



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Лабораторная работа №19

*По предмету: «Функциональное и логическое
программирование»*

Преподаватель: Строганов Ю.В.

Студент: Мирзоян С.А.,

Группа: ИУ7-65Б

Москва, 2020 г.

Задание

Используя хвостовую рекурсию, разработать эффективную программу, (комментируя назначение аргументов), позволяющую:

- Найти длину списка (по верхнему уровню);
- Найти сумму элементов числового списка
- Найти сумму элементов числового списка, стоящих на нечетных позициях исходного списка (нумерация от 0)

Убедиться в правильности результатов

Для одного из вариантов ВОПРОСА и одного из заданий составить таблицу, отражающую конкретный порядок работы системы:

Т.к. резольвента хранится в виде стека, то состояние резольвенты требуется отображать в столбик: вершина – сверху! Новый шаг надо начинать с нового состояния резольвенты! Для каждого запуска алгоритма унификации, требуется указать № выбранного правила и дальнейшие действия – и почему.

Теоретические вопросы

Что такое рекурсия?

Рекурсия – это ссылка на описываемый объект при описании объекта.

Как организуется хвостовая рекурсия в Prolog?

- Рекурсивный вызов единственен и расположен в конце тела правила
- Не должно быть возможности сделать откат до вычисления рекурсивного вызова

Как организовать выход из рекурсии в Prolog?

С помощью отсечения («!»).

Какое первое состояние резольвенты?

Исходный вопрос

В какой момент, и каким способом системе удастся получить доступ к голове списка?

Получить голову или хвост списка можно при унификации списка с [HEAD|TAIL], HEAD – голова списка, TAIL – хвост списка.

Каково назначение и результат использования алгоритма унификации?

Унификация – механизм логического вывода.

Результат – подстановка.

В каких пределах программы переменные уникальны?

Именованные - в рамках использующего предложения;

Анонимные - всегда уникальны.

Как формируется новое состояние резольвенты?

С помощью редукции. Редукцией цели G с помощью программы P называется замена цели G телом того правила из P, заголовок которого унифицируется с целью. Новая резольвента образуется в два этапа:

1. в текущей резольвенте выбирается одна из подцелей и для неё выполняется редукция;
2. к полученной конъюнкции целей применяется подстановка, полученная как наибольший общий унификатор цели и заголовка сопоставленного с ней правила.

Как применяется подстановка, полученная с помощью алгоритма унификации? Как глубоко?

Подстановка применяется к целям в резольvente путем замены текущей переменной на соответствующий терм. В результате применения подстановки некоторые переменные конкретизируются значениями, которые (значения) могут использоваться при доказательстве истинности выбранного правила.

В каких случаях запускается механизм отката?

При неудаче алгоритма унификации.

Когда останавливается работа системы?

Когда найдены все возможные ответы на вопрос.

Как это определяется на формальном уровне?

Когда в резольvente находится вершина дерева поиска (т.е. исходный вопрос, для которого пройдена вся БЗ).

Листинг

```
1.domains
2.    lst = integer*.
3.predicates
4.    len(lst, integer).
5.    len(lst, integer, integer).
6.
7.    sum(lst, integer).
8.    sum(lst, integer, integer).
9.
10.    odd(lst, integer).
11.    odd(lst, integer, integer).
12.
13.    clauses
14.        len(Lst, Res) :- len(Lst, 0, Res).
15.        len([], Res, Res) :- !. %empty list - stop
16.        len([_|Tail], Cur, Res) :- CurLen = Cur + 1, len(Tail, CurLen,
            Res).
17.
18.        sum(Lst, Res) :- sum(Lst, 0, Res).
19.        sum([], Res, Res) :- !. % empty list
20.        sum([Head|Tail], Cur, Res) :- Sum = Cur + Head, sum(Tail, Sum,
            Res).
21.
22.        odd(Lst, Res) :- odd(Lst, 0, Res).
23.        odd([], Res, Res) :- !. %empty list
24.        odd([_|], Res, Res) :- !. %nification imposible
25.        odd ([_|[Head|Tail]], Cur, Res) :- NewS = Cur + Head, odd(Tail,
            NewS, Res).
26.
27.    goal
28.        %len([0, 1, 2, 3], Res).
29.        %sum([-1, -1, 10], Res).
30.        %odd([1, 2, 1, 2,], Sum).
```

Таблицы

Вопрос: Res([0], Res)

