

Лабораторная работа №8

Мониторинг сети с помощью программ Zabbix и Wireshark

Теоретическая часть

Система мониторинга сервера — специальное программное обеспечение, предназначенное для непрерывного контроля и анализа работы сервера. Она позволяет отслеживать основные параметры сервера: загрузка процессора, использование памяти, объем дискового пространства, сетевая активность и другие ключевые показатели.

В простейшем случае, при работе на одной системе, например на смартфоне, возможно использовать одну из множества утилит, которая снимет значения нагрузки процессора, занимаемого объема ОЗУ или же свободного места на носителе (CPU-Z и другие). Если мы работаем на компьютере с ОС Linux, то возможно использовать консольные утилиты htop, netstat и др. Каждая из утилит применяется для мониторинга отдельных параметров - такой подход не применим для централизованного сбора информации. Поэтому необходимо использовать специализированные системы мониторинга для анализа системы.

С необходимостью систем мониторинга люди столкнулись при анализе производительности LAN сетей в рамках одного офиса. В них использовался специальный протокол SNMP (Simple Network Management Protocol), который позволял настраивать двусторонний или односторонний доступ к различным сетевым устройствам: от роутеров и коммутаторов до принтеров. На его основе настраивались такие инструменты как Big Brother и nmon, которые предоставляли информацию о сетевых нагрузках и событиях в сети, используя для этого сетевое соединение.

С появлением веб-сайтов и интернет-сервисов стало необходимо модифицировать системы. В результате были разработаны веб-ориентированные легко масштабируемые инструменты, поддерживающие интернет-протоколы. Среди популярных open-source инструментов начала 2000-х — Zabbix, Nagios и Cacti. В дальнешем весь рост систем мониторинга происходил в сторону увеличения количества метрик или же разнообразия объектов для снятия этих метрик.

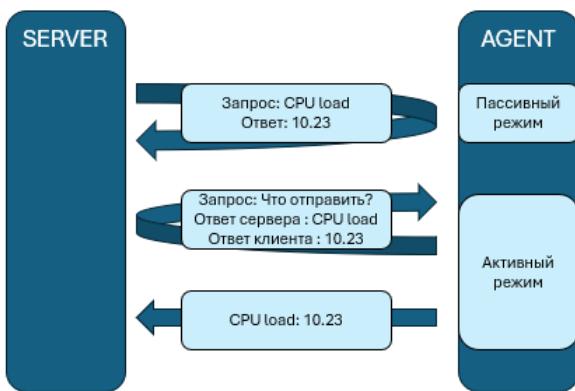
На сегодня основными системами мониторинга являются:

- **PingInfoView, Pingdom** – простые системы, использующие ping для проверки доступности узлов в сети. Позволяют с интервалом проверять состояние узлов и отображать доступность в режиме реального времени.
- **Zabbix** – мощная система с поддержкой агентов и безагентного сбора данных (SNMP, IPMI, HTTP и т.д.), средствами анализа данных, уведомлениями и веб-интерфейсом.

- **PRTG Network Monitor** – система с широким набором сенсоров для сбора данных (SNMP, WMI, ICMP и пр.), анализом данных, уведомлениями и удобным интерфейсом. В отличие от многих других конкурентов имеет ограничение в 100 метрик (сенсоров).
- **Graphite** — это бесплатный инструмент с открытым исходным кодом (FOSS), который строит графики числовых временных рядов, таких как производительность компьютерных систем. Graphite собирает, хранит и отображает данные временных рядов в реальном времени.
- **Prometheus** – система, в основе которой лежит база данных временных рядов (Time series database, TSDB). Поддерживает экспортёры и PushGateway (возможность отсылать метрики из кастомных скриптов и программ), уведомления и интеграцию с Grafana для визуализации.

Существуют две основные модели мониторинга:

- Push-модель – сервер мониторинга ожидает подключений от агентов для получения метрик. Модель обычно используется для мониторинга больших систем, где количество устройств может быть слишком большим для ручного сбора данных.
- Pull-модель – сервер мониторинга сам подключается к агентам мониторинга и забирает данные.



Современные системы, такие как Zabbix и Prometheus работают как Push и Pull модель. Обе системы являются очень популярными на рынке.

Wireshark

Wireshark — программа-анализатор трафика для компьютерных сетей Ethernet и некоторых других. Имеет графический пользовательский интерфейс.

Для установки пакета необходимо воспользоваться программой:

```
sudo apt install wireshark
```

При установке возможно указать, чтобы пользователи не обладающие правами суперпользователя могли производить захват трафика.

