

Основы программирования на С++

Лекция 1. Введение в курс

Преподаватель:

Балабаев Сергей Андреевич



План занятий

	Лекции	Лаборатор	Экзамен	
		Основы программирования	Индивидуальный проект	
Трудоемкость	8 занятий	8 занятий	4 занятия	-
Количество баллов	-	40	20	40



Цели курса

Компетенция ПК-3 «Способен кодировать на языках программирования»

Подкомпетенции, формируемые в дисциплине	Задачи профессиональной деятельности	Индикаторы достижения подкомпетенций	
ПК-3.ОПСпособен	Разработка, отладка,	Знания способов кодирования на	
кодировать на языке С++	модификация и поддержка	языках программирования в части	
	системного программного	основ программирования на С++	
	обеспечения	Умения кодировать на языках	
	информационно-	программирования в части основ	
	управляющих систем	программирования на С++	
		Опыт деятельности кодирования на	
		языках программирования в части	
		основ программирования на С++	



Рекомендованная литература

- 1. Ашарина И.В. Язык программирования С++. Конспект лекций по курсу "Информатика". М.: МИЭТ, 2000. 112 с.: ил
- 2. Дорогов В.Г., Дорогова Е.Г. Основы программирования на языке С, 2014, 224 с
- 3. Брайан Керниган, Деннис Ритчи Язык программирования Си, 2019
- 4. Прата С. Язык программирования С. Лекции и упражнения, 6-е изд. : Пер. с англ. М. :ООО "И.Д. Вильямс", 2015. 928 с.
- 5. Дэвид М. Харрис и Сара Л. Харрис Цифровая схемотехника и архитектура компьютера. Приложение «С»
- 6. Видеолекции МФТИ Тимофей Хирьянов (Youtube)
- 7. Igor Zhirkov Low-Level Programming: C, Assembly, and Program Execution on Intel 64 Architecture
- 8. Richard Reese Understanding and Using C Pointers-O Reilly Media 2013
- 9. Suzanne J. Matthews Dive into Systems https://diveintosystems.org/
- 10. Notes for professional
- 11. Стандарт С17 / С++20



Напутствие

- Стараемся вдумываться
- □ Можно (и даже нужно) гуглить
- □ Не стесняемся задавать вопросы
- □ Если стесняемся то можно писать

сюда: https://vk.com/sergei_balabaev



Основные определения

Основы программирования на С++

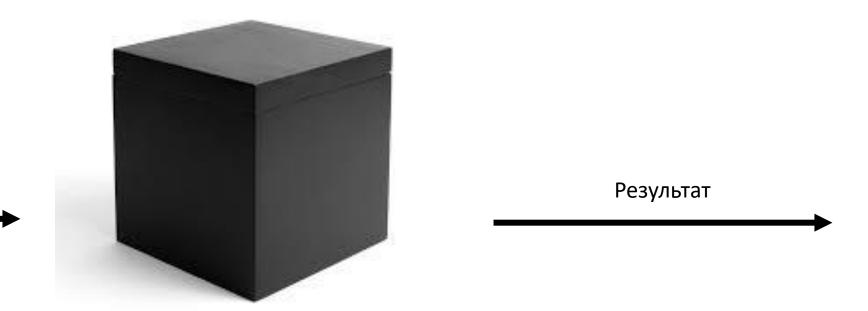
Программирование — процесс создания компьютерных программ с помощью языков программирования.

Язык программирования — формальный язык, предназначенный для записи компьютерных программ

Алгоритм — это последовательность действий, записанная на формальном языке и приводящая к заданной цели за конечное число шагов.