№ шага	Текущая резольвента – ТР	ТЦ, выбираемые правила: сравниваемые термы, подстановка	Дальнейшие действия с комментариями
1	len([0], Res)	len([0], Res) = len(Lst, Res) Успех Lst = [0] Res = Res	Прямой ход. Тело правила заносится в резольвенту.
2	len(Lst, 0, Res)	len([0], 0, Res) = len([], Res, Res) Неудача	Переход к следующему предложению
3	len(Lst, 0, Res)	len([0], 0, Res) = len([_ Tail], Cur, Res) Успех T = [] Cur = 0 Res = Res	Прямой ход. Тело правила заносится в резольвенту.
4	CurLen = Cur +1 len(Tail, NewRes, Res)	NewRes = 0 +1 = 1	Прямой ход.
5	len(Tail, NewRes, Res)	len([], 1, Res) = len([], Res, Res) Успех Res = Res = 1	Прямой ход. Тело правила заносится в резольвенту.
6	!		Резольвента пуста. Найдено решение: Res = 1 Ввиду отсечения не будет попыток найти другие решения len([], 1, Res) Откат к 1. Конец len арности 2. Система завершает работу

Текст процедуры

Вопрос: `sum([1], Res)`

№ шага	Текущая резольвента – ТР	ТЦ, выбираемые правила: сравниваемые термы, подстановка	Дальнейшие действия с комментариями
1	<code>sum([1], Res)</code>	<code>sum([1], Res) = sum(Lst, Res)</code> Успех <code>Lst = [1]</code> <code>Res = Res</code>	Прямой ход. Тело правила заносится в резольвенту.
2	<code>sum(Lst, 0, Res)</code>	<code>sum([1], 0, Res) = len([], Res, Res)</code> Неудача	Переход к следующему предложению
3	<code>sum(Lst, 0, Res)</code>	<code>sum([1], 0, Res) = sum([HEAD TAIL], Cur, Res)</code> Успех <code>Head = 1</code> <code>Tail = []</code> <code>Cur = 0</code> <code>Res = Res</code>	Прямой ход. Тело правила заносится в резольвенту.
4	<code>Sum = Cur + Head</code> <code>sum(Tail, Sum, Res)</code>	<code>Sum = 0 + 1 = 1</code>	Прямой ход.
5	<code>sum(Tail, Sum, Res)</code>	<code>sum([], 1, Res) = sum([], Res, Res)</code> Успех <code>Res = Res = 1</code>	Прямой ход. Тело правила заносится в резольвенту.
6	!		Резольвента пуста. Найдено решение: <code>Res = 1</code> Ввиду отсечения не будет попыток найти другие решения <code>sum([], 1, Res)</code> Откат к 1. Конец sum арности 2. Система завершает работу

Текст процедуры

Вопрос: odd([1, 2], Res)

№ шага	Текущая резольвента – ТР	ТЦ, выбираемые правила: сравниваемые термы, подстановка	Дальнейшие действия с комментариями
1	Odd([1, 2], Res)	Odd([1, 2], Res) = Odd (Lst, Res) Успех Lst = [1, 2] Res = Res	Прямой ход. Тело правила заносится в резольвенту.
2	Odd(Lst, 0, Res)	Odd([1, 2], 0, Res) = Odd (Lst, Res) Неудача	Переход к следующему предложению
3	Odd(Lst, 0, Res)	Odd([1, 2], 0, Res) = Odd ([], Res, Res) Неудача	Переход к следующему предложению
4	Odd(Lst, 0, Res)	Odd([1, 2], 0, Res) = Odd ([_], Res, Res) Неудача	Переход к следующему предложению
5	Odd(Lst, 0, Res)	Odd([1, 2], 0, Res) = Odd ([_][HEAD TAIL]), Cur, Res) Успех H = 2 T = [] Cur = 0 Res = Res	Прямой ход. Тело правила заносится в резольвенту.
6	NewS = Cur +Head Odd(Tail, NewS, Res)	NewS = 0 + 2 = 2	Прямой ход.
7	Odd(Tail, NewS, Res)	Odd([], 2, Res) = Odd (Lst, Res) Неудача	Переход к следующему предложению
8	Odd(Tail, NewS, Res)	Odd([], 2, Res) = Odd ([], Res, Res) Успех. Res = Res = 2	Прямой ход. Тело правила заносится в резольвенту.
9	!		Резольвента пуста. Найдено решение: Res = 2 Ввиду отсечения не будет попыток найти другие решения Odd([], 2, Res) Откат к 5. Конец Odd арности 3.

			Откат к 1. Конец Odd арности 2. Система завершает работу
--	--	--	---