Для запуска программы воспользуйтесь командой:

```
sudo wireshark
```

После запуска программы выберите интерфейс, который вы будете прослушивать:

Welcome to Wireshark

Захват

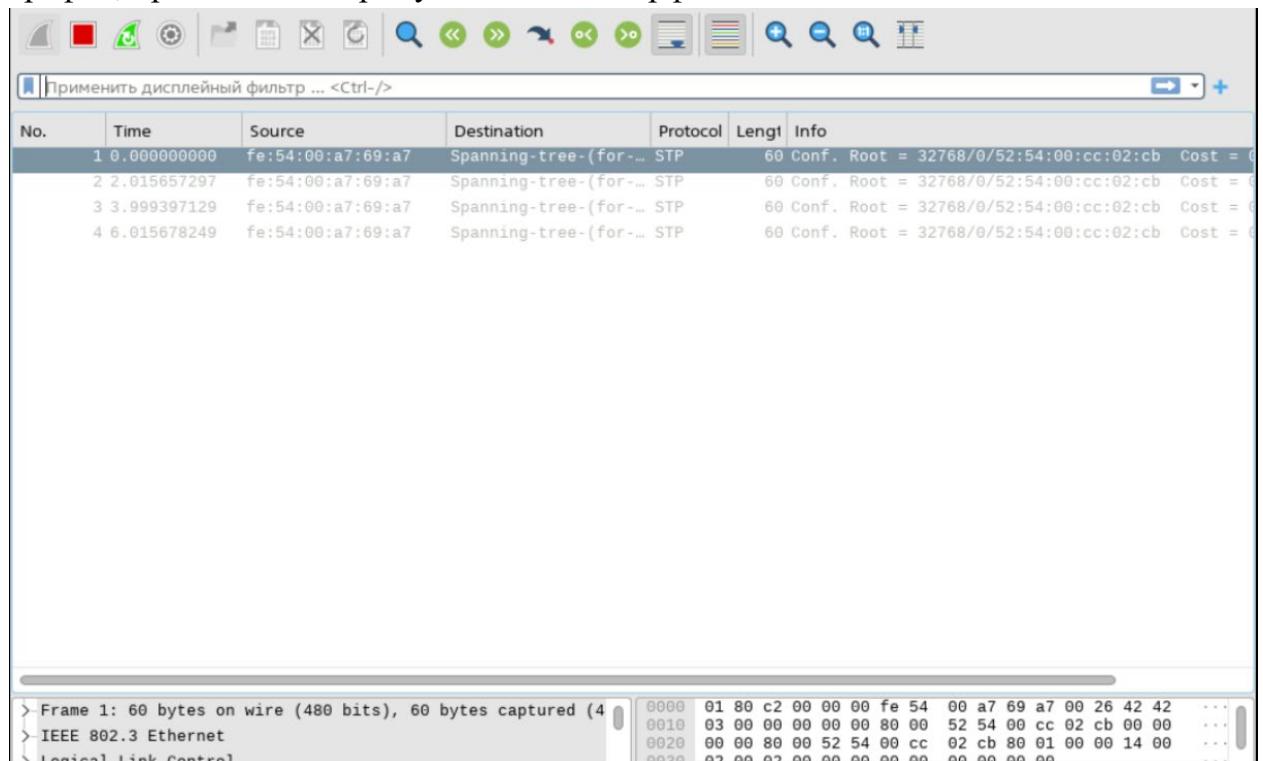
...используя этот фильтр: Введите фильтр захвата ...

Все интерфейсы показаны

eth0

any

Далее открывается рабочее окно, в котором возможно наблюдать весь сетевой трафик, проходящий через указанный интерфейс.



Для отбора необходимых строк возможно использовать фильтры.

Название фильтра	Комментарий	Пример
<Название протокола>	Фильтрация пакетов с определенных,	icmp
ip.src==<ip адрес>	Фильтрация по адресу источника сообщений	ip.src==192.168.122.2
ip.dst==<ip адрес>	Фильтрация по адресу назначения сообщений	ip.dst==192.168.122.3
<Название протокола>.port == <номер порта>	Фильтрация по порту	tcp.port == 80

С помощью символов || фильтры возможно объединять

Например: icmp || tcp || udp

Для анализа пакета возможно воспользоваться окошками, расположенными ниже:

The screenshot shows the Wireshark interface with a capture titled "icmp". The main pane lists 7 ICMP packets. The details pane shows the structure of the first packet, and the bytes pane shows its raw binary representation.

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Info
1	0.0000000000	192.168.122.3	192.168.122.3	ICMP	Echo (ping) request id=0x288a, seq=16/4096, ttl=64 (reply i)
2	0.000224610	192.168.122.3	192.168.122.3	ICMP	Echo (ping) reply id=0x288a, seq=16/4096, ttl=64 (request i)
3	1.002673524	192.168.122.3	192.168.122.3	ICMP	Echo (ping) request id=0x288a, seq=17/4352, ttl=64 (reply i)
4	1.002831086	192.168.122.3	192.168.122.3	ICMP	Echo (ping) reply id=0x288a, seq=17/4352, ttl=64 (request i)
5	2.004858439	192.168.122.3	192.168.122.3	ICMP	Echo (ping) request id=0x288a, seq=18/4608, ttl=64 (reply i)
6	2.005055112	192.168.122.3	192.168.122.3	ICMP	Echo (ping) reply id=0x288a, seq=18/4608, ttl=64 (request i)
7	3.006996699	192.168.122.3	192.168.122.3	ICMP	Echo (ping) request id=0x288a, seq=19/4864, ttl=64 (reply i)

