



# **Администрирование локальных вычислительных сетей**

## **Лекция 1**

### **Основы работы в Astra Linux**



# Архитектура ОС GNU/Linux

Пользовательское пространство

|   |
|---|
| Приложения (офисные, графические, браузеры, утилиты и т.д.) |
| Службы (веб-сервер, СУБД, X сервер и т.д.)                  |
| Системные библиотеки (glibc и др.)                          |

Пространство ядра

| Системные вызовы (system calls) |                               |                            |                              |
|---------------------------------|-------------------------------|----------------------------|------------------------------|
| Подсистема ввода/вывода         |                               |                            | Подсистема процессов         |
| Виртуальная файловая система    |                               | Сетевой стек               | Межпроцессное взаимодействие |
| Драйверы файловых систем        | Драйверы символьных устройств |                            | Управление памятью           |
| Драйверы блочных устройств      |                               | Драйверы сетевых устройств | Планировщик процессов        |
|                                 |                               |                            | Архитектурно-зависимый код   |

Аппаратное обеспечение





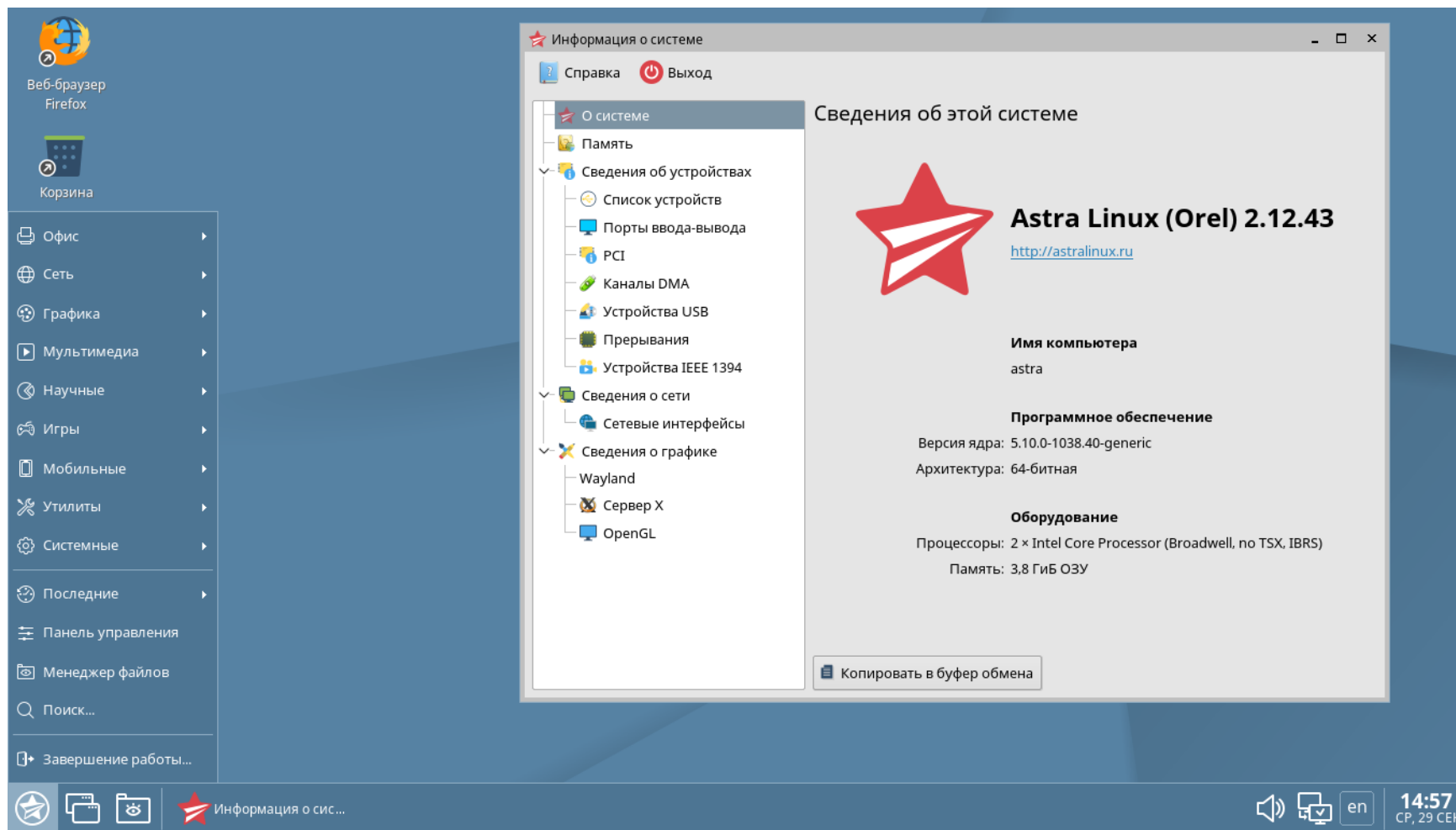
# Дистрибутивы Linux



- Дистрибутив Linux - это комплект взаимосогласованного программного обеспечения, включающий ОС на базе ядра Linux, системное программное обеспечение и приложения, а также систему управления программным обеспечением
- Большая часть программного обеспечения в дистрибутиве является свободным (распространяется по свободным лицензиям)
- Минимальным объектом дистрибутива является программный пакет
- Программные пакеты могут собираться как в двоичном виде, так и в исходных кодах
- Дистрибутивы Linux размещаются в специальном хранилище – репозитории (в локальном или сетевом)



# Дистрибутивы Astra Linux



Дистрибутивы семейства Astra Linux являются официальными производными дистрибутива Debian (Astra Linux x.7 базируется на Debian 10 Buster)



# Уровни защищенности ОС Astra Linux

## «ОРЁЛ»

### Базовый уровень защищенности

Рекомендовано для обработки  
общедоступной информации,  
не требующей специальных  
средств защиты

## «ВОРОНЕЖ»

### Усиленный уровень защищенности

Рекомендовано для обработки  
конфиденциальной информации  
не содержащей сведения,  
составляющие государственную  
тайну

## «СМОЛЕНСК»

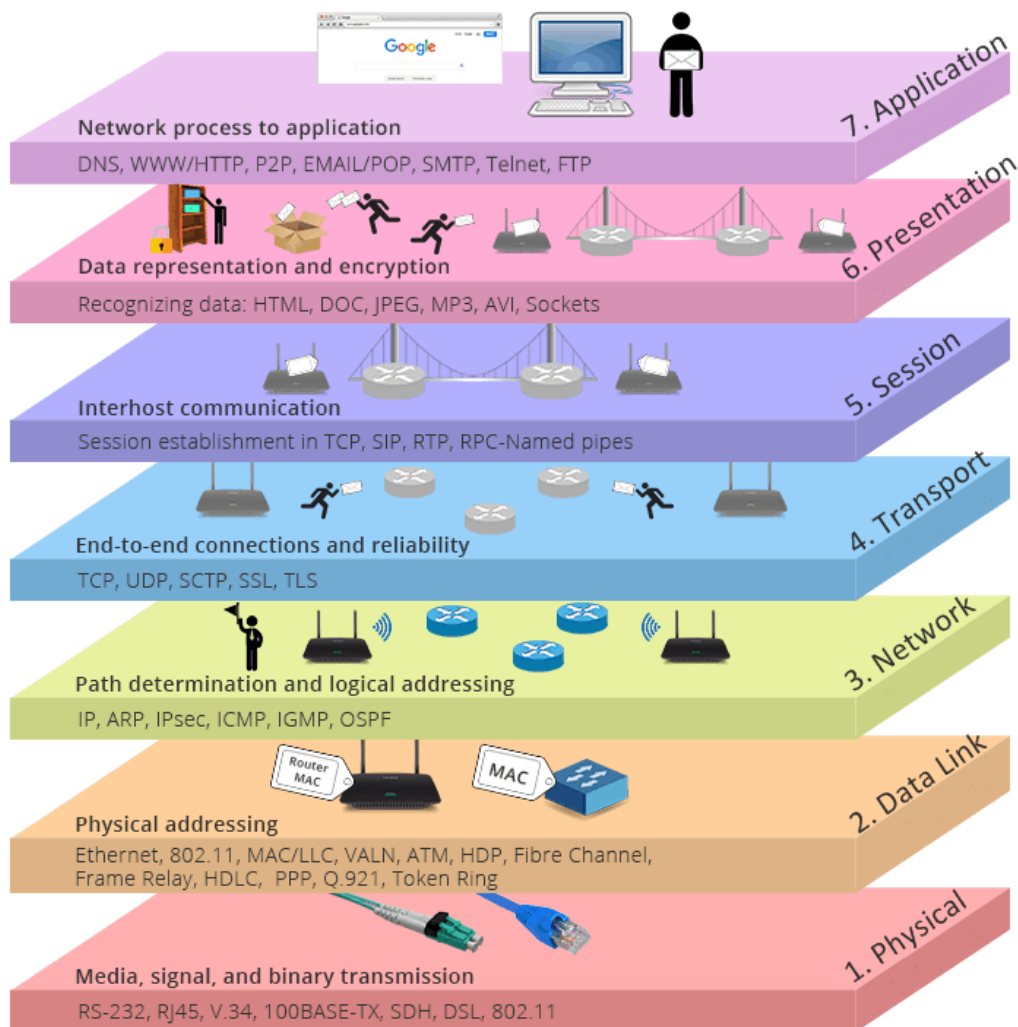
### Максимальный уровень защищенности

Рекомендовано для обработки  
информации любой категории  
доступа в государственных  
информационных системах

