

Чтобы установить PyOpenGL под Windows нужно:

- 1) Иметь права администратора
- 2) Иметь установленный python 3 для всех пользователей (обычно в папку Program Files)
- 3) Скачать отсюда <https://www.lfd.uci.edu/~gohlke/pythonlibs/#pyopengl> нужную версию (cp36 -- Python 3.6, cp37 -- Python 3.7, также внимание на архитектуру) (на этом сайте вообще много полезных библиотек, но в основном они и так неплохо устанавливаются через pip)
- 4) Запустить командную строку с правами администратора в папке со скачанным файлом
- 5) Дать команду **pip install ИМЯ_ФАЙЛА**
- 6) Дождаться окончания

Особенности:

- 1) pip'у не потребуется доступ в Интернет
- 2) если библиотека была установлена, но меньшей версии — она удалится, потом установится новая автоматически
- 3) если установлена такая же версия, возможно, перед установкой потребуется дать команду **pip uninstall pyopengl**