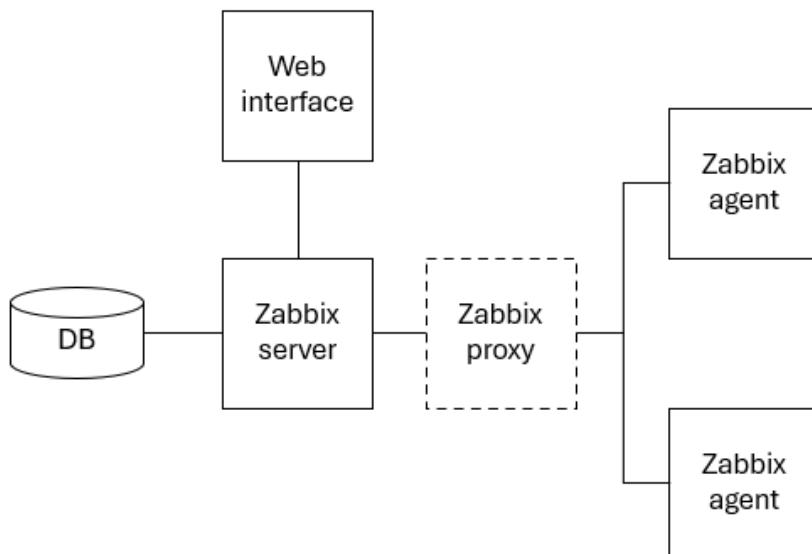
> Frame 1: 100 bytes on wire (800 bits), 100 bytes captured (800 bits) on
> Linux cooked capture v1
> Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.122.3, Dst: 192.168.122.3
> Internet Control Message Protocol

0000	00 00 03 04 00 06 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
0010	45 00 00 54 05 6b 40 00 40 01 bf e6 c0 a8 7a
0020	c0 a8 7a 03 08 00 65 d2 28 8a 00 10 5b 1d 0d
0030	00 00 00 00 37 3c 0b 00 00 00 00 10 11 12
0040	14 15 16 17 18 19 1a 1b 1c 1d 1e 1f 20 21 22
0050	24 25 26 27 28 29 2a 2b 2c 2d 2e 2f 30 31 32
0060	34 35 36 37

В правом окошке представлен пакет в «сыром» виде, как последовательность байт. В левом окне выводится его расшифровка.
Более подробно по программе wireshark возможно прочитать в источнике 1.

Zabbix

Zabbix — свободная система мониторинга статусов разнообразных сервисов компьютерной сети, серверов и сетевого оборудования, написанная Алексеем Владышевым. Для хранения данных используется MySQL, PostgreSQL, SQLite или Oracle Database, веб-интерфейс написан на PHP.



Zabbix-сервер — ядро системы, которое дистанционно контролирует сетевые сервисы и которое является хранилищем, содержащим все конфигурационные, статистические и оперативные данные. Он является тем

субъектом в программном обеспечении Zabbix, который оповещает администраторов о проблемах с контролируемым оборудованием.

Zabbix-прокси собирает данные о производительности и доступности от имени Zabbix-сервера. Все собранные данные заносятся в буфер на локальном уровне и передаются Zabbix-серверу, к которому принадлежит прокси-сервер. Zabbix-прокси является идеальным решением для дистанционного контроля филиалов и других точек, в том числе сетей, не имеющих местных администраторов. Он может быть также использован для распределения нагрузки одного Zabbix-сервера. В этом случае прокси только собирает данные, благодаря чему на сервер ложатся меньшие нагрузки на ЦПУ и устройства ввода/вывода.

Zabbix-агент — программа контроля локальных ресурсов и приложений (таких как накопители, оперативная память, статистика процессора и т. д.) на сетевых системах, эти системы должны работать с запущенным Zabbix-агентом. Zabbix-агенты являются чрезвычайно эффективными из-за использования специфических системных вызовов для сбора информации и подготовки статистики.

Веб-интерфейс — часть Zabbix-сервера, и, как правило (но не обязательно), запускается на том же физическом узле, что и Zabbix-сервер. Работает на PHP, требует веб-сервер (например nginx, Apache httpd).

Установка и настройка Zabbix

Для корректной работы сервера необходимо настроить веб интерфейс(apache2 + php), БД и доступ к ней, Locale для поддержки английского языка.

Первым шагом требуется установить необходимые пакеты:

```
sudo apt install zabbix-server-pgsql zabbix-frontend-php php-pgsql
```

Перед началом работы необходимо назначить метки безопасности служебным пользователям postgres и zabbix:

```
sudo pdpl-user -i 63 postgres
sudo pdpl-user -l 0:0 zabbix
sudo usermod -a -G shadow postgres
```

Предоставить служебному пользователю postgres право чтения базы данных меток безопасности локальных пользователей:

```
sudo setfacl -d -m u:postgres:r /etc/parsel/{macdb,capdb}
sudo setfacl -R -m u:postgres:r /etc/parsel/{macdb,capdb}
sudo setfacl -m u:postgres:rx /etc/parsel/{macdb,capdb}
```

Настройка apache2

В файле /etc/php/*/apache2/php.ini раскомментировать и дописать

```
[Date]
date.timezone = Europe/Moscow
```

В файле /etc/apache2/apache2.conf установить “AstraMode off”
Этими действиями мы установили часовой пояс на веб сервере и отключили astra security mode

Необходимо проверить, что DNS работает корректно и производиться преобразование доменных имен в IP адреса.

