Московский государственный технический университет им. Н. Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления» Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управление»

Курс «Основы программирования»

Отчет по лабораторной работе №7 «Обработка и печать числовой матрицы»

Выполнил:

Студент группы ИУ5-11Б Алехин Сергей

Подпись и дата:

Проверил:

Преподаватель каф. ИУ5 Правдина Анна Дмитриевна

Подпись и дата:

Задание

- создание двухмерных динамических массивов;
- обработка матриц;
- форматированный вывод матриц на экран;
- -использование файлов для хранения матриц (на примере приведенной ниже программы сортировки строк матрицы);
- передача двумерных массивов в функцию через параметры;
- доступ к элементам матрицы через указатели и с помощью индексов;
- освоение технологии структурного программирования (разобрать и выполнить приведенную в описании работы программу сортировки строк матрицы).

Планируемое время выполнения работы - 6 часов.

Разработка алгоритма

Входные переменные:

- 1) int iNumColumns количество столбцов в матрице;
- 2) int iNumLines количество строк в матрице;
- 3) int iOutputOption тип вывода на экран(fixed/scientific);
- 4) int iNumBeforeDot количество знаков до запятой;
- 5) int iNumAfterDot количество знаков после запятой;
- 6) double **dMatrix матрица;
- 7) int x переменная для нахождения элемента іі матрицы A(x = 1);
- 8) int fact подсчет факториала;
- 9) const int iMatrixsize размер матрицы В;
- 10)double B[][] статическая матрица.

Функции:

- 1) void print вывод матрицы на экран с возможностью выбора типа вывода;
 - а. Входные переменные:
 - i. double **dMatrix матрица;
 - ii. int iOutputOption тип вывода на экран (fixed/scientific);
 - ііі. int iNumBeforeDot количество знаков до запятой;
 - iv. int iNumAfterDot количество знаков после запятой;
 - v. int iNumLines количество строк;
 - vi. int iNumColumns количество столбцов.
 - b. Локальные переменные:
 - i. int iColumn номер текущего столбца;
 - ii. int iNumLength длина слова (нужно для setw);
 - iii. int iNumColumnsInRow количество слолбцов в строке;

Текст программы

Файл Lab7.cpp

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <cmath>
#include <algorithm>
using namespace std;
int main()
{
    setlocale(0, "RUSSIAN");
    srand(time(0));
    int iNumColumns, iNumLines, iOutputOption, iNumBeforeDot, iNumAfterDot;
    cout << "Количество строк = ";
    cin >> iNumLines;
    cout << "Количество столбцов = ":
```

```
cin >> iNumColumns;
       cout << "Количество знаков после запятой = ";
       cin >> iNumAfterDot;
       cout << "Количество знаков до запятой = ";
       cin >> iNumBeforeDot;
       double **dMatrix = new double *[iNumLines];
       for (int i = 0; i < iNumLines; i++)
               dMatrix[i] = new double[iNumColumns];
       for (int i = 0; i < iNumLines; i++)
               for (int j = 0; j < iNumColumns; j++)
                      dMatrix[i][j] = (double)rand() / RAND MAX * (pow(10, iNumBeforeDot) -
0);
       cout << "Выберите вариант вывода матрицы: 1)fixed 2)scientific = ";
       cin >> iOutputOption;
       print(dMatrix, iOutputOption, iNumBeforeDot, iNumAfterDot, iNumLines, iNumColumns);
       for (int i = 0; i < iNumLines; i++)
               delete[] dMatrix[i];
       delete[] dMatrix;
       int x = 1, fact;
       cout << "Введите размер матрицы = ";
       cin >> iNumLines;
       cout << "Введите количество знаков после запятой = ";
       cin >> iNumAfterDot;
       dMatrix = new double *[iNumLines];
       for (int i = 0; i < iNumLines; i++)
               dMatrix[i] = new double[iNumLines];
       for (int i = 0; i < iNumLines; i++)
       {
               fact = 1;
               for (int j = 0; j < iNumLines; j++)
                      if (i != 0) fact *= i;
                      if (i == j)
                              dMatrix[i][j] = 1;
                      else if (i < j)
                              dMatrix[i][j] = pow(x, i) / pow(fact, i);
                      else
                              dMatrix[i][j] = pow(-x, i) / pow(fact, i);
               }
       cout << "Матрица A" << endl;
       print(dMatrix, 1, 1, iNumAfterDot, iNumLines, iNumLines);
       const int iMatrixsize = 10:
       double B[10][10];
       for (int i = 0; i < iMatrixsize; i++)
               for (int j = 0; j < iMatrixsize; j++)
                      B[i][j] = 10 * i + j;
       dMatrix = new double*[iMatrixsize];
       for (int i = 0; i < iMatrixsize; i++)
                      dMatrix[i] = B[i];
       cout << "Матрица В" << endl;
       print(dMatrix, 1, 1, 0, iMatrixsize, iMatrixsize);
       cout << B;
       cout << " " << B[2]+4 << " " << B[1] << endl;
       cout << &B[3][5] << " " << **B+1 << " " << *B[3] << endl;
```

