1. Конфигурационный файл настроек среды разработки доступен [здесь](https://github.com/SergeyErshov/B2-HW03/blob/cc7a732883cf6169a3d581b348a8473e8596ee1f/config)
2. Любые разработки нового функционала ведутся в отдельных ветках. Правила именования веток следующие: features/<краткое описание фичи>.
3. Исправление выявленных ошибок также ведется в отдельных ветках, правила именования: bugs/<краткое описание бага или ticket id в тикет-трекере>
4. Слияние веток в удаленном репозитории производится через pull-request'ы. При этом запрещается делать новые коммиты в ветке, по которой был сформирован pull-request до тех пор, пока соответствующий запрос не будет обработан.
5. Репозиторий существующего кода находится на [github](https://github.com/SergeyErshov/B2-HW03.git)
6. Разделение прав доступа реализовано c помощью ролей в Github, при необходимости дополнительной защиты будет использоваться механизм fork’ов

Краткий «КМБ» по созданию и слиянию веток:

Создание новой ветки производится командой **git branch <имя ветки>** (без перехода в созданную ветку) или **git checkout –b <имя ветки>** с автоматическим переходом во вновь созданную ветку

После внесения изменение в код проекта, необходимо добавить измененный файл в отслеживаемые командой **git add <имя файла>**, а затем закоммитить изменения командой

**git commit –m “<Краткое описание какие изменения были внесены>”**

Хорошим тоном будет самопроверка применения всех изменений с помощью команды **git status**

Затем необходимо залить изменения в удаленный репозиторий с помощью команды

**git push origin <имя ветки вашей фичи>**

На github необходимо создать pull request для слияния с основной веткой