

# Как стать программистом

Бесплатная книга о программировании для начинающих и бывалых.

Получить >>>

#### Подписаться:



Главная Ассемблер Микроконтроллеры Инструкции Intel Дневник



Микроконтроллеры для ЧАЙНИКОВ <u>Изучать БЕСПЛАТНО</u>

<u>14.09.2020 г.</u>

Добавлена статья Уменьшение энергопотребления.

05.09.2020 г.

Добавлены видео и статья Самое простое устройство на микроконтроллере.

#### 21.08.2020 г.

Добавлены видео и статья <u>Инструкция СLI</u>.

#### 19.06.2020 г.

Добавлена статья Выводы ATtiny13A.

#### 19.05.2020 г.

Добавлена статья <u>Регистр PRR</u>.

# Инструкция SUB



### Что такое JavaScript

Если вы интересуетесь программированием вообще, и сайтостроением в частности, то вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это. Подробнее...



Инструкция SUB тоже довольно проста для понимания. Если <u>инструкция ADD</u> выполняет сложение, то команда SUB процессоров семейства i80x86 используется для вычитания. Синтаксис команды SUB такой:

SUB РАЗНОСТЬ, ЧИСЛО

С помощью этой команды можно из РАЗНОСТИ вычесть ЧИСЛО. Результат помещается в РАЗНОСТЬ.

Эта команда может изменять флаги (в зависимости от результата). Флаги изменяются таким же образом, как при выполнении команды ADD. Читайте об этом здесь.

ЧИСЛОМ может быть один из следующих:

- Область памяти (МЕМ)
- Регистр общего назначения (REG)
- Непосредственное значение (например, число) (ІММ)

РАЗНОСТЬЮ может быть один из следующих:

- Область памяти (МЕМ)
- Регистр общего назначения (REG)

Эта команда, также как и команда сложения, не работает с сегментными регистрами. Комбинации РАЗНОСТЬ-ЧИСЛО могут быть следующими:

REG, MEM

MEM, REG

REG, REG

MEM, IMM

REG, IM

Пример использования инструкции SUB:

 $\frac{MOV}{SUB}$  AL, 5 ; AL = 5 SUB AL, 1 ; AL = 4

Как обычно расскажу, почему эта команда ассемблера называется **SUB**. Это сокращение от английского слова **SUBTRACT**, которое можно перевести как "вычесть".

При выполнении вычитания надо быть особенно внимательным к состоянию флагов процессора, потому что когда от одного числа отнимается другое, вероятность получить отрицательное число в качестве результата существенно выше. Следовательно, надо отслеживать состояние флага SF (флаг знака) и, если он будет установлен, то принимать необходимые меры, если в этом возникнет необходимость.

Например, дальнейшее поведение вашей программы может зависеть от того, какой результат получен после выполнения команды SUB. В таком случае надо проверить состояние флага SF, и в зависимости от его состояния перейти на тот или иной участок программы с помощью меток и специальных инструкций. Но эти инструкции мы пока не изучали, поэтому в данной статье я о них говорить не буду. Ждите следующих уроков - подписывайтесь на новости сайта, чтобы ничего не пропустить.

Подписаться на канал в YouTube

Вступить в группу "Основы программирования"

Подписаться на рассылки по программированию



## Первые шаги в программирование

Главный вопрос начинающего программиста — с чего начать? Вроде бы есть желание, но иногда «не знаешь, как начать думать, чтобы до такого додуматься». У человека, который никогда не имел дело с информационными технологиями, даже простые вопросы могут вызвать большие трудности и отнять много времени на решение. Подробнее...

Инфо-МАСТЕР <sup>®</sup>
Все права защищены <sup>©</sup>
е-mail: <u>mail@info-master.su</u>
<u>Главная</u>
<u>Карта</u>
<u>Контакты</u>