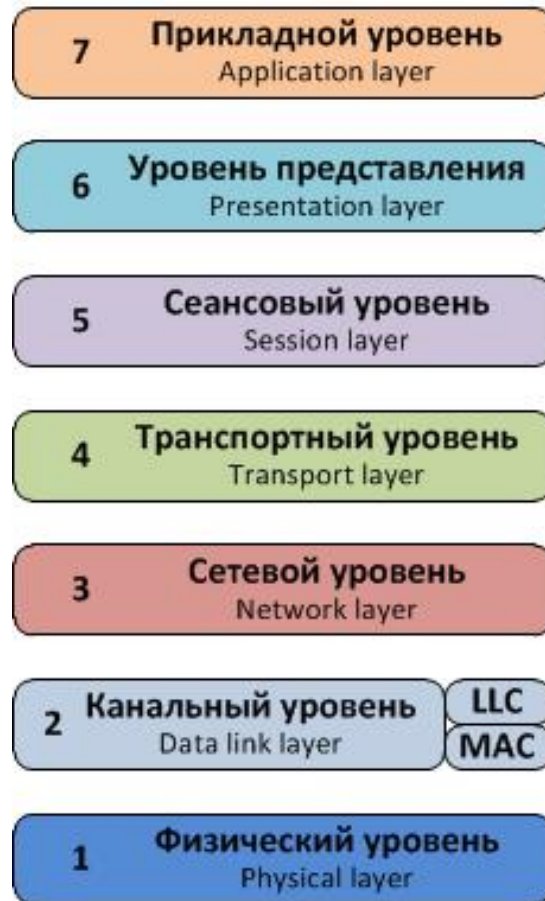




# Модель OSI

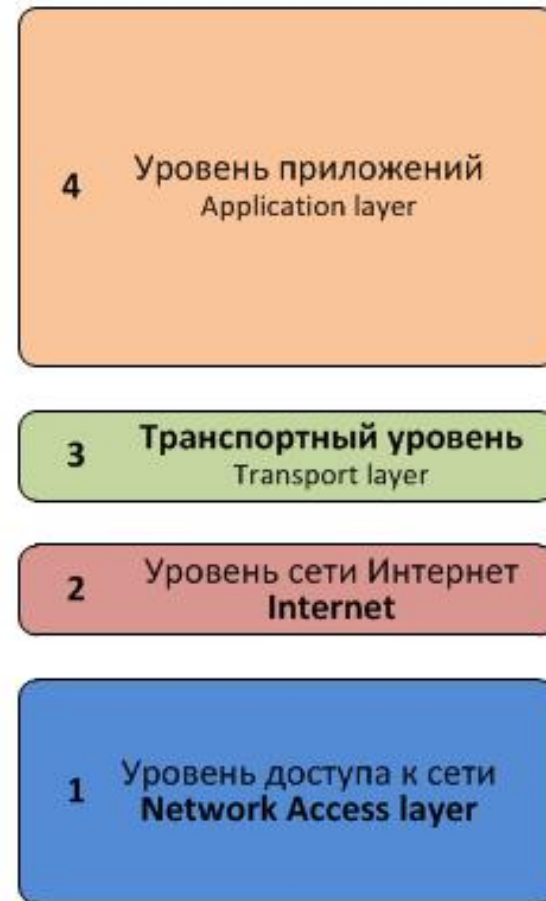


## OSI



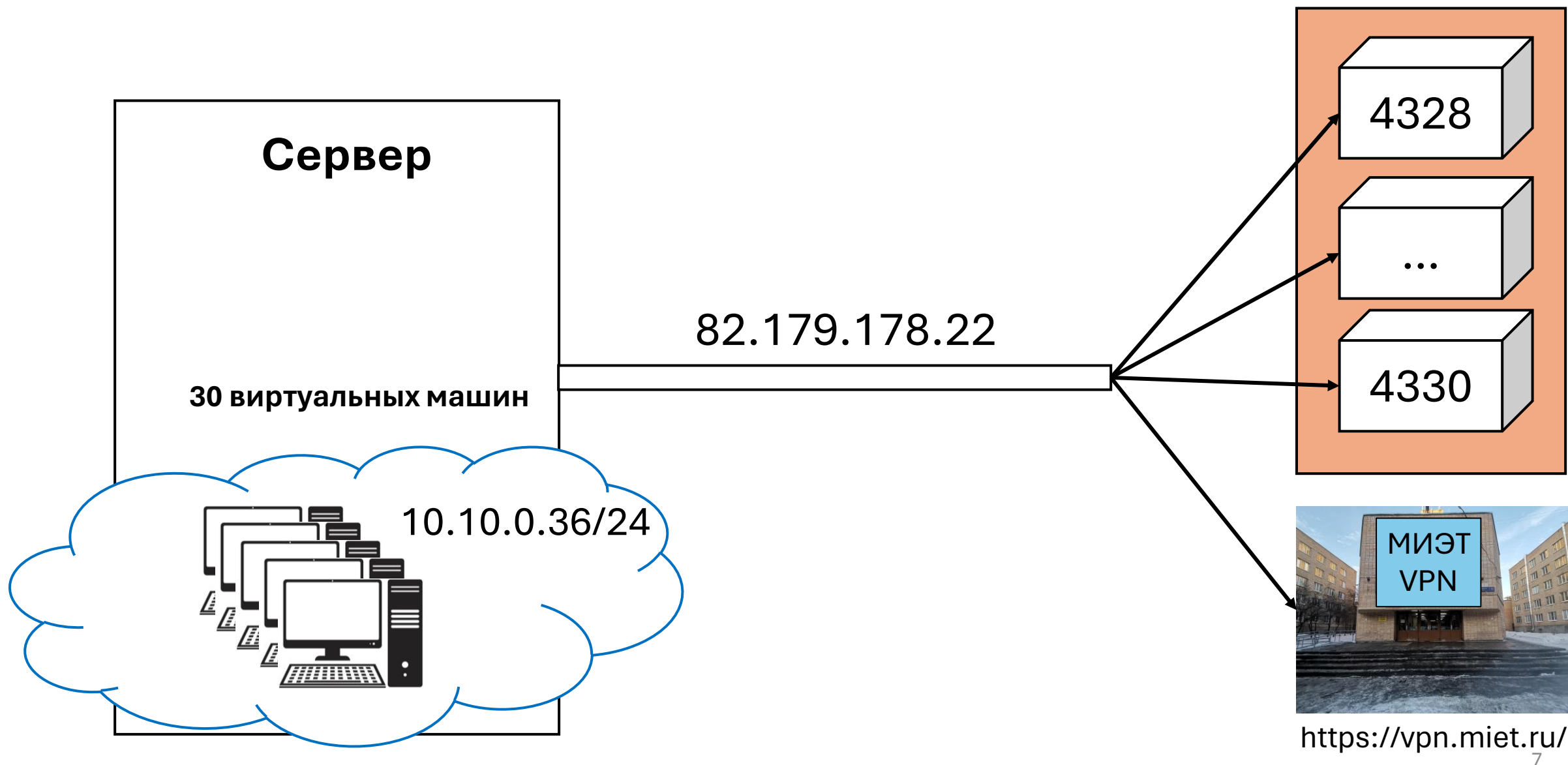
LLC  
MAC

## TCP/IP (DOD)





# Как подключиться к Astra Linux?





## Как подключиться к Astra Linux?

В браузере ПК вводим адрес виртуальной машины:

82.179.178.22:58(XX+3)/vnc.htm

|

**Логин:**

study0XX

**Пароль:**

qwerty22

**Например:**

**Вариант 10**

82.179.178.22:5813/vnc.html

study010

qwerty22

XX – ваш номер по списку





## ftp сервер

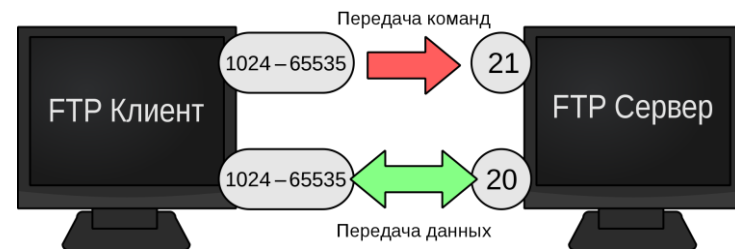
В менеджере файлов Астра Линукс вводим:

`ftp://10.10.0.36`

**Логин:** studyftp

**Пароль:** qwerty21

**FTP-сервер** — сервер, работающий по протоколу File Transfer Protocol и предназначенный для обмена файлами через Интернет или локальную компьютерную сеть.





# Работа с командной строкой

```
sab@SAB:.../Lesson1$
```

| №  | Команда                                     | Описание   | Пример   |
|----|---|--|--|
| 0  | man   | Описание работы команды                            | man ls   |
| 1  | pwd   | Показать текущее местонахождение                   | ~/SAB\$ pwd<br>/home/user/SAB  |
| 2  | ls  | Позволяет просмотреть содержимое текущего каталога | ~/SAB\$ ls<br>1 1.txt  |
| 3  | cd <путь к директории>                      | Перейти в другую директорию                        | ~\$ cd ~ /SAB/2 (полный путь)<br>или<br>~/SAB\$ cd 2 (короткий путь) |
| 4  | mkdir <название директории>                 | Создание директории                                | ~/SAB\$ mkdir 1  |
| 5  | touch <название файла>                      | Создание файла                                     | ~/SAB\$ touch 1.txt  |
| 6  | nano <название файла>                       | Редактирование файла                               | ~/SAB\$ nano 1.txt   |
| 7  | cp <что_копировать<br>куда_копировать>      | Копирование файла                                  | ~/SAB/1\$ cp 1.txt ~/SAB/2   |
| 8  | cp -r <путь_к_папке<br>путь_к_новому_месту> | Копирование директории                             | ~/SAB/1\$ cp -r 1 ~/SAB/2  |
| 9  | mv <что_переместить<br>куда_переместить>    | Переместить файл                                   | ~/SAB/1\$ mv 1.txt ~/SAB/2   |
| 10 | rm <название файла>                         | Удалить файл                                       | ~/SAB/1\$ rm 1.txt   |
| 11 | rm -r <название файла>                      | Удалить директорию                                 | ~/SAB/1\$ rm -r 1  |



