



Экзамен по программированию

5 задание

Ограничение времениОграничение памяти

1 секунда

256 МБ



Пошел как-то лесник в лес по грибы, да не в абы какой лес! В клетке либо трава зеленая, либо грибочки белые, либо кусты кусачие. Кусачие кусты, разумеется, непроходимые. Трава зеленая скучная, а грибочки белые, разумеется, по-настоящему интересные.

Лес можно представить в виде клетчатой таблицы размера $n \times 3$. Свою дорогу лесник начинает в любой из трех клеток первой строки. После чего каждый раз он может переместиться на следующую строку в соседнюю по углу или стороне клетку, если такая существуют и там не кусты кусачие. Более формально, находясь в клетке (i, j) он может переместиться в одну из трех доступных для прохода клеток $(i + 1, j - 1)$, $(i + 1, j)$ и $(i + 1, j + 1)$, если они существуют и там нет кустов.

Леснику, конечно же, интересны грибочки белые, поэтому он хочет знать, какое максимальное их количество он может посетить за прогулку. Если лесник упирается в клетку, из которой никуда не может пойти, он заканчивает свою прогулку.

Выполнено: 0 из 6

1 2 3 4 5 (

1 2 3 4 5 (

[Завершить](#)
[Компиляторы и значения ошибок](#)
[Как сдавать экзамен](#)
[Предыдущее](#)
[Следующее](#)
[Задание](#)

В первой строке задано число n — количество строк в лесу ($1 \leq n \leq 10^4$). В следующих n строках дано по три символа, характеризующих данную строку.

Каждый символ равен «.», если в клетке только трава зеленая, «C», если в этой клетке растут грибочки белые, и «W», если кусты кусачие. Если в первой строке во всех клетках находятся кусты, прогулка лесника заканчивается, не успев начаться.

Формат выходных данных

Выведите одно число — наибольшее количество грибов, которые лесник сможет собрать за одну такую прогулку.

Примеры данных

Пример 1

Ввод
5
W.W
C.C
WW.
CC.
CWW

Вывод
3

Пример 2

Ввод
4
W.W
CWC
W.W
CWW

Вывод
2

Пример 3

Ввод
4
W.W
C

Вывод
1

[Предыдущее](#)

[Следующее](#)

задание

Решение

Язык
C++17



Решение

1

Отправить Можно пересдать еще раз

Предыдущие решения

Выставлен предварительный результат. Полный набор тестов программа пройдет после окончания решения задач. Мы засчитаем ваше лучшее решение

Здесь будет список решений

[Предыдущее](#) Следующее задание

[Предыдущее](#)

Следующее
задание

