

# Основы программирования на С++

Подготовка к экзамену



## Вопросы к экзамену - 2023

- 1. Основные определения курса. Этапы программирования. Краткая характеристика каждого из этапов.
- 2. Проектирование программы. Дерево языка. Основы построения блок-схем. Основные элементы блок-схем (графическое представление, назначение).
- 3. Компиляция. Этапы компиляции назначение, особенности. Отличие компилируемых от интерпретируемых языков программирования.
- 4. Устройство памяти процесса. Стек, куча общее и различие.
- 5. Типы данных в С. Хранение различных типов данных в памяти. Хранение массивов в памяти. Способы доступа к элементам массива.
- 6. Устройство памяти процесса. Указатели и адреса. Связь указателей и массивов.
- 7. Устройство памяти процесса. Адресная арифметика.
- 8. Динамическое выделение памяти. Динамические одномерные массивы. Особенности выделения и освобождения памяти.
- 9. Динамическое выделение памяти. Динамические двумерные массивы. Особенности выделения и освобождения памяти.
- 10. Особенности работы со строками в С. Выделение памяти под хранение строк.
- 11. Структуры. Хранение в памяти, особенности работы. Передача структуры в функцию в качестве параметра. Работа со структурами по указателю.
- 12. Работа с файлами. Основные функции для работы с файлами. Файловые дескрипторы.



## Вопросы к экзамену - 2023

- 13. Последовательные контейнеры STL. Vector назначение, особенности использования.
- 14. Последовательные контейнеры STL. List назначение, особенности использования.
- 15. Последовательные контейнеры STL. Forward\_list назначение, особенности использования.
- 16. Ассоциативные контейнеры STL. Set назначение, особенности использования.
- 17. Ассоциативные контейнеры STL. Мар назначение, особенности использования.
- 18. Шаблоны назначение, особенности использования.
- 19. Лямбда функции назначение, особенности использования.
- 20. Перегрузка операторов назначение, особенности. Перегрузка бинарных операторов.
- 21. Перегрузка операторов назначение, особенности. Перегрузка унарных операторов.
- 22. Перегрузка операторов назначение, особенности. Перегрузка операторов new/delete.
- 23. Умные указатели. Назначение, отличия от обычных указателей.
- 24. Сравнение динамического выделения памяти в языках С/С++
- 25. Умные указатели. unique\_ptr назначение, особенности.
- 26. Умные указатели. shared\_ptr назначение, особенности.
- 27. Умные указатели. weak\_ptr назначение, особенности.



#### Примеры задач

1. Написать программу на языке С++, позволяющую вычислить значение функции.

$$y = \begin{cases} x + 5; x < 10\\ \sin(x); x \le 20, x \ge 10\\ x^2; x > 20 \end{cases}$$

2. Написать функцию, позволяющую менять местами максимальное и минимальное значения динамического массива



#### Условия получения автомата

Тема	Дата, время и место
Сдача долгов/защита ИЗ	10.06.23, 9:00, ауд. 4338у
Консультация	24.06.23, 15:00, ауд. 4303
Экзамен	26.06.23, 9:00, ауд. 4303

Текущие баллы	Оценка
57-66	Отлично
47-56	Хорошо
33-46	Удовлетворительно
Менее 33	Экзамен

Автоматом <u>без сдачи экзамена</u> проставляется оценка по текущему суммарному баллу в случае досдачи всех долгов по **10.06.23** включительно

## Спасибо за внимание!