# Перенаправление ввода и вывода

Ввод и вывод распределяется между тремя стандартными потоками:

- **stdin** — стандартный ввод (клавиатура), - 0
- **stdout** — стандартный вывод (экран), - 1
- **stderr** — стандартная ошибка (вывод ошибок на экран). - 2

**< file** — использовать файл как источник данных для стандартного потока ввода.

**> file** — направить стандартный поток вывода в файл (перезапись)

**2> file** — направить стандартный поток ошибок в файл (перезапись)

**>>file** — направить стандартный поток вывода в файл (добавление)

**2>>file** — направить стандартный поток ошибок в файл. (добавление)

**&>file** или **>&file** — направить с.п. вывода и с.п. ошибок в файл.



# Перенаправление ввода и вывода

**< file** — использовать файл как источник данных для стандартного потока ввода.

**> file** — направить стандартный поток вывода в файл (перезапись)

**2> file** — направить стандартный поток ошибок в файл (перезапись)

**>>file** — направить стандартный поток вывода в файл (добавление)

**2>>file** — направить стандартный поток ошибок в файл. (добавление)

**&>file** или **>&file** — направить с.п. вывода и с.п. ошибок в файл.

```
sab@SAB: /$ ps > 1.txt
```

```
sab@SAB: /$ cat 1.txt
```

```
sab@SAB: /$ ps >> 1.txt
```

```
sab@SAB: /$ ps qq > 1.txt
```

```
sab@SAB: /$ ps qq 2> 1.txt
```



# Grep

**Grep** (*global regular expression printer*) – утилита командной строки, позволяющая производить поиск строки в файле.

```
grep [ключи] шаблон [ имя_файла ... ]
```

| Ключ      | Описание  |
|-----------|---|
| <b>-c</b> | Выдает только количество строк, содержащих выражение.   |
| <b>-h</b> | Скрывает вывод названия файла, в котором было обнаружено вхождение. Используется при поиске по нескольким файлам. |
| <b>-i</b> | Игнорирует регистр символов при поиске.   |
| <b>-l</b> | Выдает только имена файлов, содержащих сопоставившиеся строки.  |
| <b>-n</b> | Выдает перед каждой строкой ее номер в файле (строки нумеруются с 1).   |
| <b>-s</b> | Скрывает выдачу сообщений о не существующих или недоступных для чтения файлах.                                    |
| <b>-v</b> | Выдает все строки, за исключением содержащих выражение.   |
| <b>-E</b> | Поиск с использованием регулярных выражений   |
| <b>-o</b> | Вывод только обнаруженных символов  |
| <b>-r</b> | Рекурсивный поиск   |



## Гrep (примеры)

```
sab@SAB: /$ grep Hello file.txt
```

Ищем строку ***Hello*** в файле ***file.txt***

```
sab@SAB: /$ grep -r Hello .
```

Ищем строку ***Hello*** во ***всех*** файлах текущей директории

```
sab@SAB: /$ grep -c Hello file.txt
```

Ищем число вхождений строки ***Hello*** в файле ***file.txt***





# Grep (пример с директориями)

Задача:

Необходимо быстро найти пароль от телефона среди множества других паролей.

```
sab@SAB: /$ ./script.sh 5 5 5 100
```

Генерируем 5 директорий, в каждой 5 поддиректорий, в каждой 5 файлов, в каждом из которых 100 строк. В одной из них содержится строка: Password\_phone:XXXXXX

```
sab@SAB: /$ grep -R "Password_phone" ./Files
```

Производим поиск по директории *Files*

```
sab@SAB: /$ rm -rf Files/
```

Удаляем созданные директории



# Регулярные выражения

Регулярные выражения - инструмент для поиска текста по шаблону.

| Метасимвол  | Описание работы  |
|-------------|--|
| \           | начало буквенного спецсимвола  |
| ^           | указывает на начало строки   |
| \$          | указывает на конец строки  |
| *           | указывает, что предыдущий символ может повторяться 0 или больше раз            |
| +           | указывает, что предыдущий символ должен повториться больше один или больше раз |
| ?           | предыдущий символ может встречаться ноль или один раз                          |
| {n}         | указывает сколько раз (n) нужно повторить предыдущий символ                    |
| {N,n}       | предыдущий символ может повторяться от N до n раз                              |
| .           | любой символ кроме перевода строки   |
| [az]        | любой символ, указанный в скобках  |
| x y         | символ x или символ y  |
| [^az]       | любой символ, кроме тех, что указаны в скобках                                 |
| [a-z]       | любой символ из указанного диапазона   |
| [^a-z]      | любой символ, которого нет в диапазоне   |
| [[:alpha:]] | является алфавитным символом   |
| [[:digit:]] | является числом  |



## Регулярные выражения (примеры)

Поиск содержимого файлов, начинающихся с символов А или В

```
sab@SAB: /$ grep -re '^[AB]' .
```

Поиск количества строк в каждом файле, содержащие подряд две буквы «в»

```
sab@SAB: /$ egrep -rc "[в]{2}" .
```

Поиск содержимого файлов, содержащих слова «Вы или вы»

```
sab@SAB: /$ grep -re '[Вв]ы' .
```

Поиск в файле IPv4 адресов *(для любителей реальной практики)*

```
sab@SAB: /$ grep -E '[0-9]{1,3}\.[0-9]{1,3}\.[0-9]{1,3}\.[0-9]{1,3}' ip.txt
```



## Задача на подумать...

Поиск в файле IPv4 адресов *(для любителей реальной практики)*

```
sab@SAB: /$ grep -E '[0-9]{1,3}\.[0-9]{1,3}\.[0-9]{1,3}\.[0-9]{1,3}' ip.txt
```

Необходимо ввести ограничение на *ip* адреса

Адреса:

|                 |   |                          |
|-----------------|---|--------------------------|
| 123.321.234.712 | - | (>255)                   |
| 999.999.999.999 | - |                          |
| 192.168.5.5     | + |                          |
| 10.0.0.4        | + |                          |
| 10.000.000.04   | - | (не более 1 нуля подряд) |



# find

*find* – утилита, с помощью которой возможно найти файл по его имени

```
find [адрес начала поиска] ... [выражение]
```

**Вывести все файлы с информацией о них**

```
sab@SAB: /$ find . -printf '%M %n %s %Tb %p\n'
```

**Вывести все файлы, размером более 100 МБ, но менее 2ГБ**

```
sab@SAB: /$ find . -size +100M -size -2G
```

**Вывести все файлы, изменённых не ранее 30 и не позднее 20 минут назад**

```
sab@SAB: /$ find . -type f -mmin +20 -mmin -30
```



# cut

*cut – утилита, с помощью которой возможно вырезать символы из каждой переданной ей строки*

**cut [ключи] ... [ имя\_файла ... ]**

| Ключ      | Описание  |
|-----------|---|
| <b>-c</b> | Вырезать указанную последовательность символов              |
| <b>-d</b> | Указать символ разделения (по умолчанию TAB)                |
| <b>-f</b> | Выбрать символы, разделенные определенным символом          |
| <b>-s</b> | Указание на пропуск любой строки, в которой нет разделителя |

## Форматы для задания списка полей или колонок:

- A-B Поля или колонки от A до B включительно
- A- От поля или колонки A до конца строки
- B С начала строки до поля или колонки B
- A, B Поля или колонки A и B





## cut (примеры)

**Вывести первые пять символов файла**

```
sab@SAB: /$ cut -c 1-5 1.txt
```

**Выделить второй столбец из строки, символ разделения - двоеточие**

```
sab@SAB: /$ cut -d ':' -f 2 1.txt
```

**Выделить первое слово из текста (символ разделения - пробел), если их нет в строке – строка пропускается**

```
sab@SAB: /$ cut -d ' ' -f1 -s 1.txt
```



# tr

*tr (translate) – утилита командной строки, позволяющая посимвольно обрабатывать текст*

tr [ключи]... набор1 [набор2]

| Ключ | Описание  |
|------|---|
| -c   | Оставить только символы из первого набора, остальные заменить на значение из второго набора       |
| -d   | Удалить символы, входящие в первый набор  |
| -s   | Заменяет все символы из первого набора, встречающиеся несколько раз подряд на одиночное вхождение |



## tr (примеры)

**Заменить все строчные символы на прописные**

```
sab@SAB: /$ tr "a-z" "A-Z" < 1.txt
```

```
sab@SAB: /$ tr "[[:lower:]]" "[[:upper:]]" < 1.txt
```

**Заменить все символы, кроме a-z, \n на символ X**

```
sab@SAB: /$ tr -c "a-z\n" X < 1.txt
```

**Удалить все строчные символы**

```
sab@SAB: /$ tr -d "\n" < 1.txt
```

**Заменить все повторяющиеся пробелы на один**

```
sab@SAB: /$ tr -s " " < 1.txt
```



## WC

*wc (word count) – утилита командной строки, выводящая число переводов строк, слов и байт для каждого указанного файла и итоговую строку, если было задано несколько файлов.*

**wc [ключи]... [ имя\_файла ... ]**

| Ключ      | Описание                            |
|-----------|-------------------------------------|
| <b>-c</b> | Вывести размер файла в байтах       |
| <b>-m</b> | Вывести количество символов в файле |
| <b>-l</b> | Вывести количество строк в файле    |
| <b>-w</b> | Вывести количество слов в файле     |

**Вызов без параметров вернёт все значения количества строк, слов и символов в файле**

**Вывести число строк в файле**

```
sab@SAB: /$ wc -l file.txt
```



# uniq

*uniq* – утилита командной строки, предназначена для поиска одинаковых строк в массивах текста.

```
uniq [OPTION]... [INPUT [OUTPUT]]
```

| Ключ      | Описание  |
|-----------|---|
| <b>-u</b> | Вывести исключительно те строки, у которых нет повторов.                      |
| <b>-d</b> | Вывести все строки, удаляя дубликаты  |
| <b>-D</b> | Вывести только повторяющиеся строки.  |
| <b>-c</b> | В начале каждой строки вывести число, которое обозначает количество повторов. |

**Вывести число уникальных строк в файле**

```
sab@SAB: /$ uniq -u file.txt
```



# awk

*awk* – скриптовый язык построчного разбора и обработки входного потока

**awk [ключи] '[шаблон] {действие}'**

Утилита awk последовательно применяется к каждой из строчек. Для фильтрации строк применяется шаблон, накладывающий ограничение на отбираемые строки

Расширенный вариант *awk*

BEGIN {действие}                      -> Выполняется до обработки строк  
    шаблон {действие}  
    шаблон {действие}  
END {действие}                        -> Выполняется после обработки строк

| Ключ              | Описание  |
|-------------------|---|
| <b>-F fs</b>      | Указать символ разделения (по умолчанию пробел) |
| <b>-v var=val</b> | Задать значение переменной                      |





# awk

Пользователь может использовать встроенные переменные или создавать свои.