Настройка СУБД PostgreSQL

Отредактировать конфигурационный файл /etc/postgresql/*/main/pg_hba.conf:

#	TYPE	DATABASE	USER	ADDRESS	METHOD	
	local	zabbix	zabbix		trust	
	# IPv4 local connections:					
	host	zabbix	zabbix	127.0.0.1/32	trust	

Перезапустить кластер:

```
sudo systemctl restart postgresql
```

Создать пользователя и базу zabbix:

```
sudo -u postgres psql
```

```
CREATE DATABASE ZABBIX;
CREATE USER zabbix WITH ENCRYPTED PASSWORD '12345678';
GRANT ALL ON DATABASE zabbix to zabbix;
ALTER DATABASE zabbix OWNER TO zabbix;
```

Далее копируется шаблон базы данных

```
sudo zcat /usr/share/zabbix-server-pgsql/{schema,images,data}.sql.gz | psql -h localhost zabbix zabbix
sudo a2enconf zabbix-frontend-php
sudo systemctl reload apache2
```

Настройка веб интерфейса

Скопировать в файл /etc/zabbix/zabbix.conf.php

```
sudo cp /usr/share/zabbix/conf/zabbix.conf.php.example /etc/zabbix/zabbix.conf.php
```

Установить права доступа к созданному файлу:

```
sudo chown www-data:www-data /etc/zabbix/zabbix.conf.php
```

В файле /etc/zabbix/zabbix.conf.php задать значения переменных TYPE (тип используемой СУБД) и PASSWORD (пароль пользователя zabbix СУБД):

```
$DB['TYPE'] = 'POSTGRESQL';
$DB['PASSWORD'] = '<12345678>;'
```

Перезапустить службу apache2:

```
sudo systemctl reload apache2
```

В конфигурационном файле /etc/zabbix/zabbix_server.conf раскомментировать строку, задающую пароль доступа к БД zabbix, и указать там пароль:

```
DBPassword=12345678
```

Разрешить автоматический запуск службы zabbix при перезагрузке ОС и запустить службу zabbix:

```
sudo systemctl enable zabbix-server  
sudo systemctl start zabbix-server
```

Настройка locale

В файле /etc/locale.gen раскомментировать строку en_US.UTF-8. Выполнить locale-gen. Открыть WEB-страницу zabbix в WEB-браузере. Имя для входа: Admin (с заглавной буквы), пароль для входа: zabbix

```
firefox localhost/zabbix
```

Настройка Zabbix-agent

Устанавливаем на клиенте службу

```
sudo apt install zabbix-agent
```

В конфигурационном файле /etc/zabbix/zabbix_agentd.conf меняем ip сервера на актуальный(который меняли в /etc/hosts), имя хоста устанавливаем как имя клиента.

