

Что такое JavaScript

Вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это. <u>Подробнее >>></u>

Подписаться:



Главная Ассемблер Микроконтроллеры Инструкции Intel Дневник



Микроконтроллеры для ЧАЙНИКОВ <u>Изучать БЕСПЛАТНО</u>

14.09.2020 г.

Добавлена статья Уменьшение энергопотребления.

05.09.2020 г.

Добавлены видео и статья Самое простое устройство на микроконтроллере.

21.08.2020 г.

Добавлены видео и статья <u>Инструкция CLI</u>.

19.06.2020 г.

Добавлена статья Выводы ATtiny13A.

19.05.2020 г.

Добавлена статья <u>Регистр PRR</u>.

Инструкция DEC



Что такое JavaScript

Если вы интересуетесь программированием вообще, и сайтостроением в частности, то вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это. Подробнее...



Инструкция DEC в Ассемблере уменьшает число на единицу. Синтаксис:

DEC ЧИСЛО

Состояние флагов зависит от результата выполнения команды. Значение флага СF при этом не изменяется.

число может быть одним из следующих:

- Область памяти (МЕМ)
- Регистр общего назначения (REG)

Что такое декремент

Декремент - это уменьшение числа на какое-то значение (обычно на единицу). Что касается команды DEC, то она уменьшает число именно на единицу. Алгоритм такой:

```
ЧИСЛО = ЧИСЛО - 1
```

В языках высокого уровня существуют процедуры, которые могут выполнять уменьшение не только на единицу, но и на другое заданное число (подробнее об этом см. здесь).

Где используется команда DEC

Эту команду можно использовать, разумеется, при необходимости уменьшить число на единицу. А такая необходимость может возникнуть, например, при организации циклов или таймеров/счётчиков.

Пример

```
.model tiny
.code
ORG 100h
```

start:

MOV AL, 10 ;Поместить в AL число 10 DEC AL ;Уменьшить AL на единицу

END start

А теперь о происхождении мнемоники **DEC**. Это сокращение от <u>английского</u> слова **DEC**REMENT, которое произошло от латинского слова DECREMENTUM (уменьшение, убыль).

Подписаться на канал в YouTube

Вступить в группу "Основы программирования"

Подписаться на рассылки по программированию



Первые шаги в программирование

Главный вопрос начинающего программиста — с чего начать? Вроде бы есть желание, но иногда «не знаешь, как начать думать, чтобы до такого додуматься». У человека, который никогда не имел дело с информационными технологиями, даже простые вопросы могут вызвать большие трудности и отнять много времени на решение. Подробнее...

Инфо-MACTEP ®
Все права защищены ©
е-mail: mail@info-master.su
Главная
Карта
Контакты





