Лабораторная работа №2 "Анимация и нестандартные шрифты"

Для выполнения задания используйте результат предыдущей лабораторной работы.

1. Добавьте на свою страницу иконки FontAwesome в один из блоков.

FontAwesome – это специальная гарнитура шрифта, в которой стадартные символы ASCII заменены на иконки.

Поскольку это шрифт, то для него возможно изменить стиль начертания (font-style), цвет (color) и размер (font-size).

Подробнее о подключении и использовании FontAwesome https://webref.ru/layout/font-awesome

Создайте на странице новый блок с информацией по теме, примените 3 иконки FontAwesome одного размера и одного цвета для каждого раздела информации,

Создайте логотип для страницы, комбинируя 3 иконки FontAwesome разных цветов и размеров, используйте свойство "text-shadow".

2. Используйте hover на фотографиях

При наведении курсора на фотографию возможно определить псевдокласс :hover для этого элемента и задать отличное стилевое оформление. Например, скруглить углы через border-radius, изменить прозрачность opacity или стиль границ border. https://webref.ru/css/hover/

Свойство transition позволяет замедлить процесс изменения стиля элемента и определить динамику этого замедления. Замедлить возможно только изменения счётных характеристик стиля. Например, изменения цвета из #000000 до #FFFFFF или прозрачности от 0.1 до 1.0. https://webref.ru/css/transition/

Свойство transform позволяет изменить геометрию фигуры, исказить, повернуть или сместить относительно исходного положения. https://webref.ru/css/transform/

Используйте свойства transform, transition и другие для псевдокласса hover, чтобы создать оригинальный эффект при наведении мыши.

3. Разработайте собственную анимацию

Анимация – это переход стилевого оформления из точки А в точку В. Анимация может быть цикличной (т.е. бесконечной).

Правило keyframes позволяет задать различное стилевое оформление для каждого промежутка анимации.

https://webref.ru/css/keyframes/

Свойство animation позволяет задать скорость и продолжительность выполнения эффекта,

описанного правилами keyframes. https://webref.ru/css/animation/

Используйте не менее 5 свойств CSS в правилах keyframes для оформления двух элементов на странице, один из которых анимирован бесконечно, другой – имеет длительную анимацию при нажатии или наведении курсора.

4. Анимация SVG

Используйте сервис http://flaticon.com для поиска бесплатной иконки, состоящей из нескольких фигур. Например,



Сохраните иконку в формате SVG и откройте в текстовом редакторе. Вы увидите, что внутри файла XML-разметка, внутри тега <svg> находятся теги <path> (фигура, заданная точками), <circle> (круг), <rect> (прямоугольник) и другие.

Разместите содержимое SVG-файла в html-файле страницы. Используйте атрибуты width и height тега svg или CSS-свойства для задания размеров изображения.

Каждый из элементов фигуры может быть отдельно анимирован, к нему применяются CSSсвойства.

Для примера выше возможно сделать анимацию, при которой лампочка всплывает вверх из коробки (используя позиционирование, размер и прозрачность), а «лучи света» от лампы непрерывно распространяются во все стороны. Цвет самой лампы может изменяться от светло-желтого до ярко-оранжевого. Части коробки могут двигаться, раскрывая коробку.

Реализуйте для выбранной иконки три непрерывных анимации для различных составных частей.

Подробнее oб SVG: https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/SVG_">https://developer.mo

Еще подробнее: https://svgontheweb.com/ru/

Проверьте результат:

- 1. Используйте валидацию HTML и CSS по стандартам W3C.
- 2. Убедитесь, что добавили новый блок с информацией по теме, в которой использованы 3 иконки и новый текст.
- 3. Добавлен логотип, состоящий из трех иконок разного размера и цвета, к ним применено оформление текста CSS.
- 4. Применяются transform и transition при наведении на изображение.
- 5. Реализованы две собственных анимации через keyframes, одна из которых конечна, другая бесконечна. Анимации применены к элементам страницы. Каждая анимация затрагивает 5 свойств CSS.
- 6. На странице добавлен SVG-объект, как минимум 3 его составляющих анимированы.