Awk рассматривает переменную как строковую. По умолчанию строка инициализируется "0" или пустой строкой

Типы переменных:

- позиционные
- числа с плавающей точкой
- строка символов
- массив

Утилита awk поддерживает стандартные конструкции языка C – ветвления, циклы

| Основные встроенные переменные | Описание   |
|--------------------------------|--|
| <b>\$0</b>                     | Значение обрабатываемой строки   |
| <b>\$1 - \$N</b>               | Значение определенного столбца, полученных в результате деления строки сепаратором |
| <b>FS</b>                      | Разделитель полей записи на вводе  |
| <b>NF</b>                      | Число полей в текущей записи   |
| <b>NR</b>                      | Номер записи (общее число считанных записей)                                       |

| Некоторые команды | Описание               |
|-------------------|------------------------|
| <b>print</b>      | Вывести строку целиком |
| <b>length(N)</b>  | Длина N в символах     |



## awk (примеры)

**Все примеры производятся над файлом, содержащим значения ФИО студентов, их дату рождения и оценку за экзамен**

```
Ivanov Ivan Ivanovich 15-04-1995 87
Petrov Sergey Aleksandrovich 23-09-1992 78
Smirnov Olga Nikolaevna 07-06-1990 92
Kuznetsov Dmitry Anatolyevich 12-11-1997 89
Popov Elena Ivanovna 02-03-1988 94
Sokolova Anna Alekseevna 19-07-1992 76
.....
```



# awk (примеры)

**Напечатать весь текст**

```
sab@SAB: /$ awk '{print}' test.txt
```

**Напечатать сообщение приветствия и прощания между текстом**

```
sab@SAB: /$ awk 'BEGIN {print "Hello"} {print} END {print "Good Bye"}' test.txt
```

**Напечатать первый и второй столбец текста (Фамилию и имя)**

```
sab@SAB: /$ awk '{print $1, $2}' test.txt
```

**Напечатать целиком все строки, содержащие символ F**

```
sab@SAB: /$ awk '/F/{print $0}' test.txt
```

**Напечатать второй столбец текста, символ разделитель - тире**

```
sab@SAB: /$ awk -F- '{print $2}' test.txt
```

**Вывести число строк в файле**

```
sab@SAB: /$ awk 'END{print NR}' test.txt
```



# awk (примеры)

**Вывести сумму значений 5го столбца**

```
sab@SAB: /$ awk '{sum+=$5} END{print sum}' test.txt
```

**Вывести все строки, где пятый столбец равен 90**

```
sab@SAB: /$ awk '{if ($5==90) print $0}' test.txt
```

**Вывести все строки, где пятый столбец равен 90 и вывести их количество**

```
sab@SAB: /$ awk '{if ($5==90) {L+=1; print $0}} END{print L}' test.txt
```

**Вывести сообщение о результате аттестации в случае получения оценки**

```
sab@SAB: /$ awk '{if ($5>=90) {print $1 " " $2 ": Zachet"} else {print $1 " " $2 ": Peresdacha"}}' test.txt
```

**Посчитать количество символов в каждом слове файла**

```
sab@SAB: /$ awk '{ for(i=1; i<=NF; i++) {L+=length($i)}} END {print L}' test.txt
```

*Пояснение: `for(i=1; i<=NF; i++)` – стандартный цикл. При обращении к `$i` получаем значения всех столбцов по очереди с первого по последний.*



# Pipes (Каналы)

Каналы используются для перенаправления потока из одной программы в другую.

```
sab@SAB: /$ ps | grep p
```

```
sab@SAB: /$ ps > 1.txt; ls >> 1.txt; cat 1.txt | grep a
```



## Несколько полезных команд Linux

**hexdump** — показывает шестнадцатеричное представление данных, поступающих на стандартный поток ввода.

**cat** — считывает данные со стандартного потока ввода и передает их на стандартный поток вывода.

**sudo** - запуск программы от имени других пользователей, а также от имени суперпользователя.

**bc** – калькулятор

**python3** – среда разработки Python

**sort** – сортировка переданных значений (-r – обратный порядок)

```
sab@SAB: /$ echo "10*10" | bc
```

```
sab@SAB: /$ hexdump 1.txt
```





## Несколько горячих клавиш

- !<sup>^</sup> Первый аргумент
- !:2 Второй аргумент
- !:2-\$ second to last arguments
- !:2\* second to last arguments
- !:2- second to next to last arguments
- !:2-3 second to third arguments
- !\$ last argument
- !\* all arguments

```
sab@SAB: /$ touch ~/new.txt  
sab@SAB: /$ cat !$
```



# Потренируемся

## Задание 1.

1. Перейдите в директорию lab1.
2. Оставаясь в директории lab1, создайте в каталоге poems/English файл, содержащий текст вашего любимого стихотворения отечественного автора. Название файла должно соответствовать названию стихотворения. Внутри файла, перед текстом произведения укажите название и автора.
3. Перенесите созданный файл из директории English в Russian.
4. Создайте в директории English каталоги, содержащие названия веков и распределите по ним расположенные в ней стихотворения.

## Задание 2.

1. Произведите поиск всех стихотворений, названия которых содержит только кириллицу
2. Найдите все файлы с расширением jpeg
3. Найдите все файлы, которые были изменены за последние 20 минут
4. Найдите все файлы, объемом больше 500 Кб

## Задание 3.

1. Вычислите у скольких стихотворений вместо названия стоят “\*\*\*”
2. Выведите напротив каждого файла сообщение о том, содержит ли он восклицательный знак
3. Рассчитайте, сколько раз в тексте стихотворений встречается предлог «на»
4. Вычислите самое часто встречающееся слово в монологе Гамлета

Чтобы посмотреть, когда пользователь последний раз входил в систему, введите:

```
$ lastlog
```

В списке отобразится выполняемый перечень команд. Если команд исполняется несколько, они будут отображены столбцом в списке. Также можно посмотреть историю входов пользователей в систему. Для этого есть команда `last`, она выводит информацию на основе лога `/var/wtmp`:

```
$ last -a
```



# **Администрирование локальных вычислительных сетей**

## **Лекция 2**

### **Основы настройки локальной сети**

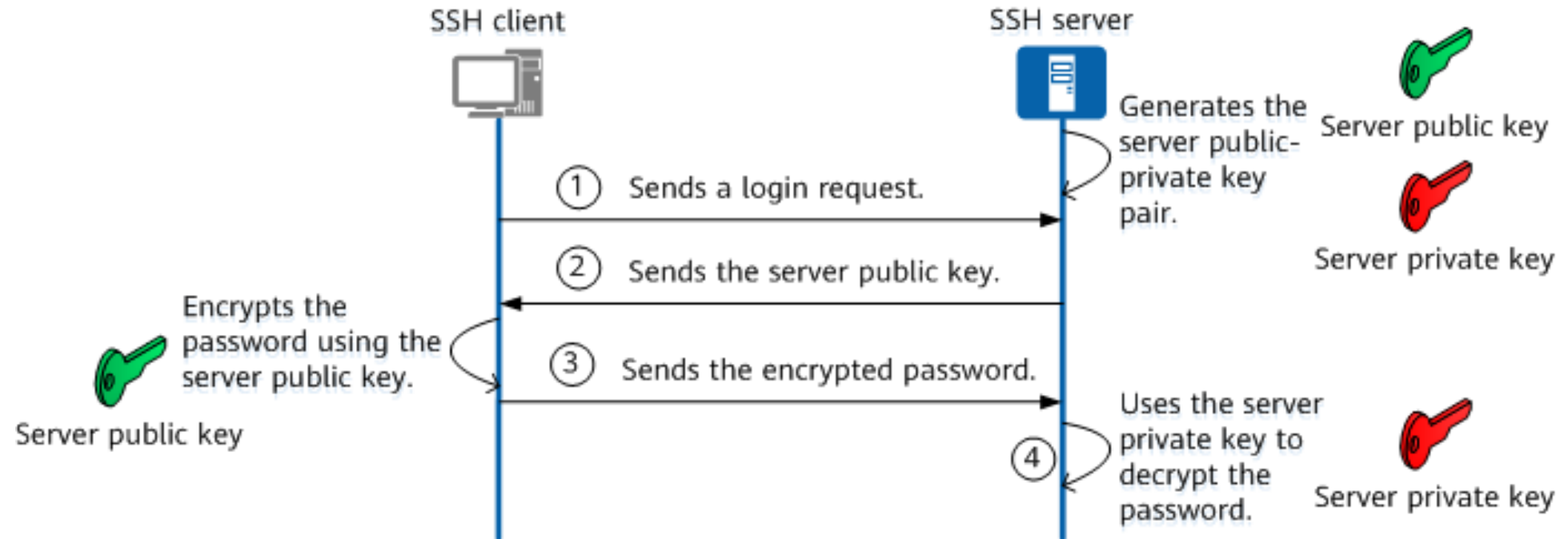


# Основные файлы для настройки сети

|                         |  |
|-------------------------|--|
| /etc/hostname           | Настройка имени компьютера   |
| /etc/hosts              | Настройка разрешения доменных имен                                     |
| /etc/resolv.conf        | Настройка адресов серверов имен, к которым имеет доступ данная система |
| /etc/network/interfaces | Настройка сетевых интерфейсов  |
| /etc/apt/sources.list   | Настройка списка репозиториев  |