Программирование



Входные данные



Пример





Программирование



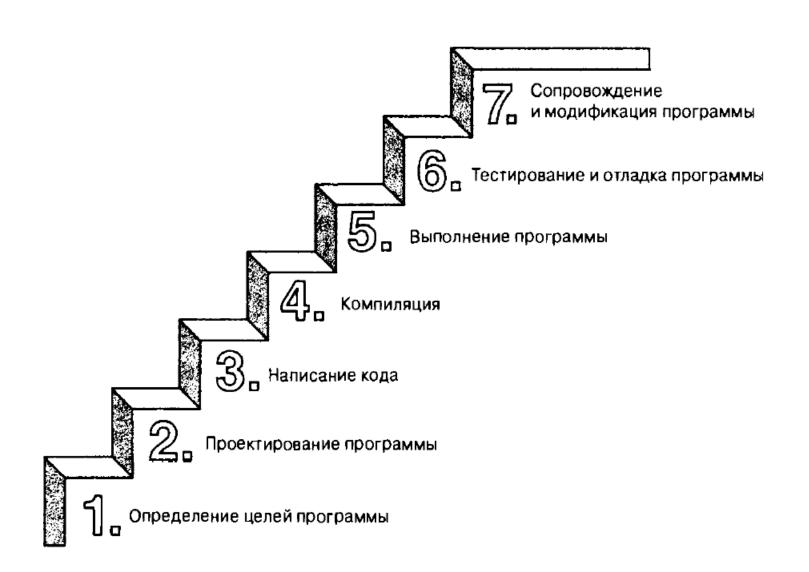
Входные данные



Результат

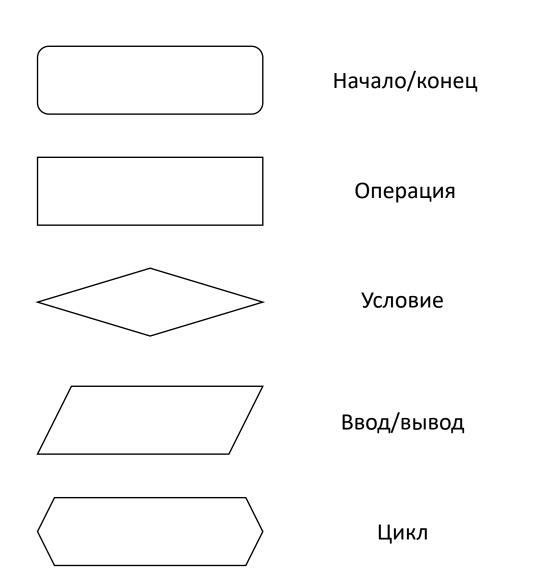


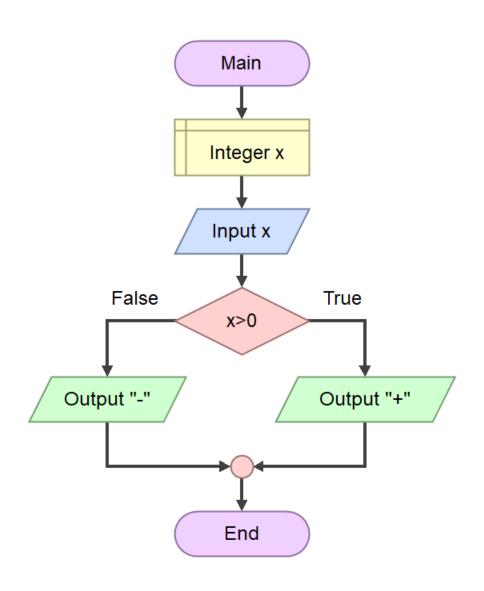
Этапы программирования





Проектирование программы





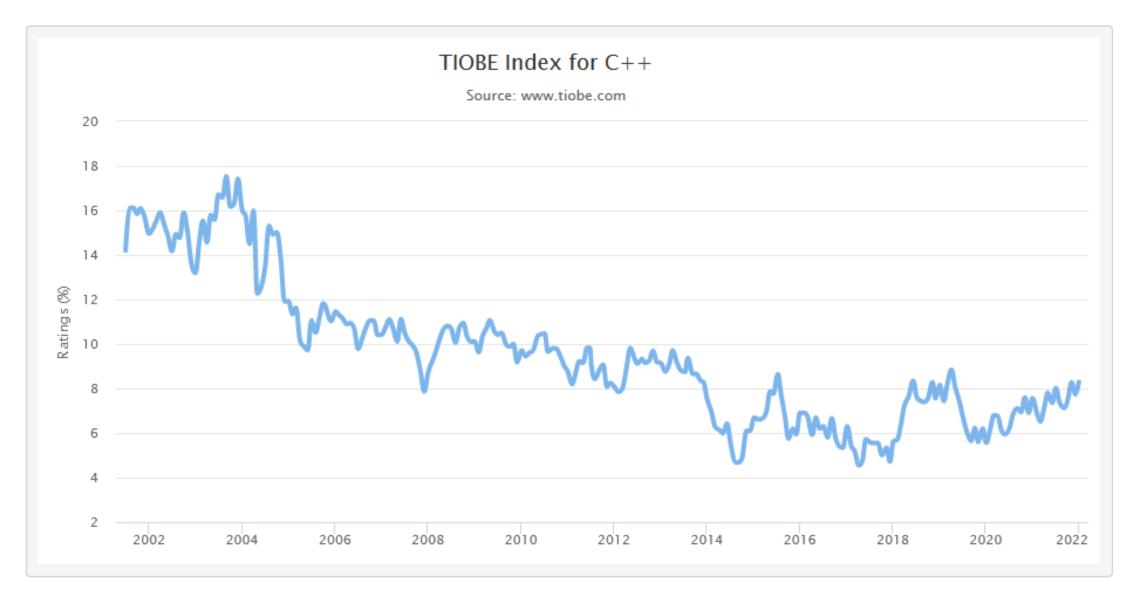


Почему мы учим именно язык «C/C++»

Jan 2022	Jan 2021	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	3	^	Python	13.58%	+1.86%
2	1	~	G c	12.44%	-4.94%
3	2	~	💃 Java	10.66%	-1.30%
4	4		C++	8.29%	+0.73%
5	5		C #	5.68%	+1.73%
6	6		VB Visual Basic	4.74%	+0.90%
7	7		JS JavaScript	2.09%	-0.11%
8	11	^	Asm Assembly language	1.85%	+0.21%
9	12	^	SQL SQL	1.80%	+0.19%
10	13	^	Swift	1.41%	-0.02%

