

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

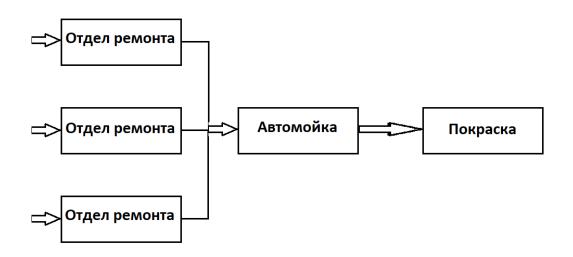
(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»							
КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»							
Лабораторная работа № 8							
Дисциплина: Моделирование							
Студент Мирзоян С. А.							
Группа ИУ7-75Б							
Оценка (баллы)							
Преподаватель Рудаков И В							

Задание

Клиенты обращаются в автомастерскую в интервале 25 минут \pm 15 минут. Три ремонтный отдела осматривают машины: 1-ый 45 минут \pm 5, второй 30 минут \pm 10 минут, третий 40 минут \pm 5 минут. С вероятностью 0.6, 0.4, 0.3 соответственно отделы направляют машины в автомойку. Время мытья машин занимает 20 ± 5 минут, после чего с вероятностью 0.2 машины отправляются на дополнительные работы в отдел покраски. Процедура покраски проводится за 45 ± 15 минут. Определить максимальные длины очередей к каждому отделу, а также общее количество машин прошедших через каждый отдел.

Схема рассматриваемой системы



Листинг

```
SIMULATE
          GENERATE 10,2,,300,
TEST L q$REM1 Q,q$REM2 Q,SECOND CHECK
TEST L q$REM1 Q,q$REM3 Q,REM3
; -----
; OTDEL REMONTA 1
         QUEUE REM1_Q
SEIZE OTD_REM1
         DEPART REM1 Q
         ADVANCE 45,5
         RELEASE OTD REM1
         TRANSFER .6, WASH, FINISHC
SECOND CHECK TEST L q$REM2 Q,q$REM3 Q,REM3
; -----
; OTDEL REMONTA 2
        QUEUE REM2_Q
SEIZE OTD_REM2
DEPART REM2_Q
ADVANCE 30,10
REM2
         RELEASE OTD REM2
         TRANSFER .4, WASH, FINISHC
; -----
; OTDEL REMONTA 3
         QUEUE REM3_Q
SEIZE OTD_REM3
DEPART REM3_Q
ADVANCE 40,5
REM3
         QUEUE
         RELEASE OTD REM3
         TRANSFER .3, WASH, FINISHC
;-----
; AVTOMOIKA
WASH QUEUE WASHQ
SEIZE CLEANER
DEPART WASHQ
         ADVANCE 20,5
         RELEASE CLEANER
         TRANSFER .8, FINISHC, PAINT
         QUEUE PAINTQ
SEIZE PAINTER
DEPART PAINTQ
PAINT
         ADVANCE 45,15
         RELEASE PAINTER
         TRANSFER , FINISHC
         SAVEVALUE PAINT PROCESSED, N$PAINT
TERMINATE 1
```

START 300

Результаты работы

START TIME END TIME BLOCKS FACILITIES STORAGES

300 запросов:

0171	0.000		6637.522 36			5 0		
•			<i>J</i> ALUE					
CLEANER				07.000				
	FINISHC			35.000				
	OTD_REM1			05.000				
OTD_				04.000				
OTD_				03.000				
PAIN				29.000				
	PAINTER			10.000				
	PAINTQ			09.000 08.000				
REM1	PAINT_PROCESSED			4.000				
	REM1 Q			00.000				
REM2				11.000				
REM2				01.000				
REM3	_			17.000				
REM3	Q		1000	02.000				
SECO	ND_CHECK		-	10.000				
WASH			2	23.000				
WASH	Q		1000	06.000				
LABEL	LOC	BLOCK TYPE	i T	NTRY COUNT	CHERENT	COLINT	RETRY	
пиппп	1	GENERATE	111	300	COMMINI	0	0	
	2	TEST		300		0	0	
	3	TEST		104		0	0	
REM1	4	QUEUE		86		0	0	
	5	SEIZE		86		0	0	
	6	DEPART		86		0	0	
	7	ADVANCE		86		0	0	
	8	RELEASE		86		0	0	
	9	TRANSFER		86		0	0	
SECOND_CHECK	10	TEST		196		0	0	
REM2	11	QUEUE		120		0	0	
	12 13	SEIZE		120		0	0	
	14	DEPART ADVANCE		120 120		0	0	
	15	RELEASE		120		0	0	
	16	TRANSFER		120		0	0	
REM3	17	QUEUE		94		0	0	
112110	18	SEIZE		94		0	0	
	19	DEPART		94		0	0	
	20	ADVANCE		94		0	0	
	21	RELEASE		94		0	0	
	22	TRANSFER		94		0	0	
WASH	23	QUEUE		181		0	0	
	24	SEIZE		181		0	0	
	25	DEPART		181		0	0	
	26	ADVANCE		181		0	0	
	27	RELEASE		181		0	0	
DA TAIM	28	TRANSFER		181		0	0	
PAINT	29	QUEUE		150		0	0	
	30 31	SEIZE		150 150		0	0	
	32	DEPART ADVANCE		150		0	0	
	54	17D A WIACE		100		U	U	

FINISHC	33 34 35 36	RELEASE TRANSFER SAVEVALUE TERMINATE		150 150 300 300		0 0 0 0		0 0 0	
FACILITY DELAY	ENTRIES	UTIL.	AVE. TIME	AVAIL.	OWNER	PEND	INTER	RETRY	
OTD_REM3	94	0.573	40.483	3 1	0	0	0	0	
OTD_REM2	120	0.533	29.472	2 1	0	0	0	0	
OTD_REM1	86	0.574	44.33	9 1	0	0	0	0	
CLEANER 0	181	0.546	20.02	4 1	0	0	0	0	
PAINTER 0	150	0.990	43.79	4 1	0	0	0	0	
QUEUE RETRY	MAX CO	ONT. ENTRY	ENTRY(0)	AVE.CON	T. AVE	C.TIME	aVI	E.(-0)	
REM1_Q REM2_Q REM3_Q WASHQ PAINTQ	19 19 20 9 65	0 86 0 120 0 94 0 181 0 150	1 1 18	5.442 5.172 5.721 1.935 32.032	28 40 7	20.014 86.068 93.994 70.947	3 28	24.956 88.472 08.338 78.781 26.929	0 0 0 0

RETRY VALUE 0 150.000

SAVEVALUE

PAINT_PROCESSED