

### Задание 1.

- 1. Перейдите в директорию lab1.
- 2. Оставаясь в директории lab1, создайте в каталоге poems/English файл, содержащий текст вашего любимого стихотворения отечественного автора. Название файла должно соответствовать названию стихотворения. Внутри файла, перед текстом произведения укажите название и автора.
- 3. Перенесите созданный файл из директории English в Russian.
- 4. Создайте в директории English каталоги, содержащие названия веков и распределите по ним расположенные в ней стихотворения.

### Задание 2.

- 1. Произведите поиск всех стихотворений, названия которых содержит только кириллицу
- 2. Найдите все файлы с расширением јред
- 3. Найдите все файлы, которые были изменены за последние 20 минут
- 4. Найдите все файлы, объемом больше 500 Кб

## Задание 3.

- 1. Вычислите у скольких стихотворений вместо названия стоят "\*\*\*"
- 2. Выведите напротив каждого файла сообщение о том, содержит ли он восклицательный знак
- 3. Рассчитайте, сколько раз в тексте стихотворений встречается предлог «на»
- 4. Вычислите самое часто встречающееся слово в монологе Гамлета



### Задание 1.

- 1. Настройка виртуальных машин
  - 1. Для настройки виртуальных машин используйте значения, указанные в таблице ниже
  - 2. Проанализируйте файл /etc/network/interfaces. Что содержится в нем?
  - 3. Проверьте соединение между клиентом и сервером
  - 4. Настройте сеть, дополнив необходимые конфигурационные файлы, шлюз по умолчанию 192.168.122.1
- 2. Попробуйте отправить ping с сервера на клиент используя доменное имя. Получилось ли это сделать? Если нет, то исправьте это.

### Задание 2.

- 1. Подключитесь к ftp серверу. Загрузите с него публичный ключ для подключения к локальному репозиторию.
- 2. Подключите сервер к локальному репозиторию, расположенному по адресу 10.10.0.191 в директории astra.
- 3. Скачайте с локального репозитория утилиту tree и установите ее на ваш сервер.

### Задание 3.

- 1. На сервере запустите службу ssh и добавьте ее в автозагрузку
- 2. На клиенте настройте аутентификацию по ключам с сервером
- 3. Подключитесь к серверу с машины клиента и создайте в директории /home/study файл с содержимым «Hello world!». Отключитесь от сервера.
- 4. Скопируйте с сервера на клиент (командой scp) файл созданный в предыдущем пункте файл.

	Astra001	Astra002
hostname	Ваши инициалыserver	Ваши инициалыclient
ip address	192.168.122.(N в группе + 1)	192.168.122.(N в группе + 2)



#### Задание 1.

- 1. На обе виртуальные машины установите пакет bind9 (или убедитесь, что он уже установлен)
- 2. На \_server машине проделайте следующие шаги:
  - 1. Опишите зону DNS «Ваши\_инициалы.miet.stu» (Например, pmn.miet.stu)
  - 2. Опишите обратную зону DNS для подсети 192.168.122
  - 3. Проверьте правильность внесенных изменений
  - 4. Создайте каталог /etc/bind/zones. В нем создайте файлы с ресурсными записями для созданных вами зон. Включите в данную зону три машины две созданные вами (astra001, astra002) и еще одну с именем astra003 и адресом 192.168.122.(N в группе + 3)
  - 5. Проверьте правильность внесенных изменений
  - 6. Перезапустите bind9 и поочередно отправьте ping сообщение на машинам astra00(1-4). Объясните полученный результат
- 3. Настройте \_client машину таким образом, чтобы было возможно отправлять ping сообщения по доменным именам.

### Задание 2.

- 1. Установите DHCP сервер на серверную машину.
- 2. Выделите диапазон 10.0.1.(N в группе + 1)- (N в группе + 20) для выдачи динамических адресов
- 3. Запустите службу DHCP и убедитесь, что она работает корректно
- 4. Измените настройки DHCP таким образом, чтобы машине клиента всегда выдавался адрес 10.0.1.(ваш день рождения)



#### Задание 1.

Настройка виртуальных машин

- 1. Запустите и настройте виртуальные машины в соответствии с предыдущими лабораторными работами.
- 2. Настройте сетевые интерфейсы следующим образом: server два интерфейса, один для связи со второй машиной, второй для доступа в интернет, client один интерфейс для связи с сервером.

#### Задание 2.

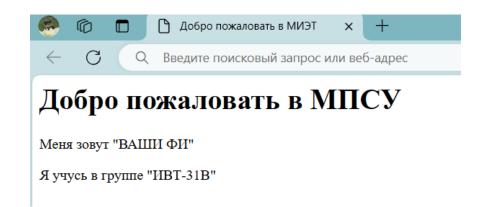
Прокси сервер SQUID.

- 1. Установите и проверьте работоспособность прокси сервера SQIUID на обоих машинах.
- 2. Настройте прокси сервер на сервере таким образом, чтобы был ограничен доступ к сайту YouTube и vk.com в рабочее время, а остальные сайты запускались свободно.
- 3. Перечитайте измененный конфигурационный файл
- 4. Убедитесь в том, что подключение из-под клиента идет через прокси сервер. Для этого запустите браузер firefox, внесите необходимые изменения и откройте любую веб страницу.

