Разработка на С++

Подключение SQL к C++

Подключения

Существует много способов подключить конкретную базу данных (например MySQL, MS SQL, PostrgreSQL, SQLLite и так далее) к проекту C++

Но каждый способ будет сильно отличаться, так как стандарты C++ не предусматривают возможность и разработчики SQL создают свои способы подключения.

Мы рассмотрим лишь некоторые из них далее.

Шаг 1: Установка MySQL на Windows

Скачайте и установите MySQL Community Server на вашем компьютере под операционной системой Windows. Вы можете скачать MySQL Community Server с официального сайта MySQL

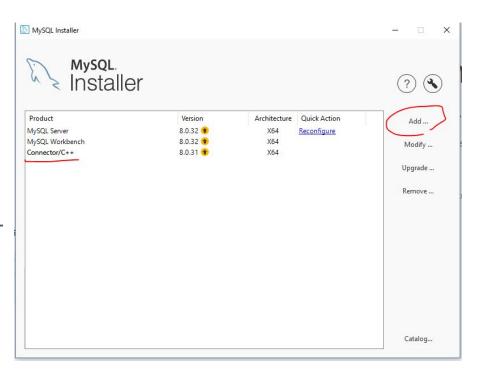
Шаг 2: Создание базы данных

После установки MySQL, откройте MySQL Workbench, инструмент для работы с MySQL. В MySQL Workbench создайте новую базу данных, следуя инструкциям в документации MySQL.



Шаг 3: Установка MySQL Connector/C++

Скачайте и установите MySQL Connector/C++, который является официальным драйвером для подключения C++ к MySQL. Вы можете скачать MySQL Connector/C++ с официального сайта MySQL, либо установить с помощью MySQL Installer



Шаг 4: Подключение MySQL Connector/С++ к проекту С++

Добавьте заголовочные файлы MySQL Connector/C++ в ваш проект C++ и укажите путь к библиотекам MySQL Connector/C++ в настройках компилятора вашего проекта. Примерно так:

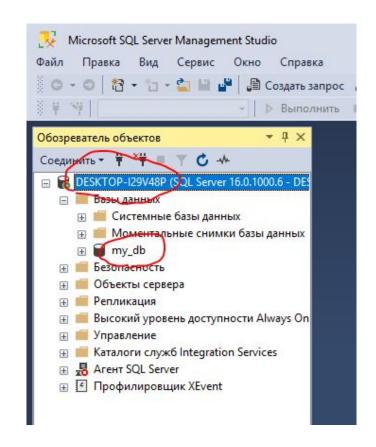
#include <mysqlx/xdevapi.h>

Шаг 5: Написание кода подключения к базе данных MySQL

Напишите код в вашем проекте C++, который будет подключаться к базе данных MySQL с использованием MySQL Connector/C++. Пример простого подключения можете найти в методичке

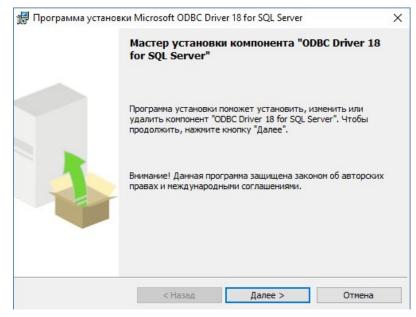
Шаг 1: Установка и настройка SQL Server

- Установите Microsoft SQL Server на вашей системе, если он еще не установлен.
- Создайте базу данных и таблицы, которые вы планируете использовать в своем C++ проекте.
- Запомните имя сервера, имя базы данных.



Шаг 2: Установка ОDBC драйвера

- Установите ODBC драйвер для Microsoft SQL Server на вашей системе. Драйверы ODBC обычно предоставляются отдельно от СУБД и могут быть загружены с официального сайта Microsoft. ссылка



Шаг 3: Подключение ODBC драйвера к C++ проекту

- подключитесь к своей базе данных используя код из методички.

оединение с	базой данных	успешно уста	ановлено!
) Название: ата релиза:		Жанр:	MOBA
?) Название: Цата релиза:		Жанр:	MOBA
3) Название: Цата релиза:		Жанр:	Shooter
l) Название: Цата релиза:		Жанр:	Sandbox
б) Название: Цата релиза:	Тетрис 1980-12-23	Жанр:	Аркада
б) Название: Цата релиза:	Скайрим 2011-2-12	Жанр:	РПГ

ID	Name	Genre	Release	Price
1	Dota 2	MOBA	2005-02-20	0
2	LOL	MOBA	2006-01-20	0
3	TF 2	Shooter	2003-02-12	1000
4	Minecraft	Sandbox	2011-02-20	0
5	Тетрис	Аркада	1980-12-23	0
6	Скайрим	РПГ	2011-02-12	1600