 28

Breakpoint 1: where = addition_main.bin`main + 68 at main.c:29:5, address = 0x0000000000001154
```

Рисунок 3.3.1 - Точки зупину, що встановлені

6) Покрокове виконання нової програми (див. рис.3.3.2).

Рисунок 3.3.2 - Результат у змінній "result"

## висновки

Перероблено код з перших двох програм з використанням функцій, також до коду додано возов ціх функцій зі псевдоранодмно згенерованими параметрами. Написано додаткову програму з використанням функцій. Засоби відлагодження та покрокове виконання програми дозволяють продемонструвати коректність реалізованого алгоритму.