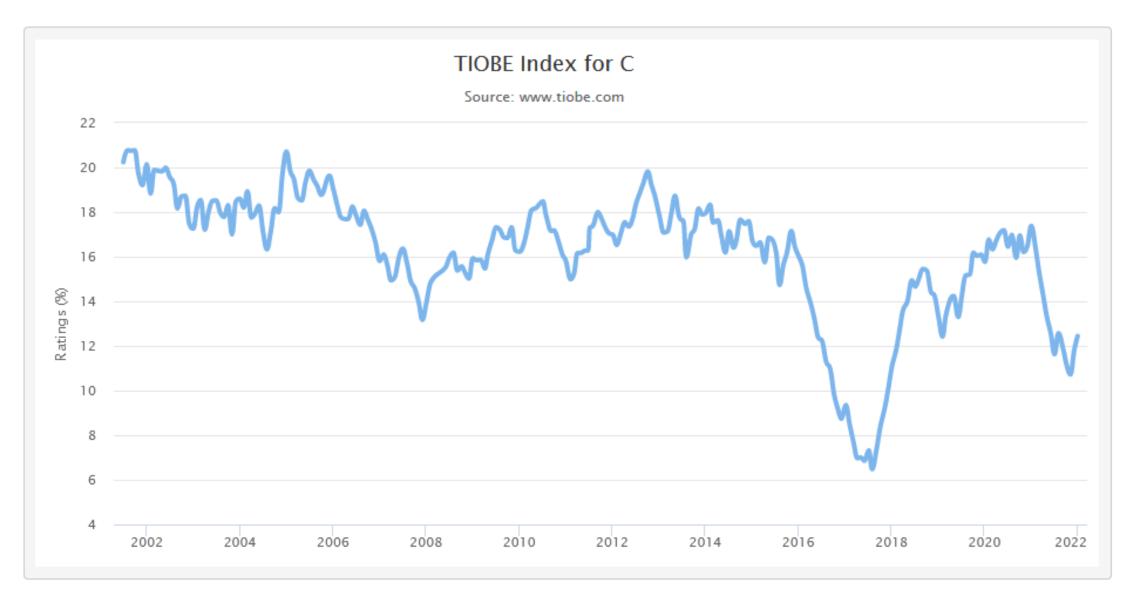


Почему мы учим именно язык «C/C++»



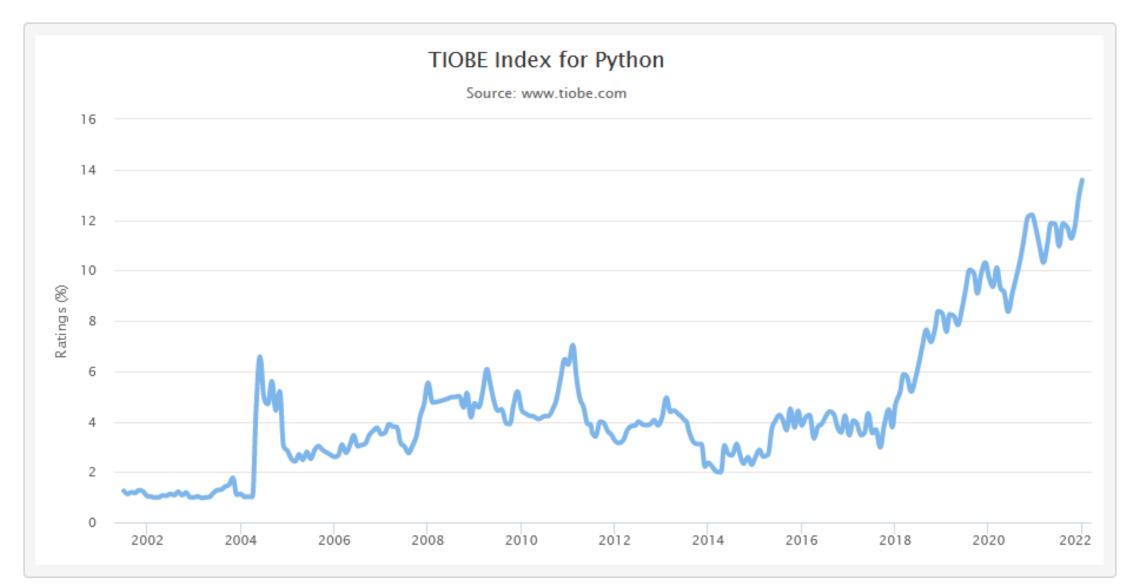


Почему мы учим именно язык «C/C++»



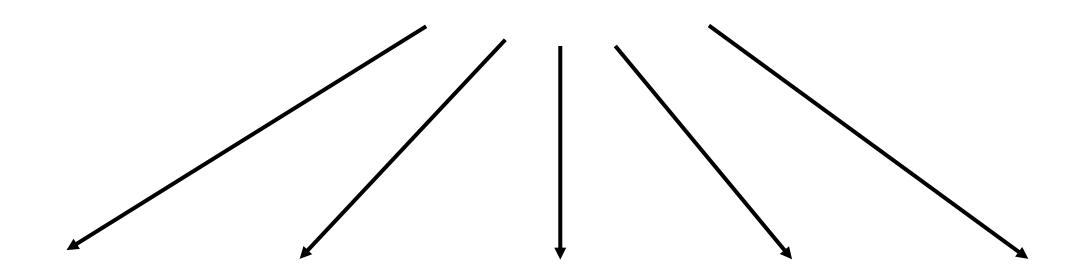


Почему не Python?





