



Сейчас на сайте

Решетников Сергей Владимирович

Мужчина, 26 лет, родился 20 декабря 1995



Контакты

+7 (996) 027-08-18

Телефон подтвержден

s.v.reshetnikov@yandex.ru — предпочитаемый способ связи

<https://github.com/Sergey-Reshetnikov>

Санкт-Петербург, не готов к переезду, готов к командировкам

Резюме обновлено 14.02.2022 18:37

Frontend developer

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость

График работы: полный день

Опыт работы 4 года 5 месяцев

Сентябрь 2021 —
по настоящее время
6 месяцев

Я.Практикум

Санкт-Петербург

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

— Разработка программного обеспечения

Frontend-разработчик

Обучение процессу разработки сайтов и веб-приложений.

В ходе обучения выполнены следующие проекты:

- верстка лендинга на тему эффективных методик обучения. Стек технологий - HTML5, CSS3, БЭМ, Flexbox. Ссылка на проект - <https://github.com/Sergey-Reshetnikov/how-to-learn>;

- верстка лендинга на тему путешествий по России. Стек технологий - HTML5, CSS3, БЭМ, Flexbox, Grid. Ссылка на проект - <https://github.com/Sergey-Reshetnikov/russian-travel>;

- одностраничное приложение-социальная сеть Mesto. Стек технологий - HTML5, CSS3, JavaScript, React. Проект предусматривает возможность:
 - изменения имени и аватара пользователя;
 - загрузки карточек с фотографией и описанием места;
 - постановки лайка каждой карточке;
 - удаления карточки.

Карточки и информация о пользователе сохраняется на сервере. Запросы на сервер реализованы методом fetch. Данные от сервера обрабатываются с помощью "промисов".

При разработке проекта использовался сборщик Webpack и система контроля версий Git.

Ссылка на проект - <https://github.com/Sergey-Reshetnikov/mesto>.

Все проекты проходили код-ревью и загружались в репозитории на Github.

Август 2017 —
июнь 2021
3 года 11 месяцев

ОАО "Ленинградский судостроительный завод "Пелла"

Россия

Тяжелое машиностроение

— Судостроение

Инженер-конструктор

В мои задачи входило:

- взаимодействие с проектной организацией-разработчиком кораблей;
- работа с отделом снабжения в части согласования технических спецификаций на поставку оборудования;
- консультации с представителями заказчика на предприятии по вопросам постройки и сдачи кораблей;
- работа с контрагентскими организациями по вопросам корректировки документации, монтажа оборудования и проведения испытаний;
- взаимодействие с отделом сервисного обслуживания по ведению рекламационной работы на построенных кораблях;
- кратковременные командировки к местам испытаний кораблей.

В процессе моей работы велась постройка одновременно четырёх кораблей моего проекта и три из них были переданы заказчику (итоговый срок проектирования и строительства трёх кораблей - 5 лет). Это научило выполнять задачи в крайне сжатые сроки и одновременно заботиться о многих процессах.

Ключевые навыки

Управление проектами	Английский язык	JavaScript	HTML5	CSS3	Git
SASS/SCSS	React	Методология БЭМ	Webpack	Slack	Notion

Опыт вождения

Права категории В

Обо мне

- мне нравится программировать в целом, так как в основе этого лежит принятие логичных решений. В частности, сфера Frontend-разработки привлекает возможностью принимать разнообразные решения при разработке интерфейсов и видеть результат своей работы;
- для возможности работы в данной сфере сейчас выполняю проекты в Я.Практикум. Одновременно с этим изучаю профильную литературу, например, серию книг Кайла Симпсона "Вы не знаете JS". Одновременно выполняю pet-проекты для развития навыков верстки и программирования. Также решаю задания на Codewars и продолжаю повышать уровень английского языка;
- считаю коммуникабельность своим сильным качеством. При работе инженером-конструктором корабля этот навык помогал мне быть ведущим группы из трёх человек и работать с другими организациями;
- занимаюсь спортом (горные лыжи, спортзал).

Высшее образование

2017	Волжский государственный университет водного транспорта (ФГБОУ ВО "ВГУВТ") Кораблестроения, гидротехники и защиты окружающей среды, 26.03.02 "Кораблестроение, океанотехника и системотехника объектов морской инфраструктуры"
------	---

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B2 — Средне-продвинутый

Повышение квалификации, курсы

2022	Я.Практикум Я.Практикум, Frontend-разработчик
2022	Udemy Instructor Jonas Schmedtman, The Complete JavaScript Course
2022	Udemy Instructor Maximilian Schwarzmüller, React - The Complete Guide
2021	Udemy Instructor Jonas Schmedtman, Building responsive websites with HTML and CSS

Гражданство, время в пути до работы

Гражданство: Россия
Разрешение на работу: Россия

Желательное время в пути до работы: не имеет значения