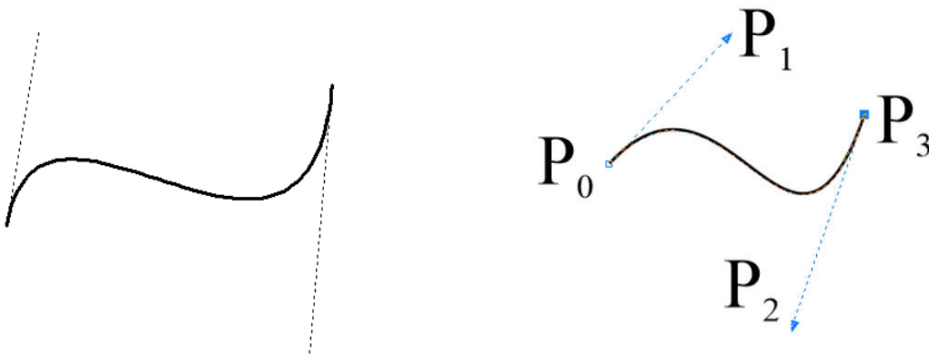


Векторная графика. Кривые Безье

Как нарисовать плавную кривую?

По четырем опорным точкам:



$$\mathbf{B}(t) = (1-t)^3 \mathbf{P}_0 + 3t(1-t)^2 \mathbf{P}_1 + 3t^2(1-t) \mathbf{P}_2 + t^3 \mathbf{P}_3$$

В цикле меняем t от 0 до 1.

Вычисляем по 4-м векторам \mathbf{P} положение точки на кривой (\mathbf{B}).

Задание

Нарисовать эти кривые,
используя минимальное количество
кривых Безье