# ssh



*server (192.168.122.2)*

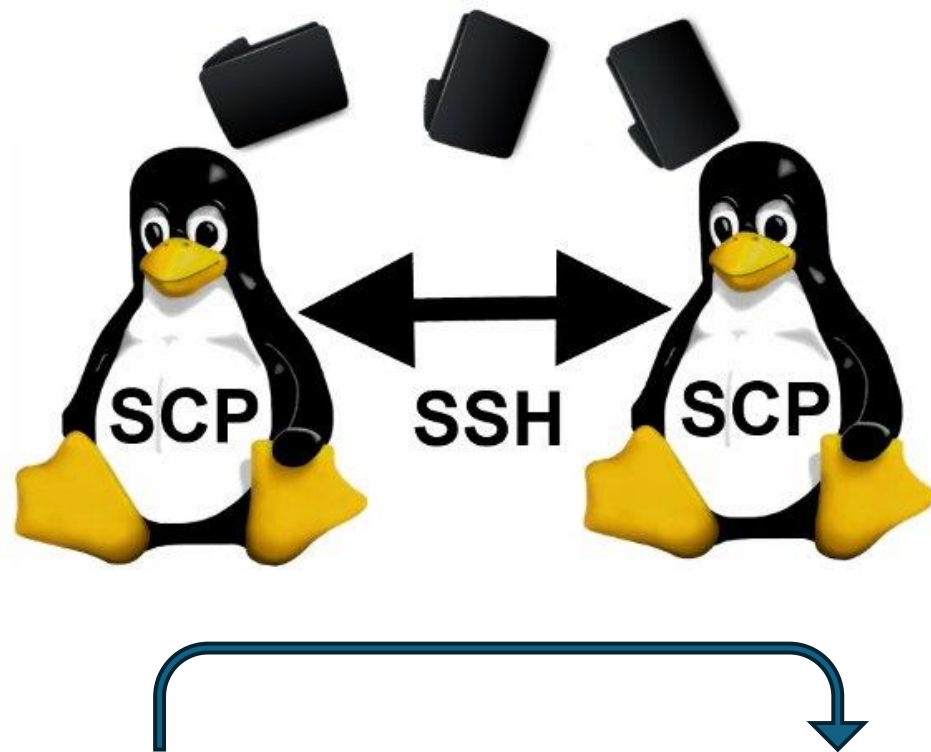
*client (192.168.122.3)*

```
sab@server:/$ ssh-keygen
sab@server:/$ ssh-copy-id adminstd@192.168.122.2
```

```
sab@client:/$ ssh adminstd@192.168.122.2
Last Login: ...
sab@server:/$ hexdump 1.txt
```



# scp



**\$ scp** **опции** **пользователь1@хост1:файл** **пользователь2@хост2:файл**

```
sab@server: /$ scp ServerAddress/File user@hostname:ClientAddress
```

```
sab@server: /$ scp user@hostname:address/ClientAddress/File LocalAddress
```



# Подключение репозитория

Репозиторий – хранилище, где содержатся данные.

**/etc/apt/sources.list**

---

```
deb [trusted=yes] ftp://ru01srw024/astra/ 1.7_x86-64 main contrib non-free
```

Можно не указывать, если добавить ключ

```
sab@client: /$ sudo apt-key add repo_gpg.key //adding key from server
```

```
sab@client: /$ sudo apt update
```

```
sab@client: /$ sudo apt-get install <package>
```





# Потренируемся!

## Задание 1.

1. Настройка виртуальных машин
  1. Для настройки виртуальных машин используйте значения, указанные в таблице ниже
  2. Проанализируйте файл `/etc/network/interfaces`. Что содержится в нем?
  3. Проверьте соединение между клиентом и сервером
  4. Настройте сеть, дополнив необходимые конфигурационные файлы, шлюз по умолчанию – 192.168.122.1
2. Попробуйте отправить `ping` с сервера на клиент используя доменное имя. Получилось ли это сделать? Если нет, то исправьте это.

## Задание 2.

1. Подключитесь к ftp серверу. Загрузите с него публичный ключ для подключения к локальному репозиторию.
2. Подключите сервер к локальному репозиторию, расположенному по адресу 10.10.0.191 в директории `astra`.
3. Скачайте с локального репозитория утилиту `tree` и установите ее на ваш сервер.

## Задание 3.

1. На сервере запустите службу `ssh` и добавьте ее в автозагрузку
2. На клиенте настройте аутентификацию по ключам с сервером
3. Подключитесь к серверу с машины клиента и создайте в директории `/home/study` файл с содержимым «Hello world!»
4. Скопируйте с сервера на клиент (командой `scp`) файл созданный в предыдущем пункте файл.

|            | Astra001                     | Astra002                     |
|------------|------------------------------|------------------------------|
| hostname   | Ваши инициалы_server         | Ваши инициалы_client         |
| ip address | 192.168.122.(N в группе + 1) | 192.168.122.(N в группе + 2) |



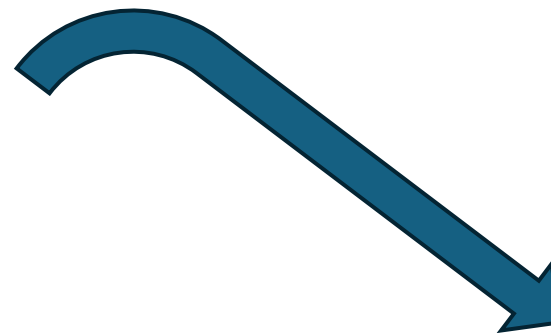
# **Администрирование локальных вычислительных сетей**