```
cout << *(*(B + 2)) << " " << *B[4] << endl;
       cout << *(B[3] + 1) << " " << *(*B + 2) << endl:
       cout << B[0][20] << " " << *(B[0] + 13) << " " << *B[1] << endl;
       return 0:
}
                                         Файл str.h
#pragma once
void print(double **, int, int, int, int, int);
                                       Файл func.cpp
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <algorithm>
using namespace std;
void print(double **dMatrix, int iOutputOption, int iNumBeforeDot, int iNumAfterDot, int
iNumLines, int iNumColumns)
{
       int iColumn = 0, iNumLength, iNumColumnsInRow;
       if (iOutputOption == 1) iNumLength = iNumBeforeDot + iNumAfterDot + 2;
       else iNumLength = iNumAfterDot + 6;
       iNumColumnsInRow = floor(79 / (iNumLength));
       if (iNumColumnsInRow > iNumColumns) iNumColumnsInRow = iNumColumns;
       while (iColumn < iNumColumns)
              for (int i = iColumn; i < min(iColumn + iNumColumnsInRow, iNumColumns); i++)
                     cout << setw(iNumLength) << i + 1 << ' ';
              cout << endl;
              for (int i = 0; i < iNumLines; i++)
              {
                     for (int j = iColumn; j < min(iNumColumns, iColumn +
iNumColumnsInRow); j++)
                            if (iOutputOption == 1) cout << fixed << setw(iNumLength) <<
setprecision(iNumAfterDot) << dMatrix[i][j] << ' ';
                            else cout << scientific << setw(iNumLength) <<
setprecision(iNumAfterDot) << dMatrix[i][j] << ' ';
                     cout << endl;
              iColumn += iNumColumnsInRow;
              cout << endl;
       }
}
```

Анализ результатов

Nº	Входные	Полученный результат
	данные	

1	Вывод рандомной матрицы	KONMYMECTBO CTDOK = 17
2	Вывод матрицы А	Введите количество знакова после запятой = 3 Матрида А 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 0.500 0.167 0.042 0.083 0.001 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 1.000 1.000 1.000 0.503 0.0167 0.042 0.083 0.001 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 1.000 1.000 1.000 1.000 0.028 0.002 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 1.000 1.000 1.000 1.000 0.028 0.002 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 1.000 1.000 1.000 0.63 0.001 1.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 1.000 1.000 0.063 0.001 1.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 1.000 1.000 0.063 0.001 1.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 1.000 1.000 0.016 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 1.000 1.000 0.016 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 1.000 1.000 0.016 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 1.000 1.000 0.016 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 1.000 1.000 0.016 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 1.000 1.000 0.001 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 1.000 1.000 0.001 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 1.000 1.000 0.001 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 1.000 1.000 0.001 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 1.000 1.000 0.001 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 1.000 1.000 0.001 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 1.000 1.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 1.000 1.000 0.000
3	Вывод матрицы В	Матрица В 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99
4	Вывод адресов и результатов	010FF440 010FF500 010FF490 010FF558 1 30 20 40 31 2 20 13 10

В этой работе мы научились выводить матрицу двумя способами, передавать статическую двумерную матрицу в функцию с помощью дополнительного массива, находить адреса и значения через указатели.