21.10.2020 Инструкция СLС



Как стать программистом

Бесплатная книга о программировании для начинающих и бывалых.

Получить >>>

Подписаться:





Главная Ассемблер Микроконтроллеры Инструкции Intel Дневник



Микроконтроллеры для ЧАЙНИКОВ <u>Изучать БЕСПЛАТНО</u>

<u>14.09.2020 г.</u>

Добавлена статья Уменьшение энергопотребления.

05.09.2020 г.

21.10.2020 Инструкция CLC

Добавлены видео и статья Самое простое устройство на микроконтроллере.

21.08.2020 г.

Добавлены видео и статья <u>Инструкция СLI</u>.

19.06.2020 г.

Добавлена статья Выводы ATtiny13A.

19.05.2020 г.

Добавлена статья <u>Регистр PRR</u>.

Инструкция CLC



Что такое JavaScript

Если вы интересуетесь программированием вообще, и сайтостроением в частности, то вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это. Подробнее...

Команда СLС в Ассемблере - это команда сброса флага СF, которая выполняет сброс флага переноса. Синтаксис:

CLC

После выполнения этой команды флаг CF сбрасывается (очищается, то есть будет равен 0). Остальные флаги не изменяются.

21.10.2020 Инструкция СLС



Сброс флага СF может потребоваться в каких-то отдельных случаях (хотя и не часто). Флаг переноса устанавливается (становится равен 1), когда после выполнения арифметической операции её результат слишком велик (или слишком мал), то есть не помещается в приёмник данных.

В показанном ниже примере мы как раз таки выполняем такую операцию: пытаемся <u>сложить</u> число 255 с единицей и поместить результат в <u>регистр</u> AL. Поскольку 255 + 1 = 256, а в байте не может быть числа более чем 255, то возникает <u>переполнение</u> и флаг переноса CF устанавливается. В двоичной системе это будет выглядеть так:

Но единица в старшем разряде уже не поместится в байт, поэтому произойдёт перенос этой единицы в несуществующий старший разряд. Можно сказать, что единица будет перенесена во флаг СF, который и укажет нам на то, что произошёл перенос, то есть результат не поместился в приёмник. И если мы сомневаемся, что результат поместится в приёмник, то для верности после выполнения арифметических операций нам надо проверить флаг СF, и если он установлен - принять необходимые меры.

Ну а если нам надо выполнить ещё одну рискованную операцию, то для верности лучше принудительно сбросить флаг СF, чтобы иметь возможность снова проверить, не было ли переноса.

Пример - как сбросить флаг переноса:

```
.model tiny
.code
ORG 100h

start:

MOV AL, 255 ; AL = 255
ADD AL, 1 ; AL = 0, CF = 1
CLC ; CF = 0
```

21.10.2020 Инструкция СLС

RET

END start

Напоследок, как всегда, о происхождении аббревиатуры CLC. Каких то сведений об этом я не нашёл, поэтому могу только предположить. Скорее всего, это сокращение от

CLear CF (очистить CF).

В русском языке мы обычно говорим "сбросить флаг", но в <u>англоязычной</u> литературе в таких случаях употребляют именно слово "clear", то есть "очистить".

Подписаться на канал в YouTube

Вступить в группу "Основы программирования"

Подписаться на рассылки по программированию



Первые шаги в программирование

Главный вопрос начинающего программиста — с чего начать? Вроде бы есть желание, но иногда «не знаешь, как начать думать, чтобы до такого додуматься». У человека, который никогда не имел дело с информационными технологиями, даже простые вопросы могут вызвать большие трудности и отнять много времени на решение. Подробнее...

Инфо-MACTEP [®]
Все права защищены [©]
е-mail: <u>mail@info-master.su</u>
<u>Главная</u>
<u>Карта</u>
<u>Контакты</u>