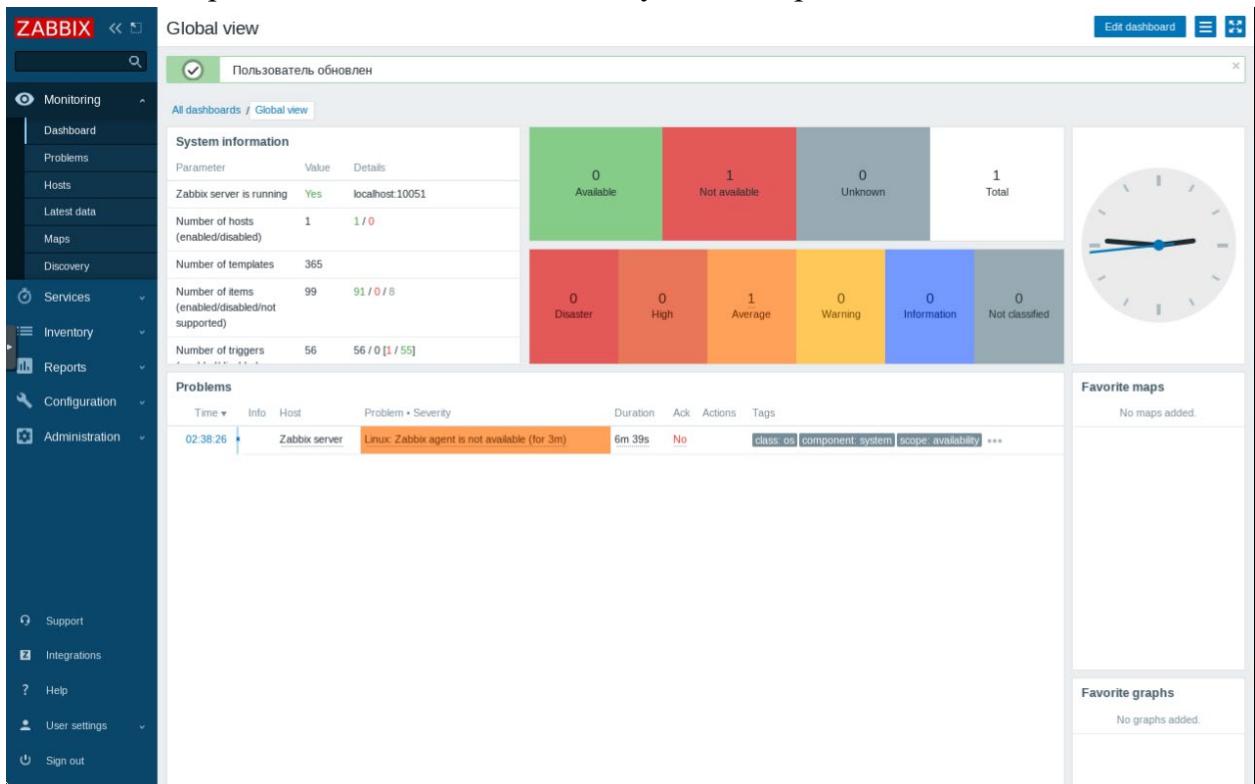
```
Server=192.168.122.2
```

Перезапустим агент

```
sudo systemctl restart zabbix-agent
```

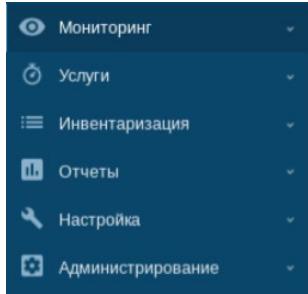
Настройка

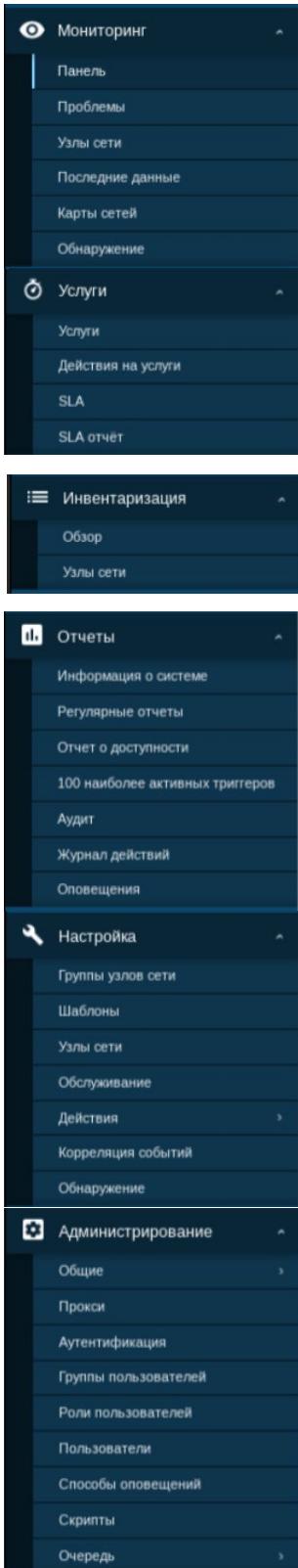
Web-страница Zabbix выглядит следующим образом:



Перед началом работы выберем язык приложения, для этого перейдите во вкладку User settings -> Profile. В секции Language выберите русский язык (Russian ru_RU). Нажмите на кнопку Update.

Рассмотрим боковую панель программы:





Вкладка мониторинг содержит подробную информацию о системе, хостах. Здесь можно найти ошибки и заглянуть в логи. Во вкладке hosts – все подключенные серверы, с подробными данными и графиками о состоянии их метрик

Услуги – возможность добавления услуг бизнес уровня для мониторинга

Меню Инвентаризация включает разделы обеспечивающие обзор инвентарных данных узлов сети по выбранному параметру.

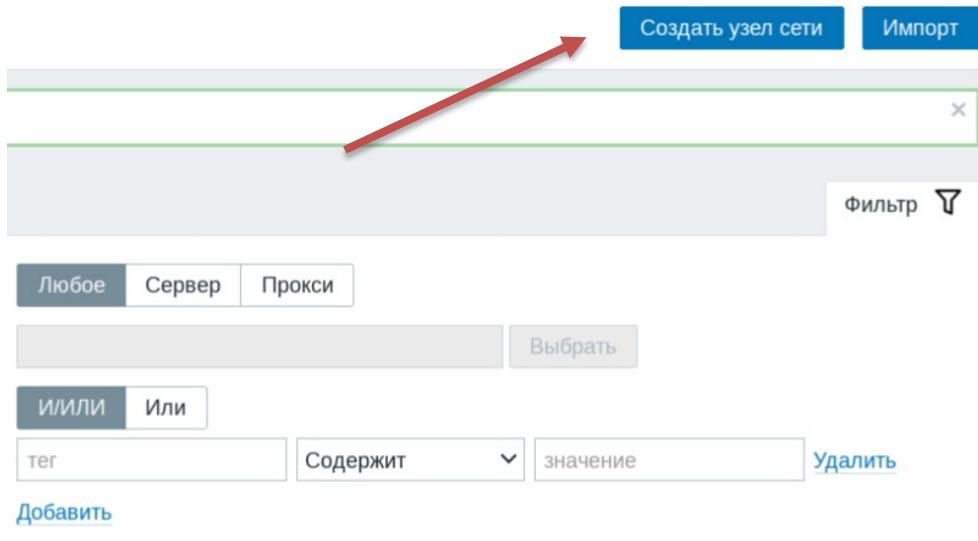
Меню Отчеты включает в себя несколько разделов, которые содержат различные предустановленные и пользовательские отчеты, направленные на обзор таких параметров как информации о системе, триггеров и собранных данных

Меню настроек, здесь можно выбрать шаблоны, добавить хосты, настроить события и тд.