Области применения языков программирования



Программирование микроконтроллеров

Веб разработка

Приложения для смартфонов

Научные исследования Разработка приложений



- C
- Assembler



- PHP
- C#
- JavaScript



- Java
- Kotlin



- Python
- Matlab
- C++



- C++
- Java
- Python



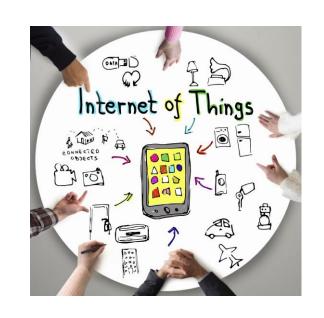
Почему мы учим именно язык «С»





Язык С применяется:

- Микроконтроллеры
- Интернет вещей
- Операционные системы
- Драйверы



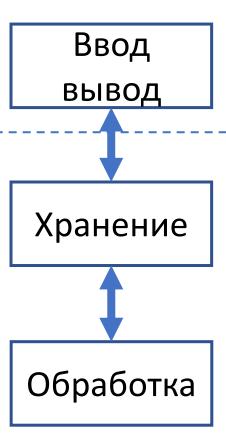




Дерево языка

Внешняя среда

Программа



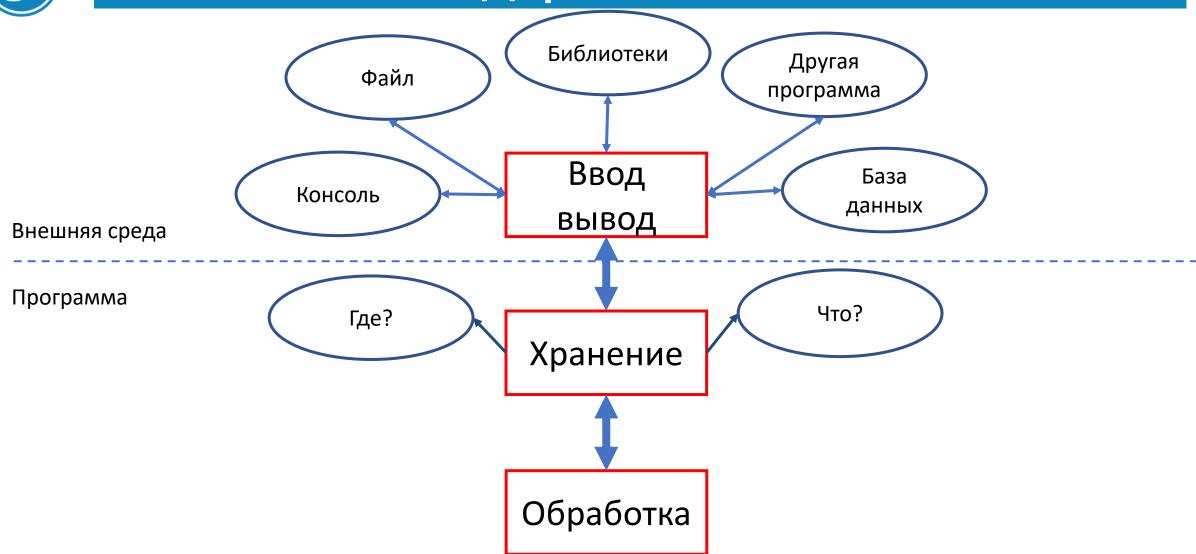


Дерево языка





Дерево языка





Домашнее задание №1

- 1. Скачать с сайта http://flowgorithm.org/index.html программу Flowgorithm
- 2. Разработать алгоритм следующей программы:

Калькулятор, предусматривающий следующие операции:

- Сложение
- Вычитание
- Умножение
- Деление
- Возведение в степень

Необходимо предусмотреть возможность повторного ввода значений в зависимости от выбора оператора.

Срок выполнения: 21.02.22



Спасибо за внимание!