**Domain Name System (DNS)**

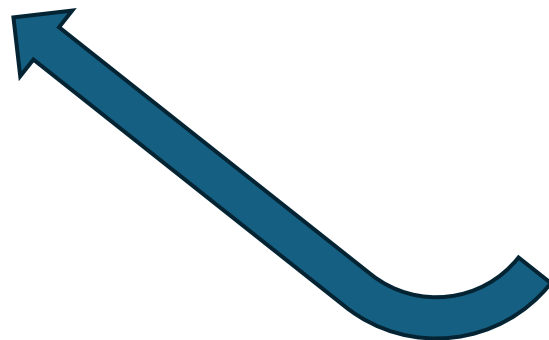


# Система доменных имен

82.179.190.52



miet.ru



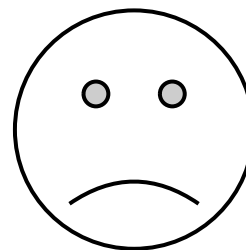


# История системы доменных имен

1970е



Число узлов  $\gg 100$



Предельная нагрузка системы

Конфликты имен

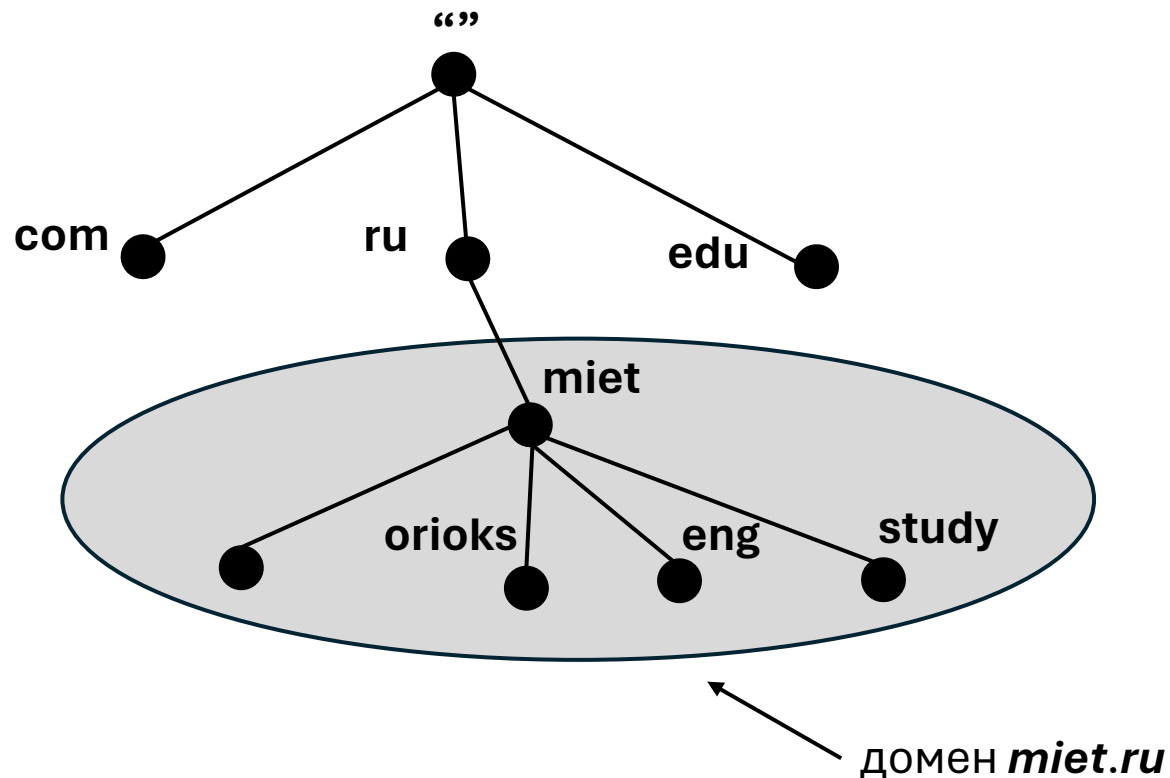
Проблемы синхронизации

Число узлов: несколько сотен  
Файл пополняли вручную и синхронизировали



# Общее устройство DNS

**DNS** — это распределенная база данных, которая содержит информацию о компьютерах, включенных в сеть Internet.



● - Узел ветви дерева DNS

Домен - ветвь дерева DNS

**com, ru, edu** – домены

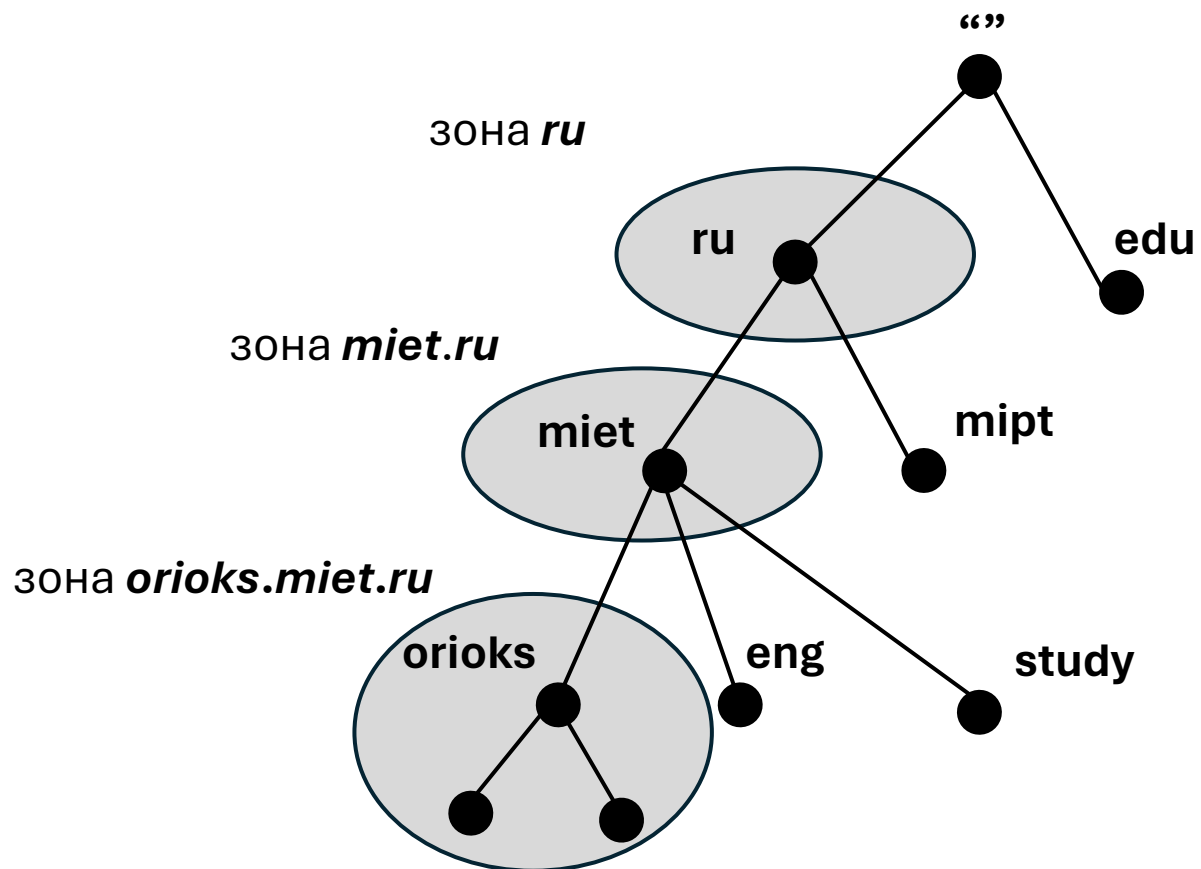
Домены включают в себя узлы и поддомены

Полное **доменное имя** произвольного узла дерева – это последовательность меток в пути от этого узла до корня.



# Доменная зона

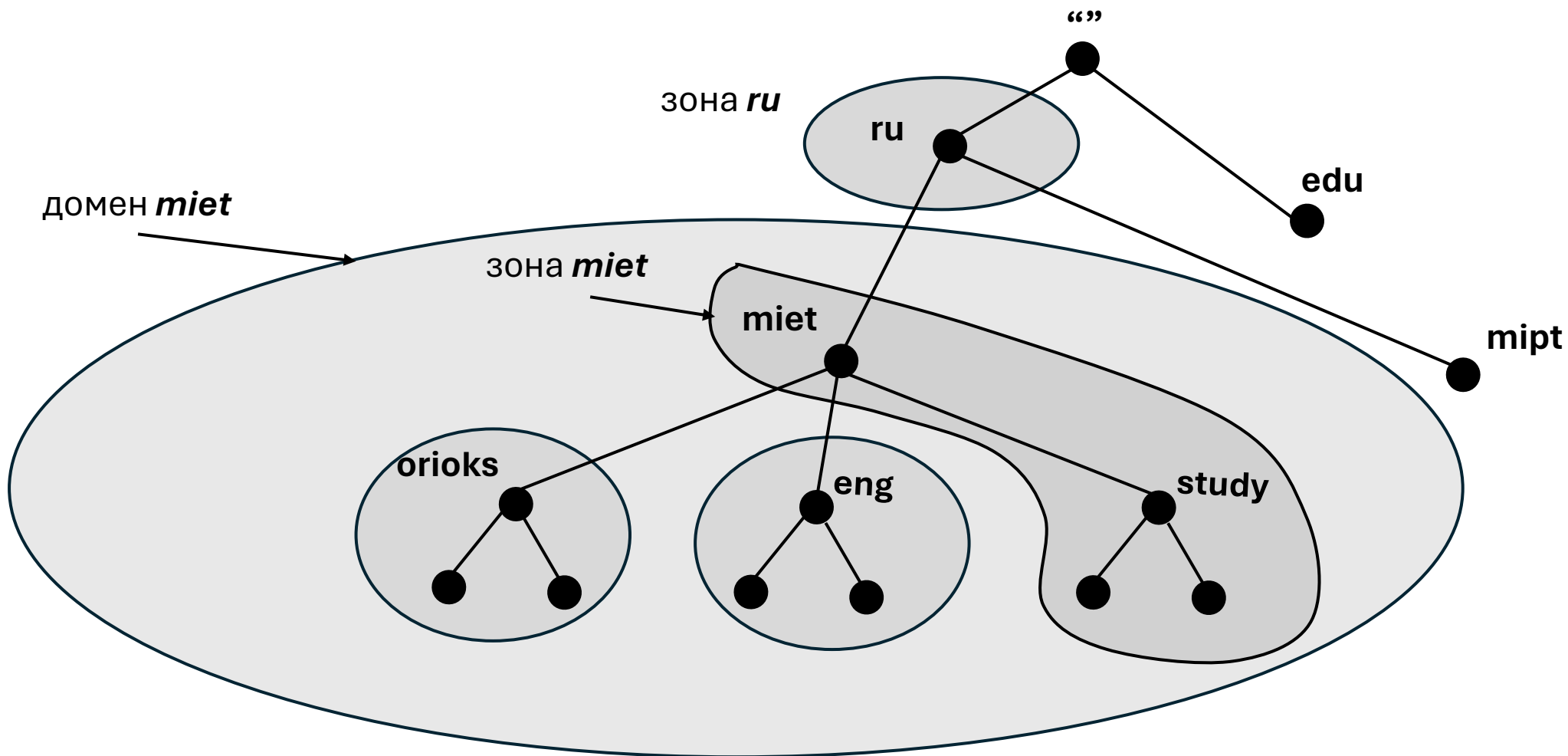
**Доменная зона** - независимо администрируемая часть пространства имен