Меню Администрирование используется в Zabbix для административных функций. Это меню доступно только пользователям с типом Super Administrators.

Добавление хоста и метрик

Для добавления узлов перейдем во вкладку Настройка -> Узлы сети. В правом верхнем углу нажмем кнопку «Создать узел сети»



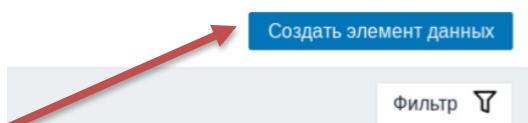
Заполним основные параметры узла.

- Имя узла: node1
- Группы: Templates/Operating systems
- Интерфейсы: Агент, IP - <IP адрес клиента>

* Имя узла сети	node1										
Видимое имя	node1										
Шаблоны	начните печатать для поиска										
* Группы	Templates/Operating systems										
Интерфейсы	<table border="1"> <tr> <th>Тип</th> <th>IP адрес</th> <th>DNS имя</th> <th>Подключение через Порт</th> <th>По умолчанию</th> </tr> <tr> <td>Агент</td> <td>192.168.122.3</td> <td></td> <td>IP</td> <td><input checked="" type="radio"/> Удалить</td> </tr> </table>	Тип	IP адрес	DNS имя	Подключение через Порт	По умолчанию	Агент	192.168.122.3		IP	<input checked="" type="radio"/> Удалить
Тип	IP адрес	DNS имя	Подключение через Порт	По умолчанию							
Агент	192.168.122.3		IP	<input checked="" type="radio"/> Удалить							

После добавления узла он будет отображен на нижней панели, однако параметр «Доступность» будет окрашен в серый -> [ZBX](#).

Для того, чтобы хост был доступен необходимо добавить на клиент шаблон. Выберете столбец «Элементы данных» -> создать элемент данных.



В качестве примера установим элемент данных, получающий значение загрузки процессора. Для этого установите следующие параметры:

* Имя	Cpu load
Тип	Zabbix агент
* Ключ	system.cpu.load[all,avg1]
Тип информации	Числовой (с плавающей точкой)
* Интерфейс узла сети	192.168.122.3:10050
Единицы измерения	
* Интервал обновления	10s

Обратите внимание, что в поле «Ключ» вы можете выбрать разнообразные метрики. В качестве периода хранения истории и динамики изменения укажите значение «7d». После добавления элемента данных через некоторое время поле доступность окрасится в зеленый -> **ZBX**.

Более подробно о метриках и их параметрах можно прочитать по ссылке: https://www.zabbix.com/documentation/5.2/ru/manual/config/items/itemtypes/zabbix_agent

Для удобства настройки сбора данных возможно использовать утилиту zabbix_get командной строки. Для этого укажите IP адрес клиента после параметра -s и команду с запросом метрики после ключа -k.

```
zabbix_get -s 192.168.122.4 -k system.cpu.load
```

Команда вернет значение нагрузки на процессор.

Настройка панели мониторинга.

Для отображения созданной метрики в виде графика перейдите во вкладку Мониторинг -> Панель.

В правой части экрана нажмите на кнопку «Изменить панель» (Если кнопка не видна – возможно установлен слишком большой масштаб экрана – уменьшите его, зажав ctrl и прокрутив колесико на мышке).



Далее перетаскивая и изменяя окна, возможно настроить панель в удобный для вас вид.

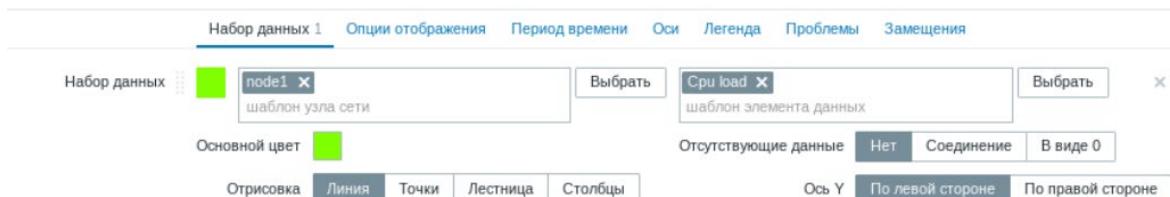
Нажав кнопкой мыши по пустому месту на экране панели вызовите диалоговое окно «Добавить виджет».

Установите следующие параметры:

Имя: CPU load

Интервал обновления: 10 секунд

Набор данных: Шаблон узла сети – node1, шаблон элемента данных – CPU load



После добавления элемента график отобразится на панели. Сохраните изменения, нажав на кнопку «Сохранить изменения» в верхней части окна. Для того, чтобы убедиться в работоспособности системы запустите на клиенте скрипт, нагружающий CPU:

```
dd if=/dev/urandom | bzip2 -9 > /dev/null
```

Значение графика будет показывать нагрузку



Настройка триггеров.

