Тренировки по алгоритмам 5.0 от Яндекса — Занятие 4 (Бинарный поиск)

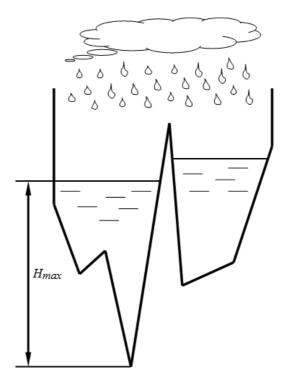
J. Дождик

Ограничение времени	2 секунды
Ограничение памяти	256Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

В НИИ метеорологии решили изучить процесс образования водоемов на различных рельефах местности во время дождя. Ввиду сложности реальной задачи была создана двумерная модель, в которой местность имеет только два измерения — высоту и длину. В этой модели рельеф местности можно представить как N-звенную ломаную с вершинами $(x_0, y_0), ..., (x_N, y_N)$, где $x_0 < x_1 < ... < x_N$ и $y_i \neq y_j$, для любых $i \neq j$. Слева в точке x_0 и справа в точке x_N рельеф ограничен вертикальными горами огромной высоты.

Если бы рельеф был горизонтальным, то после дождя вся местность покрылась бы слоем воды глубины H. Но поскольку рельеф — это ломаная, то вода стекает и скапливается в углублениях, образуя водоемы.

Требуется найти максимальную глубину в образовавшихся после дождя водоемах.



Формат ввода

В первой строке расположены натуральное число N ($1 \le N \le 100$) и H — действительное число, заданное с тремя цифрами после десятичной точки ($0 \le H \le 10^9$). В последующих N+1 строках — по два целых числа x_i, y_i (- $10000 \le x_i, y_i \le 10000$). Числа в строках разделены пробелами.

Формат вывода

Выведите единственное число — искомую глубину с точностью $10^{\text{-4}}$.

Пример

Ввод	Вывод	
7 7.000	15.8446	
-5 10		
-3 4		
-1 6		
1 -4		
4 17		
5 3		
9 5		
12 15		

Язык	GNU GC	CC 13.1 C++20	
Набрать здесь		Отправить файл	
1			
Отпр	авить		
Пред	ыдущая		