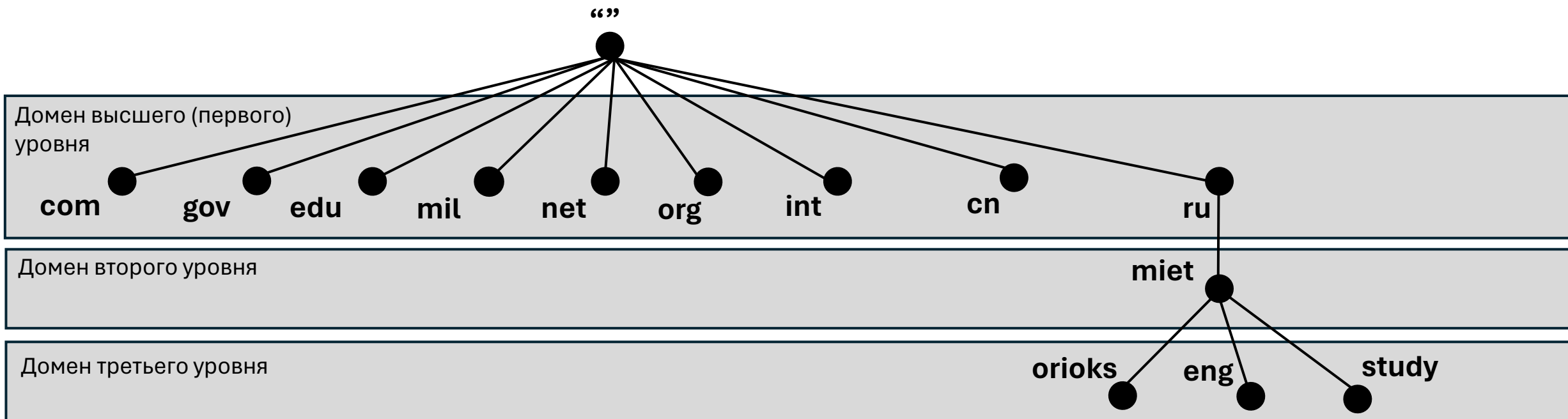
# Доменная зона $\neq$ домен

**Доменная зона** - независимо администрируемая часть пространства имен





# Пространство доменных имен сети Интернет



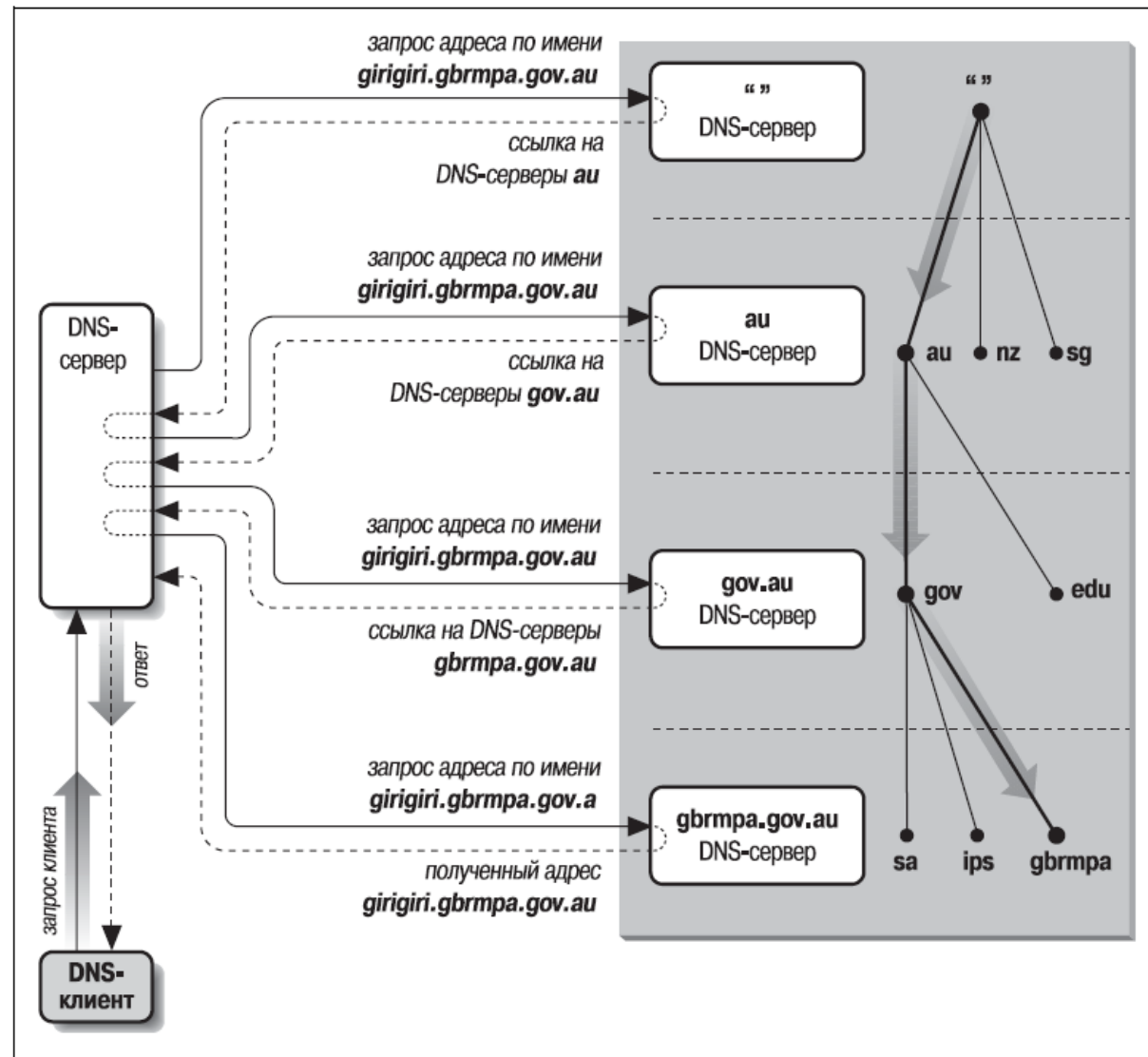




# Процесс разрешения имен

Сервер DNS может работать в рекурсивном или итеративном (нерекурсивном) режиме:

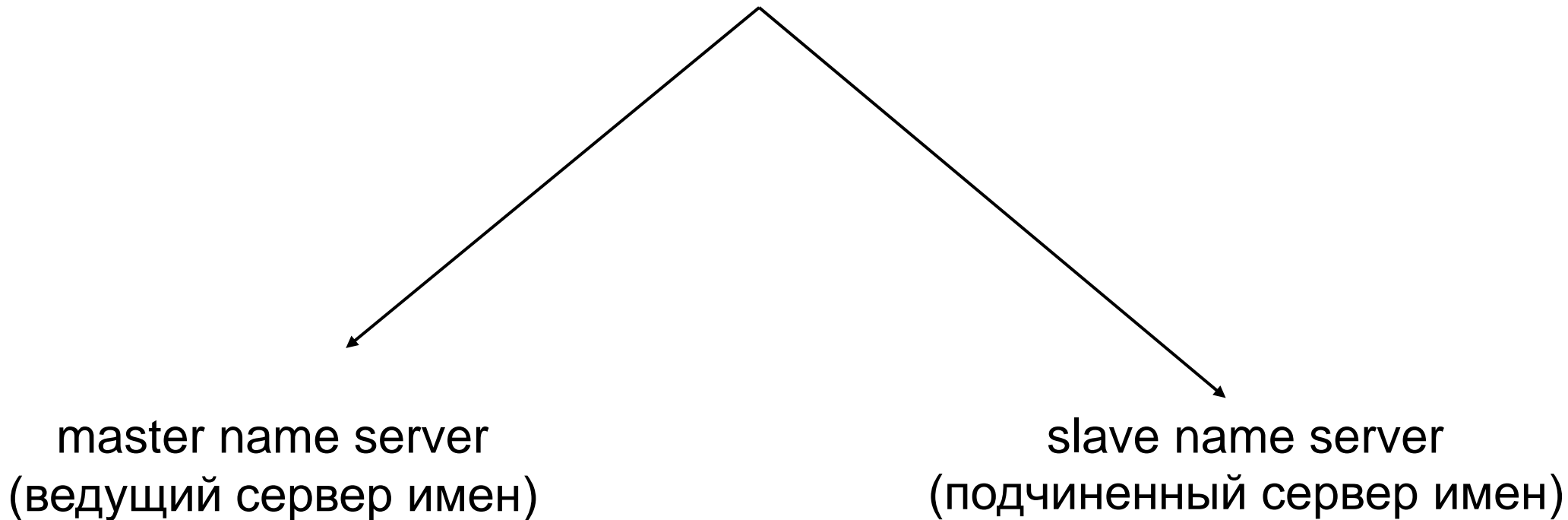
- Итеративный сервер выдает клиенту только **авторитетные** ответы о зонах, которые он сопровождает, и информацию о корневых серверах
- Рекурсивный сервер выдает клиенту, либо авторитетный ответ о зонах, которые он сопровождает, либо неавторитетный ответ из кэша, либо неавторитетный ответ, для получения которого он проходит всю иерархию авторитетных серверов, начиная с корневой зоны





# Разновидности DNS серверов

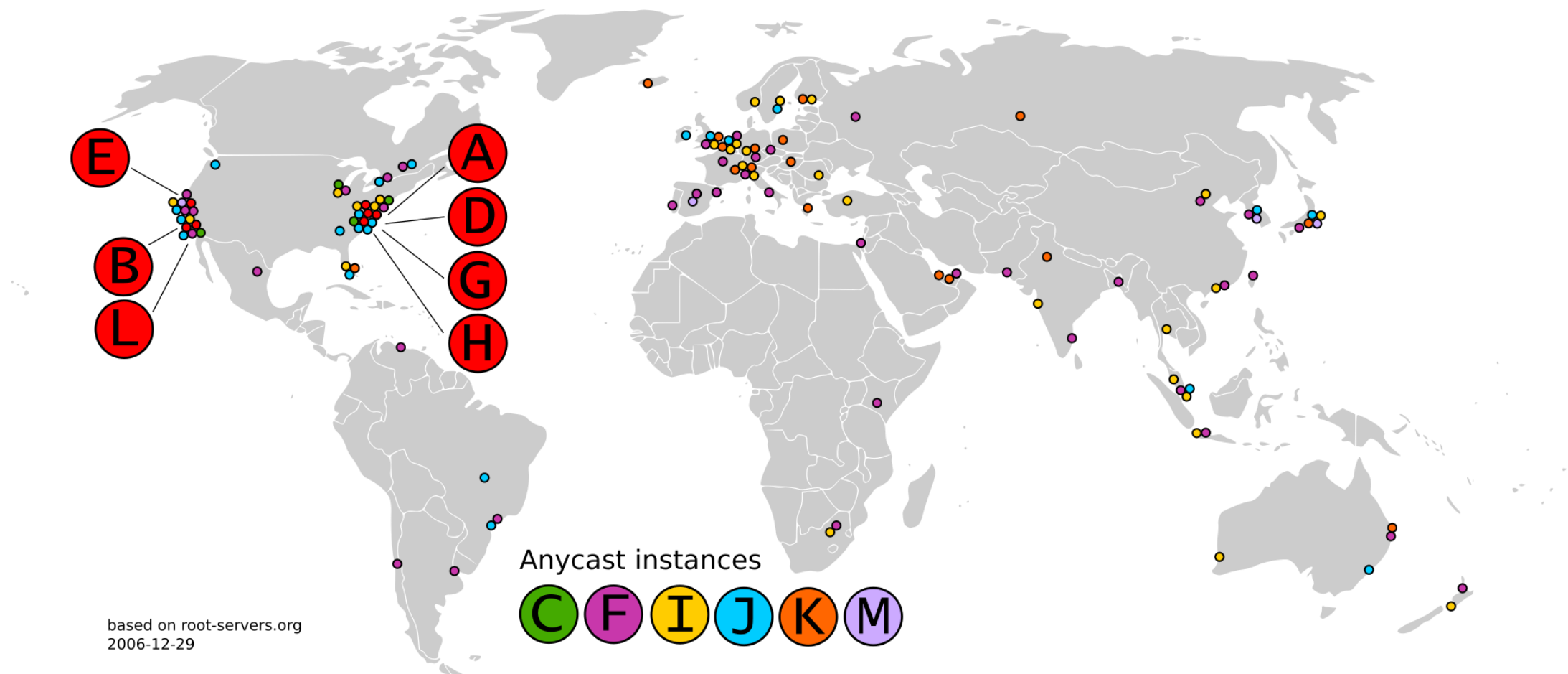
DNS определяет два типа серверов:



