

Название:

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

циональный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 4

Дисциплина:	<u>Языки</u>	инте	рнет-п	рог	раммиј	ровані	<u>RN</u>

Основы JavaScript

Студент	ИУ6-33Б		С.В. Сонин
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель			В.Д. Шульман
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

Цель работы:

Научиться использовать Git - консольную утилиту, для отслеживания и ведения истории изменения файлов.

Задание 1:

Что должно получиться: пользователь открывает страницу и выбирает товары, которые хочет приобрести. После этого нажимает «Выбрать» и в строке «Общая стоимость» появляется стоимость покупки. Если пользователь меняет выбранные товары, после нажатия на кнопку «Выбрать» происходит перерасчет «Общей стоимости».





Рисунок 1 – Конечный результат.

Задание 2:

Что должно получиться: пользователь открывает страницу, вводит имя и фамилию, нажимает "Отправить". Внизу появляется текст с приветствием. Затем можно изменить фамилию или имя, вновь нажать "Отправить" - приветствие обновится.

Vale	ryBMSTU/web-4	×	Ø Шаг 4 − Решение задач − Stepi ×	🔕 Шаг 6 – HTML DOM – Stepik	×	Форма	×	+
← → 0	Э 😭 🛈 Файл	file:///X:/	'Git/web-4/projects/form/index.html					
Имя:	Сергей							
Фамили	я: Приколюхович							
Отправи	ТЬ							
Ответ:								
Здравствуйте, Сергей Приколюхович!								

Рисунок 2 – Конечный результат.

▼ () ValeryB	MSTU/web-4	× Ø	Шаг 4 — Решение задач — Stepi 🛛 🗙	© War 6 − HTML DOM	I – Stepik X	Опроводения проводения прободения проводения провод	× +	
\leftarrow \rightarrow G	🞧 🛈 Файл fil	le:///X:/Git/v	web-4/projects/form/index.htr	nl				
Имя:	фыфвыСергей							
Фамилия:	35Приколюхович							
Отправить								
Ответ:								
Проверьте правильность написания имени и фамилии! (Они должны начинаться с большой буквы).								

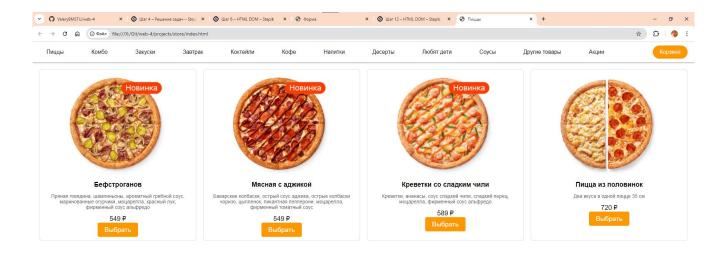
Рисунок 3 — Результат проверки правописания.

Задание 3:

Вам нужно с помощью JavaScript сделать страницу "живой". Перед вами страница оформления заказа на сайте кофейни. Пользователь отмечает товар, который хочет заказать и указывает кол-во. По умолчанию кол-во равно 0.

Внизу страницы есть строка Итого, которая меняет свое значение в процессе действий пользователя.

По нажатию на кнопку "Оформить заказ" появляется модальное окно, где указаны заказчик (Фамилия Имя) и Итого (общая сумма покупки).



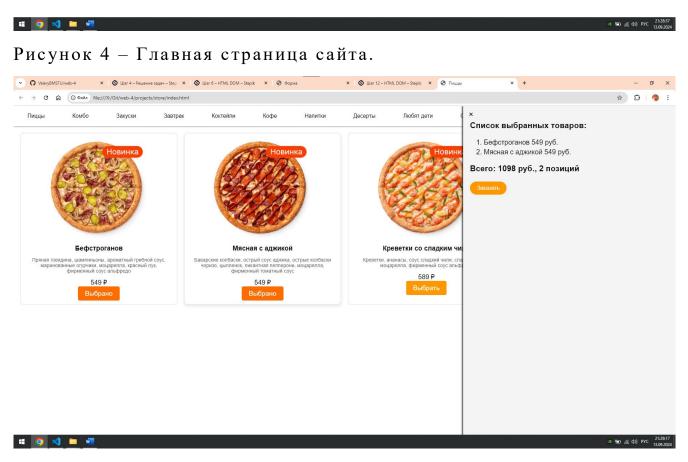


Рисунок 5 – Демонстрация работы корзины.

Вывод:

Изучил основные принципы программирования на языке Javascript, изучил способы обхода узлов модели документа DOM, изучил принципы динамического формирования кода страницы HTML, а также получил практические навыки отладки Javascript-приложений.

Список использованных источников:

- https://stepik.org/course/82108/infohttps://github.com/ValeryB MSTU/web-1
- https://github.com/ValeryBMSTU/web-4

Контрольные вопросы:

- 1.В чём разница между let и var?
- 1) var имеет функциональную область видимости (видна в пределах функции, но не за ее пределами. Однако, если она объявлена в блоке кода, то она будет видна даже за его пределами). Let имеет блочную область видимости.
- 2) var позволяет повторное объявление переменной в той же области видимости.
- 3) При использовании циклов с var, переменная сохраняет своё значение после каждого итерационного шага.
- 2. Какие существуют способы подключения js-кода к html-документу?
 - 1) < script > Код здесь </script >
 - 2) < script src="js/script.js"> </script> код в файле
 - 3. В чём отличие операторов === и ==?

Оператор == пытается привести операнды к одному и тому же типу данных, === - нет. Если у операндов не совпадают типы данных, то === всегда будет возвращать false;

4. Как можно отладить js-код с помощью браузера?

Необходимо открыть "код элемента" (F12 клавиша), перейти в пункт Console, здесь будут отображаться ошибки и предупреждения скриптов.

5. Для чего нужна директива use strict?

Для использования новых стандартов языка, старые возможности будут убраны.