Для автоматического оповещения пользователей в случае нештатного события настраиваются триггеры.

Для этого перейдите во вкладку Настройки -> Узлы сети -> Триггеры. В правом верхнем углу нажмите на кнопку «Создать триггер». Укажите следующие параметры:

- Имя: CPU overload
- Важность: Средняя
- Выражение: -> Добавить
 - Элемент данных: node1, CPU load
 - Результат: > 0.5

Условие

* Элемент данных Выбрать

Функция

За последние (T) Количество

Сдвиг по времени Время

* Результат > 0.5

Параметры будут выглядеть приблизительно следующим образом:

* Имя

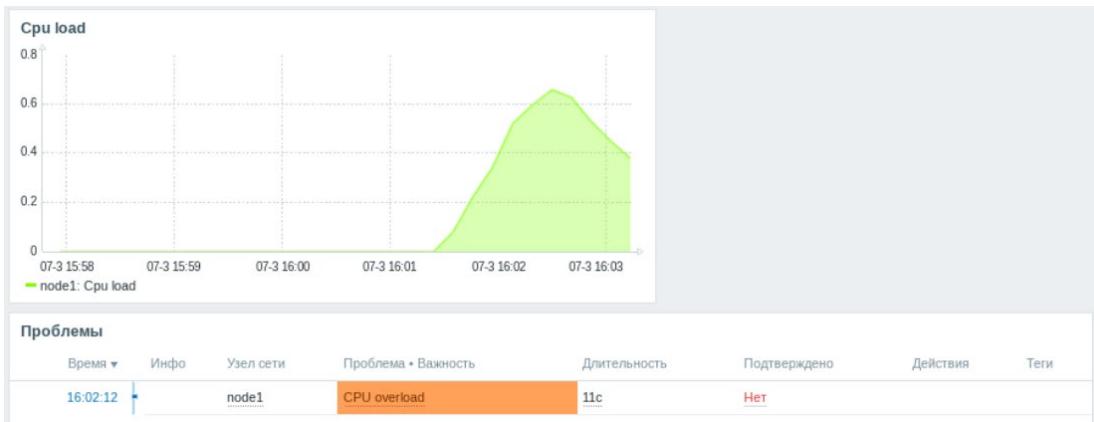
Имя события

Оперативные данные

Важность Не классифицировано Информация Предупреждение Средняя Высокая Чрезвычайная

* Выражение

Добавьте триггер и вернитесь на вкладку с мониторингом. Снова нагрузите CPU клиента и убедитесь, что в разделе «Проблемы» появилось сообщение о перегрузке.



Настройка передачи сообщений на электронную почту

Для того, чтобы оповещения приходили на электронную почту, необходимо провести следующие настройки: Администрирование -> Способы оповещения

Выберите пункт «Email» и укажите следующие параметры:

* Имя	<input type="text" value="Email"/>
Тип	<input type="button" value="Email"/>
* SMTP сервер	<input type="text" value="smtp yandex.ru"/>
Порт SMTP сервера	<input type="text" value="465"/>
* SMTP helo	<input type="text" value="yandex.ru"/>
* SMTP email	<input type="text" value="yourmail@yandex.ru"/>
Безопасность подключения	<input type="button" value="Нет"/> <input type="button" value="STARTTLS"/> <input type="button" value="SSL/TLS"/>
Проверка SSL узла	<input checked="" type="checkbox"/>
Проверка SSL хоста	<input checked="" type="checkbox"/>
Аутентификация	<input type="button" value="Нет"/> <input type="button" value="Имя пользователя и пароль"/>
Имя пользователя	<input type="text" value="yourmail"/>
Пароль	<input type="button" value="Изменить пароль"/>
Формат сообщения	<input type="button" value="HTML"/> <input type="button" value="Простой текст"/>
Описание	<input type="text" value="ALERT!!!"/>

Далее необходимо добавить почту пользователю Admin (Администрирование -> Пользователи). Для этого нажмите на имя пользователя, перейдите во вкладку «Оповещения» и добавьте его.

Пользователь	Оповещения	Права доступа																					
	<table border="0"> <thead> <tr> <th>Оповещения</th> <th>Тип</th> <th>Отправлять на</th> <th>Когда активен</th> <th>Использовать, если важность</th> <th>Состояние</th> <th>Действие</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td><input type="button" value="Добавить"/></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td><input type="button" value="Обновить"/></td> <td><input type="button" value="Удалить"/></td> <td><input type="button" value="Отмена"/></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Оповещения	Тип	Отправлять на	Когда активен	Использовать, если важность	Состояние	Действие		<input type="button" value="Добавить"/>								<input type="button" value="Обновить"/>	<input type="button" value="Удалить"/>	<input type="button" value="Отмена"/>			
Оповещения	Тип	Отправлять на	Когда активен	Использовать, если важность	Состояние	Действие																	
	<input type="button" value="Добавить"/>																						
		<input type="button" value="Обновить"/>	<input type="button" value="Удалить"/>	<input type="button" value="Отмена"/>																			

Далее установите следующие параметры:

Оповещения

Тип	Email
* Отправлять на	yourmail@yandex.ru
Удалить	
Добавить	
* Когда активен	1-7,00:00-24:00
Использовать, если важность	
<input checked="" type="checkbox"/> Не классифицировано <input checked="" type="checkbox"/> Информация <input checked="" type="checkbox"/> Предупреждение <input checked="" type="checkbox"/> Средняя <input checked="" type="checkbox"/> Высокая <input checked="" type="checkbox"/> Чрезвычайная	
Активировано	
<input checked="" type="checkbox"/>	
Добавить Отмена	

После добавления нажмите на кнопку «Обновить».