Ведущий и подчиненные серверы имен дают **авторитетные** (уполномоченные) ответы на запросы о ресурсных записях для зоны, которую они сопровождают



# Корневые DNS серверы

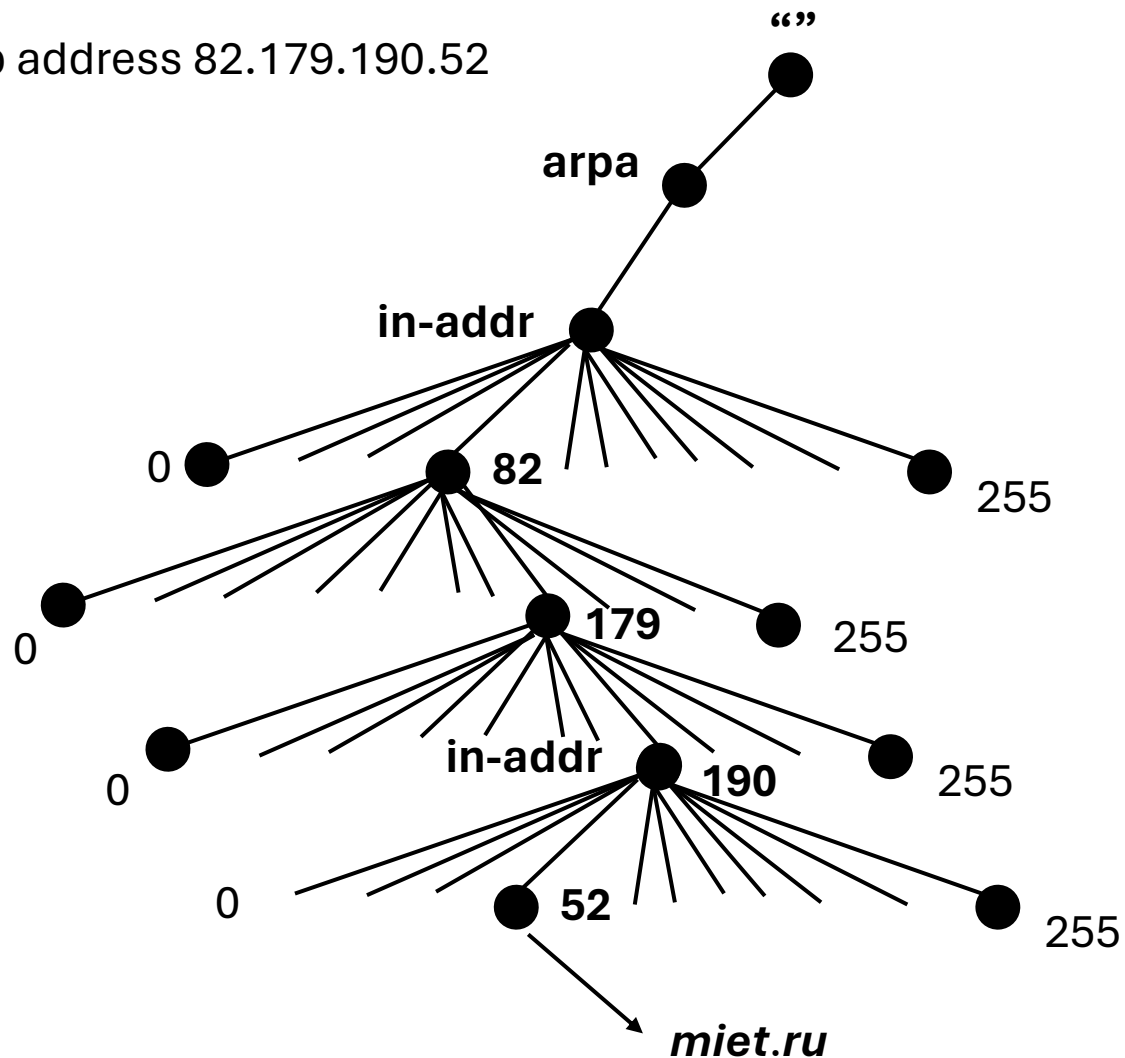


Географическое распределение корневых серверов DNS (2006)



# Отображение адресов в имена

Ip address 82.179.190.52



Узлам домена *in-addr.arpa* в качестве меток присваиваются числа в нотации ip-адреса. Домен *in\*addr.arpa* может содержать до 256 поддоменов, каждый из которых будет соответствовать одному из возможных значений первого октета IP-адреса. Каждый из этих поддоменов может содержать до 256 собственных поддоменов, каждый из которых будет соответствовать одному из возможных значений второго октета.



# Настройка DNS

Способ 1 - /etc/hosts

```
# [network]
```

```
127.0.0.1    localhost
```

```
127.0.1.1    astra001
```

```
# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts
```

```
::1    ip6-localhost ip6-loopback
```

```
fe00::0 ip6-localnet
```



# Настройка DNS (bind9)

Способ 2 - /etc/bind

/etc/bind/named.conf — основной конфигурационный файл

/etc/bind/named.conf.options — содержит глобальные параметры

/etc/bind/named.conf.local — описание зон

/etc/bind/named.conf.default-zones



# /etc/bind/named.conf

```
тип_секции [имя_секции] {  
    установки;  
    установки;  
    ...  
};
```

*Типы секций:* zone, options, logging, acl, key, channel

*Установки секций:*

- directory имя\_каталога
- forwarders {список\_адресов\_DNS\_серверов;}
- recursion yes/no
- notify yes/no
- allow-query {список\_адресов;}
- allow-transfer {список\_адресов;}
- allow-recursion{список\_адресов;}
- type тип\_сервера (master/slave)
- file "имя\_файла"



# /etc/bind/named.conf.local

```
zone "mpsu.stu" {  
    type master;  
    file "/etc/bind/zones/db.miet.stu";  
};  
  
zone "122.168.192.in-addr.arpa" {  
    type master;  
    file "/etc/bind/zones/192.168.122";  
};
```

*Типы секций:* zone, options, logging, acl, key, channel

*Установки секций:*

- directory имя\_каталога
- forwarders {список\_адресов\_DNS\_серверов;}
- recursion yes/no
- notify yes/no
- allow-query {список\_адресов;}
- allow-transfer {список\_адресов;}
- allow-recursion{список\_адресов;}
- type тип\_сервера (master/slave)
- file "имя\_файла"





# Файл ресурсных записей

```
$TTL 604800
mpsu.stu.      IN      SOA  srv.mpsu.stu. admin@mpsu.stu. (
                                2024030901      ;Последовательный номер
                                3h              ;Обновление
                                1h              ;Повтор попытки обновления
                                1w              ;Устаревание через 1 неделю
                                1h              ;TTL отрицательного кэширования
                                )

mpsu.stu.      IN      NS   srv.mpsu.stu.

srv.mpsu.stu.  IN      A    192.168.122.2
cli.mpsu.stu.  IN      A    192.168.122.3

neighbor       IN      CNAME cli.mpsu.stu.
```

**ВРЕМЯ ЖИЗНИ**  
**ИМЯ КЛАСС ТИП ДАННЫЕ**

ВРЕМЯ ЖИЗНИ - \$TTL (Например, \$TTL 604800)  
ИМЯ – имя ресурсной записи (Например, miet.stu)  
КЛАСС – IN (от INternet)  
ТИП – (SOA, A, AAAA, PTR, NS, MX, CNAME, SRV)  
ДАННЫЕ – могут состоять из нескольких полей



# Файл ресурсных записей (обратный просмотр)

\$TTL 604800

|                           |    |     |                              |                                 |
|---------------------------|----|-----|------------------------------|---------------------------------|
| 122.168.192.in-addr.arpa. | IN | SOA | srv.mpsu.stu. admin@mpsु.stu | (                               |
|                           |    |     | 2024030901                   | ;Последовательный номер         |
|                           |    |     | 3h                           | ;Обновление                     |
|                           |    |     | 1h                           | ;Повтор попытки обновления      |
|                           |    |     | 1w                           | ;Устаревание через 1 неделю     |
|                           |    |     | 1h                           | ;TTL отрицательного кэширования |
|                           |    |     |                              | )                               |
| 122.168.192.in-addr.arpa. | IN | NS  | srv.mpsu.stu.                |                                 |
| 2                         | IN | A   | srv.mpsu.stu.                |                                 |
| 3                         | IN | A   | cli.mpsu.stu.                |                                 |

В случае ошибок – можно изучить логи bind

```
sab@server: /$ cat /var/log/syslog
```



# Проверка настройка файлов bind

```
sab@server: /$ named-checkconf /etc/bind/named.conf  
sab@server: /$ named-checkzone mpsu.stu /etc/bind/zones/db.mpsu.stu  
sab@server: /$ named-checkzone 122.168.192.in-addr.arpa /etc/bind/zones/db.mpsu.stu
```

Если все хорошо, то можно перезапустить bind9

```
sab@server: /$ systemctl restart bind9
```

В случае ошибок – можно изучить логи bind

```
sab@server: /$ less /var/log/syslog
```

Проверим корректность работы

```
sab@client: /$ nslookup srv.mpsu.stu  
sab@client: /$ nslookup 192.168.122.2
```

Чтобы на машине клиента указать адрес DNS сервера, необходимо его добавить в файле resolv.conf