Техническое задание.

Название задания: "Графический редактор".

Описание задания: Требуется создать графический редактор в виде окна, в котором сверху расположена панель инструментов. В панели инструментов будут нахотится кисть и листик, с помощью которых можно редактировать этот файл размеры (радиусы) кисти и ластика можно менять. Также требуется реализовать геометрические примитивы:

* Круг
* Прямоугольник
* Эллипс

В конце необходимо будет реализовать сохранение в формате картинки и координат,с помощью которых можно будет открыть рисунок и продолжить его редактировать. При сохранении в виде координат, будет создаваться файл со специальным кодом, с помощью которого программа сможет воспроизвести картинку.

Требуется реализовать классы:

-Окна

-Кисти

-Ластика

-Примитивов

-Инкриптора

-Декриптора

Задачи:

1) Создать графическое окно

2) Создать панель инструментов

3) Реализовать кисть

4) Реализовать ластик

5) Реализовать геометрические примитивы

6) Добавить сохранение в виде картинки

Задание будет реализованно с помощью стандартных библиотек Java 8, и среды разработки Intellij IDEA.