



# Калинкин Сергей

Мужчина, 26 лет, родился 30 октября 1994

+7 (913) 4628180

[sergey43773@gmail.com](mailto:sergey43773@gmail.com) — предпочитаемый способ связи

Проживает: Новосибирск

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к редким командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### Python (Django) Developer

Информационные технологии, интернет, телеком

- Программирование, Разработка
- Интернет

Занятость: полная занятость

График работы: полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

## Опыт работы — 4 года 8 месяцев

Январь 2020 —  
Январь 2021  
1 год 1 месяц

### Яндекс.Практикум

#### Python-разработчик (обучение)

Стек технологий: Python 3, Django 3.1.2, PostgreSQL, gunicorn, nginx, Django REST Framework, SQLite3, GIT, pytest

Также: ООП, Алгоритмы и структуры данных.

Реализовал несколько проектов, которые прошли ревью.

Некоторые из них представлены ниже:

1. Foodgram - сервис для публикации рецептов.

Стек: Python 3, Django, PostgreSQL, Django REST Framework, Яндекс.Облако, Docker, GitHub workflow.

Проект запущен на сервере в Яндекс.Облаке в трёх контейнерах: nginx, PostgreSQL и Django+Gunicorn

Ссылка на проект в интернете: <https://test-recipes.tk/>

Ссылка на GitHub: <https://github.com/Sergey-Aleksandrovich/foodgram-pro..>

2. REST API YaMDb - база отзывов пользователей о фильмах, книгах и музыке.

Стек: Python 3, Django, Django REST Framework, PostgreSQL

Работал в команде, отвечал за backend-разработку. Реализована аутентификация по JWT-токену

Ссылка на GitHub: [https://github.com/Sergey-Aleksandrovich/yamdb\\_final](https://github.com/Sergey-Aleksandrovich/yamdb_final)

3. Yatube - социальная сеть для публикации личных дневников.

Стек: Python 3, Django, SQLite3

Разработан по классической MVT архитектуре. Используется пагинация постов и кеширование. Регистрация реализована с верификацией данных

Ссылка на GitHub: <https://github.com/Sergey-Aleksandrovich/Yatube>

Подробнее о проектах можно прочитать в README на GitHub.

Июнь 2016 —  
Июль 2020  
4 года 2 месяца

## РЖД, Технадзор МКУ г. Новосибирска, ДСК КПД-Газстрой

### Инженер-конструктор, инженер технического надзора

Разработка проектной документации (участвовал как инженер-конструктор в подготовке более 20 пакетов проектной документации). Суть работы заключалась во взаимодействии со смежными отделами, согласовании и обсуждении принятых мною проектных решений с трудовым коллективом, а также в составлении технических заданий, контроле выполненных работ (было принято строительных работ более, чем на 500 миллионов рублей).

## Образование

Бакалавр  
2019

### Сибирский государственный университет путей сообщения, Новосибирск

Промышленное и гражданское строительство, Теория и проектирование строительных систем

2017

### Новосибирский государственный архитектурно-строительный университет (Сибстрин), Новосибирск

Строительный, Промышленное и гражданское строительство

## Ключевые навыки

Знание языков

Русский — Родной  
Английский — A1 — Начальный

Навыки

Python Git Django Framework PostgreSQL Nginx Docker Bash Gunicorn DRF Linux  
REST API SQLite pytest

## Дополнительная информация

Обо мне

Своё погружение в мир программирования начал во время работы инженером-конструктором в РЖД с книги Paul Barry "Изучаем программирование на Python", интересовался ML и читал "Введение в машинное обучение с помощью Python" Андреаса Мюллера, Сары Гвидо.

Почему же возникли мысли начать изучать что-то новое и поменять сферу деятельности? Причиной стало понимание того, что строительная сфера в России достаточно консервативная: мне в своей работе не приходилось заниматься изучением и внедрением новых технологий, что влекло за собой профессиональный застой (а этого допускать не хотелось). Также, со временем я стал понимать, что работа в строительстве привлекает меня всё меньше, а сфера IT, а именно разработка и автоматизация процессов - всё больше. Это привело к решению заниматься тем, что больше нравится. Уйдя из строительства, я все силы бросил на получение необходимых знаний и навыков для того, чтобы стать конкурентно способным в профессии Python (Django) Developer.

В свободное время играю в футбол, прыгаю на батутах, катаюсь на сноуборде. Ещё с университетского времени увлекаюсь изучением применения новейших технологий и анализированием их сопоставления со старыми методиками. Более подробно это изложено

в статьях, которые можно найти по ссылкам:

- <https://www.elibrary.ru/item.asp?id=41722404>
- <https://www.elibrary.ru/item.asp?id=28966115>