Для прикрепления триггера к оповещению перейдите во вкладку Настройка -> Действия -> Действия триггеров. Создайте новое действие (кнопка в правом верхнем углу). Установите следующие параметры:

- Действия:
 - Имя: CPU overload
 - Условия: Добавить -> Триггер -> Выбрать -> CPU overload
- Операции:
 - Операции: Добавить -> Отправка пользователям (Добавить) -> Admin
 - Отправка только через Email

* Имя	Cpu overload		
Условия	Подпись	Имя	Действие
A		Триггер равно node1: CPU overload	Удалить
Добавить			
Активировано <input checked="" type="checkbox"/>			

Нагрузите CPU на клиенте и убедитесь, что письмо с оповещением пришло на почту.

Практическая работа

Задание 1.

Работа с Wireshark. В рамках задания вам будет необходимо установить программу на виртуальной машине workstation. Далее, обращаясь к разным версиям снимков данных, которые вы делали после каждой из лабораторных работ проводите следующие эксперименты.

1. Запустите программу wireshark
2. Установите фильтр, выбрав ip-адреса клиента, сервера и сетевого моста.
3. Выполните следующие команды и проанализируйте результат их работы в wireshark:
 - ping с сервера на клиент
 - ping на адрес, расположенный вне сети
 - ping с клиента на сервер по доменному имени сервера
 - ping с клиента на сервер по доменному имени сервера, не включенного в список DNS
 - открытие веб-страницы из предыдущей лабораторной работы на клиенте
 - обновление адреса DHCP на клиенте с помощью команд dhclient -r; dhclient
 - обмен TCP сообщениями между клиентом и сервером (запуск файлов tcpserver.py, tcpclient.py, исходные коды в приложении)
 - обмен UDP сообщениями между клиентом и сервером (запуск файлов udpserver.py, udpclient.py, исходные коды в приложении)

Задание 2.

Основы работы с zabbix

1. Установите и настройте систему мониторинга Zabbix на сервер. В качестве узлов для мониторинга выберете node1 и node2.
2. Добавьте мониторинг следующих параметров:
 - Утилизация CPU в процентах за последние 5 минут;
 - Количество пользователей, находящихся в системе;
 - Объем файла с логами (/var/log/syslog)
 - Любые два параметра на ваш выбор
3. Отобразите указанные значения с устройств node1, node2 в виде графиков на главной панели. Произведите действия, которые приведут к изменению этих значений.

Задание 3.

1. Добавьте триггер, срабатывающий в случае превышения объема файла с логами заданного значения (подберите его таким образом, чтобы можно было продемонстрировать действие преподавателю).
2. Настройте отправку уведомлений на вашу электронную почту
3. Опционально:
 - Настройте действие таким образом, чтобы после превышения размера файла с логами он автоматически очищался

- Настройте отправку уведомлений в телеграмм

Список литературы:

[1] <https://wireshark.wiki>

Приложение:

tcpclient.py

```
import socket

HOST = "127.0.0.1"
PORT = 65432
bufferSize = 1024

TCPClientSocket=socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
TCPClientSocket.connect((HOST, PORT))
TCPClientSocket.sendall(b"Hello, world")
data = TCPClientSocket.recv(bufferSize)
print(f"Received {data!r}")
```

tcpserver.py

```
import socket

HOST = "127.0.0.1"
PORT = 65432
bufferSize = 1024

TCPServerSocket=socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
TCPServerSocket.bind((HOST, PORT))
TCPServerSocket.listen()

TCPAnswer=TCPServerSocket.accept()
connection = TCPAnswer[0]
address = TCPAnswer[1]
print(f"Connected by {address}")
data = connection.recv(bufferSize)
connection.sendall(data)
```

udpclient.py

```
import socket

msgFromServer      = "Hello world!"
bytesToSend       = str.encode(msgFromServer)

serverAddressPort = ("127.0.0.1", 65432)
bufferSize        = 1024

UDPClientSocket=socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
UDPClientSocket.sendto(bytesToSend, serverAddressPort)
data = UDPClientSocket.recv(bufferSize)
print(f"Received {data!r}")
```

udpserver.py

```
import socket

HOST = "127.0.0.1"
PORT = 65432
bufferSize = 1024

UDPServerSocket=socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
UDPServerSocket.bind((HOST, PORT))

UDPAnswer=UDPServerSocket.recvfrom(bufferSize)
connection = UDPAnswer[0]
address = UDPAnswer[1]
print(f"Connected by {address}")
UDPServerSocket.sendto(connection,address)
```