Лабораторная работа №3:

1. Самостоятельно изучить главу 3.4 (Переключатель *switch*) книги «Язык программирования С», Б. Керниган, Д. Ритчи. Подумать, в следующей программе возможно использовать оператор *switch*. Исправить программу, используя его.

#include <stdio.h>

int main()

{

int x;

scanf\_s("%d", &x);

if (x == 1)

printf("Monday\n");

if (x == 2)

printf("Tuesday\n");

if (x == 3)

printf("Wednesday\n");

if (x == 4)

printf("Thursday\n");

if (x == 5)

printf("Friday\n");

if (x == 6)

printf("Saturday\n");

if (x == 7)

printf("Sunday\n");

if (x < 1)

printf("<1\n");

if (x > 7)

printf(">7\n");

return 0;

}

1. Написать программу, вычисляющую функцию:

..

1. Написать программу, вычисляющую функцию