Сергей Лесневский Junior Frontend Developer

Location: Минск English: Intermediate Phone: +375292505053

Email: lesnevsky.sergey@gmail.com Telegram: @SergeyLesnevsky

Profile

Junior Frontend Developer

Frontend разработчик, опыт создания веб-приложений 1 год.

Открыт к любым предложениям (работа в штате, по договору подряда, самозанятость).

Участвую в хакатонах и онлайн конкурсах по веб-разработке.

Постоянно обучаюсь новым технологиям и улучшению существующих навыков.

Свободное время посвящаю изучению современных тенденций в веб-разработке и участию в open-source проектах.

Ссылки на проекты можно найти на моем GitHub: https://github.com/Sergey-Lesnevskiy

Certificates

THE ROLLING SCOPES SCHOOL | NODEJS 2024 Q1 (Node.Js)
THE ROLLING SCOPES SCHOOL | REACT 2023 Q1 (React)
THE ROLLING SCOPES SCHOOL | JAVASCRIPT/FRONT-END 2022Q3 (JavaScript)
THE ROLLING SCOPES SCHOOL | JS/FE PRE-SCHOOL 2022Q2 (JavaScript)

Skills

HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, React, WordPress, GIT, GitHub, GraphQL Работа с API, SSR Адаптивная и кросс-браузерная верстка Работа с базами данных

Education

2009 Высшее образование БГАМ 2020 Курсы QAQ в компании Senla (Java)

Work Experience

03/2025 - настоящее время, Wowtika | Frontend Developer

do-it.studio

• Сделал верстку для многостраничного сайта (pixel perfect).

- Реализовал функционал каруселей (Swiper), бургер-меню и попапов с использованием JavaScript.
- Обеспечил кросс-браузерную совместимость и адаптивность сайта.

Стек: NextJS TypeScript, Swiper, SASS, CSS, Figma, Git, Git submodule GitHub

Лаунчер

- Разработал интерфейс для сайта AbyssRising.games на базе Next.js + TypeScript.
- Создал универсальные UI-компоненты (TabButton, CardsBoard, UserImage и др.) с адаптивностью и стилизованными состояниями.
- Реализовал смену аватарки и пароля пользователя: выбор файла, предпросмотр, отправка на сервер, обновление UI.
- Обеспечил адаптивную и кроссбраузерную верстку, работал с hover-эффектами, анимацией, предотвращением layout shift.

Стек: NextJS TypeScript, CSS, Figma, Git, styled-components, GitHub

01/2024 – 04/2024, TechInLab | Junior Frontend Developer (стажировка)

Онлайн приложение для проведения турниров по FIFA. Игроки соревнуются между собой победами в матчах FIFA.

- Добавил Добавил разделы в админ-панели для изменения условий турнира.
- Редактировал UI карточек игроков.
- Добавил валидацию данных при смене пароля пользователем.
- Редактировал корректное раздел турниры в админ-панель.
- отображение данных для сыгранных турниров Стек: React, Redux, TS, CSS.

01/2022 - 05/2024, Фриланс | Frontend Developer

Салон Белони

- Создал верстку для многостраничного сайта (pixel perfect).
- Реализовал функционал каруселей (Swiper), бургер-меню и попапов с использованием JavaScript.
- Обеспечил кросс-браузерную совместимость и адаптивность сайта. Стек: JavaScript, Swiper, Figma, Git, GitHub.

URANIUM

- Работал с версткой (выравнивал под макет).
- Добавлял анимацию, корректировал параметры SLICK SLIDER.
- Работал с хуками и фильтрами WordPress.
- Кастомизировал персональный кабинет woocommerce (добавление страниц, изменения хлебных крошек, изменения title).

Стек: WordPress, Woocommerce, JavaScript, SLICK SLIDER, filezilla, Figma, Git, GitHub

Сайт для детской музыкальной школы

- Изучил документацию для работы с WordPress (установку, настройку и администрирование сайта).
- Изучил документацию по работе с виртуальным защищенным хостингом BeCloud и успешно перенес сайт на сервер.
- Оптимизировал производительность сайта и обеспечил его бесперебойную работу.
- Добавлял компоненты на страницы с помощью РНР.

Стек: WordPress, server Becloud, PHP, CSS.