

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

"МИРЭА - Российский технологический университет"

РТУ МИРЭА

Институт информационных технологий (ИТ) Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения

ОТЧЁТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №5 по дисциплине «Программирование на языке Java»

Тема: Программирование рекурсии в Java

Выполнил студент группы ИКБО-16-20			Пак С.А.
Принял ассистент кафедры ИиППО			Русляков А.А.
Практические работы выполнены	« <u> </u>	» 2021г.	
«Зачтено»	«	» 2021г	

СОДЕРЖАНИЕ

ТЕОРЕТИЧЕСКОЕ ВВЕДЕНИЕ	Ξ.
РЕШЕНИЕ ЗАДАЧИ	
1. Постановка задачи	
2. Программный код	
3. Вывод программы	
ВЫВОД	

ТЕОРЕТИЧЕСКОЕ ВВЕДЕНИЕ

В контексте языка программирования рекурсия — это некий активный метод (или подпрограмма) вызываемый сам по себе непосредственно, или вызываемой другим методом (или подпрограммой) косвенно. В первую очередь надо понимать, что рекурсия — это своего рода перебор. Вообще говоря, всё то, что решается итеративно можно решить рекурсивно, то есть с использованием рекурсивной функции.

Так же, как и у перебора (цикла) у рекурсии должно быть условие остановки — базовый случай (иначе также, как и цикл, рекурсия будет работать вечно — infinite). Это условие и является тем случаем, к которому рекурсия идет (шаг рекурсии). При каждом шаге вызывается рекурсивная функция до тех пор, пока при следующем вызове не сработает базовое условие и не произойдет остановка рекурсии (а точнее возврат к последнему вызову функции). Всё решение сводится к поиску решения для базового случая. В случае, когда рекурсивная функция вызывается для решения сложной задачи (не базового случая) выполняется некоторое количество рекурсивных вызовов или шагов, с целью сведения задачи к более простой. И так до тех пор, пока не получим базовое решение.

Итак, рекурсивная функция состоит из:

- условие остановки или же базового случая или условия;
- условие продолжения или шага рекурсии способ сведения сложной задачи к более простым подзадачам.

РЕШЕНИЕ ЗАДАЧИ

1. Постановка задачи

Задания:

4. Даны натуральные числа k и s. Определите, сколько существует kзначных натуральных чисел, сумма цифр которых равна d. Запись натурального числа не может начинаться с цифры 0.

В этой задаче можно использовать цикл для перебора всех цифр, стоящих на какой-либо позиции.

5. Дано натуральное число N. Вычислите сумму его цифр.

При решении этой задачи нельзя использовать строки, списки, массивы (ну и циклы, разумеется).

6. Дано натуральное число n>1. Проверьте, является ли оно простым. Программа должна вывести слово YES, если число простое и NO, если число составное. Алгоритм должен иметь сложность O(logn).

Указание. Понятно, что задача сама по себе нерекурсивна, т.к. проверка числа п на простоту никак не сводится к проверке на простоту меньших чисел. Поэтому нужно сделать еще один параметр рекурсии: делитель числа, и именно по этому параметру и делать рекурсию.

2. Программный код

```
Файл Task4.java:

package ru.mirea;

import java.util.*;

public class Task4 {
  private static final Scanner IN = new Scanner(System.in);

/**
  * Вычисляет сумму цифр числа
  * @param number число, сумму цифр которого нужно найти
  * @return сумма цифр целого числа
  */
  private static int sumOfDigits(int number) {
   if (number < 10) {
     return number;
   }

  return number % 10 + sumOfDigits(number / 10);
}
```

```
public static void main(String[] args) {
    System.out.print("Введите k: ");
    int k = IN.nextInt();
    System.out.print("Введите s: ");
    int s = IN.nextInt();
    int start = (int) Math.pow(10, k - 1);
    int end = (int) Math.pow(10, k);
    int count = 0;
    for (int num = start; num < end; ++num) {</pre>
      if (sumOfDigits(num) == s) {
        ++count;
      }
    }
    System.out.println();
    System.out.println("Количество " + k + "-значных чисел, сумма
цифр которых равна " + s + ": " + count);
}
     Файл Task5.java:
package ru.mirea;
import java.util.*;
public class Task5 {
 private static final Scanner IN = new Scanner(System.in);
 private static int sumOfDigits(int number) {
    if (number < 10) {
      return number;
    }
    return number % 10 + sumOfDigits(number / 10);
  }
  public static void main(String[] args) {
    System.out.print("Введите число: ");
    int n = IN.nextInt();
       System.out.println("Сумма цифр числа " + n + ":
sumOfDigits(n));
```

```
}
}
     Файл Task6.java:
package ru.mirea;
import java.util.*;
public class Task6 {
 private static final Scanner IN = new Scanner(System.in);
  /**
   * Проверяет, является ли число простым
   * @param number
                           проверяемое число
   * @param divisor делитель (начинается с числа 2)
   */
 private static boolean isSimple(int number, int divisor) {
    if (number == 1 || number == 2) {
      return true;
    }
    if (divisor == number - 1) {
      return (number % divisor != 0);
    }
    return (number % divisor != 0) && isSimple(number, divisor +
1);
 public static void main(String[] args) {
    System.out.print("Введите число: ");
    int n = IN.nextInt();
    if (isSimple(n, 2)) {
      System.out.println("Число " + n + " является простым!");
      return;
    }
    System.out.println("Число " + n +" не является простым!");
  }
}
```

3. Вывод программы

Результаты работы программы для задания 4 (рис.1).

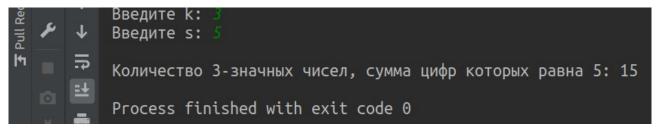


Рис.1 Задание 4

Результаты работы программы для задания 5 (рис.2).

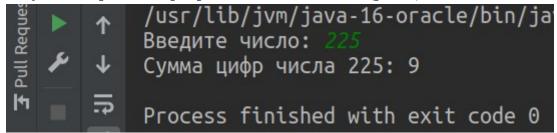


Рис.2 Задание 5

Результаты работы программы для задания 6 (рис.3).

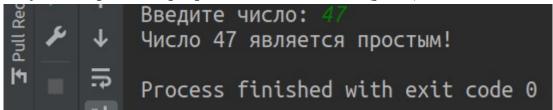


Рис.З Задание 6

вывод

В ходе выполнения работы разработал и запрограммировал рекурсивные алгоритмы на языке Java.