Яндекс. Тренировки по алгоритмам 2.0, занятие 1 (B)

A. Interactor

Ограничение времени	1 секунда
Ограничение памяти	256Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Лена руководит разработкой тестирующей системы, в которой реализованы интерактивные задачи.

До заверщения очередной стадии проекта осталось написать модуль, определяющий *итоговый вердикт* системы для интерактивной задачи. *Итоговый вердикт* определяется из кода завершения задачи, вердикта интерактора и вердикта чекера по следующим правилам:

- Вердикт чекера и вердикт интерактора это целые числа от 0 до 7 включительно.
- Код завершения задачи это целое число от -128 до 127 включительно.
- Если интерактор выдал вердикт 0, итоговый вердикт равен 3 в случае, если программа завершилась с ненулевым кодом, и вердикту чекера в противном случае.
- Если интерактор выдал вердикт 1, итоговый вердикт равен вердикту чекера.
- Если интерактор выдал вердикт 4, итоговый вердикт равен 3 в случае, если программа завершилась с ненулевым кодом, и 4 в противном случае.
- Если интерактор выдал вердикт 6, итоговый вердикт равен 0.
- Если интерактор выдал вердикт 7, итоговый вердикт равен 1.
- В остальных случаях итоговый вердикт равен вердикту интерактора.

Ваша задача — реализовать этот модуль.

Формат ввода

Входной файл состоит из трёх строк. В первой задано целое число r ($-128 \le r \le 127$) — код завершения задачи, во второй — целое число i ($0 \le i \le 7$) — вердикт интерактора, в третьей — целое число c ($0 \le c \le 7$) — вердикт чекера.

Формат вывода

Выведите одно целое число от 0 до 7 включительно — итоговый вердикт системы.

Пример 1

Ввод	Вывод
0	0
0	
0	

Ввод	Вывод
-1	3
0	
1	
Пример 3	
Ввод	Вывод
42	6
1	
6	
Пример 4	
Ввод	Вывод
44	1
7	
4	
Пример 5	
Ввод	Вывод
1	3
4	
0	
Пример 6	
Ввод	Вывод
-3	2
2	
4	

```
# СЧИТЫВАЕМ ДАННЫЕ

г = int(input().strip()) # код завершения задачи

i = int(input().strip()) # вердикт интерактора

с = int(input().strip()) # вердикт чекера

аnswer = -1 # переменная ответа

7 # ветвление в соответствии с условиями задачи

if i == 0:

if r != 0:

    answer = 3

else:

    answer = c

elif i == 1:
    answer = c

elif i != 0:

    if r != 0:

    answer = 0

elif i == 6:

    answer = 3

else:

answer = 4

elif i == 6:

answer = 4

elif i == 6:

answer = 0

elif i == 7:
    answer = 1

else:
    answer = 1

else:
    answer = 1

else:
    answer = 1

# OTBET

OTNPАВИТЬ
```

Отправить

Следующая