

## Как стать программистом

Бесплатная книга о программировании для начинающих и бывалых.

Получить >>>

### Подписаться:







Главная Ассемблер Микроконтроллеры Инструкции Intel Дневник



Микроконтроллеры для ЧАЙНИКОВ <u>Изучать БЕСПЛАТНО</u>

<u>14.09.2020 г.</u>

Добавлена статья Уменьшение энергопотребления.

05.09.2020 г.

Добавлены видео и статья Самое простое устройство на микроконтроллере.

### 21.08.2020 г.

Добавлены видео и статья <u>Инструкция СLI</u>.

### 19.06.2020 г.

Добавлена статья Выводы ATtiny13A.

### 19.05.2020 г.

Добавлена статья <u>Регистр PRR</u>.

# Команда CALL



### Что такое JavaScript

Если вы интересуетесь программированием вообще, и сайтостроением в частности, то вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это. Подробнее...



### **Команда CALL** в Ассемблере вызывает процедуру. Синтаксис:

CALL ИМЯ

Здесь ИМЯ может быть одним из следующих:

- 1. Имя процедуры
- 2. Метка
- 3. Переменная
- 4. <u>Регистр</u>
- 5. Адрес (непосредственное значение)

<u>Флаги</u> при выполнении команды CALL не изменяются.

Инструкция CALL выполняет следующие действия:

- Передаёт управление процедуре.
- Записывает в стек адрес следующей команды (из <u>регистра IP</u> в 16-разрядном режиме или EIP в 32-разрядном).
- В случае дальнего вызова регистр CS также записывается в стек.

Если вместо имени процедуры используется адрес, то он может быть записан в формате <u>СЕГМЕНТ:СМЕЩЕНИЕ</u>. Если в качестве адреса указать только смещение, то считается, что адрес расположен в том же сегменте, что и команда CALL (при этом выполняется ближний вызов процедуры).

Как уже было сказано, команда CALL передаёт управление по адресу, который передаётся в команду в качестве параметра. При этом процессор начинает выполнять команду, расположенную по этому адресу.

Если операндом команды CALL является регистр или переменная, то её значение рассматривается как абсолютное смещение.

Если операнд - это ближняя метка в программе, то ассемблер указывает её относительное смещение.

Пример использования команды CALL см. <u>здесь</u>.

Ну и напоследок об имени команды. Слово CALL переводится как "вызов" или "вызывать, вызвать". То есть команда

CALL X

по-русски будет звучать как "вызвать X", где X - это, как правило, имя процедуры. Хотя, как вы теперь знаете, на самом деле эта команда не вызывает процедуру, а передаёт управление той команде, которая находится по указанному адресу X.

### Подписаться на канал в YouTube

Вступить в группу "Основы программирования"

Подписаться на рассылки по программированию



### Первые шаги в программирование

Главный вопрос начинающего программиста — с чего начать? Вроде бы есть желание, но иногда «не знаешь, как начать думать, чтобы до такого додуматься». У человека, который никогда не имел дело с информационными технологиями, даже простые вопросы могут вызвать большие трудности и отнять много времени на решение. Подробнее...

Инфо-МАСТЕР <sup>®</sup>
Все права защищены <sup>©</sup>
е-mail: <u>mail@info-master.su</u>
<u>Главная</u>
<u>Карта</u>
<u>Контакты</u>





