

# Как стать программистом

Бесплатная книга о программировании для начинающих и бывалых.

Получить >>>

# Подписаться:



Главная Ассемблер Микроконтроллеры Инструкции Intel Дневник



Микроконтроллеры для ЧАЙНИКОВ <u>Изучать БЕСПЛАТНО</u>

<u>14.09.2020 г.</u>

Добавлена статья Уменьшение энергопотребления.

05.09.2020 г.

Добавлены видео и статья Самое простое устройство на микроконтроллере.

# 21.08.2020 г.

Добавлены видео и статья <u>Инструкция СLI</u>.

## 19.06.2020 г.

Добавлена статья Выводы ATtiny13A.

## 19.05.2020 г.

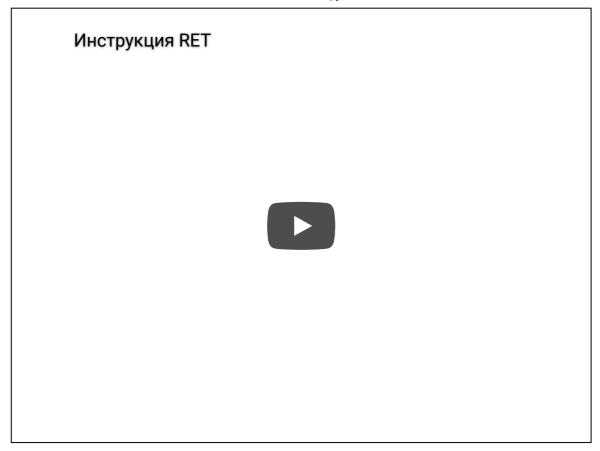
Добавлена статья <u>Регистр PRR</u>.

# Инструкция RET



# Что такое JavaScript

Если вы интересуетесь программированием вообще, и сайтостроением в частности, то вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это. Подробнее...



**Инструкция RET** в Ассемблере выполняет возврат из ближней процедуры. У этой команды обычно нет операндов, хотя в качестве операнда может быть чётное число (только непосредственное значение).

Если не заморачиваться о таких вещах как ближний/дальний вызов, то можно сказать, что эта команда выполняет выход из программы или процедуры.

Алгоритм работы команды RET:

- 1. Получить из стека IP (адрес возврата в программу из процедуры).
- 2. Если имеется операнд, то SP = SP + операнд. Операнд необязателен, но если он есть, то после того, как будет считан адрес возврата, из стека будет удалено столько байтов, сколько указано в операнде. Это требуется, если при вызове процедуры ей передавались параметры через стек.

Никакие флаги при выполнении команды не изменяются.

#### ВНИМАНИЕ!

В зависимости от того, как была описана процедура, которую завершает команда RET, ассемблер может заменить команду RET на команду RETN или RETF.

Для лучшего понимания смысла и алгоритма работы инструкции RET необходимо разобраться с тем, как вызываются и выполняются процедуры в ассемблере. Но это другая отдельная тема. А сейчас небольшой пример использования:

```
.model tiny
.code
ORG 100h

start:

<u>CALL</u> MyProc ;Вызвать процедуру
<u>ADD</u> AX, 1

RET ;Вернуться в операционную систему

МуРгос PROC ;Объявление процедуры.
```

MOV AX, 1 RET ;Вернуться в программу. MyProc ENDP

Ну и напоследок о происхождении названия команды.

**RET** - это сокращение от слова **RETURN** (возврат).

# Подписаться на канал в YouTube

Вступить в группу "Основы программирования"

Подписаться на рассылки по программированию



# Первые шаги в программирование

Главный вопрос начинающего программиста — с чего начать? Вроде бы есть желание, но иногда «не знаешь, как начать думать, чтобы до такого додуматься». У человека, который никогда не имел дело с информационными технологиями, даже простые вопросы могут вызвать большие трудности и отнять много времени на решение. Подробнее...

Инфо-МАСТЕР <sup>®</sup>
Все права защищены <sup>©</sup>
е-mail: <u>mail@info-master.su</u>
<u>Главная</u>
<u>Карта</u>
<u>Контакты</u>





