

# Приложения

## Приложение А (Листинг DMA для современных устройств)

```
1. #include <linux/module.h>                                //Динамическая загрузка
    модулей в ядро.
2. #include <linux/pci.h>                                    //определение PCI и
    прототипы функций
3. #include <linux/slab.h>                                    //Распределение памяти
4. #include <linux/dma-mapping.h>                            //Список возможных атрибутов,
    связанных с отображением DMA.
5. #include <linux/dmapool.h>
6. #include "out.c"
7. MODULE_LICENSE( "GPL" );
8. #define pool_size 1024
9. #define pool_align 8
10.
11.     /* обмен данными будет осуществляться в обоих направлениях */
12.     static int direction = PCI_DMA_BIDIRECTIONAL;
13.     // int direction = PCI_DMA_TODEVICE ;                //Обмен данными в
    направлении устройства
14.     // int direction = PCI_DMA_FROMDEVICE ;              //Обмен данными в
    направлении от устройства
15.     //int direction = PCI_DMA_NONE;                      //Блокировка обмена
    данными
16.
17.     static int __init my_init( void )
18.     {
19.         char *kbuf;                                       //буфер DMA
20.
21.         dma_addr_t handle;                                /* Dma_addr_t может
    содержать любой действительный адрес DMA или шины для платформы. Оно
    может
22.                                                         * передаваться
    устройству для использования в качестве источника или цели DMA. Это
    характерно для
23.                                                         * данное устройство и
    может быть передано между физическим адресом ЦП и адресным пространством
    шины
24.
```

```

25.                                     dma-
mapping.h :#define DMA_MAPPING_ERROR      (~(dma_addr_t)0)
26.                                     */
27.
28.         size_t size = ( 10 * PAGE_SIZE );           //Размер страницы
29.         struct dma_pool *mypool;                     //devic.h :
dma_pools: Dma pools (if dma'ble device).
30.
31.         /* использование метода dma_alloc_coherent */
32.         kbuf = dma_alloc_coherent( NULL, size, &handle, GFP_KERNEL );
33.         output( kbuf, handle, size, "This is the dma_alloc_coherent()
string" );
34.         dma_free_coherent( NULL, size, kbuf, handle );
35.
36.         /* использование метода dma_map/unmap_single */
37.         kbuf = kmalloc( size,
GFP_KERNEL );                                     // GFP_KERNEL ( __GFP_WAIT
| __GFP_IO | __GFP_FS) - выделение производится от имени процесса,
38.
//который выполняет системный запрос в пространстве ядра - такой
запрос может быть временно переводиться
39.
//в пассивное состояние (блокирован).
40.
//slab.h
41.         handle = dma_map_single( NULL, kbuf, size, direction );
42.         output( kbuf, handle, size, "This is the dma_map_single()
string" );
43.         dma_unmap_single( NULL, handle, size, direction );
44.         kfree( kbuf );
45.
46.         /* использование метода dma_pool */
47.         mypool = dma_pool_create( "mypool", NULL, pool_size, pool_align,
0 );
48.         kbuf = dma_pool_alloc( mypool, GFP_KERNEL, &handle );
49.         output( kbuf, handle, size, "This is the dma_pool_alloc()
string" );
50.         dma_pool_free( mypool, kbuf, handle );
51.         dma_pool_destroy( mypool );
52.         return -1;

```

| 53. }

## Приложение Б (Листинг DMA для устаревших устройств)

```
1. #include <linux/module.h>
2. #include <linux/pci.h>
3. #include <linux/slab.h>
4. MODULE_LICENSE( "GPL" );
5.
6. #include "out.c"
7.
8. /* обмен данными будет осуществляться в обоих направлениях */
9. static int direction = PCI_DMA_BIDIRECTIONAL;
10. // int direction = PCI_DMA_TODEVICE ;
11. // int direction = PCI_DMA_FROMDEVICE ;
12. //int direction = PCI_DMA_NONE;
13.
14.
15. static int __init my_init( void ) {
16.     char *kbuf;
17.     dma_addr_t handle;
18.     size_t size = ( 10 * PAGE_SIZE );
19.     /* использование метода pci_alloc_consistent */
20.     kbuf = pci_alloc_consistent( NULL, size, &handle );
21.     output( kbuf, handle, size, "This is the pci_alloc_consistent()
        string" );
22.     pci_free_consistent( NULL, size, kbuf, handle );
23.     /* использование метода pci_map/unmap_single */
24.     kbuf = kmalloc( size, GFP_KERNEL );
25.     handle = pci_map_single( NULL, kbuf, size, direction );
26.     output( kbuf, handle, size, "This is the pci_map_single()
        string" );
27.     pci_unmap_single( NULL, handle, size, direction );
28.     kfree( kbuf );
29.     return -1;
30. }
```

## Приложение В (Листинг: Общая часть тестов)

```
1. static int __init my_init( void );
2. module_init( my_init );
3.
4. MODULE_AUTHOR( "Sergey Mirzoyan" );
5.
6. #define MARK "=> "
7.
8. static void output( char *kbuf, dma_addr_t handle, size_t size, char
   *string ) {
9.     unsigned long diff;
10.     diff = (unsigned long)kbuf - handle;
11.     printk( KERN_INFO MARK "kbuf=%12p, handle=%12p, size = %d\n",
12.            kbuf, (void*)(unsigned long)handle, (int)size );
13.     printk( KERN_INFO MARK "(kbuf-handle)= %12p, %12lu,
   PAGE_OFFSET=%12lu, compare=%lu\n",
14.            (void*)diff, diff, PAGE_OFFSET, diff - PAGE_OFFSET );
15.     strcpy( kbuf, string );
16.     printk( KERN_INFO MARK "string written was, %s\n", kbuf );
17. }
```