#### Задание 3.

Веб сервер на основе Арасће

- 1. Установите Apache на server (или убедитесь, что он установлен)
- 2. Выключите режим AstraMode в файле /etc/apache2/apache2.conf
- 3. Настройте конфигурационный файл следующим образом: Имя сервера: web. «Ваши инициалы». miet.stu, адрес администратора: «Ваши инициалы» @miet.stu, директория для расположения документов /var/www/«Ваши инициалы»
- 4. Создайте каталог /var/www/«Ваши инициалы» для размещения веб страниц.
- 5. Разместите в созданном каталоге веб страницу со следующим содержимым:
- 6. Активируйте сайт и перечитайте конфигурацию веб-сервера
- 7. Проверьте созданную страницу в браузере.
- 8. Добавьте созданную страницу в список записей DNS и откройте её с машины клиента, используя доменное имя





### Задание 1.

- 1. Настройте ansible на серверной машине. В качестве клиентов выберете обе машины сервер и клиент.
- 2. Проверьте доступность всех устройств с помощью команды ping используя запуск скрипта ansible
- 3. Используя ansible, запустите на машине клиента скрипт, выводящий объем свободной оперативной машины

### Задание 2.

Создайте playbook, выполняющий следующие задания:

- 1. Создайте директории ServerBAШИИНИЦИАЛЫ на сервере и ClientBAШИИНИЦИАЛЫ на машине клиента соответственно. Данные директории создаются в домашней директории пользователя.
- 2. Создайте файлы с названием info в домашней директории. Добавьте проверку на существование файла. В случае его наличия файл повторно не создается.
- 3. Заполните данные файлы информацией о системе, включающей в себя имя машины, вашу фамилию, ір адрес, объем занятой оперативной памяти (в Мb), среднюю нагрузку на последние 15 минут работы (см. файл /proc/loadavg). Формат записи: astra001 | Ivanov | 192.168.122.1 | 722 | 1.58
- 4. Скопируйте данный файл в созданную в п. 1.1 директорию.
- 5. Измените в перемещенном файле значение вашей фамилии на ваше имя.
- 6. В зависимости от значения нагрузки в файле выведите сообщение на экран. Если нагрузка больше 1: state NAME\_MACHINE bad. Если меньше 1, то state NAME\_MACHINE good.



### Задание 1.

- 1. На серверную виртуальную машину установите программы postfix, dovecot, thunderbird
- 2. Создайте на сервере пользователей для взаимодействия с почтой
- 3. Настройте почтовый сервер postfix. В качестве домена выберете созданный в предыдущих работах домен
- 4. Настройте почтовый сервер dovecot таким образом, чтобы письма сохранялись в директории ~/mymails\_вашиинициалы
- 5. Укажите DNS запись для почтового сервера
- 6. Настройте на клиенте и сервере приложение thunderbird для отправки писем по вашей локальной сети.
- 7. Проверьте работоспособность почтового сервера, обменявшись письмами между клиентом и сервером

### Задание 2\*.

1. Настройте почтовый сервер таким образом, чтобы можно было отправлять сообщения на свой почтовый адрес (mail.ru/gmail.com)



#### Задание 1.

- 1. Запустите программу wireshark на сервере с помощью команды «sudo wireshark»
- 2. Установите фильтр, выбрав ір-адреса клиента, сервера и сетевого моста.
- 3. Выполните следующие команды и проанализируйте результат их работы в wireshark:
  - ping с сервера на клиент
  - ping на адрес, расположенный вне сети
  - ping с клиента на сервер по доменному имени сервера
  - ping с клиента на сервер по доменному имени сервера, не включенного в список DNS
  - открытие веб-страницы из лабораторной работы 4 на клиенте
  - обновление адреса DHCP на клиенте с помощью команд dhclient -r; dhclient
  - обмен TCP сообщениями между клиентом и сервером (запуск файлов tcpserver.py, tcpclient.py, исходные коды в приложении)
  - обмен UDP сообщениями между клиентом и сервером (запуск файлов udpserver.py, udpclient.py, исходные коды в приложении)

### Задание 2.

- 1. Установите и настройте систему мониторинга Zabbix
- 2. Добавьте мониторинг следующих параметров: Нагрузка CPU, объем свободной/занятой оперативной памяти, объем свободной/занятой памяти жесткого диска
- 3. Отобразите выбранные параметры в виде графиков
- 4. Добавьте триггер, срабатывающий в случае перезагрузки клиентской машины, отключения сетевого интерфейса, перегрузки процессора
- 5. Настройте всплывающие уведомления
- 6. Настройте отправку уведомлений на вашу электронную почту (для этого воспользуйтесь почтовым сервером из ЛР 5)
- 7. Опционально: настройте отправку уведомлений в телеграмм/discord



### Задание 1:

- 1. Создайте контейнер с PostgreSQL, дайте ему имя и порт, откройте в фоновом режиме с возможностью быстрого удаления.
- 2. Создайте локальный контейнер на базе языка С++ с приложением клиентом для СУБД
- 3. Используйте Docker Compose для их общего подключения.
- 4. Проверьте правильность работы контейнеров.

### Задание 2:

- 1. Создайте деплоймент на базе nginx, добавьте к нему 5 подключенных реплик и локальный порт. Выведите информацию о нём
- 2. Создайте сервис для работы Вашего деплоймента
- 3. Проверьте правильность работы сервиса.

### Задание 3\*:

Подключите созданные деплоймент и сервис с помощью yaml-файла. Проверьте правильность работы сервиса.